

갱스터햄스터 주간 보고서

목차

- 1 - 일
- 2 - 이슈
- 3 - 예정

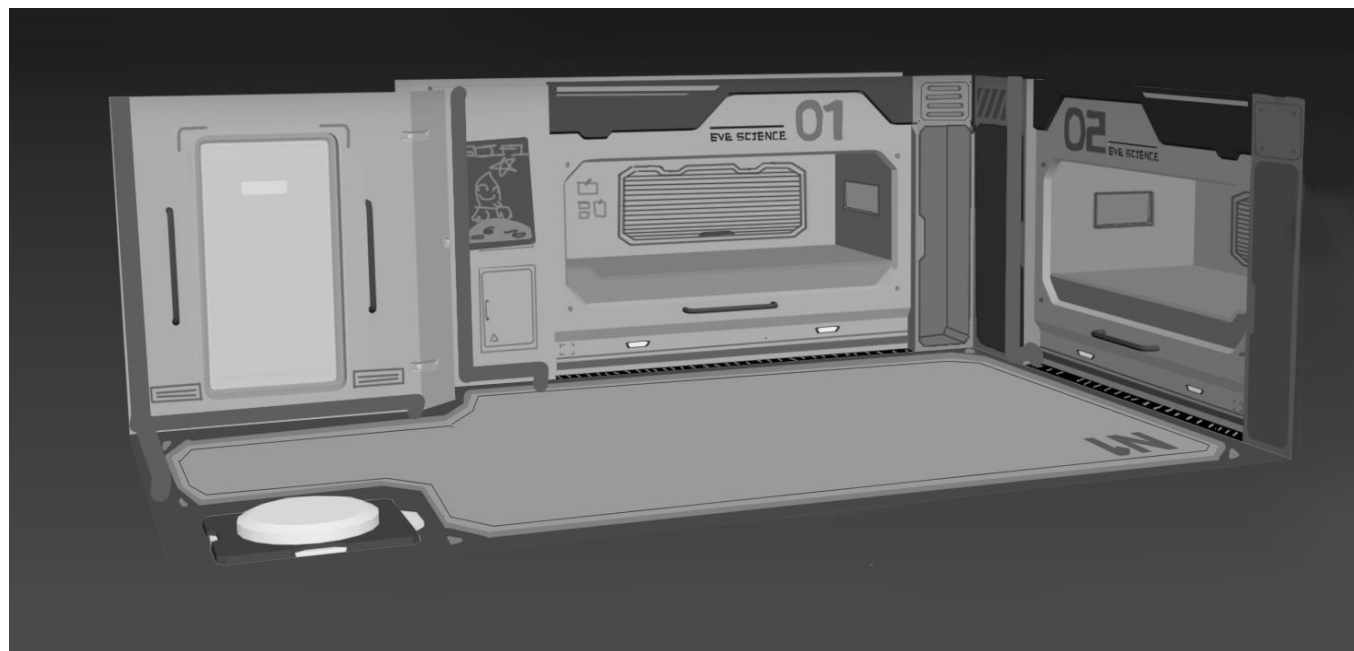
아트

문선우

Stage 0-1

스케치
모델링 작업 중

네이밍이 살짝 바뀌었습니다



0-1 스케치

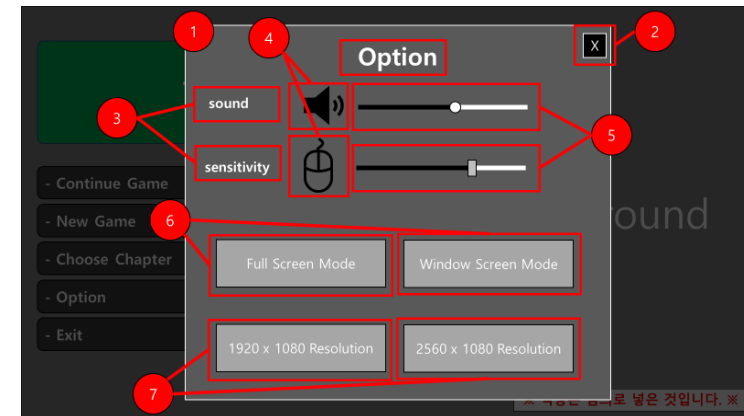
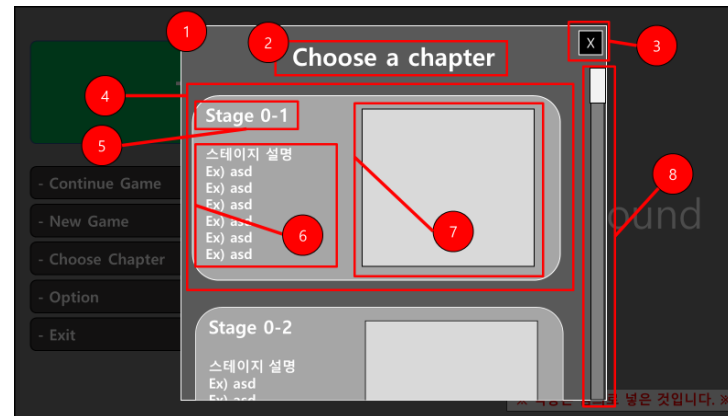
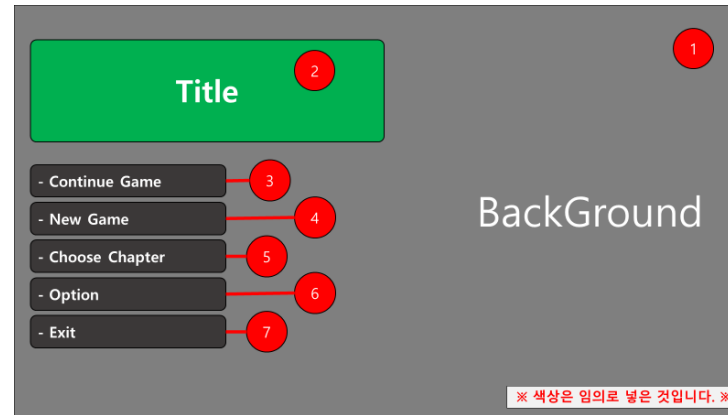
기획

남상현

시나리오 수정
현재까지 필요한 UI 제작
Stage 1-1 유니티로 제작
시스템 플로우 작성
키바인딩 작성

기획

남상현



기획한 UI

(추후 변경될 가능성 있음)

기획

윤지성

Stage 1-2 맵 크기 수정

Stage T1 지형 작업

Stage 1-2 작업

개발

김민준

버그 수정

2번 무기와 다른 무기 합쳐서 사용할 때 나오는 버그 수정

기능 추가하며 생긴 버그 수정

코드 리팩토링

UI 기획서 피드백

UI 개발

개발

한우엽

모노싱글톤 수정

없으면 알아서 생성하고 중복 체크도 함

모노싱글톤과 호환성 있게 코드 리팩토링

카메라 효과

<https://youtu.be/uanEKAG6p10>

페이드 효과 개발 중

버그 수정

처음부터 시작 안하면 입력 안되는 버그

문 상호작용이 가까우면 안 되는 버그

씬 관련 기능 개발

로딩 관련

리셋 관련

이슈

김민준: 코로나 이슈

예정

개발

내부 빌드 테스트에서 나온 피드백 적용
UI 개발
서버 기반 개발

기획

0-1, 0-2 연출 기획
추가 스테이지 기획
보스와 전투 기획 (FSM 등)

아트

0-2 스케치
0-2 모델링