# Dokumentacja Projektu

Autorzy: Szymon Godzwon, Maciek Latawiec

## 1. Wstep

#### 1.1. Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie dynamicznej witryny internetowej umożliwiającej użytkownikom przeglądanie i mozliwosc brania udzialu w festiwalach poprzez intuicyjny interfejs. Projekt zakłada implementację systemu logowania, panelu administracyjnego, a także integrację z bazą danych MySQL. Witryna ma również zawierać elementy interaktywne stworzone z użyciem JavaScript oraz atrakcyjną i responsywną warstwę wizualną opartą na HTML i CSS.

#### 1.2. Zakres projektu

Projekt obejmuje:

- stworzenie kilku podstron z różnorodną treścią,
- integrację z bazą danych,
- obsługę logowania, rejestracji oraz panelu administratora,
- implementację funkcjonalności dynamicznych w języku PHP i JavaScript,
- przygotowanie dokumentacji technicznej zawierającej opis struktury projektu, kod źródłowy oraz schemat bazy danych.

#### 1.3. Użytkownicy systemu

System przewidziany jest dla dwóch głównych grup użytkowników:

- Użytkownik końcowy ma możliwość przeglądania treści, korzystania z formularza kontaktowego oraz (po rejestracji) dostępu do dodatkowych funkcji,
- Administrator posiada dostęp do panelu administracyjnego, gdzie może zarządzać zawartością witryny (np. dodawać, edytować i usuwać wpisy).

#### 2. Opis ogólny

#### 2.1. Przeznaczenie witryny

Witryna przeznaczona jest do możliwości zapoznania sie z naszymi usługami, poznania naszych pracowników oraz uczestników, zrzeszanie grupy ludzi uczestniczących w festiwalach w całej Polsce.

#### 2.2. Główne funkcjonalności

Możliwosć kupna biletow na dane festiwale, ogladanie zdjec z poprzednich festiwali, kontakt z naszymi pracownikami, oferujemy rowniez proponowane noclegi oraz transport

#### 2.3. Wymagania techniczne

Xampp, przegladarka i uruchomiona baza danych MySql.

## 2.4. Struktura plikow i folderow

Pliki podzielone sa w folderach- osobno. JavaScript, php, css oraz baza osobno ktora znajduje sie poza folderem, znajduje sie rowniez folder zdjecia w ktorym zawarte sa wszystkie zdjecia wystepujace na stronie.

#### 3.Struktura

# 3.1. Struktura wszystkich stron

Wszystkie strony zostały zapisane w rozszerzeniu .php, a css lub js były dolaczane do nich osobno, panel logowania i rejestracji rowniez zostały zapisane w rozszerzeniu .php, wysylaja one dane uzytkownikow do bazy co umozliwia utworzenie konta a pozniej zalogowanie sie na nie.

# 4. Elementy statyczne

#### 4.1. HTMI

Strona zawiera header, jest podzielona na sekcje oraz posiada stopke. uzyte zostaly znaczniki semantyczne takie jak <section> <nav> aby poprawic strukture i czytelnosc kodu

#### 4.2. CSS

Css na naszej stronie pozwala nam osiągnąć estetyczny, nowoczesny i responsywny wygląd strony. Kolorystyka nawiązująca do klimatu festiwalu( żywe kolory, gradienty, motywy muzyczne). Dobrano czytelne czcionki. Strona jest responsywna

#### 4.3. Biblioteki zewnętrzne

Zostały zaimportowane różnego rodzaju ikonki oraz zestaw niestandardowych czcionek(google fonts, font awesome).

## 5.JavaScript

#### 5.1. Dynamika

JavaScript zostal wykorzystany w projekcie do wprowadzenia elementow interaktywnych, co prowadzi do poprawienia wrazen uczytkownika podczas przewijania strony.

# 5.2. Obsługa przycisków i efektów interaktywnych

Dodane zostaly np efekty hover/click na przyciskach ktore wywoluja animacje, walidacja formularzy na podstronie kontakt, zmiany tresci bez przeladowania strony, rozwijane pytania FAQ w podstronie kontakt, mozliwosc przewijania zdjec.

#### 6.PHP

#### 6.1. Obsluga logowania i rejestracji uzytkownika

Rejestracja- uzytkownik moze zalozyc konto podajac swoje dane, wprowadzajac email lub haslo przez ktory bedzie pozniej mogl sie zalogowac, dane uzytkownika sa zapisywane w bazie danych

Logowanie- weryfikacja danych odbywa sie poprzez porownanie hasla oraz sesji PHP

Obsługa sesji- po zalogowaniu tworzona jest sesja dzieki ktorej urzytkownik pozostaje zalogowany i moze uzyskad dostep do panelu uzytkownika lub administrator do panelu admina/ pracownik do panelu pracownika

## 6.2. Obsluga logowania i rejestracji uzytkownika

Strona zawiera dynamiczny katalog, np z artystami, wydarzeniami lub programem festiwalu, dane sa pobierane z bazy danych MySQL przy pomocy zapytan SQL, strona moze wyswietlic np liste festiwali, ich date oraz miejsce, artystow ktorzy beda tam wystepowac, pobliskie noclegi oraz mozliwosc wspolnego transportu.

## 6.3. Obsluga formularza kontaktowego

Zastosowano formularz kontaktowy ktory pozwala odwiedzajacym strone wyslac wiadomosc do organizatorow, po przeslaniu PHP sprawdza poprawnosc danych, a nsatpenie zapisuje dane do bazy

## 6.4. Panel administracyjny

Dla własciciela jak i dla jego pracownikow przygotowalismy osobne panele, własciciel moze zobaczyc np swoje zarobki, pracownicy moga edytowac dane lub je usuwac, panel działa w oparciu o PHP

# 7. Baza danych

#### 7.1. Projekt struktury bazy danych

W projekcie wykorzystano relacyjna baze danych MyS1L do przechowywania informacji o uzytkownikach, wydrzeniach festiwalowych, wiadomosciach kontaktowych, biletach oraz danych administracyjnych itp. Dzieki temu mozliwa jest dynamiczna obsługa tresi i interakcja uzytkownika ze strona

Baza danych zostala zaprojektowana tak aby wspierac najwazniejsze funkcjonalnosci czyli: logowanie i rejestracja uzytkownikow, wyswietlanie programu festiwali i informacji o wydarzeniach, obsluga formularza kontaktowego, zarzadzanie trescia przez administratorow

#### 7.2. Opis tabel i pol

#### 7.3 Relacje

Wydarzenia sa niezalezne ale moga byc powiazane z uzytkownikami. uzytkownicy,rola decyduje o tym, czy uzytkownik ma dostep do panelu admina lub np panelu wlasciciela. Wiadomosci nie maja relacj z innymi tabelami- jest to zbior formularzy kontaktowych od anonimowych lub zalogowanych uzytkownikow

#### 7.4 Przykladowe zapytania SQL

```
INSERT INTO `uzytkownicy` (`uzytkownicy_id`, `nazwa`, `imie`, `nazwisko`, `data_urodzenia`, `email`, `telefon`, `haslo`, `rola`, `data_dodania`) VALUES (1, 'maciej_latawiec', 'Maciej', 'Latawiec', '2025-05-13', 'maciej.latawiec29@gmail.com', '668939663', '827ccb0eea8a706c4c34a16891f84e7b', 'klient', '2025-05-18 20:08:21')
```

Mamy tutaj przedstawione przykladowe zapytanie ktore realizuje sie podczas rejestracji uzytkownika

# 8. Bezpieczenstwo

Bezpieczenstwo aplikacji webowej jest kluczowe, zwłaszcza gdy przechowuje dane uzytkowniow, przetwarza formularze, czy umozliwia logowanie.

## 8.1 Walidacja danych wejsciowych

Formularze zawieraja atrybuty required, type="email" i ograniczenia dlugosci, co zapobiega wysylaniu pustych lub nieprawidlowych danych

przykladowa walidacja adresu e-mail i dlugosci wiadomosci zostala zaimplementowana w JavaScript - uzytkownik jest informowany o bledach bez koniecznosci odswiezania strony

Dane pochodzace od uzytkownika sa filtrowanie i sprawdzane po stronie serwera

#### 8.2 Obsluga sesji i uwierzytelnianie

Po zalogowaniu uzytkownika tworzona jest sesja PHP za pomoca session\_start() i zapisywane sa jego dane, dostep do stron admina lub konra uzytkownika jest kontrolowany przez sprawdzanie zmianych sesyjnych np roli.

Hasla sa przechowywane w bazie w postaci zaszyfrowanej(hashowanej) przy pomocy password\_hash()

Sesje moga byc ustawione na automatyczne wygasanie po okreslonym czasie braku aktywnosci

Ogranioczny zostal dostep do panelu administracyjnego tylko dla zalogowanych administratorow.

#### 9. Mozliwosc rozbudowy

#### 9.1 Dodanie wyszukiwarki

Mozliwosc dodania prostego lub zaawansowanego mechanizmu wsyzukiwania katalogu wydarzen lub wykonawcow, mogloby to by wyszukiwanie po tytule, dacie,lokalizacji lub nazwisku artysty, mozliwe rownize by bylo ustawienie filtrowania np. tylko darmowe wystepy

## 9.2 System ocen i komentarzy

Po zalogowaniu uzytkownik moglby dodac komentarz i ocenic wydarzenie np w skali od 1 do 5 gwiadek, na temat festiwalu w ktorym bral udzial lub na temat naszej strony, byloby to zapisywane w bazie danych, a administrator moglby miec kontrole nad tymi komentarzami

## 9.3 Aplikacja mobilna

Mozliwosc stworzenia natywnej aplikacji mobilnej z funkcjami porgram festiwalu, mapka, bilety, przypomnienia

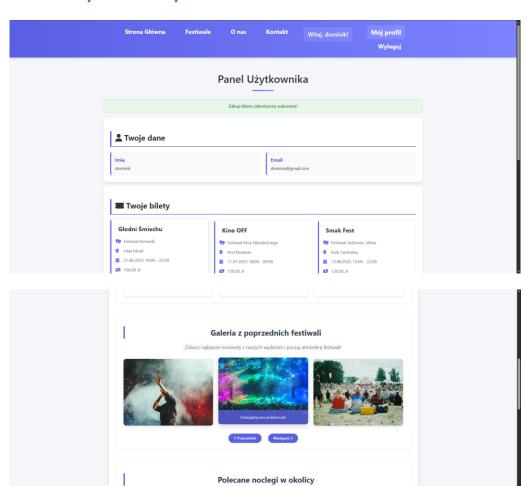
# 10. Załączniki

# 10.1 Fragmenty kodu źródłowego

//przykładowe laczenie się z baza

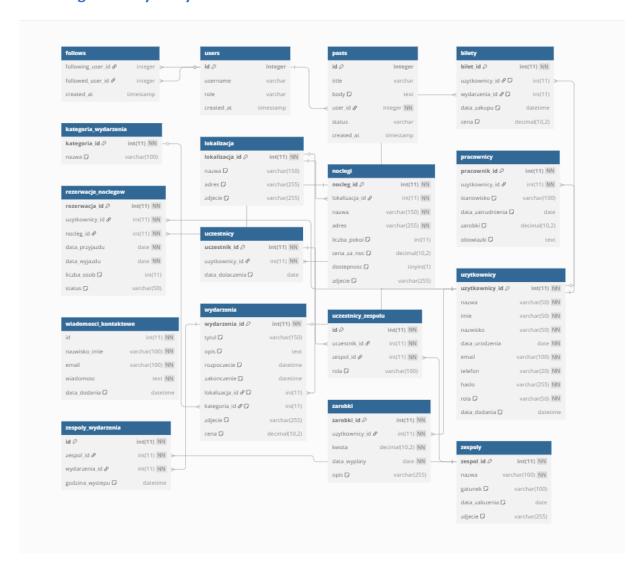
```
In the column here
If the const formular is the const formula
```

# 10.2. Zrzuty działania systemu





## 10.3 Diagram Bazy Danych



# 10.4 Lista błędów/uwag i pomysłów na ulepszenia

- wszystkie dane wyciągane z bazy oraz zdjęcia
- Rozbudowa panelów
- zrobienie koszyka do kupowania biletów
- formularz aplikowanie do pracy
- dokładniejsze informacje co do transportu