

Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Sergio Andres Montoya Monsalve
Repositorio: SerelbochaD3773/act_web1_s2
Fecha de evaluación: 21/8/2025, 17:39:54
Evaluado por: Sistema de Evaluación

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 3.3/5.0
Actividades completadas: 7/10
Porcentaje de completitud: 70.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Par o Impar - Declara la variable numero...	src/ejercicio1.js	Sí	5.0
2	Mayor de dos números - Declara a = 14 y ...	src/ejercicio2.js	No	0.0
3	Clasificación de edad - Declara edad = 1...	src/ejercicio3.js	Sí	5.0
4	Calculadora básica con switch - Declara ...	src/ejercicio4.js	Sí	4.0
5	Día laborable o fin de semana - Declara ...	src/ejercicio5.js	No	0.0
6	Nota a letra - Declara nota = 83. Convie...	src/ejercicio6.js	Sí	5.0
7	Descuento por volumen - Declara precioUn...	src/ejercicio7.js	No	0.0
8	Transporte con tarifa reducida - Declara...	src/ejercicio8.js	Sí	4.0
9	Conversor de notas musicales (switch) - ...	src/ejercicio9.js	Sí	5.0
10	Autenticación simple - Declara usuario =...	src/ejercicio10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Par o Impar - Declara la variable numero = 7. Imprime 'par' o 'impar' según corresponda.

Archivo esperado: src/ejercicio1.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. El código es limpio y fácil de entender. Buen trabajo.

Actividad 2: Mayor de dos números - Declara a = 14 y b = 9. Imprime el mayor de ambos.

Archivo esperado: src/ejercicio2.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 3: Clasificación de edad - Declara edad = 15. Imprime 'niño' si es 0-12, 'adolescente' si es 13-17, 'adulto' si es 18-64, 'anciano' si es 65 o más.

Archivo esperado: src/ejercicio3.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, clara y concisa. El código es legible y cumple con los requisitos del problema. Buen trabajo.

Actividad 4: Calculadora básica con switch - Declara a = 10, b = 3, operador = ''. Imprime el resultado o 'operador no válido'. Si b === 0 y operador === '/' imprime 'indeterminado'.**

Archivo esperado: src/ejercicio4.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Se podría mejorar la legibilidad removiendo la condición `operador === '/'` redundante dentro del case '/'. Considera usar `console.log` dentro de cada case para evitar una variable `resultado`.

Actividad 5: Día laborable o fin de semana - Declara día = 'sabado'. Imprime 'laborable' para lunes-viernes y 'fin de semana' para sábado o domingo.

Archivo esperado: src/ejercicio5.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 6: Nota a letra - Declara nota = 83. Convierte la nota numérica ('B', 70-79 ! 'C', 60-69 ! 'D', < 60 ! 'F'.

Archivo esperado: src/ejercicio6.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es limpio y fácil de entender, utilizando `if/else if` de forma adecuada para la conversión de la nota numérica a letra.

Actividad 7: Descuento por volumen - Declara precioUnitario = 25, cantidad = 60. Aplica descuento: 0% si cantidad < 10, 10% si 10 < cantidad < 50, 20% si cantidad >= 50. Imprime p decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio7.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 8: Transporte con tarifa reducida - Declara edad = 67, distanciaKm = 120, tarifaBase = distanciaKm * 0.21. Aplica 20% descuento si edad < 18, 40% descuento si edad >= 18. Imprime tarifa final redondeado a 2 decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio8.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

El código resuelve correctamente el problema. Podría mejorarse la legibilidad declarando 'descuento' con 'const' en el bloque correspondiente para evitar redeclaraciones innecesarias y redondeando el resultado final a dos decimales con `toFixed(2)` para cumplir exactamente con la descripción.

Actividad 9: Conversor de notas musicales (switch) - Declara nota = 'LA', RE !' 62, MI !' 64, FA !' 65, SOL !' 67, LA !' 69, SI !' 71. Cualquier otro valor !'

Archivo esperado: src/ejercicio9.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y bien estructurada. El código es legible y cumple con los requisitos de la actividad.

Actividad 10: Autenticación simple - Declara usuario = 'admin', contraseña = '1234'. Imprime 'acceso concedido' si coincide exactamente, 'acceso denegado' en cualquier otro caso.

Archivo esperado: src/ejercicio10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con la descripción del problema. El código es legible y funcional. ¡Excelente trabajo!

Resumen General

Buen trabajo general. Completó 7/10 actividades (70%) con una calificación promedio de 3.3/5. Hay oportunidades de mejora en algunos aspectos.

Recomendaciones

- Completar los archivos faltantes: src/ejercicio2.js, src/ejercicio5.js, src/ejercicio7.js