Проект по промышленному программированию «Radiant defence»

Авторы проекта:

Слинчук Данил Алексеевич, @RoketFlame

Паронников Александр Алексеевич, @GGewe4

Суть проекта

Radiant Defence - игра в жанре tower defence, написанная при помощи спрайтов и библиотеки python pygame.

Реализация

main.py - основной файл проекта, с него компилируются все остальные файлы

audio.py - файл обработки всей музыки в игре

game.py - файл, содержащий основной класс игры, в нем прописаны все события и вся отрисовка игры

game\_ui.py - файл с графическим интерфейсом игры, отрисовывает все необходимые элементы

levels\_config.py - файл, содержащий в себе всю необходимую информацию для уровня

main\_menu.py - файл, отрисовывающий главное меню игры и обрабатывающий его логику

папка data:

содержит все необходимые изображения и музыку для игры

data/enemies - содержит все изображения для анимации юнитов

data/towers - содержит все необходимые изображения для атаки башен

data/music - вся музыка использующаяся в игре

data/ui - все зображения гафического интерфейса игры

папка towers:

towers/tower.py - основной родительский класс для башен

towers/\*.py - остальные классыдля каждой из 4 башен

папка enemies:

enemies/enemy/py - основной родительский класс для юнитов

enemies/groupe\_enemies.py - класс, создающий группу врагов (волна)

enemies/\*.py - остальные классы для каждого юнита

папка levels:

levels/level1/path.txt - пусть по которому двигаются юниты

Модули, использованные в данном проекте:

* pygame
* os
* sys
* copy

Далее приведены скриншоты данной программы





