Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Paula Andrea Gil Vargas Repositorio: GGP113/act_web1_s2

Fecha de evaluación: 21/8/2025, 17:55:57 Evaluado por: Sistema de Evaluación

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.6/5.0 Actividades completadas: 10/10 Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Par o Impar - Declara la variable numero	src/ejercicio1.js	Sí	5.0
2	Mayor de dos números - Declara a = 14 y	src/ejercicio2.js	Sí	4.0
3	Clasificación de edad - Declara edad = 1	src/ejercicio3.js	Sí	4.0
4	Calculadora básica con switch - Declara	src/ejercicio4.js	Sí	5.0
5	Día laborable o fin de semana - Declara	src/ejercicio5.js	Sí	5.0
6	Nota a letra - Declara nota = 83. Convie	src/ejercicio6.js	Sí	4.0
7	Descuento por volumen - Declara precioUn	src/ejercicio7.js	Sí	5.0
8	Transporte con tarifa reducida - Declara	src/ejercicio8.js	Sí	5.0
9	Conversor de notas musicales (switch)	src/ejercicio9.js	Sí	5.0
10	Autenticación simple - Declara usuario =	src/ejercicio10.js	Sí	4.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Par o Impar - Declara la variable numero = 7. Imprime 'par' o 'impar' según corresponda.

Archivo esperado: src/ejercicio1.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es legible y utiliza buenas prácticas para determinar si un número es par o impar.

Actividad 2: Mayor de dos números - Declara a = 14 y b = 9. Imprime el mayor de ambos.

Archivo esperado: src/ejercicio2.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Se podría mejorar la legibilidad utilizando un operador ternario para simplificar la lógica del `if/else`.

Actividad 3: Clasificación de edad - Declara edad = 15. Imprime 'niño' si es 0-12, 'adolescente' si es 13-17, 'adulto' si es 18-64, 'anciano' si es 65 o más.

Archivo esperado: src/ejercicio3.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución funciona correctamente, pero se podría mejorar la legibilidad usando operadores >= y <= en lugar de < y >. Considera que el caso límite 12 y 17 no están explícitamente cubiertos, aunque funciona bien debido a los rangos.

Actividad 4: Calculadora básica con switch - Declara a = 10, b = 3, operador = '*'. Imprime el resultado o 'operador no válido'. Si b === 0 y operador === '/' imprime 'indeterminado'.

Archivo esperado: src/ejercicio4.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es legible y maneja todos los casos requeridos, incluyendo la división por cero.

Actividad 5: Día laborable o fin de semana - Declara dia = 'sabado'. Imprime 'laborable' para lunes-viernes y 'fin de semana' para sábado o domingo.

Archivo esperado: src/ejercicio5.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente, utilizando un `switch` para determinar si es día laborable o fin de semana. El código es limpio y fácil de entender.

Actividad 6: Nota a letra - Declara nota = 83. Convierte la nota numérica ('B', 70-79!' 'C', 60-69!' 'D', < 60!' 'F'.

Archivo esperado: src/ejercicio6.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funciona. Se podrían simplificar las condiciones del `if` usando rangos más eficientes (por ejemplo, `nota >= 80` en lugar de `nota > 79 & nota < 90`).

Actividad 7: Descuento por volumen - Declara precioUnitario = 25, cantidad = 60. Aplica descuento: 0% si cantidad < 10, 10% si 10 "d cantidad < 50, 20% si cantidad "e 50. Imprime p decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio7.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con todos los requisitos. El código es claro, conciso y funciona como se espera.

Actividad 8: Transporte con tarifa reducida - Declara edad = 67, distanciaKm = 120, tarifaBase = distanciaKm * 0.21. Aplica 20% descuento si edad < 18, 40% descuento si redondeado a 2 decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio8.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es legible y cumple con los requisitos del problema. Buen trabajo redondeando el resultado a dos decimales.

Página 2 de 3

Actividad 9: Conversor de notas musicales (switch) - Declara nota = 'LA'. RE!' 62, MI!' 64, FA!' 65, SOL!' 67, LA!' 69, SI!' 71. Cualquier otro valor!'

Archivo esperado: src/ejercicio9.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta, clara y bien estructurada. El uso de switch es apropiado y el código cumple con los requisitos de la actividad.

Actividad 10: Autenticación simple - Declara usuario = 'admin', contrasena = '1234'. Imprime 'acceso concedido' si coincide exactamente, 'acceso denegado' en cualquier otro caso.

Archivo esperado: src/ejercicio10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La lógica es correcta, pero el valor inicial de 'usuario' es incorrecto ('admi' en lugar de 'admin'). La estructura del código es buena y fácil de leer.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.6/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

• Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código