



逻辑教育  
Logic education

# 大师班29天

和谐学习，不急不躁

LG\_Cooci

课程研发:Cooci老师  
课程授课:Cooci老师

转载需注明出处,不得用于商业用途.已申请版权保护

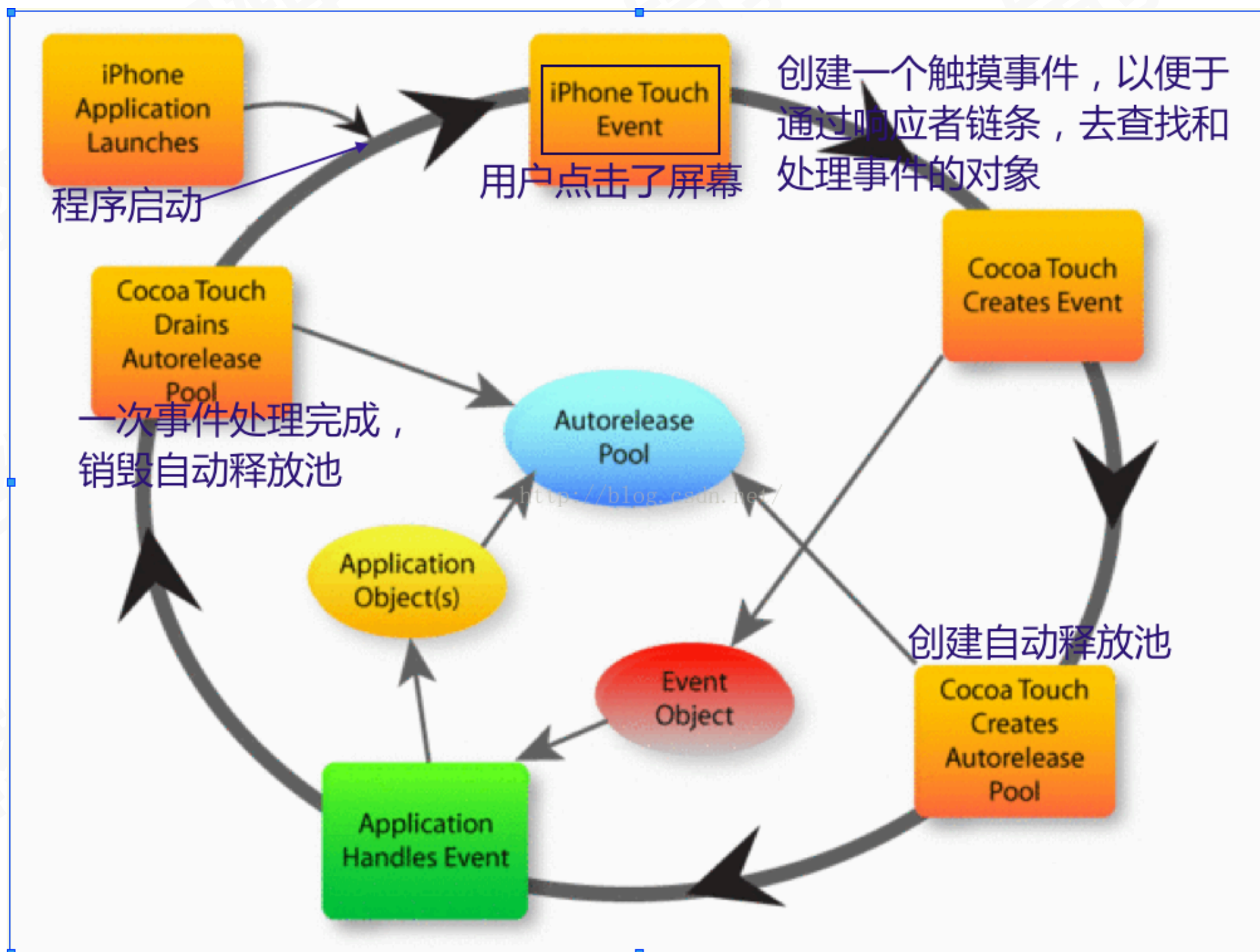
# 自动释放池

**面试题一：临时变量什么时候释放**

**面试题二：自动释放池原理**

**面试题三：自动释放池能否嵌套使用**

# 自动释放池

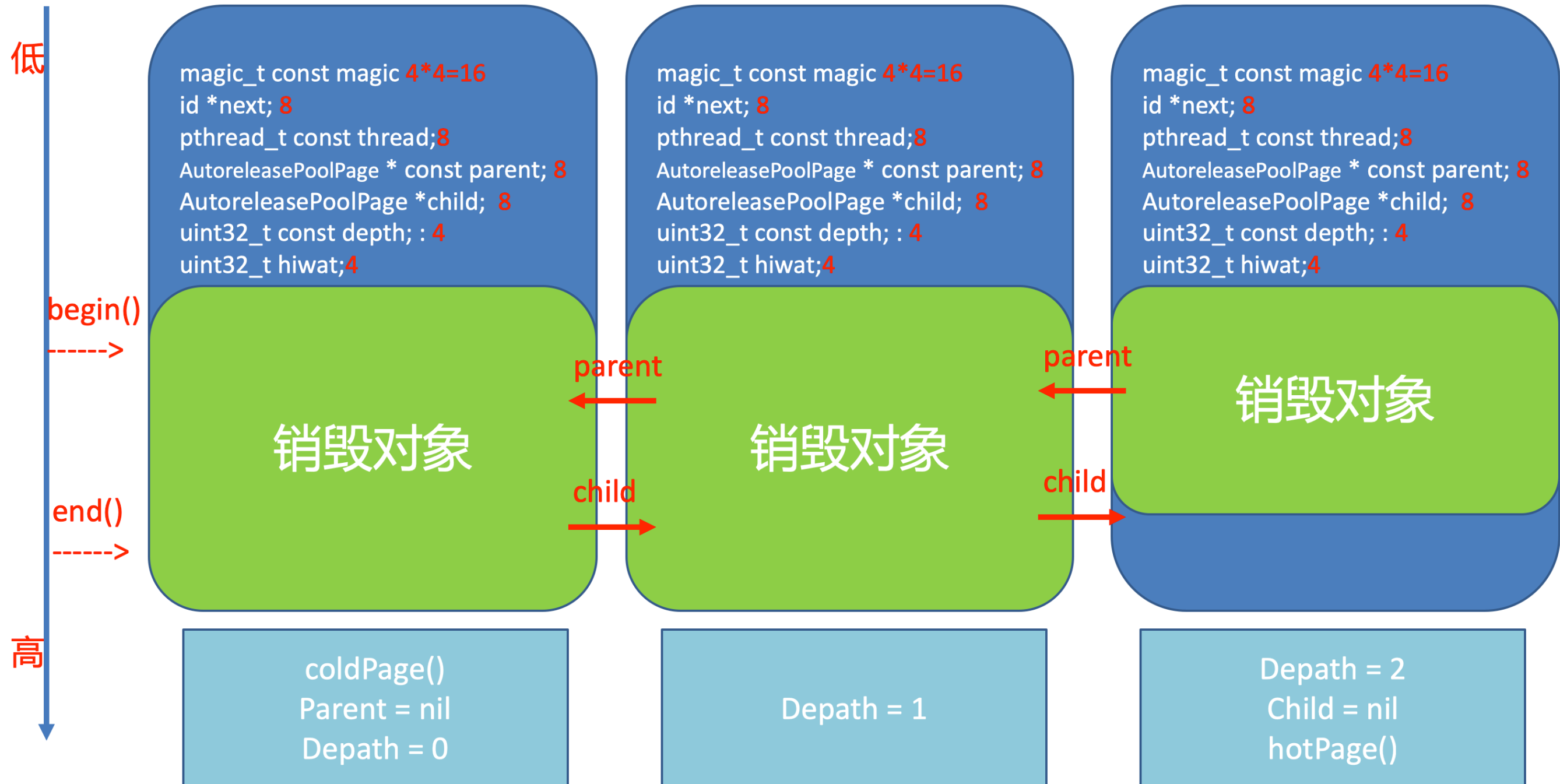


课程研发:Cooci老师  
课程授课:Cooci老师

# 自动释放池

- magic 用来校验 AutoreleasePoolPage 的结构是否完整；
- next 指向最新添加的 autoreleased 对象的下一个位置，初始化时指向 begin()；
- thread 指向当前线程；
- parent 指向父结点，第一个结点的 parent 值为 nil；
- child 指向子结点，最后一个结点的 child 值为 nil；
- depth 代表深度，从 0 开始，往后递增 1；
- hiwat 代表 high water mark 最大入栈数量标记

# 自动释放池



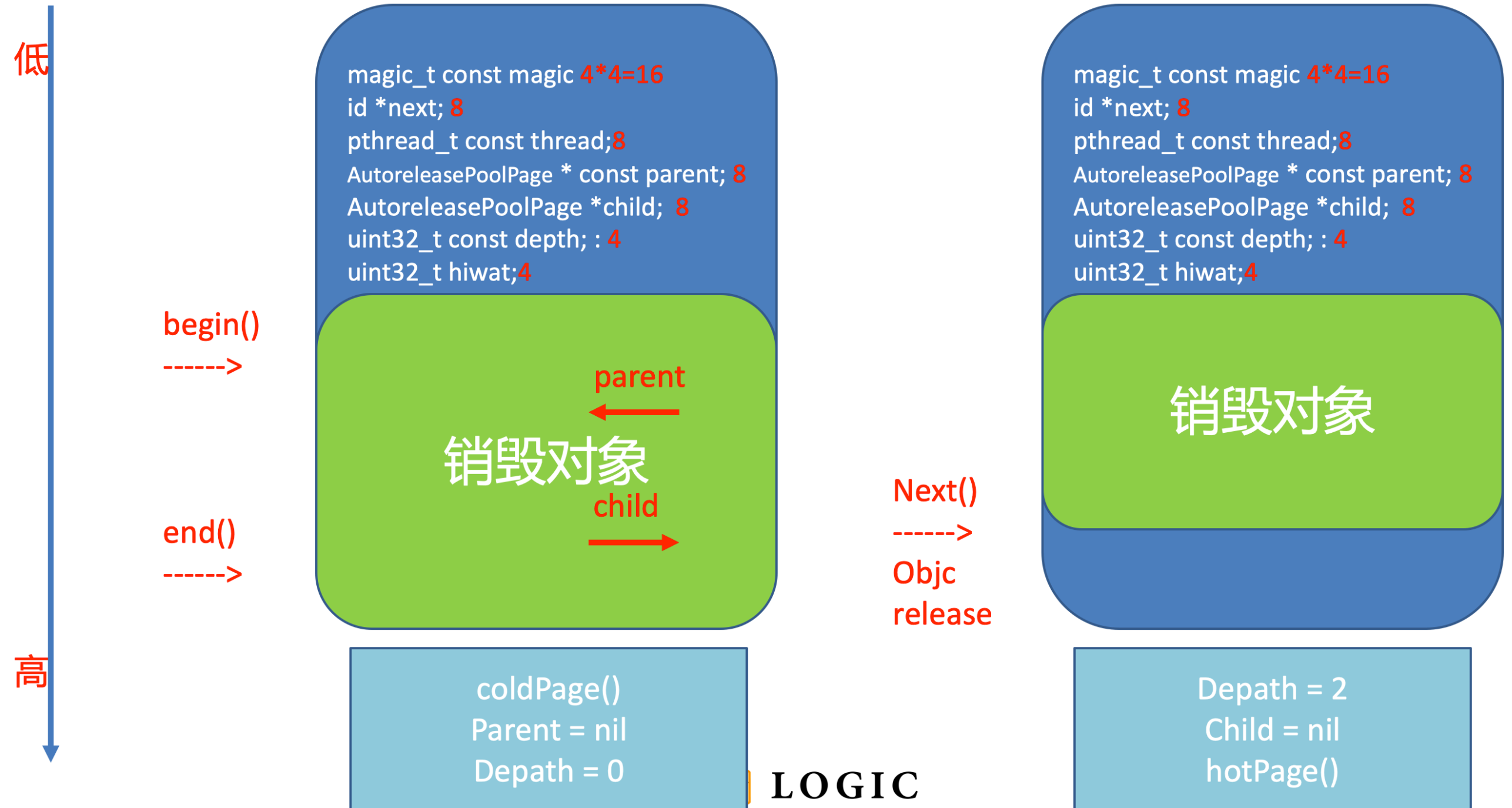
课程研发:Cooci老师  
课程授课:Cooci老师

# 自动释放池

- \* magic 用来校验 AutoreleasePoolPage 的结构是否完整;
- \* next 指向最新添加的 autoreleased 对象的下一个位置, 初始化时指向 begin();
- \* thread 指向当前线程;
- \* parent 指向父结点, 第一个结点的 parent 值为 nil;
- \* child 指向子结点, 最后一个结点的 child 值为 nil;
- \* depth 代表深度, 从 0 开始, 往后递增 1;
- \* hiwat 代表 high water mark。



# 自动释放池





逻辑教育  
Logic education

# *Hello Cooci*

我就是我，颜色不一样的烟火

课程研发:Cooci老师

课程授课:Cooci老师

转载需注明出处,不得用于商业用途.已申请版权保护