BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

"Manual técnico de la plataforma 'Encuentra a tu maestro"

Autores:

- Goiz de Jesús Nancy Guadalupe.
- Hernandez Osorio Christian.
- León Ramirez José Guillermo.
- Preza López Arturo.
- Sosa Moreno Charly.
- Valencia López Lucia.

Proyecto de la materia Proyectos I+D 1

Otoño 2018

ÍNDICE

- 1. Introducción.
- 2. Requerimientos técnicos.
- 3. Herramientas utilizadas para el desarrollo.
- 4. Diagrama de casos de uso.
- 5. Diagrama Entidad-Relación de base de datos.
- 6. Diagrama de actividades.
- 7. Diagrama de secuencias.
- 8. Prototipos.

INTRODUCCIÓN

Este manual describe el proceso que se lleva acabo para el desarrollo de la plataforma "Encuentra a

tu maestro".

El manual describe la arquitectura del sistema, la estructura de cómo se almacena la información en

la base de datos y las vistas previas al desarrollo del sistema.

REQUERIMIENTOS TÉCNICOS

Hardware:

- Procesador superior a 2GHz.
- Memoria RAM superior a GB.
- Almacenamiento inicial de 500GB como mínimo a expandir a más servidores.

Software:

- Sistema operativo linux o windows vista/superior.
- Servidor Apache.

HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO 1. PHP.

Es un lenguaje de programación para trabajar páginas WEB ofreciendo la ventaja de mezclarse con HTML. Las ejecuciones son realizadas en el servidor y el cliente es el encargado de recibir los resultados de la ejecución. Si el cliente realiza una petición, se ejecuta el intérprete de PHP y se genera el contenido de manera dinámica. Permite la conexión con varios tipos de bases de datos, permitiendo crear aplicaciones robustas sobre la WEB.

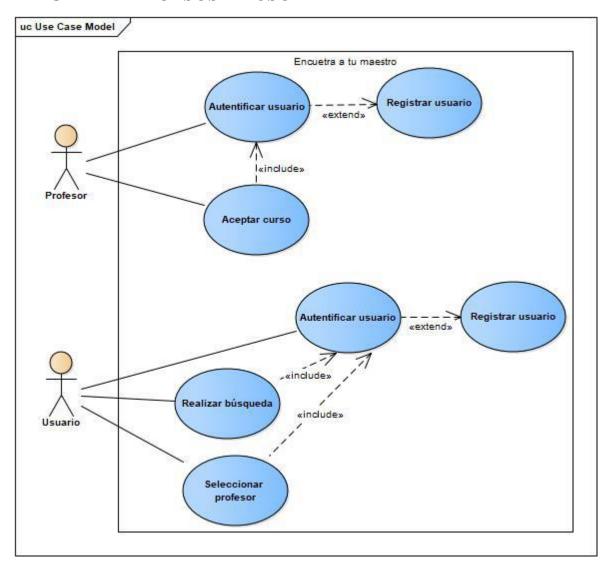
2. MYSQL.

Es un manejador de bases de datos, el cual permite múltiples hilos y múltiples usuarios. Ofrece ventajas tales como fácil adaptación a diferentes entornos de desarrollo, integración con lenguajes de programación y adaptación con distintos sistemas operativos.

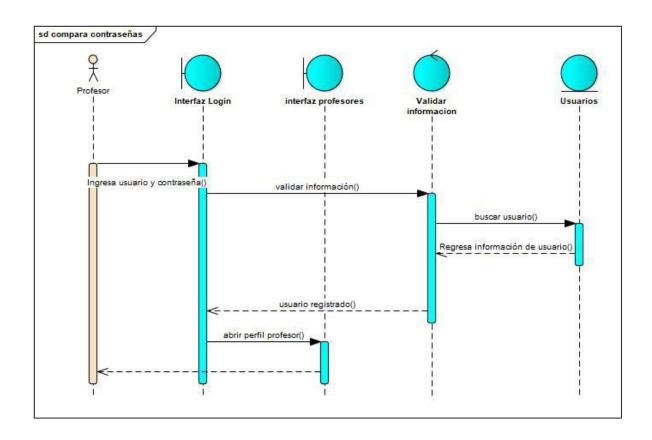
3. APACHE.

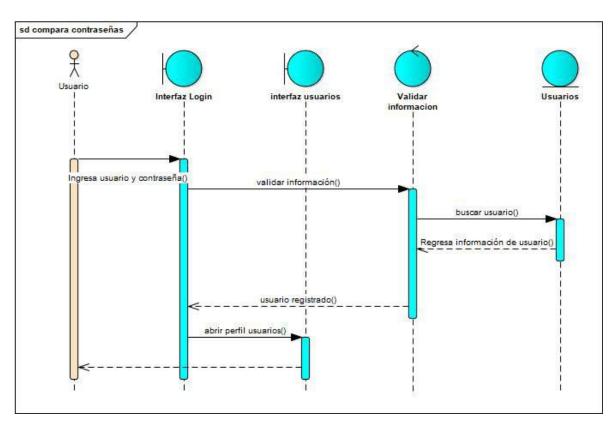
Ofrece ventajas como independencia de plataforma, haciendo posible el cambio de plataforma en cualquier momento.

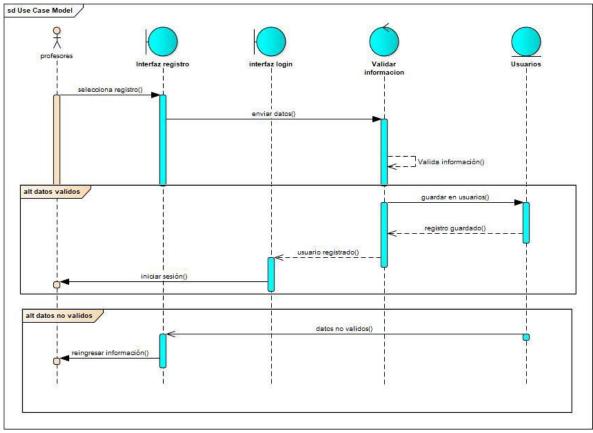
DIAGRAMA DE CASOS DE USO



DIAGRAMAS DE SECUENCIA







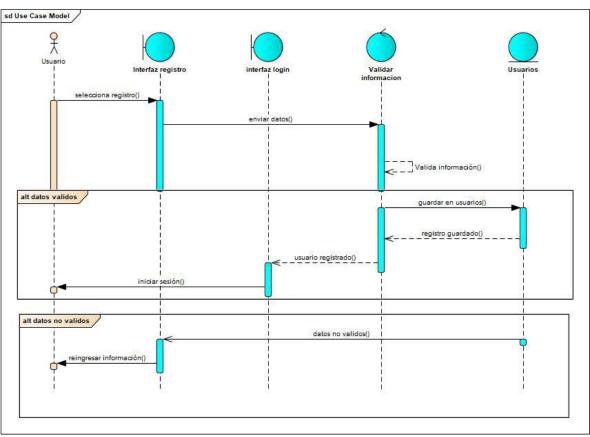
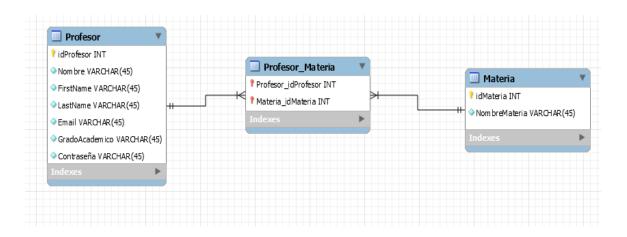
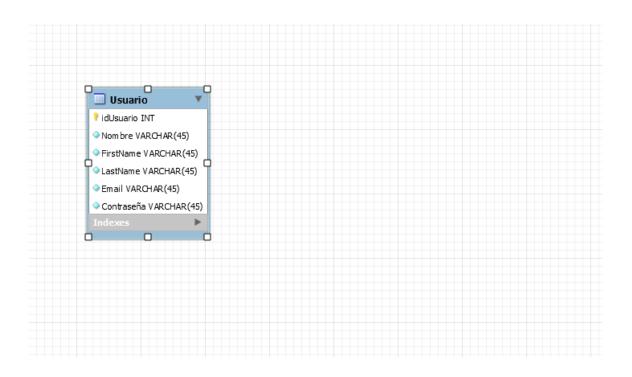


DIAGRAMA ENTIDAD RELACION DE LA BASE DE DATOS





PROTOTIPOS

