

Universidad del Caribe

2000

CANCUN, QUINTANA ROO, MEXICO

CONOCIMIENTO Y CULTURA PARA EL DESARROLLO HUMANO

DISEÑO MULTIMEDIA

DOCUMENTACIÓN APLICACIÓN

GG-SKINS



EMPRESA:

HYPNOTICS
GAMING

INTEGRANTES DEL EQUIPO:

MARTÍN FERNANDO POOT CHUC

CESAR ALFREDO SANCHEZ CEN

NOÉ VÁZQUEZ ARZÁPALO



HYPNOTICS

GAMING

Índice

Introducción	2
Objetivo general	3
Objetivo específico	3
Modelo de negocios	3
Demostración del producto	4
Prototipo de alta fidelidad	4
Proyecto	6
Funcionalidad	6
El alcance del producto	6



Introducción

En esta documentación se presentará por parte de la empresa Hypnotics Gaming, el desarrollo hasta el momento de la nueva plataforma móvil GG-Skins, aplicación que consiste en un catálogo de artículos conocidos como skins de videojuegos, principalmente enfocado en el videojuego Counter Strike: Global Offensive, en donde se mostrará los detalles de la implementación del proyecto.

Objetivo general

Desarrollar un catálogo de artículos de videojuegos, para un fácil y rápido acceso a precios e información destacable de estos, utilizando herramientas y conocimientos de programación.

Objetivo específico

La empresa tiene los siguientes objetivos específicos con los usuarios:

- Diseñar una interfaz amigable para que el usuario se sienta cómodo.
- Elaborar un apartado de opciones avanzadas que optimicen el tiempo de búsqueda de skins.
- Definir opciones de ordenamiento de skins a partir de parámetros como el precio o rareza.
- Obtener el precio en tiempo real de los skins desde el mercado oficial de Steam



Modelo de negocios

Nuestro modelo de negocios se centra en espacios publicitarios. Como tal nuestra aplicación no ofrece un servicio de paga o por suscripción, en cambio, provee contenido gratuito a través de una aplicación gratuita, con la finalidad de que el usuario siga usando la plataforma y a su vez, pueda recomendarla a terceros para conseguir más audiencia.

Una vez logrado este objetivo, las empresas de publicidad orientadas al contenido de nuestra aplicación podrían otorgarnos la oportunidad de obtener ingresos a través de la publicidad incrustada en nuestra aplicación.

Podremos obtener ingresos recurrentes a largo plazo, pero con un requerimiento fundamental de conseguir un alto volumen de visitas en nuestra aplicación para que sea rentable.

Solución del problema

El principal problema a resolver es la interfaz de mercado poco amigable que posee Steam, y la insuficiencia de opciones, tales como la inexistencia de búsqueda avanzada de skins y el despliegue de información detallada y precios específicos de estas.

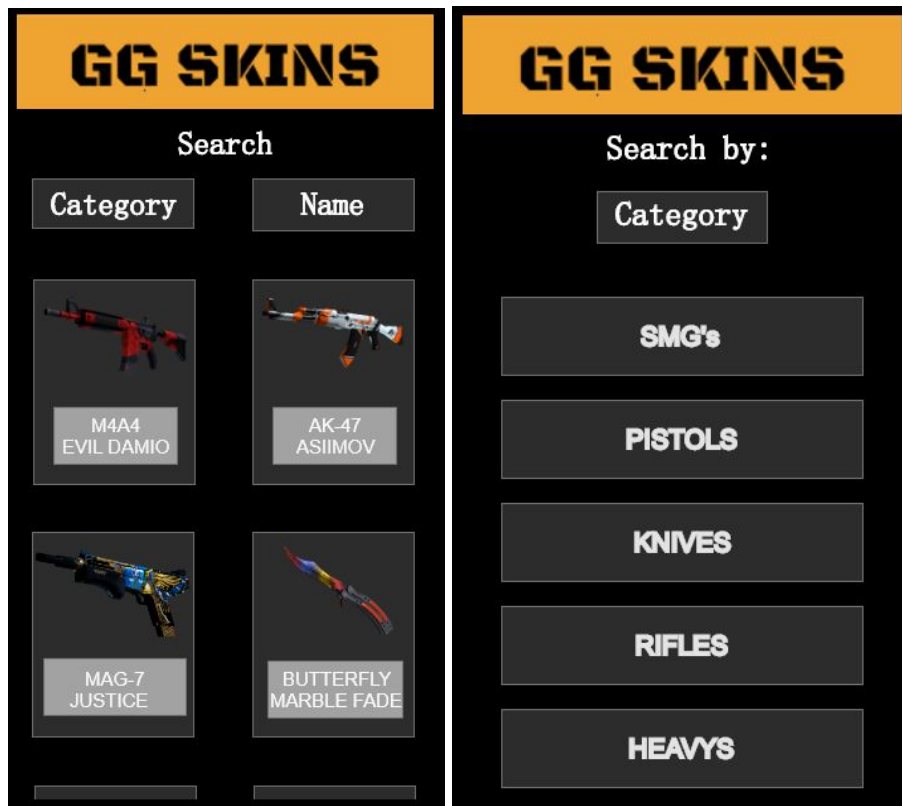
Afecta a la comunidad gamer del videojuego CS:GO. Cuyo impacto es los usuarios demoran mucho tiempo realizando búsquedas de skins y de información sus precios.

Una solución eficaz sería desarrollar una aplicación cuya interfaz sea amigable y fácil de entender y posea las opciones básicas que hacen falta en el mercado de Steam.



HYPNOTICS GAMING

Prototipo de alta fidelidad





HYPNOTICS GAMING

GG SKINS

Searching

Category

Rifles



M4A4



AK-47

GG SKINS

Searching

AK-47 | ASIIMOV



Wear

FN

MW

FT

WW

BS

Case

Danger Zone Case




HYPNOTICS GAMING

GG SKINS

Searching

BUTTERFLY KNIFE | MARBLE FADE



Wear
FN MW

Case
Spectrum

GG SKINS

Search by:

Name

Skin/Object name:

SEARCH

Vinculo de ADOBE XD:

<https://xd.adobe.com/view/8a372dd5-2233-4a37-58d0-2c554aefc86c-fc06/>



HYPNOTICS
GAMING

Proyecto

Alcance del producto

En la demostración del producto se mostrarán las vistas básicas de la aplicación, específicamente la vista principal, sección de búsqueda por categoría de skin y descripciones de skins, la aplicación no posee de la función de búsqueda por nombre, además se tiene cantidad limitada de skins almacenadas.

No será necesario un registro de usuario, por lo que al abrir la aplicación directamente se mostrará la vista de inicio, en donde se encontrará la sección de búsqueda, que se dividirá en dos botones, búsqueda por categoría y búsqueda por nombre, al ingresar a la sección de búsqueda por categoría se desplegarán todos los tipos de skins del juego, y dentro de cada opción se mostrará un ejemplo de una skin, su descripción y el precio tomado directamente del mercado de Steam con ayuda de la API.