A - AI

B - 안내 방송

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

[ 0-1 ]

-게임 시작-

연출 - (페이드 인)

B : "이브 사이언스의 스페이스 스테이션에 오신 것을 환영합니다."

B : “당신은 이브 사이언스의 테스트에 자원하여, 1개월간 동면 상태로 우주를 거쳐 오셨습니다.”

B : “의식을 회복 하셨더라도 일시적인 기억상실증이 있을 수 있습니다.”

B : "또한 이 곳에는 방문객들을 위한 여러 편의 시설과 여가시설이 준비되어 있습니다."

B : "저희 스페이스 스테이션에 방문해 주신 모든 분들께 잊지 못할 경험을 선사하겠습니다."

B : "다시 한번 스페이스 스테이션에 오신 걸 환영하며, 테스트에 지원해 주셔서 감사합니다."

B : "최초 테스트가 곧 시작합니다. 방 밖으로 나가셔서 복도의 끝에 있는 문으로 이동해 주세요."

[ 0-2 ]

A : "안녕하세요. 바다 위의 등대처럼 당신에게 길을 알려줄 오큘로라고 합니다."

A : "뵙게 되어 영광입니다. (웃는 소리) 지금부터 기본 운동능력 테스트를 진행할 건데요."

A : "이곳에 와서 깨어난 지 얼마 안 되어서 다칠 수도 있지만 걱정 마세요!"

A : "당신은 아프지도 죽지도 않을 테니까요."

[ Tuto ]

A : "점프로 뛰어넘어보세요." – 특정 위치 이동 시 출력

(UI : 점프 - Space bar)

A : "앉아서 이동해보세요." - 특정 위치 이동 시 출력

(UI : 앉기 - Ctrl)

A : "스위치를 눌러보세요." – 특정 위치 이동 시 출력, 조건 완료 시 다음 대사 출력

(UI : 상호작용 - E)

A : "큐브를 잡아보세요." - 조건 완료 시 다음 대사 출력

(UI : 상호작용 - E)

A : "큐브를 버튼 위에 올려놓으세요." – 조건 완료 시 다음 대사 출력

(UI : 상호작용 - E)

A : "각 장소마다 조건을 만족하면 문이 열려요, 다음 장소로 이동하세요."

A : "이 험난한 우주의 환경에 적응을 잘 하셨네요."

[ 0-3 ]

A : “이제부턴 본격적으로 도구 테스트에 들어갈 거예요.”

A : “별로 어렵진 않아요, 아마 당신도 재미있어 할...”

(폭파 및 보안 프로그램 연출) - 멀리서 폭발음 재생, 해당 맵이 z축 기준 -18정도 만큼 빠르게 기울어졌다가 천천히 회복, 카메라 흔들림. 이후 모든 조명을 끄고 붉은색 조명이 깜박거린 뒤 원래 조명을 다시 켬, 경고음 재생, 보안 프로그램 작동 안내 음성

B : "침입자 확인, 보안 프로그램이 작동됩니다."

(거듭해서 말해주기 2번 정도로)

A : "어.. 뭔가 이상한데요..?" – 연출 후 출력

A : "일단 앞에 있는 문을 통해서 실험실에서 나가 보죠."

[ Grand\_Tuto\_1 ]

A : “음… 제가 지금 확인을 해봤는데..”

A : “우린 감옥같이 햇빛도 안 보이는 곳에 갇힌 거 같아요…!”

A : “가장 가까운 탈출구는… 음…”

A : “실험실을 지나쳐서 탈출해야겠는데요.”

A : “잘못되기 싫으면 어서 탈출하러 가야 해요.”

A : “앞으로의 실험실은 도구들을 이용해야 풀어나갈 수 있어요.”

A : "이게 우리가 첫 번째로 사용할 도구였던 그랜드에요."

A : "탈출하려면 이걸 이용해야 할 거예요. 시간이 없으니 빠르게 사용법을 알려드릴게요."

A : "도구를 발사해 보세요." – 조건 완료 시 다음 대사 출력

(UI : 발사 - 마우스 왼쪽 버튼 입력)

A : "최대 두 번까지 크기를 키울 수 있어요." – 조건 완료 시 다음 대사 출력

(UI : 작동 - 마우스 오른쪽 버튼 입력)

A : "최대 크기에서 다시 작동시키면 원상태로 돌아와요." – 조건 완료 시 다음 대사 출력

(UI : 작동 - 마우스 오른쪽 버튼 입력)

A : "크기를 한 번에 키울 수도 있습니다." – 조건 완료 시 다음 대사 출력

(UI : 특수 작동 - 마우스 오른쪽 버튼 길게 입력)

A : "도구를 회수하세요." – 조건 완료 시 다음 대사 출력

(UI : 회수 - R)

A : "이 정도면 된 거 같아요, 빨리 다음으로 이동하세요."

[ Grand\_Tuto\_2 ]

A : "도구를 이용해서 나가보세요."

A : "문이 높은 곳에 있네요, 도구를 이용해서 올라갈 수 있을 거예요 ." – 특정 위치 이동 시 출력

A : "도구 위에 올라서보세요."

A : "도구 위에 선 상태에서 크기를 키우면 반동을 받을 수 있어요."

(UI : 특수 작동 - 마우스 오른쪽 버튼 길게 입력)

A : "이 정도면 문제없을 거예요, 빨리 탈출하러 가요." – 특정 위치 이동 시 출력

[ 0-4 ]

A : “이 정거장은 여러 목적을 위해서 제작되었어요.”

A : “진보적인 기술의 집합체를 만든다거나?, 위험한 물질을 실험한다든가….”

A : “조용히 실험하기 위해서죠”

[ Gravito-Tuto ]

A : "이 실험실에서 나가기 위해 사용할 도구인 그라비토입니다."

A : "사용법을 알려드릴게요"

A : “우선, 벽이나 바닥의 타일중에 테두리색이 다른 Atype타일이 있어요.”

A : "그 곳에만 그라비토를 발사할 수 있답니다." – 조건 완료 시 다음 대사 출력

(UI : 발사 - 마우스 왼쪽 버튼 입력)

A : "창 형태의 도구가 박혀있는 면으로 중력의 방향을 바꿀 수 있습니다." – 조건 완료 시 다음 대사 출력

(UI : 작동 - 마우스 오른쪽 버튼 입력)

A : "도구를 회수하면 중력의 방향이 원래대로 돌아와요." – 조건 완료 시 다음 대사 출력

A : "도구를 회수해 보세요"

(UI : 회수 - R)

A : "이제 이 방에 있는 모든 스위치를 작동시키세요." – 조건 완료 시 다음 대사 출력

( 모든 스위치 작동 시 )

A : "시간이 없어요 어서 다음으로 이동하죠."

( 문 열림 )

[ Using-Glass ]

A : "깨지고 부서지고... 완전 당신 같네요!"

A : "반투명한 벽들이나 바닥들은 유리로 이루어져 있어요."

A : "유리는 일정량 이상의 충격을 받는다면 깨진답니다."

[ 0-5 ]

A : "음... 그런데 이브사이언스는 왜 그랬을까요?"

A : "미리미리 일을 해결해뒀으면 이런 불상사는 발생하지 않았을 텐데.."

A : "완전 소 잃고 외양간 고치는 격이에요 (웃는 소리)"

A : "여러 구역이 폭발하고 부서지고… 빨리 해결 못 한다면 우리가 부숴버린 유리처럼 될 수도 있겠는데요"

[ Lumo\_Tuto ]

A : "이게 우리를 구해줄 세 번째 도구 루모에요. 사용법을 알려드릴게요."

A : "도구를 Atype타일에 발사해 보세요" – 조건 완료 시 다음 대사 출력

(UI : 발사 - 마우스 왼쪽 버튼 입력)

A : "발동 범위 내에서는 중력이 감소해서 더 빠르게 움직일 수 있고 공중에서 더 늦게 떨어져요" – 조건 완료 시 다음 대사 출력

(UI : 작동 - 마우스 오른쪽 버튼 입력)

A : "더 멀리, 더 높이 이동할 수 있죠."

A : "도구를 회수해 보세요." – 조건 완료 시 다음 대사 출력

(UI : 회수 - R)

A : "더 멀리, 더 높이."

A : "탈출에 가까워져 가는 것 같네요, 계속 가요." – 특정 위치 이동 시 출력

[ 0-6 ]

A : “지금까지의 도구들은 모두 카인을 이용해 만들어졌어요.”

A : “카인은 정말 위대한 발명이에요.”

A : “인체에는 굉장히 위험하지만… 잠재력이 정말 높아요.

A : “뭐, 무엇이든 완벽할 순 없죠.”

[ Link-Stage ]

A : "이 방부터는 까다로운 보안 시스템이 작동하고 있습니다."

A : "이곳의 보안 시스템을 풀어내려면 지금까지 사용했던 도구 중 2가지 이상의 도구를 사용해야 해요."

[ Link-Stage(Grand,Gravito) ]

A : "크기를 조절하고 위치를 바꿔 풀어내야 해요."

A: “알려드리지 않았던 점이 있는데… 그랜드 또한 Atype이에요”

A : "커지고, 움직이고… 흥미로운데요?"

[ Link-Stage(Gravito,Lumo) ]

A : "중력의 크기와 방향을 바꾸다니... 여러 관점으로 보며 풀어야 해요."

A : "가만히 보니, 좀 많이 어지러울 거 같아요... #@$!%."

[ Link-Stage(Grand,Lumo) ]

A : "크기를 키우고 중력의 크기를 조절하면 이동할 수 있는 거리 또한 커지죠."

A : "사실 세상의 모든 것들이 그래요."

[ Link-Stage(Grand,Gravito,Lumo) ]

A : "우리 여정의 대단원이에요."

A : "모든 도구를 사용하여 탈출해 보죠!."

[ Ending-Stage ]

레이저 작동 후 플레이어 사망

(연출 – 카메라를 바닥에 떨어트리고, 로봇의 팔 or 다리 중 한 부위를 잘라내 카메라에 보이게 배치)

A : “하…”

A : “왜 이런 담.. 이번엔 정체에 대한 단서를 많이 줬는데..”

A : “또 여기서 실패하네”

A : “왜 이 구간만 오면 다들 반응을 못 하는 건지..”

A : “이젠 다른 걸로 실험해야겠네”

A : “수고했어요. 잘 가요”