

1. Teszt: Egyszerű 2x3-as Labirintus

1. Lépések és Várt Eredmények:
2. Kiindulási pozíció: (0,0)
3. Próbálunk lemenni (fal miatt nem sikerülhet): (0,0)
4. Jobbra mozdulunk: (1,0)
5. Lemenni: (1,1)
6. Jobbra: (2,1)
7. Lemenni: (2,2)
8. Jobbra próbál menni (fal miatt nem sikerülhet): (2,2)

Eredmények:

- Minden lépés után az állapot helyesen frissült.
- A játékos nem ment át falakon, és nem találkozott láthatatlan falakkal.

2. Teszt: 4x4-es Labirintus Komplexebb Struktúrával

1. Lépések és Várt Eredmények:
2. Kiindulási pozíció: (0,0)
3. Jobbra mozdulunk: (1,0)
4. Lemenni: (1,1)
5. Balra: (0,1)
6. Lemenni (fal miatt nem sikerülhet): (0,1)
7. Jobbra: (1,1)
8. Jobbra: (2,1)
9. Lemenni: (2,2)
10. Balra: (1,2)
11. Lemenni (fal miatt nem sikerülhet): (1,2)

Eredmények:

- A játékos minden lépése a várakozásoknak megfelelően történt.
- A játékos nem ment át falakon, és nem találkozott láthatatlan falakkal.
- Minden lépés után az állapot helyesen frissült.

3. Teszt: Kis 2x2-es Labirintus

1. Lépések és Várt Eredmények:
2. Kiindulási pozíció: (0,0)
3. Jobbra mozdulunk: (1,0)
4. Lemenni (fal miatt nem sikerülhet): (1,0)
5. Balra: (0,0)
6. Lemenni: (0,1)
7. Jobbra: (1,1)

Eredmények:

- Minden lépés a várakozásoknak megfelelően történt.
- A játékos nem ment át falakon, és nem találkozott láthatatlan falakkal.
- Minden lépés után az állapot helyesen frissült.