Yanxin GONG

Curriculum Vitae

Education

2011-Present **Système du Réseau Informatique en génie informatique**, *UTC Université Technologie de Compiègne*, promo 2014.

2009–2011 Cycle préparatoire intégré en math-physique, ESIGELEC.

Expérience professionelle

2013 Projet traitement de données en temps réel, UTC, NodeJS, 6 mois.

C'est un projet sur l'analyse des données expérimentales (tests qualitatifs sur le rayonnement du soleil). Le programme developpé permet de générer un flux de données à partir d'une ressource (soit récupérer des données du data-logger, soit surveiller des fichiers) et ensuite traiter le flux généré avec des formules physiques. Les erreurs des données peuvent déclencher un système de mail à envoyer un mail de notification. Ce projet a été développé en NodeJS.

- 2012 **Développeur BIG DATA et cloud computing**, *Samber Valley*, NodeJS, MongoDB, websocket, Stage de 6 mois.
 - Codage d'un serveur statistique en NodeJS avec Query-language de **MongoDB**, un publish-subscribe système à **temps réel**.
 - Amélioration de la performance de calcule : streaming, bon choix de l'index, fragmentation des tables.
 - BIG DATA traité avec mapreduce.

Projet conception de base de données, projet à 4 étudiants durant 5 mois.

- Modélisation conceptuelle en UML, relationnelle et organisation du projet.
- Développment effectué en PostgresSQL, PHP.

2010–2011 **Projet personnel**, jeu de labyrinthe, C.

- Construction et programmation de l'algoritheme.

Communauté

MongoDB DBA officiel certifié.

Github id: GGYaX.

Informatiques

Languages C, NodeJS, JS, CSS/HTML, PHP, Java, shell, bash, scilab.

DataBase PostgreSQL, MongoDB, Oracle

Techinologies Bootstrap, Git, LATEX, memcache, MongoDB clusting/segmentation/dépoiement, CORBA, WebService, J2EE, Apache, Proxmox, OpenVZ

Langues

- Mandarin(langue maternelle), Cantonnais.
- Français, bonne maîtrise, certificat niveau B2 obtenu en 2009.
- Anglais, avancé, niveau B2.

Divers

Kung-fu Compétition depuis l'âge de 6 ans

Basketball Depuis l'âge de 15 ans