BAT算法面试题(九)--三维形体投影 面积

文章出自 Hello Code 开发者学习平台 CC老师 获取更新文章/视频 关注公众号:

HelloCode开发者学习平台



一.题目

在 N * N 的网格中,我们放置了一些与 x, y, z 三轴对齐的 1 * 1 * 1 立方体。每个值 v = grid[i][j] 表示 v 个正方体叠放在单元格 (i, j) 上。现在,我们查看这些立方体在 xy、yz 和 zx 平面上的投影。

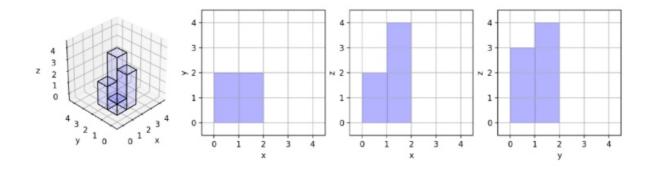
投影就像影子,将三维形体映射到一个二维平面上。在这里,从顶部、前面和侧面看立方体时,我们会看到"影子"。返回所有三个投影的总面积。

• 例子

。 输入: [[1,2],[3,4]]

○ 输出: 17

。 **解释**: 这里的形状在3个轴对齐平面上的3个投影("阴影部分")



● 提示:

- 1<= grid.length = grid[0].length <=50
- 0 <= grid[i][j] <=50</pre>

二.解决方案

算法思路

- 从顶部看,由该形状生成的阴影将是网格中非零值的数目
- 从侧面看,由该形状生成的阴影将是网格中每一行的最大值
- 从前面看,由该形状生成的阴影将是网格中每一列中的最大值,

例如 [[1,2][3,4]]

- 从顶部的阴影将为4,因为网格中有4个非零值
- 侧面阴影为2+4,因为第一行的最大值为2,第二行的最大值为4
- 前面阴影为3+4,因为第一列的最大值是3,第二列的最大值为4;

三.代码实现

C++ Code

```
class Solution {
public:
   int projectionArea(vector<vector<int>>& grid) {
    int N = grid.size();
    int ans = 0;

   for (int i = 0; i < N; ++i) {</pre>
```

```
int bestRow = 0;  // 最大行 grid[i][j]
int bestCol = 0;  // 最大列 grid[j][i]
for (int j = 0; j < N; ++j) {
    if (grid[i][j] > 0) ans++;  // 顶部阴影
    bestRow = max(bestRow, grid[i][j]);
    bestCol = max(bestCol, grid[j][i]);
}
ans += bestRow + bestCol;
}
return ans;
}
};
```

Java Code

```
class Solution {
    public int projectionArea(int[][] grid) {
        int N = grid.length;
        int ans = 0;
        for (int i = 0; i < N; ++i) {
            int bestRow = 0;
            int bestCol = 0;
            for (int j = 0; j < N; ++j) {
               if (grid[i][j] > 0) ans++;
               bestRow = Math.max(bestRow, grid[i][j]);
               bestCol = Math.max(bestCol, grid[j][i]);
           ans += bestRow + bestCol;
        }
        return ans;
   }
}
```

Python Code

```
lass Solution:
    def projectionArea(self, grid):
        N = len(grid)
        ans = 0
```

```
for i in xrange(N):
    best_row = 0
    best_col = 0
    for j in xrange(N):
        if grid[i][j]: ans += 1
            best_row = max(best_row, grid[i][j])
        best_col = max(best_col, grid[j][i])

ans += best_row + best_col

return ans
```

四.复杂度分析

• 时间复杂度: 0(N^2),其中N是grid的长度

● 空间复杂度: 0(1)

五.学习建议

- 结合案例图例分析题目
- 结合代码分析计算逻辑