

합성망 신경망

Convolutional Neural Networks

3. 합성곱 신경망

학습 목표

- 다층 퍼셉트론을 이용해서 이미지 분류하기
- 합성곱 신경망 구조를 이용해서 이미지 분류하기
- 컬러 이미지에 대한 합성곱 이해하기

3. 합성곱 신경망 convolutional neural network, CNN

- 합성곱 신경망은 이미지를 다루는데 특화해서 진화된 MLP 구조임
- 신경망이 학습하고 파라미터를 최적화하는 기본원리는 CNN과 MLP 모두 같음

3. 합성곱 신경망

- 3.1 다층 퍼셉트론을 이용한 이미지 분류

- **MLP**를 이용하여 **MNIST** 데이터셋을 대상으로 이미지 분류 문제 풀기
- 이미지 분류 문제의 목표는 <손글씨 이미지를 **0**부터 **9**까지의 숫자>로 분류하는 것

- **3.1.1 입력층**

- 신경망으로 2차원 이미지를 다루려면 이미지를 제공하기 전에 신경망이 이해할 수 있는 형태로 변환 필요

컴퓨터가 본 이미지



28 × 28
= 784 pixels

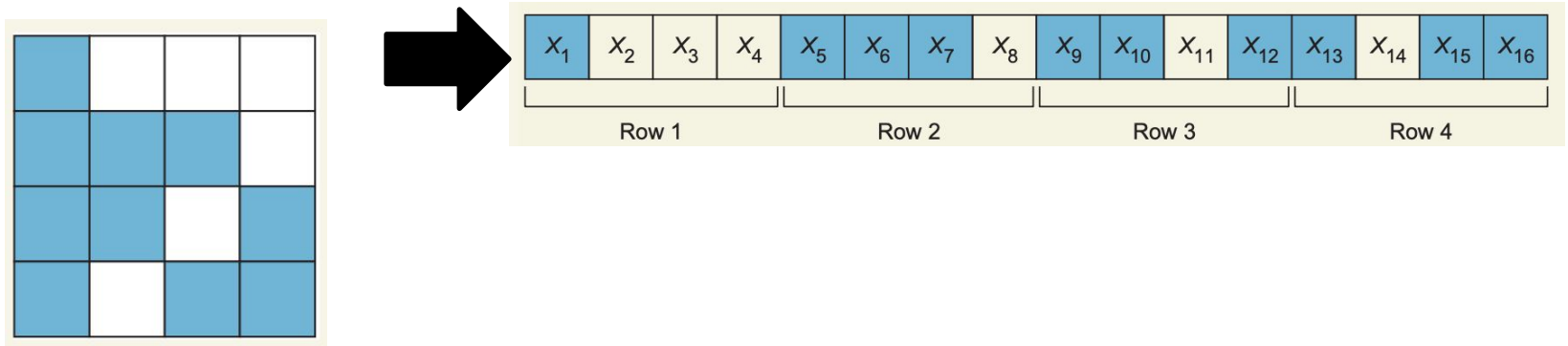
[illegible]

28X28 크기의 이미지는 28x28 크기의 행렬이 되며,
 행렬의 요소값은 0부터 255의 범위를 가짐
 (0은 검은색, 255는 흰색, 그 사이 값은 회색조)

3. 합성곱 신경망

• 3.1.1 입력층

- MLP는 모양이 $(1,n)$ 인 **1차원 벡터만 입력** 받으므로 모양이 (x,y) 인 2차원 이미지 행렬은 입력할 수 없음
- 2차원 행렬을 MLP 입력층에 입력하려면 행렬을 모양이 $(1, n)$ 벡터로 변환해야 하며, 이 과정을 **이미지 벡터 변환** *image flattening* 이라고 함
 - 즉, (28×28) 크기의 영상을 MLP로 입력하려면 (1×784) 인 벡터로 변환이 필요
- 입력 벡터 시각화하기



3. 합성곱 신경망

- 3.1.2 은닉층

- 신경망은 하나 이상의 은닉층을 가질 수 있음
- 각 층은 하나 이상의 뉴런으로 구성됨
- 이 문제에서는 노드 **512**개를 가진 은닉층을 두 층 만들고, 각 층마다 ReLU활성화 함수를 추가

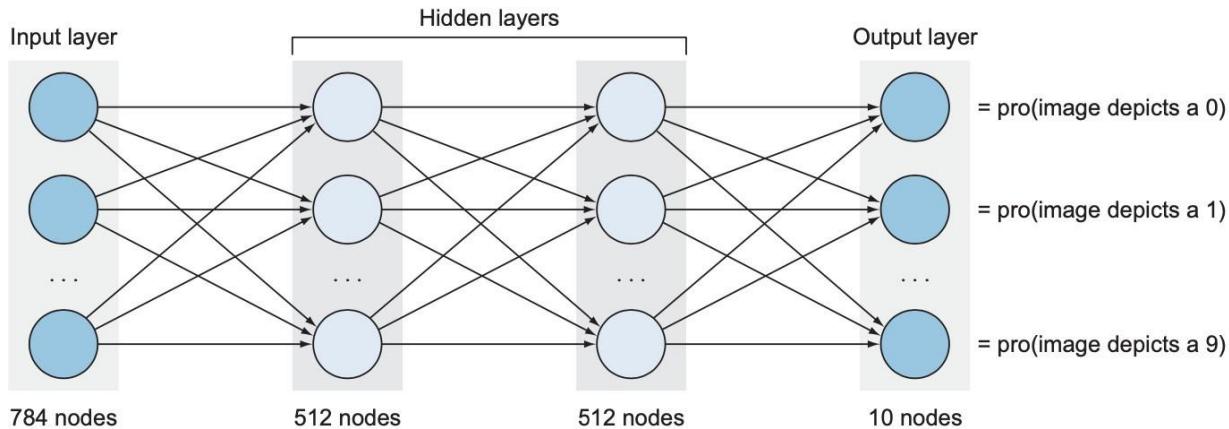
- 3.1.3 출력층

- 분류 문제의 출력층 노드 수는 분류 대상 클래스 수와 같음
- 이 문제는 0부터 9까지의 숫자 **10**개가 분류 대상이므로 노드 **10**개를 갖는 Dense층을 추가하면 됨

3. 합성곱 신경망

• 3.1.4 모델 완성하기

- 입력층, 은닉층, 출력층을 모두 합쳐 신경망을 완성해보면 아래와 같음



Layer (type)	Output Shape	Param #
Flatten_1 (Flatten)	(None, 784)	0
dense_1 (Dense)	(None, 512)	401920
dense_2 (Dense)	(None, 512)	262656
dense_3 (Dense)	(None, 10)	5130
=====		
Total params: 669,706		
Trainable params: 669,706		
Non-trainable params: 0		

해당 층의 파라미터(가중치) 수

$$784 \times 512 + 512$$

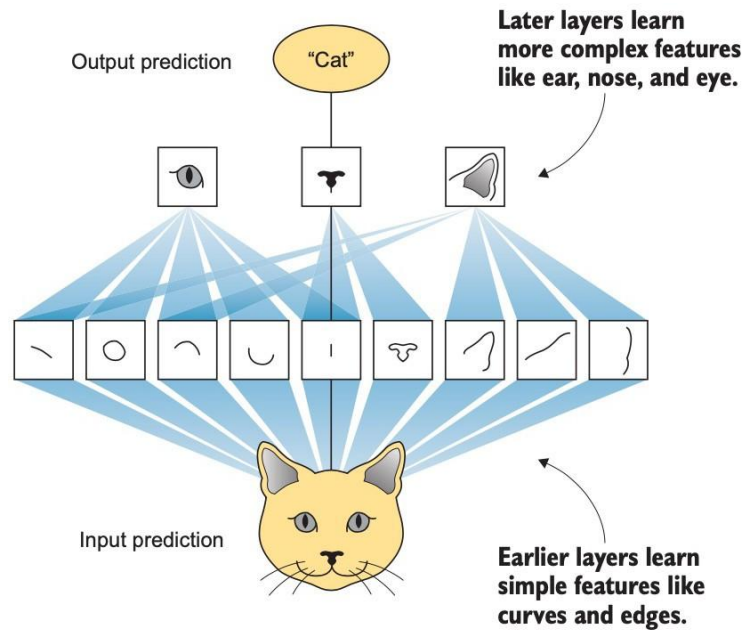
$$512 \times 512 + 512$$

$$512 \times 10 + 10$$

3. 합성곱 신경망

• 3.1.5 MLP로 이미지를 다룰 때의 단점

- MLP로 이미지를 다룰 때 나타나는 단점
 - 공간적 특징의 손실
 - 복잡한 신경망 학습
- CNN은 MLP의 단점을 개선하기 위해 고안된 구조



3. 합성곱 신경망

- 3.1.5.1 공간적 특징의 손실

2차원 이미지를 1차원 벡터로 변형하면 이미지 내 **공간적 특징이 손실됨**
즉, 서로 가까이 위치한 픽셀 간의 관계를 알 수 없기 때문에 정보의 손실이 발생

MLP 모델의 공간적 특징 손실의 예

1		1	0	0
	1	1	0	0
1		1	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

0	0	0	0
0		1	0
1	1		1
0	0	0	0

0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	1	1
0	0	1	1

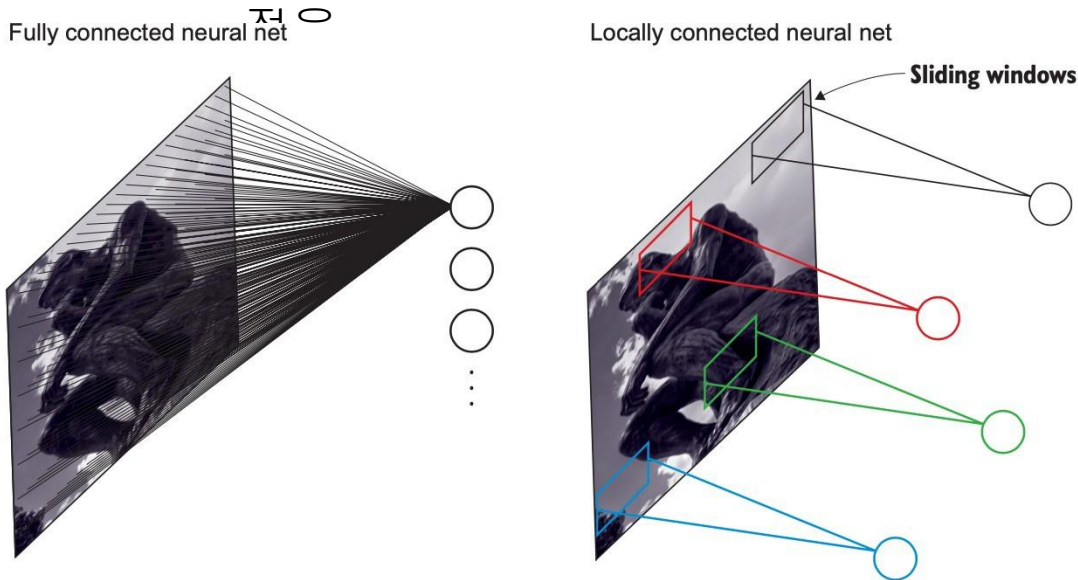
MLP 학습에 사용한 이미지 행렬

다양한 자리에 위치한 정사각형의 예
유 정사각형의 포함 유무를 알지 못하는 MLP

3. 합성곱 신경망

• 3.1.5.2 전결합층

- MLP는 전결합 ^{fully-connected} 층으로 구성
 - 전결합이란 이전 층의 모든 노드가 다음 층의 모든 노드와 연결된다는 뜻
- CNN은 지역적 ^{locally connected} 으로 연결된 구조의 층을 가짐
 - 즉, CNN의 노드는 이전 층의 노드 중 일부하고만 연결됨
 - 지역적 연결을 가진 층은 전결합층에 비해 파라미터 수가 훨씬



지역적으로 연결된 신경망의 각 뉴런은 서로 인접한 일부 픽셀과 연결되며, 이 인접한 일부 픽셀의 범위를 슬라이딩 윈도우라 부름

3. 합성곱 신경망

3.1.5.3 합성곱 신경망 구조의 의의

- 2차원 행렬인 이미지를 1차원 벡터로 변환하면서 손실되는 정보와 전결합층의 계산 복잡도를 고려하며 이미지 입력을 다루려면 새로운 형태의 신경망이 필요
- CNN은 이런 필요로부터 등장했으며, 2차원 이미지 행렬을 그대로 입력으로 받을 수 있으므로 픽셀값에 숨어 있는 패턴을 이해할 수 있음

3. 합성곱 신경망

- 3.2 합성곱 신경망 구조

- 합성곱 신경망(CNN) 역시 일반적인 신경망(MLP)의 학습과 크게 다르지 않음

- 3.2.1 전체 학습 과정

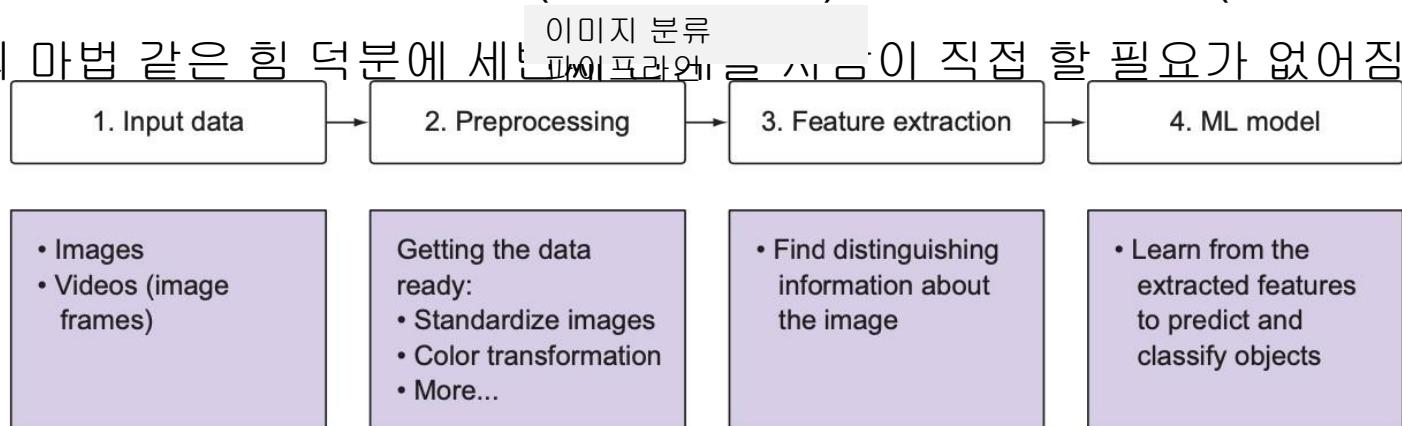
- 딥러닝 이전에는 특징 추출을 사람이 직접 수행 Handcraft Feature, Human Inspired Feature

하고

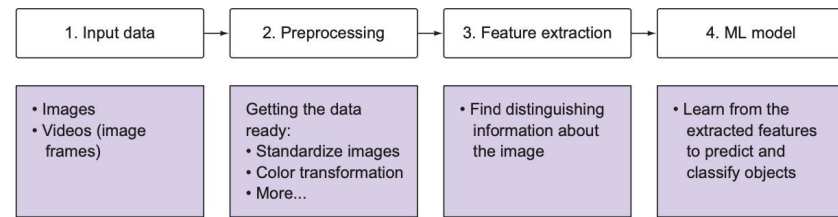
추출된 특징 벡터를 분류기(SVM 등의 일반적인 머신러닝 알고리즘)에 입력했음

- 특징 학습과 분류를 동시에(3단계, 4단계)할 수 있는 신경망(MLP와 CNN)

의 마법 같은 힘 덕분에 세 단계가 하나로 통합되어 사람이 직접 할 필요가 없어짐

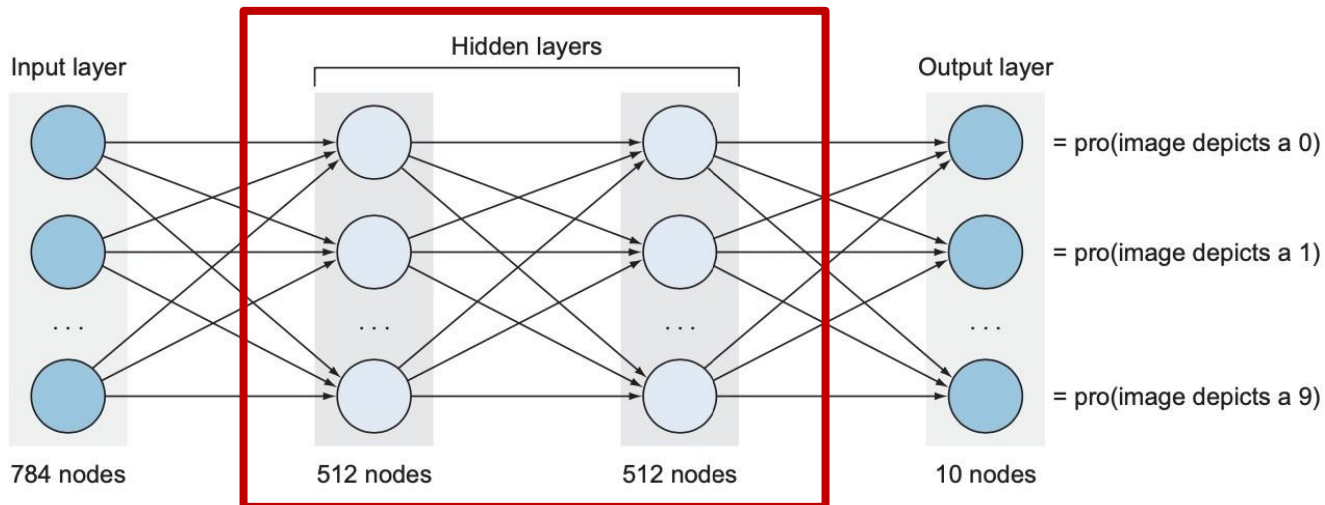


3. 합성곱 신경망



• 3.2.1 전체 학습 과정

- MLP는 <특징을 학습 ^{3단계}>하고 <이미지를 분류 ^{4단계}>하는 과정을 함께 수행함
- 전결합층 FC Layer 의 문제 공간적 특징의 손실, 복잡한 신경망 학습 는 <분류 단계> 보다는 <특징 학습 단계>에 있음
 - 전결합층의 특징 추출을 지역적 연결을 가진 합성곱층으로 변경
 - 전결합층은 추출된 특징을 잘 분류하므로 그대로 사용



3. 합성곱 신경망

• 3.2.1 전체 학습 과정

• CNN의 추상적인 구조

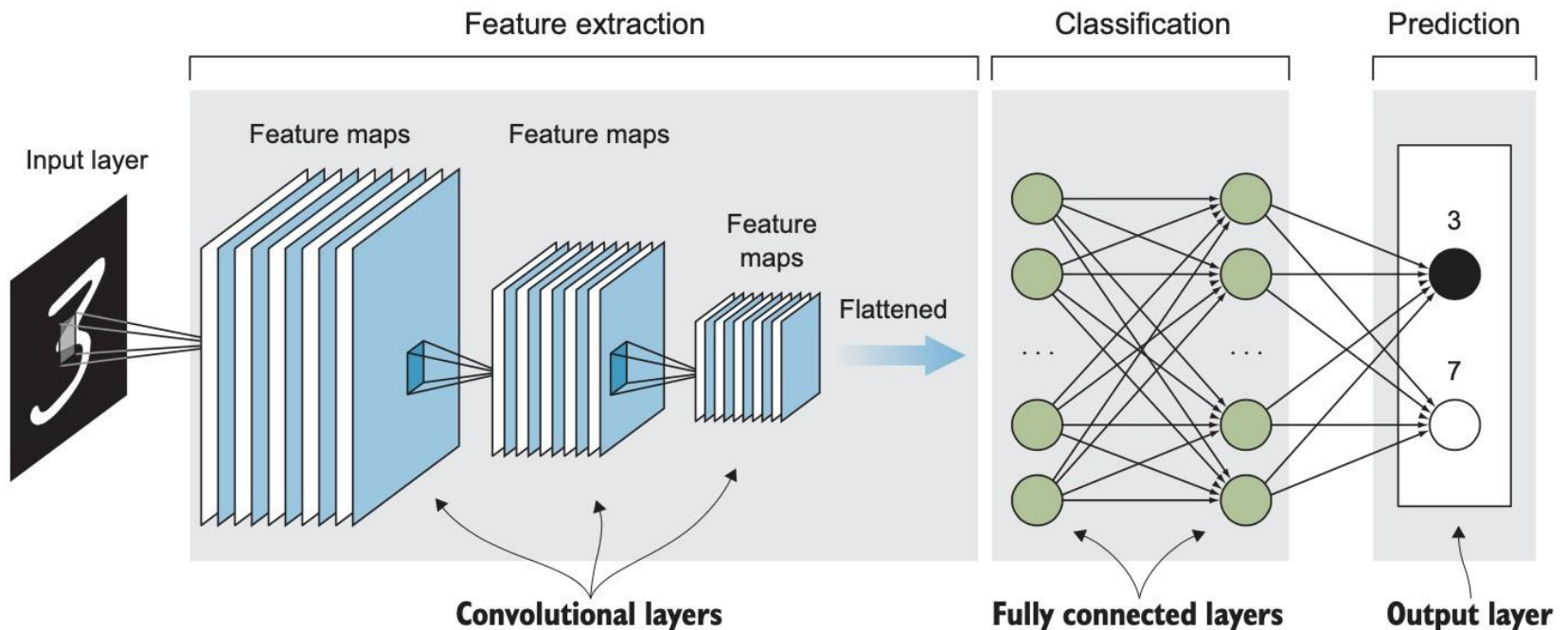
- 입력층
- 특징 추출을 담당하는 합성곱층^{때문}
- 분류를 담당하는 전결합층
- 예측 결과 출력

CNN의 특징맵이란?

- 이전 층에서 적용된 필터의 출력

특징맵이라는 이름이 붙은 이유는?

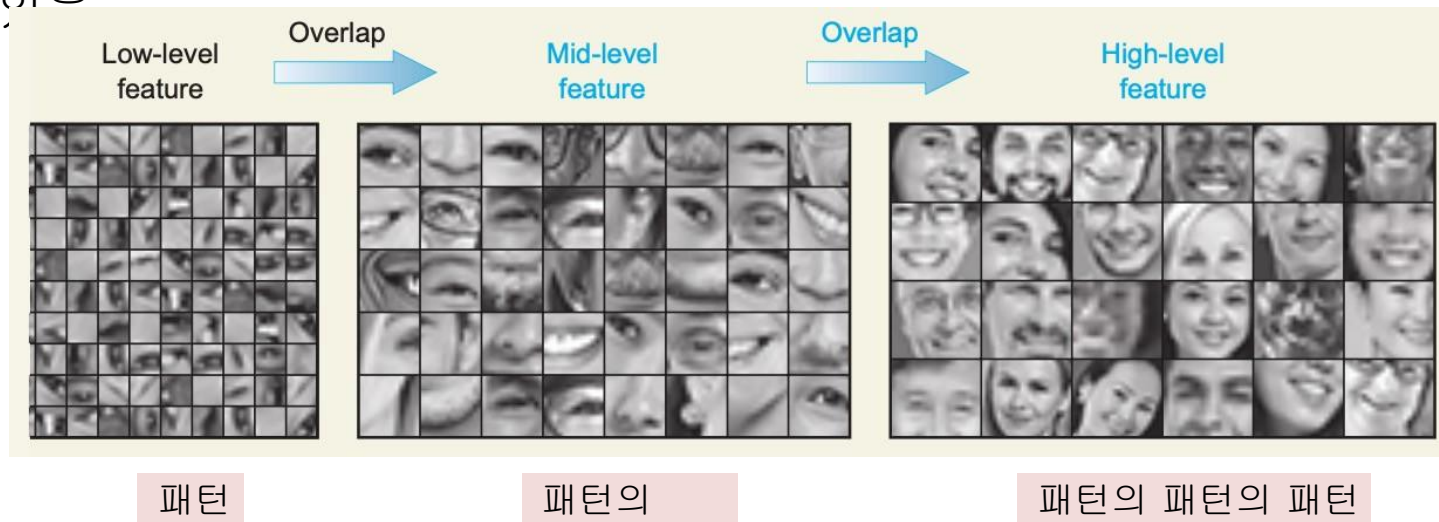
- 해당 특징이 이미지의 어느 부분에서 발견되었는지 나타내기



3. 합성곱 신경망

• 3.2.4 합성곱 신경망은 어떻게 패턴을 학습하는가

- CNN에서는 한 층만에 바로 특징이 추출되는 것이 아님
- 이미지에서 특징을 제대로 추출하려면 수십 또는 수백 층을 거쳐야 함
- 특징이 학습되는 과정은 은닉층 하나하나를 거치며 점진적으로 진행됨
- 첫번째 은닉층은 대개 직선이나 모서리 같은 아주 간단한 특징을 학습함
- 두번째 은닉층은 이들 특징을 조합하여 도형, 꼭짓점, 원 등의 특징을 인식함
- 은닉층은 깊어질 수록 사람의 이목구비와 같은 복잡한 형태를 학습할 수 있음

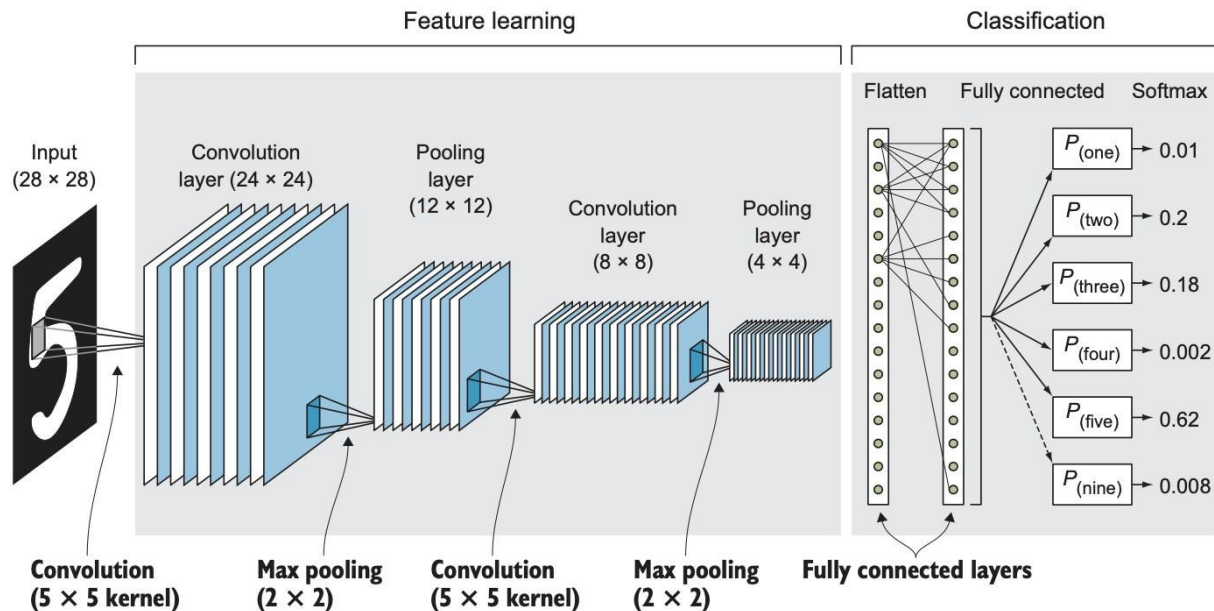


3. 합성곱 신경망

• 3.3 합성곱 신경망의 기본 요소

• 합성곱 신경망의 주요 구성 요소

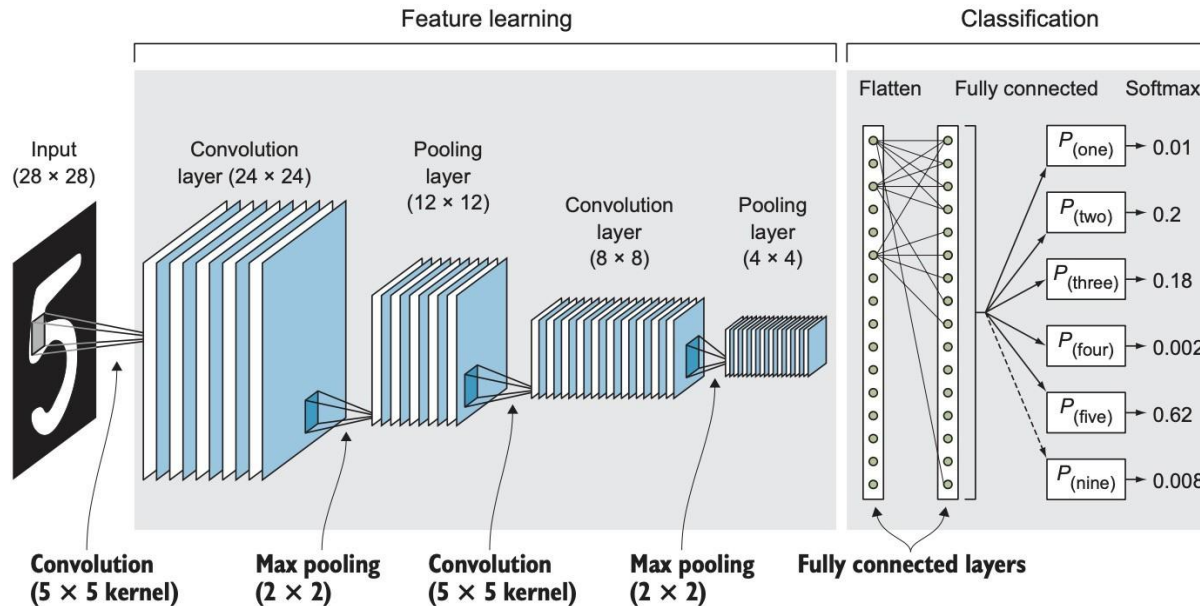
- 합성곱층 convolutional layer, CONV → 특징 추출 풀링층 pooling layer, POOL
-
- 전결합층 fully connected layer, FC → 분류



3. 합성곱 신경망

• 3.3 합성곱 신경망의 기본 요소

- 텍스트로 표현한 합성곱 신경망의 구조 (아래의 그림)
 - 입력→CONV→RELU→POOL→ CONV→RELU→POOL→FC→SOFTMAX
 - 합성곱 2개와 전결합층 1개를 가진 CNN 구조
 - 합성곱과 전결합층은 원하는 만큼 둘 수 있음
 - ReLU는 CONV와 소프트맥스는 FC와 함께 사용되는 층이지 독립적인 층이 아님

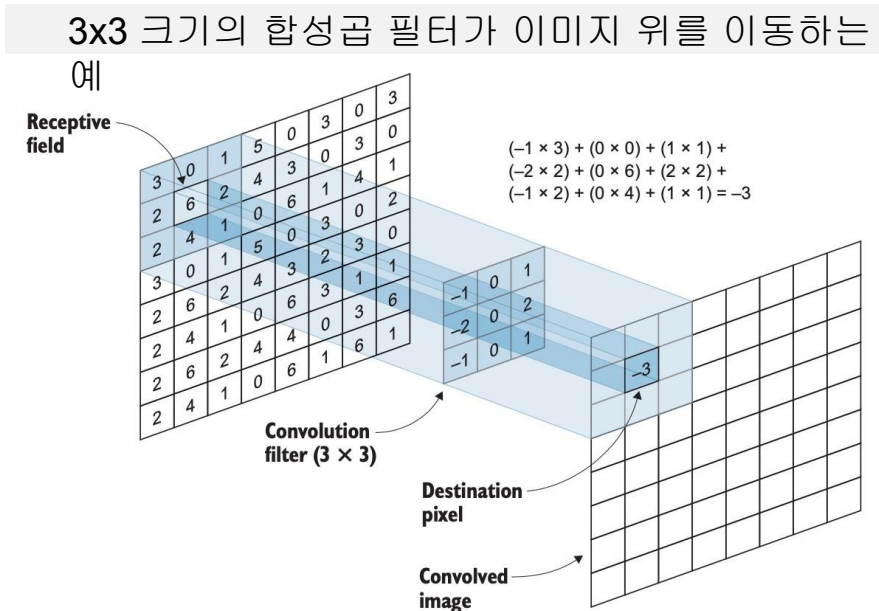


3. 합성곱 신경망

• 3.3.1 합성곱층

• 3.3.1.1 합성곱이란

- 수학에서 말하는 **합성곱**은 두 함수를 인수로 새로운 함수를 만들어 내는 연산
- **합성곱 신경망에서 말하는 합성곱**은 첫 번째 인수는 입력 이미지 이고, 두 번째 인수는 합성곱 필터에 해당하며, 이를 대상으로 수학적 연산을 통해 새로운 이미지를 만들어 냄
- 즉, 합성곱 필터를 입력 이미지 위로 이동시키며 합성곱 필터가 위치한 부분에 해당하는 작은 이미지 조각을 처리한 결과를 모아서 새로운 이미지인 특징 맵을 만듦

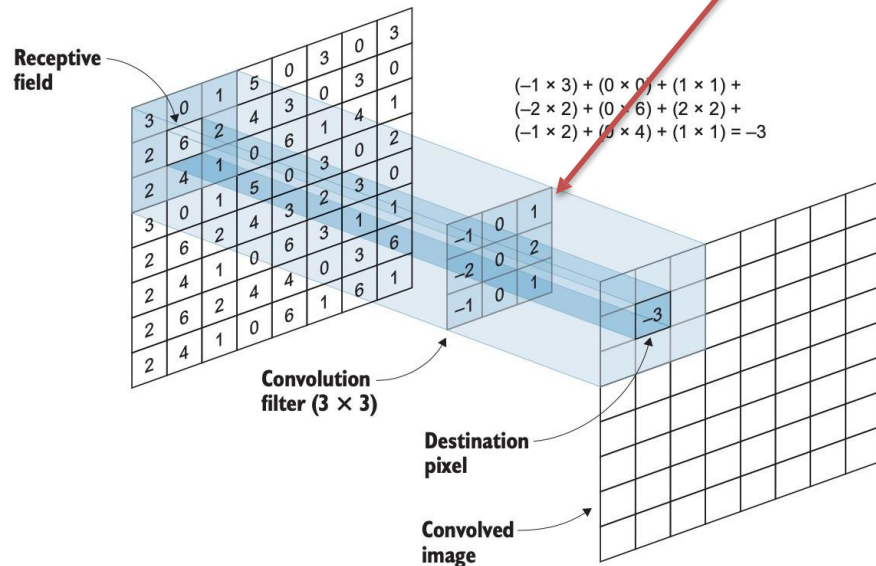


3. 합성곱 신경망

- 3.3.1 합성곱층

- 3.3.1.1 합성곱이란

- 가운데에 위치한 3x3 크기의 행렬이 합성곱 필터이며, 이를 **커널 kernel** 이라고 부름
 - 합성곱 신경망에서는 합성곱 행렬이 바로 가중치
 - 합성곱 행렬은 무작위 값으로 초기화되며 **신경망에 의해 학습되는 값임**

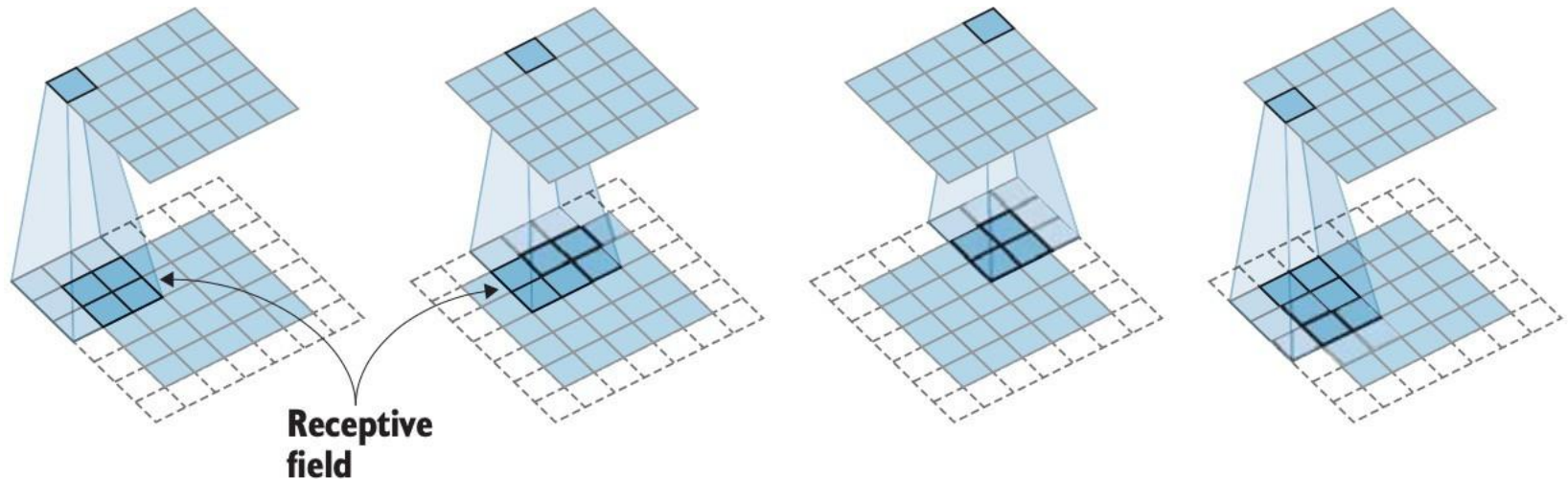


3. 합성곱 신경망

- 3.3.1 합성곱층

- 3.3.1.1 합성곱이란

- 커널은 입력 이미지 위를 픽셀 단위로 움직이며 연산을 수행하며 픽셀값을 계산함
 - 각 위치에서 연산된 픽셀값을 모아 합성곱 연산을 거친 새로운 이미지를 만들어 다음 층으로 전달
 - 필터가 위치한 입력 이미지상의 범위를 수용 영역 receptive field 이라고 함

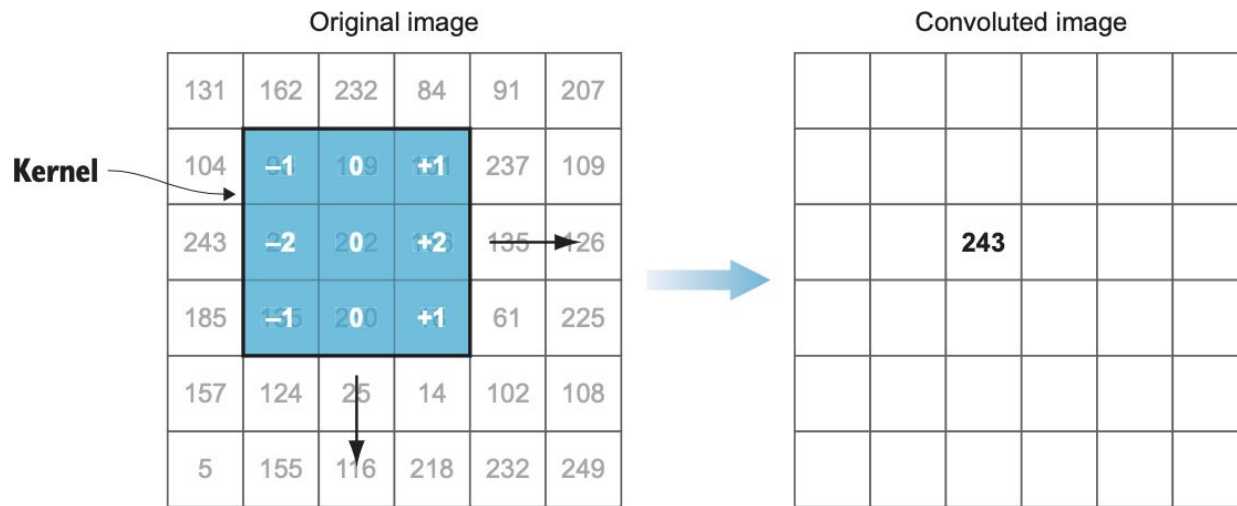


3. 합성곱 신경망

■ 3.3.1 합성곱층

■ 3.3.1.2 합성곱 연산

- 합성곱 연산은 다층 퍼셉트론의 가중치합과 동일
 - 입력에 가중치를 곱하고 그 결과를 합하여 계산
 - 다만 뉴런과 가중치가 행렬처럼 배열되어 있다는 점이 다름



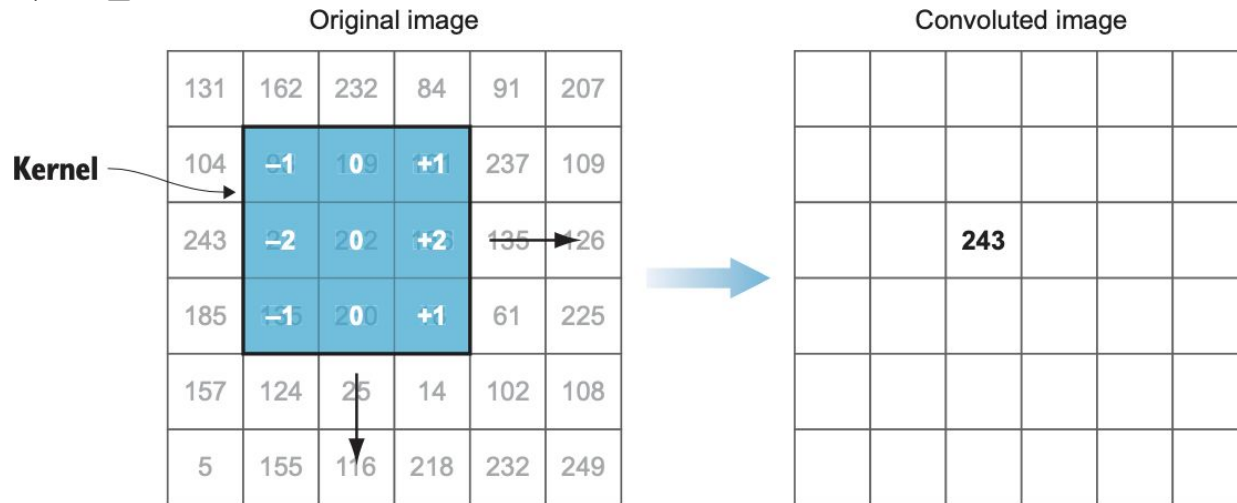
$$(93 \times -1) + (139 \times 0) + (101 \times 1) + (26 \times -2) + (252 \times 0) + (196 \times 2) + (135 \times -1) + (240 \times 0) + (48 \times 1) = 243$$

3. 합성곱 신경망

■ 3.3.1 합성곱층

■ 3.3.1.2 합성곱 연산

- 합성곱 필터(또는 커널)은 입력 이미지 위를 이동하며 입력 이미지 전체를 커버함
- 합성곱 필터가 한 번 움직일 때마다 위와 같은 픽셀 단위로 가중합이 계산되어 필터 중심에 해당하는 픽셀의 새로운 값이 결정 됨
- 이런 방법으로 만들어진 이미지를 **특징 맵 feature map** 또는 **활성화 맵 activation map** 이라고 함



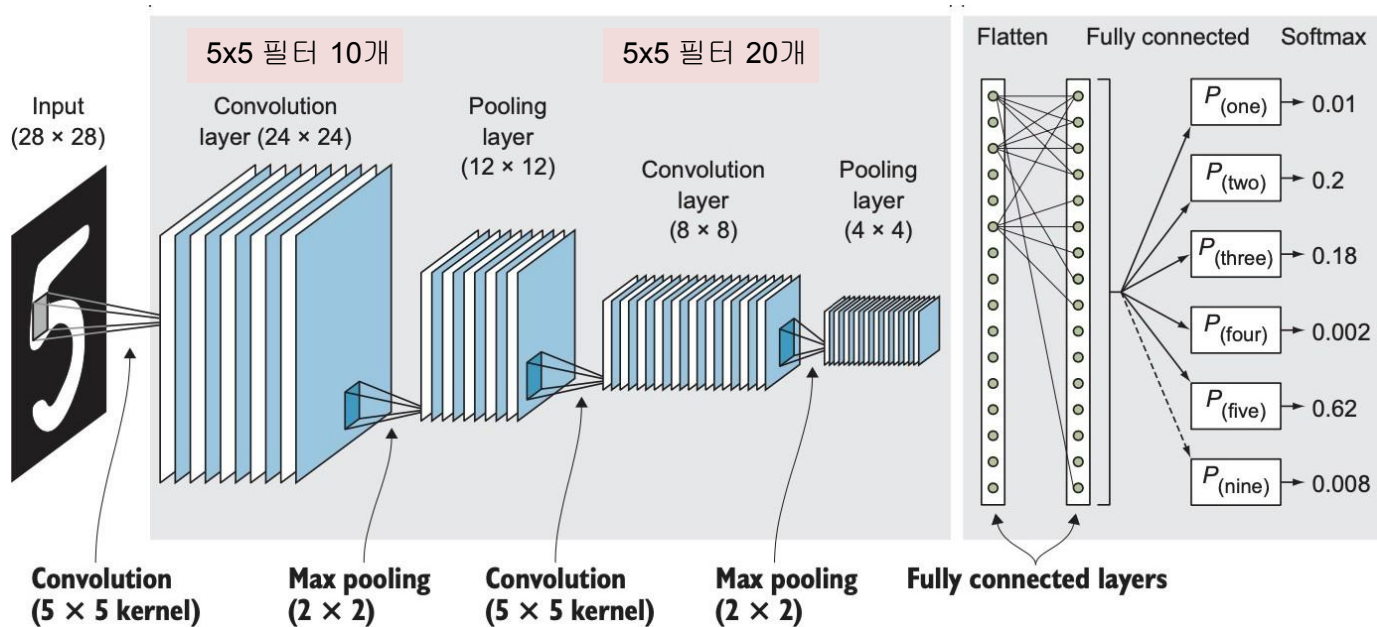
$$(93 \times -1) + (139 \times 0) + (101 \times 1) + (26 \times -2) + (252 \times 0) + (196 \times 2) + (135 \times -1) + (240 \times 0) + (48 \times 1) = 243$$

3. 합성곱 신경망

■ 3.3.1 합성곱층

■ 3.3.1.3 합성곱 필터 수

- 합성곱층에는 하나 또는 그 이상의 합성곱 필터가 있음
- 합성곱층의 합성곱 필터 수만큼 특징 맵이 출력되기 때문에 이 **필터 수가 다음 층의 깊이를 결정함**



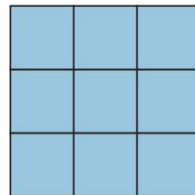
3. 합성곱 신경망

■ 3.3.1 합성곱층

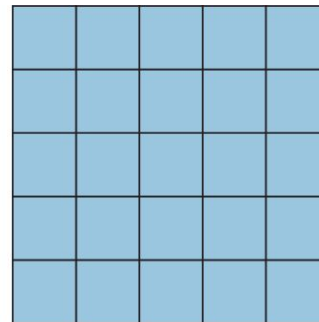
■ 3.3.1.4 커널 크기

- 합성곱 필터를 커널이라고 함
- 커널은 가중치가 담긴 행렬로 입력 이미지 위를 이동하며 특징을 추출하는 역할을 함
- 커널 크기는 합성곱 필터 크기(너비x높이)를 의미함
- **커널 크기**는 합성곱층을 만들기 위한 **하이퍼파라미터** 중 하나
- 크기가 작을 수록 이미지의 세세한 부분까지 잡을 수 있고, 클수록 신경망이 복잡한 패턴을 학습할 수 있음 (그러나 연산복잡도가 올라가 과적합을 일으키기 쉬움)

- 커널은 대부분 정



3 × 3



5 × 5

크기의 필터가 사용됨

3. 합성곱 신경망

■ 3.3.1 합성곱층

■ 3.3.1.4 스트라이드와 패딩

- 스트라이드와 패딩은 합성곱층의 출력 모양을 결정하는 하이퍼파라미터임
- 스트라이드^{stride}
 - 필터가 입력 이미지 위를 한번에 이동하는 픽셀 수를 의미함
 - 예를들어, 합성곱 필터가 입력 이미지 위를 한번에 한 픽셀씩 이동한다면 스트라이드 값은 1이고, 한번에 두 픽셀씩 이동한다면 스트라이드 값은 2가 됨
 - 여러 픽셀을 건너뛰면 출력의 크기가 작아지기 때문에 3 이상의 스트라이드 값은 잘 사용하지 않음
 - 스트라이드 값을 1로 설정하면 입력 이미지와 거의 같은 크기의 출력 이미지가 얻어지고, 2로 설정하면 출력 이미지가 입력 이미지의 거의 절반 크기가 됨.
여기서 거의 라고 한 이유는 패딩 설정에 따라 출력 이미지의 크기가 달라질 수 있기 때문임

3. 합성곱 신경망

■ 3.3.1 합성곱층

■ 3.3.1.4 스트라이드와 패딩

- 스트라이드와 패딩은 합성곱층의 출력 모양을 결정하는 하이퍼파라미터임
- 패딩 padding
 - <제로 패딩>은 이미지 둘레에 픽셀값이 0인 추가 픽셀을 덧붙이는 것을 말함
 - 패딩의 주된 목적은 합성곱 연산을 거친 출력 이미지의 크기를 입력 이미지의 크기와 같게 유지하는 것임
 - 이미지의 크기를 $\text{Padding} = 2$ $\xrightarrow{\text{Pad}}$ 4 개 사용할 수 있음

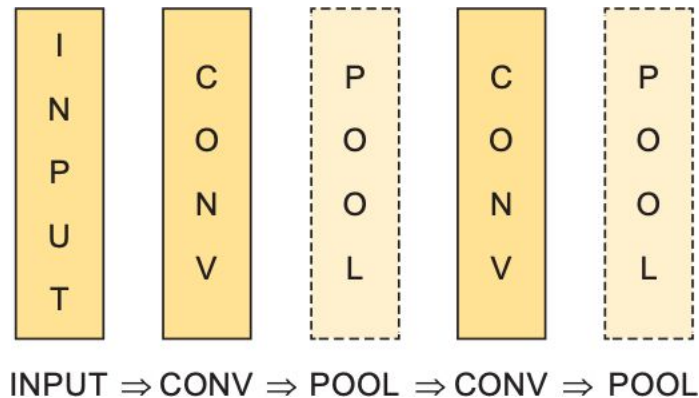
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	123	94	2	4	0	0
0	0	11	3	22	192	0	0
0	0	12	4	23	34	0	0
0	0	194	83	12	94	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0

Pad

3. 합성곱 신경망

3.3.2 풀링층과 서브샘플링

- 합성곱층 수를 늘리면 파라미터(가중치) 수가 매우 많아 지며, 학습에 필요한 계산 복잡도가 상승 하고 학습 시간도 오래 걸림
- 이런 단점을 해결해주는 것이 풀링층이며, **풀링 Pooling** 은 다음 층으로 전달되는 파라미터 수를 감소시키는 방법으로 신경망의 크기를 줄임
- 풀링 연산은 **최대 또는 평균 같은 통계함수로 입력 크기를 축소**
- CNN 구조는 일반적으로 합성곱층 사이에 풀링층을 끼워 넣는 경우가 많음



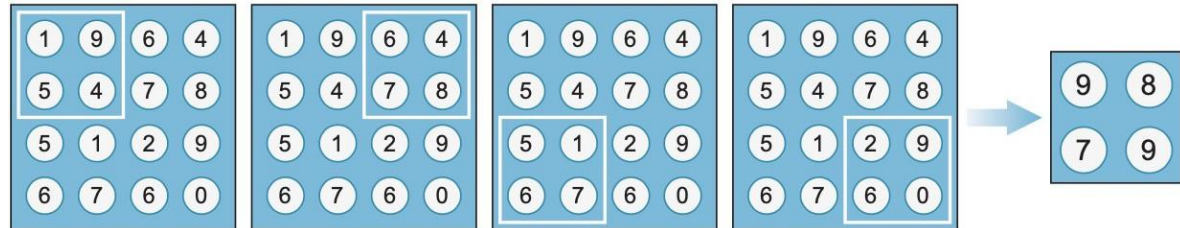
3. 합성곱 신경망

■ 3.3.2 풀링층과 서브샘플링

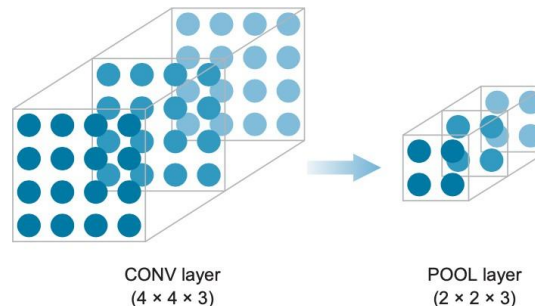
• 3.3.2.1 최대 풀링 max pooling

- 최대풀링 커널에도 윈도우크기와 스트라이드 라는 하이퍼파라미터 존재
- 다만 행렬에 별도의 가중치가 없음
- 자기 앞의 합성곱층에서 출력한 특징 맵을 입력 받아 커널을 입력 이미지 위로 이동시키면서 윈도우 내 픽셀 값의 **최대값**을 찾아 이를 출력 이미지의 픽셀

값으로 삼음



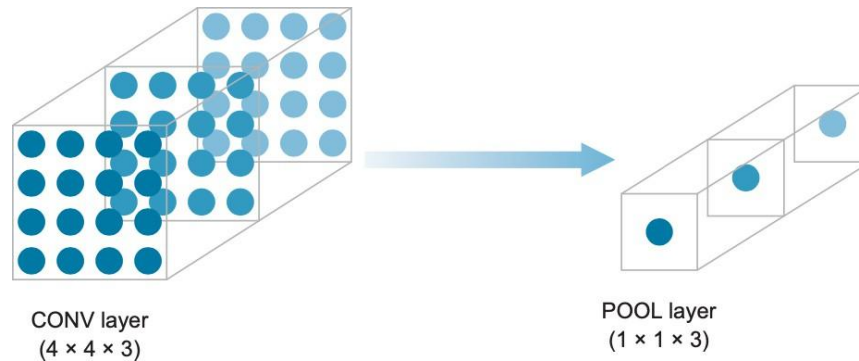
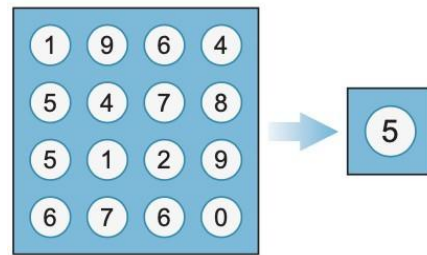
- 합성곱층이 출력한 모든 특징 맵에 풀링을 적용하면 특징 맵의 크기는 작아지지만 **특징 맵의 개수는 유지됨**



3. 합성곱 신경망

■ 3.3.2 풀링층과 서브샘플링

- 3.3.2.1 평균 풀링
 - 전역 평균 풀링은 특징 맵 크기를 극단적으로 줄이는 방식
 - 윈도우 크기와 스트라이드를 설정하지 않고 전체 특징 맵 **픽셀 값의 평균**을 구함



3. 합성곱 신경망

■ 3.3.2 풀링층과 서브샘플링

- 3.3.2.2 풀링층을 사용하는 이유
 - 풀링층은 합성곱층의 규모를 줄여주는 효과가 있음
 - 풀링층을 사용하면 중요한 특징을 잃지 않으면서 이미지 크기를 줄여 다음 층에 전달
 - 일종의 이미지 압축 프로그램이라고 생각할 수 있음
 - 즉, 중요한 특징은 유지하면서 이미지의 해상도를 떨어뜨리는 것



Original



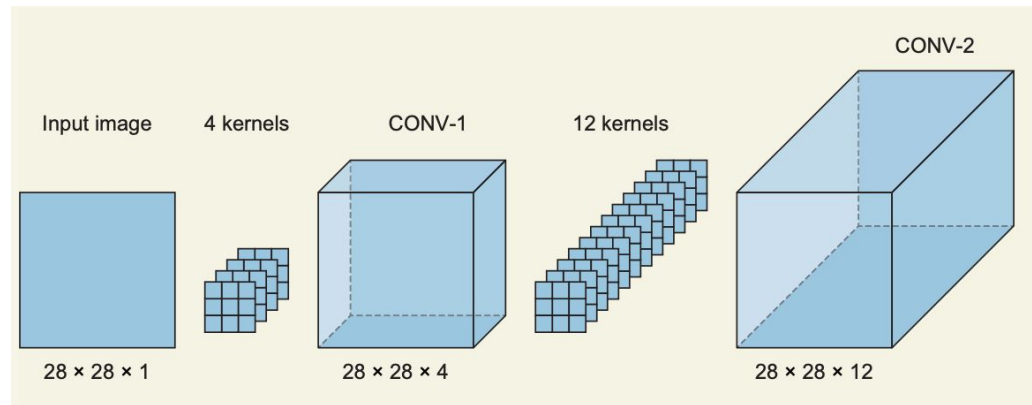
Downsampled

3. 합성곱 신경망

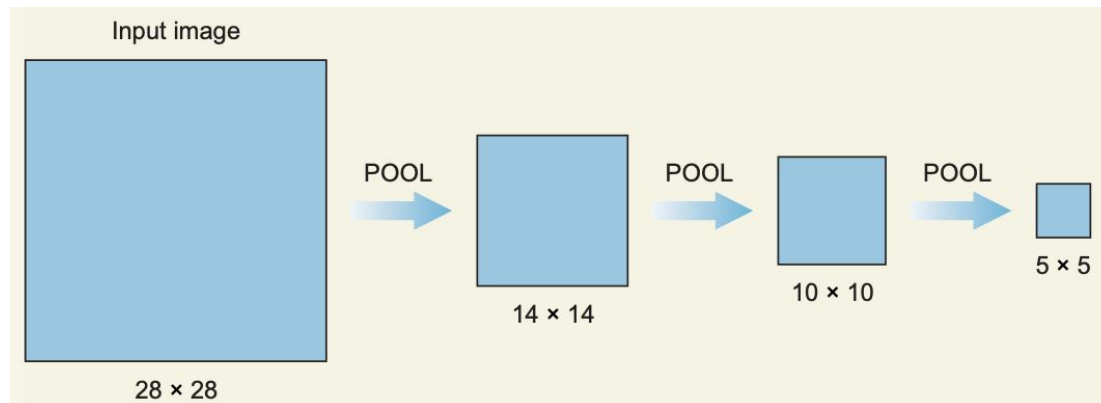
■ 3.3.2 풀링층과 서브샘플링

• 3.3.2.3 합성곱층의 입력과 출력

- 28x28 인 입력 이미지가 필터 수가 4, 스트라이드와 패딩이 1로 설정된 합성곱층 CONV_1을 통과하면 출력 이미지의 크기는 입력 이미지와 동일하지만 이미지의 깊이는 4가 됨



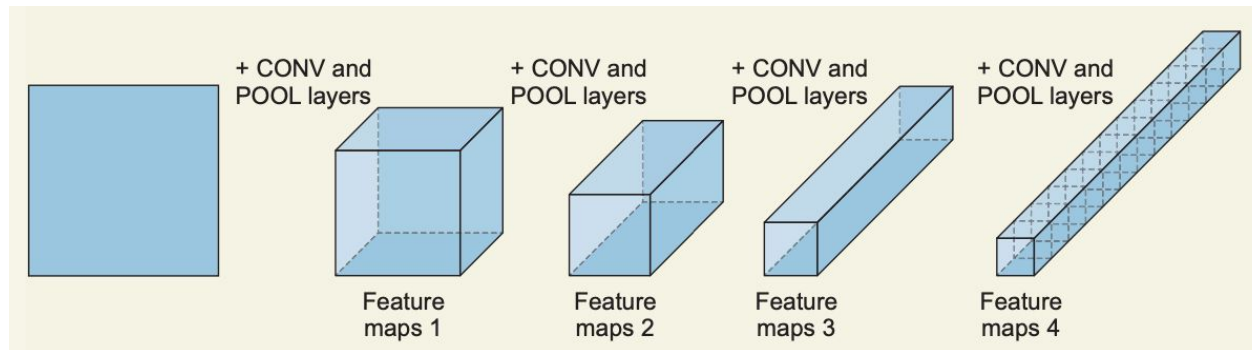
- 풀링층을 통과한 출력은 입력과 비교해 깊이는 그대로 유지되지만 가로세로 크기는 줄어듦



3. 합성곱 신경망

■ 3.3.2 풀링층과 서브샘플링

- 3.3.2.3 합성곱층의 입력과 출력
 - 합성곱층과 풀링층을 번갈아 배치하면 출력은 다음과 같음
 - 작은 이미지가 모든 특징이 늘어선 매우 깊게 이어진 대롱과 같은 모양이 될 때까지 반복



- 예를들어 출력 특징이 대롱(5x5x40) 형태가 되면 이 특징은 분류를 거칠 준비를 마친 상태임
- 이 특징의 대롱을 1차원 벡터로 변환($5 \times 5 \times 40 = 1000$)해서 전결합층에 입력함
- 변환된 벡터의 길이가 1000이므로 전결합층의 유닛 수도 1000임

3. 합성곱 신경망

3.3.3 전결합층

- 합성곱과 풀링층으로 구성된 특징 학습 과정을 거친 후, 대롱과 같은 모양으로 추출된 특징을 사 용해서 실제로 이미지를 분류해야 함
- 이미지 분류를 위해 일반적인 신경망 구조인 **MLP**를 사용함

3.3.3.1 전결합층을 사용하는 이유

- MLP는 분류에 효과적임

- 다층 퍼셉트론을 전결합층이라고 부르기도 함
- 혹은 밀집층, MLP, 피드포워드 신경망 이라고 부르기도 함

