ข้อเสนอโครงการ การแท่งขันพัฒนาโปรแกรมลอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย

ชื่อโครงการ

(ภาษาไทย) แหลนมี

(ภาษาอังกฤษ) Plan Me

ประเภทโปรแกรมที่เสนอ

12 โปรแกรมเพื่อส่งเสริมทักษะการเรียนรู้

ทีมพัฒนา

หัวหน้าโครงการ

1. ชื่อ-นามสกล วัน/เดือน/ปีเกิด นาย วิสรุต กิตติเจริญพรงาม

11 กรกฎาคม 2544 19 ปี 2 เดือน ระดับการศึกษา

ปริญญาตรี

สถานศึกษา

สาขา วิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะ เทคโนโลปีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลปีพระจอมเกล้าธนบุรี วิทยาเขต บางมด

ที่อยู่ตามทะเปียนบ้าน

เลขที่83/188 ม.4 แขวงบางขุนเทียน เขตเขตจอมทอง กรุงเทพมหานคร 10150 เลขที่126 ถ.ประชาอุทิศ แขวงทุ่งครู เขตเขตทุ่งครู กรุงเทพมหานคร 10140

(ฆาย)

สกานที่ติดต่อ โทรสัพท์

024708333

0954840138

e-mail

wisarutgolf11@gmail.com

ผู้ร่วมโครงการ

2. ชื่อ-นามสกุล วัน/เดือน/ปีเกิด นางสาว แก้วเกษร์ แช่ลิ้

(หญิง)

ระดับการศึกษา

สถานศึกษา

ปริญญาตรี สาขา วิทยาการถอมพิวเตอร์ ถณะ เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี วิทยาเชต บางมด

ที่อยู่ตามทะเบียนบ้าน

เลขที่51 ซ.สุขสวัสดิ์ 30 แยก 2 แขวงบางปะกอก เขตเขตราษฎร์บูรณะ กรุงเทพมหานคร 10140

สถานที่ติดต่อ

เลขที่126 ถ.ประชาอุทิส แขวงกุ่งครุ เขตเขตกุ่งครุ กรุงเทพมหานคร 10140

โทรศัพท์

024708333

มือถือ 0959476953

kaewketsaelee@gmail.com

ผู้ร่วมโครงการ

3. ชื่อ-นามสกุล

นางสาว ชัญรดา มหาสุดนธ์

(หญิง)

າໄຈ້ຄູງຄູງເຄລີ

วัน/เดือน/ปีเกิด สถานศึกษา

ระตับการศึกษา

ภาควิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะ วิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าหนบุรี วิทยาเขต บางมด นิรันดร์วิลล์ 1 เลทที่99 (95/253) พ.รามค่าแทง 2 ชอบ 23 แยก 4 แขวงประเวศ เขตเขตประเวศ กรุงเทพมหานคร 10250

สถานที่ติดต่อ

ที่อยู่ตามทะเบียนบ้าน

เลขที่126 ก.ประชาอุทิส แทวงทุ่งครู เทตเทตทุ่งครู กรุงเทพมหานคร 10140

โทรศัพท์

024708333

มือถือ

0927407036

e-mail

BN sas

อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ

ชื่อ-นามสกุล ระดับการศึกษา นาย ณรงค์ฤทธิ์ วราภรณ์

(สาย)

ตำแหน่งทางวิชาการ

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. สาขา วิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะ เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี วิทยาเขต บางมด

สังกัด/สถาบัน สถานที่ติดต่อ

เลขที่ 126 ก.ประชาอุทิศ แขวงทุ่งครุ เขตเขตทุ่งครุ กรุงเทพมหานคร 10140

โทรศัพท์

ปริญญาเอก

มือถือ

0851171792

narongrit@sit.kmutt.ac.th

คำรับรอง "โครงการนี้เป็นความคิดริเริ่มของนักพัฒนาโครงการและไม่ได้ลอกเลียนแบบมาจากผู้อื่นผู้ใด ช้าพเจ้าขอรับรองว่าจะให้คำแนะนำและสนับสนุนให้นักพัฒนาในความดูแลของข้าพเจ้าตำเนินการฝึกษา/วิจัย/พัฒนา ตามหัวข้อที่เสนอและจะทำหน้าที่ประเมินผลงานดังกล่าวให้กับโครงการฯ ด้วย"

หัวหน้าสถาบัน (อธิการบตี/คณบตี/หัวหน้าภาควิชา/ผู้อำนวยการ/อาจารย์ใหญ่/หัวหน้าหมวด)

ชื่อ-นามสกุล

นาย ชูลเมธ อาปณิกานนท์ (ชาย)

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.

ตำแหน่งทางบริหาร

หัวหน้า/ประชาน หมวด/สาขาวิชา

ตำแหน่งทางวิชาการ สังกัด/สถาบัน

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าชนบุรี วิทยาเขต บางมด

สถานที่ติดต่อ

เลขที่126 ถ.ประชาอุทิส แขวงทุ่งครู เขตเขตทุ่งครู กรุงเทพมหานคร 10140

โทรสัพท์

024709890 มือถือ

chonlameth@sit.kmutt.ac.th

กำรับรอง "ข้าพเจ้าขอรับรองว่าผู้พัฒนามีสิทุธิ์ขอรับทุนสุนับสนุนตามเงื่อนไขที่โครงการฯกำหนดและอนุญาต ให้ดำเนินการศึกษา/วิจัย/พัฒนาตามหัวท้อที่ได้เสนอมานี้ในสถาบันได้ภายใต้การบังกับบัญชาทองข้าพเจ้า





รายงานผลการตรวจสอบเอกสาร

(กรุณาแนบไฟล์รายงานผลฉบับนี้ในหน้าที่ 2 ของข้อเสนอโครงการ)

ชื่อเอกสาร : Plan Me (23p12c0203) ชื่อ-นามสกุล : วิศรุต กิตติเจริญพรงาม เปอร์เซ็นต์ความคล้ายทั้งหมด : 3.43 % (ตรวจ ณ วันที่ 24 กันยายน 2563)			
เป๋ * ห คว	อร ์เซ็นความคล้ายทั้งหมด คือ เปอร์เซ็นความคล้ายทั้งหมดที่เอกส อร ์เซ็นความคล้ายตามแหล่งที่มา คือ เอกสารของเรามีความคล้าย หมายเหตุ หากเปอร์เซ็นความคล้ายทั้งหมดเกิน 60% หรือมีรายการ รมีการอ้างอิงแหล ่งที่ มาในส [่] วนที่มีความคล้าย	มเป็นกี่เปอร์เซ็นของแต [่] ละแหล [่] ง)%
รา	ยการแหล่งที่มาที่ควรอ้างอิง		
	19p15c0269: กำลังเอย กำลังกาย ข้าต้องออกเจ้าอีกสักเท่าใด		
1	(มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระ	1.2%	
	จอมเกล้าธนบุรี)		
	15p11c0171: มหัศจรรย์อาณาจักรแมลง : พจญภัย		
2	(มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี	0.44%	
	,		

สาระสำคัญของโครงการ

"Plan Me" เป็น Cross Platform Application ซึ่งพัฒนาขึ้นโดย Flutter ที่ สามารถช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถจัดการกับตารางเวลาในชีวิตประจำวันของตนเองได้ โดย แอปพลิเคชัน Plan Me จะทำหน้าที่เสมือนกับ Planner ที่ผู้ใช้งานสามารถพกติดตัวไปได้ ทุกที่ ทำให้สามารถบริหารเวลาที่ใช้ในการทำกิจกรรมต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสมโดย Plan Me สามารถใช้ได้กับทุกกิจกรรม ไม่ว่าจะเป็นการอ่านหนังสือ การทำงาน ซึ่งด้วยความ สามารถต่าง ๆ ของแอปพลิเคชัน Plan Me ไม่ว่าจะเป็นการบันทึกตารางงาน การจับ เวลา การแจ้งเตือนกิจกรรมต่าง ๆ การสรุปผลกิจกรรมต่าง ๆ ด้วยการทำ Data Analytics และ Data Visualization ในแต่ละวัน จะทำให้ผู้ใช้งานสามารถให้ความสนใจ กับงานปัจจุบันที่กระทำอยู่ได้ และทำให้ผู้ใช้งานมีประสิทธิภาพในการทำงานเพิ่มมากขึ้น อีกด้วย

คำสำคัญ (Keyword)

- Planner หมายถึง ตารางเวลาที่ใช้ในการทำกิจกรรมต่าง ๆ
- Cross Platform Application หมายถึง โปรแกรมประยุกต์ที่สามารถทำงานได้ กับหลายระบบปฏิบัติการ
- Data Analytics หมายถึง การนำข้อมูลที่มีอยู่มาวิเคราะห์เพื่อใช้ประโยชน์จาก ข้อมูลนั้น
- Data Visualisation หมายถึง การนำข้อมูลดิบที่มีอยู่มาเปลี่ยนเป็นกราฟหรือ แผนภูมิซึ่งสามารถอธิบายข้อมูลดิบให้กลายเป็นข้อมูลเชิงลึกได้
- Flutter หมายถึง ชุดเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาแอปพลิเคชันบนโทรศัพท์ซึ่ง พัฒนาโดย Google

หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบัน ผู้คนล้วนมีสิ่งที่ต้องทำมากมายในแต่ละวัน ซึ่งก่อให้เกิดความยาก ลำบากในการบริหารจัดการเวลาของตนเอง ซึ่งบางครั้งอาจจะทำให้เกิดความผิดพลาด ในการทำกิจกรรมบางอย่าง หรืออาจใช้เวลาไปกับกิจกรรมใดกิจกรรมหนึ่ง หรืองานใด งานหนึ่งมากเกินไป ทำให้มีการเสียเวลาโดยไม่จำเป็นเกิดขึ้น

จากสาเหตุข้างต้น ทีมผู้พัฒนาจึงต้องการพัฒนาแอปพลิเคชันที่สามารถตอบ สนองกับความต้องการของผู้คนและช่วยให้ผู้คนสามารถจัดการบริหารเวลาของตนเองได้ อย่างมีประสิทธิภาพ

วัตถุประสงค์

- พัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อใช้ในการบริหารเวลาที่ใช้ในการดำเนินชีวิตประจำวันและ ทำกิจกรรมต่าง ๆ
- เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถจัดสรรเวลาในการดำเนินชีวิตในแต่ละกิจกรรมได้อย่าง เหมาะสม
 - เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถทำงานได้ตรงตามเวลาที่กำหนด

ปัญหาหรือประโยชน์ที่เป็นเหตุให้ควรพัฒนาโปรแกรม

ในบางสถานการณ์ ผู้คนอาจจะไม่สะดวกในการใช้สมุดหรือกระดาษจดงานสำคัญ ที่ต้องทำ และเลือกที่จะใช้สมองในการจดจำแทน ซึ่งบางครั้งอาจนำไปสู่การจำไม่ได้และ ทำให้พลาดงานนั้น ๆ ไป ด้วยเหตุนี้ ทีมผู้พัฒนาจึงเล็งเห็นปัญหาดังกล่าวและคิดวิธีการ แก้ปัญหานั้น โดยการสร้างแอปพลิเคชัน Plan Me เพื่อช่วยอำนวยความสะดวกให้แก่ผู้ ใช้งาน เนื่องจากเป็นแอปพลิเคชันที่สามารถดาวน์โหลดลงในโทรศัพท์ซึ่งสามารถพก ติดตัวได้ โดยจะมีฟังก์ชันการใช้งานที่ผู้ใช้งานสามารถ เพิ่ม ลด ภาระงานต่าง ๆ ฟังก์ชัน ในการจับเวลา ฟังก์ชันการแจ้งเตือนก่อนถึงเวลางานต่าง ๆ รวมไปถึงฟังก์ชันการสรุป การใช้เวลาในแต่ละงาน เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถประเมินการใช้เวลาในแต่ละงานอีกด้วย

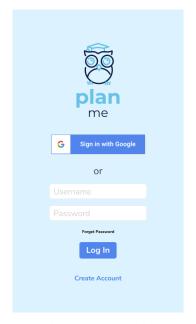
เป้าหมายและขอบเขตของโครงการ

แอปพลิเคชันที่สามารถพัฒนาขึ้นจะสามารถช่วยลดความลำบากในการดำเนิน ชีวิตของผู้ใช้งานได้ด้วยฟังก์ชันที่แอปพลิเคชันนี้สามารถทำงานได้ ไม่ว่าจะเป็นการเพิ่ม ลดภาระงาน การแจ้งเตือนกิจกรรมต่าง ๆ และการจับเวลาในการดำเนินกิจกรรมต่าง ๆ และสามารถประมวลผลออกมาเพื่อแจ้งเตือนผู้ใช้งานได้ว่าในแต่ละวันผู้ใช้งานใช้เวลา ไปกับกิจกรรมใดบ้าง

รายละเอียดของการพัฒนา

ดีไซน์เบื้องต้นของแอปพลิเคชัน ประกอบด้วย 5 หน้าหลัก คือ

1) Login Page ที่ใช้สำหรับการเข้าใช้งานแอปพลิเคชันโดยจะอนุญาตให้ผู้ใช้สามารถ ล็อกอินผ่าน Google ได้



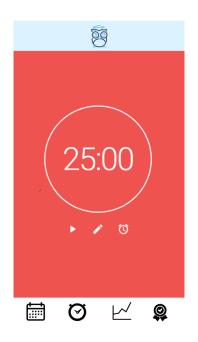
(Login Page)

2) Calendar Page จะเป็นหน้าสำหรับแสดงปฏิทินต่าง ๆ ให้ผู้ใช้สามารถเพิ่มกิจกรรม ต่าง ๆ ลงในปฏิทินได้ โดยจะแบ่งปฏิทินออกเป็นหลายแบบคือ รายปี, รายเดือน, ราย สัปดาห์ และ รายวัน



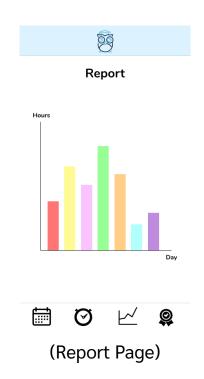
(Calendar Page)

3) Timer Page จะเป็นหน้านาฬิกาจับเวลาโดยมีระบบเสริมคือ Pomodoro Timer ซึ่ง เป็นการจัดการเวลาแบบ แบ่งเวลาออกเป็น ทำงาน 25 นาทีและ พัก 5 นาที

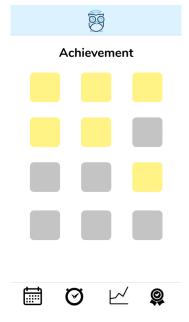


(Timer Page)

4) Report Page จะเป็นหน้าสำหรับการรายงานเวลาที่ใช้ในการทำกิจกรรมต่าง ๆ โดยจะ แบ่งออกเป็น รายวัน, รายสัปดาห์, รายเดือน และ รายปี



5) Achievement Page เป็นหน้าที่ใช้แสดงความสำเร็จต่าง ๆ ของผู้ใช้ ไม่ว่าจะเป็นการ เข้าใช้งานระบบครบตามจำนวนวันที่กำหนด หรือแม้กระทั่ง การใช้ระบบต่าง ๆ ใน แอปพลิเคชัน



(Achievement Page)

เทคนิคหรือเทคโนโลยีที่ใช้

- 1) Agile Methodology คือแนวคิดในการทำงานที่ให้ความสำคัญในการสื่อสารกับผู้ เกี่ยวข้องทุกฝ่าย และการปรับปรุงพัฒนาผลิตภัณฑ์อยู่ตลอด เพื่อตอบสนองผู้ใช้งาน
- 2) Flutter เป็น Software development kit ที่ใช้ในการพัฒนาแอปพลิเคชันบน โทรศัพท์ ซึ่งพัฒนาโดย Google

เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

- 1) X Code เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการจำลองการทำงานของแอปพลิเคชันบนระบบปฏิบัติ การ IOS
- 2) Android Studio เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการจำลองการทำงานของแอปพลิเคชันบน ระบบปฏิบัติการ Android
- 3) Visual Studio Code เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมเพื่อพัฒนา แอปพลิเคชัน

ภาษาที่ใช้ในการพัฒนา

1) ภาษา Dart

รายละเอียดโปรแกรมที่จะพัฒนา (Software Specification)

1) Input/Output Specification

- 1.1 Input : รับข้อมูลผ่านการสัมผัส (Touchscreen) ผ่านหน้าจอโทรศัพท์และ แท็บเล็ต
- 1.2 Output : ระบบเมนูสำหรับโต้ตอบกับผู้ใช้ (User Interface), เสียงประกอบ (Soundtrack)

2) Functional Specification

2.1 Calendar for to-do

สามารถกรอกรายการสิ่งที่ต้องทำ แยกหมวดหมู่ประเภท กำหนดวันและ เวลาที่ต้องส่งรวมถึงการแจ้งเตือนก่อนกำหนดส่งเพื่อช่วยป้องกันปัญหาการลืม

2.2 Countdown timer

สามารถคำนวณเวลาที่เหลือของงานแต่ละงานก่อนจะถึงกำหนดส่งได้

2.3 Report every week

สามารถคำนวณเวลาที่ใช้ไปในแต่ละงาน โดยมีการสรุปผลในแต่ละสัปดาห์และยัง สามารถนำผลของสัปดาห์ก่อนมาปรียบเทียบได้อีกด้วย เพื่อที่จะให้ผู้ใช้ได้พัฒนา ประสิทธิภาพในการจัดการบริหารเวลาของตนเองได้ดียิ่งขึ้น

2.4 Achievement

ระบบความสำเร็จช่วยให้ผู้ใช้งานมีแรงจูงใจในการดำเนินกิจกรรมให้ได้บรรลุตาม เป้าหมายโดยความสำเร็จจะเป็นลำดับขั้นไปตามการใช้งานแอปพลิเคชัน

ขอบเขตและข้อจำกัดของโปรแกรมที่พัฒนา

- ภาษาที่แสดงผลในแอปพลิเคชันเป็นภาษาอังกฤษทั้งหมด
- ไม่สามารถใช้งานพร้อมกันหลายคนในเวลาเดียวกันได้
- สามารถใช้งานได้ในโทรศัพท์และแท็บเล็ตเท่านั้น

กลุ่มผู้ใช้งาน

ผู้ใช้มีอายุ 15 ปีขึ้นไป

บรรณานุกรม

- Agile คืออะไร สืบค้นเมื่อ 19 กันยายน พ.ศ.2563 จากเว็บไซต์ https://medium.com/ fastwork-engineering/agile-คืออะไร-เริ่มใช้งานอย่างไร-ab749306d96e
- Cross Platform Mobile Development สืบคืนเมื่อ 19 กันยายน พ.ศ.2563 จากเว็บไซต์ https://searchmobilecomputing.techtarget.com/definition/crossplatform-mobile-development
- Flutter Documentation สืบค้นเมื่อ 19 กันยายน พ.ศ.2563 จากเว็บไซต์ https://flutter.dev/docs
- Productivity 101: An Introduction to The Pomodoro Technique สืบค้นเมื่อ 19 กันยายน พ.ศ.2563 จากเว็บไซต์ https://lifehacker.com/productivity-101a-primer-to-the-pomodoro-technique-1598992730
- 6 Reasons Why You Should Use a Daily Planner สืบค้นเมื่อ 19 กันยายน พ.ศ.2563 จากเว็บไซต์ https://www.psychologytoday.com/us/blog/living-the-questions/201808/6-reasons-why-you-should-use-daily-planner
- Use Firebase to host your Flutter app on the web สืบค้นเมื่อ 19 กันยายน พ.ศ.2563 จากเว็บไซต์ <u>https://medium.com/flutter/must-try-use-</u> firebase-to-host-your-flutter-app-on-the-web-852ee533a469

ประวัติและผลงานดีเด่นของผู้พัฒนา ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

1. **ชื่อ - นามสกุล** นาย วิศรุต กิตติเจริญพรงาม ระดับการศึกษา นักศึกษาระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 2

สถานศึกษา สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรภาษา

อังกฤษ) คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัย

เทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

ผลงานด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

- เข้าร่วมค่ายคอมพิวเตอร์โอลิมปิกค่าย 2 ณ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์
 รังสิต
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 การแข่งขัน Coder Track รุ่นไม่เกินระดับ ปริญญาตรี จัดโดยกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม
- รางวัลชนะเลิศ การแข่งขันแก้ปัญหาเชิงวิเคราะห์ ณ คณะเทคโนโลยี
 สารสนเทศ มหาวิทยาลัยพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 IOT (Smart NodeMCU) การแข่งขัน สุดยอดฝีมือโทรคมนาคมและไอซีทีเทิดพระเกียรติครั้งที่ 12
- ชื่อ นามสกุล นางสาว แก้วเกษร์ แซ่ลี้
 ระดับการศึกษา นักศึกษาระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 2
 สถานศึกษา สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรภาษา อังกฤษ) คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัย เทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี
 - รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 IOT (Smart NodeMCU) การแข่งขัน สุดยอดฝีมือโทรคมนาคมและไอซีทีเทิดพระเกียรติครั้งที่ 12
- 3. ชื่อ นามสกุล นางสาว ธัญรดา มหาสุคนธ์ ระดับการศึกษา นักศึกษาระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 2 สถานศึกษา สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี
 - รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 (เหรียญทอง) การประกวดโครงงาน คอมพิวเตอร์ประเภทซอฟต์แวร์ ระดับชั้น ม.4 - ม.6 ระดับเขตพื้นที่ การศึกษามัธยมศึกษาเขต 2

ที่ อว 7601.9/63-031248



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี
126 ถนนประชาอุทิศ แขวงบางมด
เขตทุ่งครุ กรุงเทพฯ 10140

หนังสือรับรอง

หนังสือฉบับนี้ให้ไว้เพื่อรับรองว่า

นายวิศรุต กิตติเจริญพรงาม

รหัสประจำตัวนักศึกษา 62130500226

ลงทะเบียนเป็นนักศึกษาเมื่อวันที่ 24 กรกฎาคม พ.ศ. 2562

เป็นนักศึกษาคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

ในภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2563 กำลังศึกษาอยู่ในชั้นปีที่ สอง
ในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรภาษาอังกฤษ)
หลักสูตรนี้เป็นหลักสูตร ปริญญาตรี 4 ปี ต่อจากระดับมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า

ให้ไว้ ณ วันที่ 24 เดือน กันยายน พ.ศ. 2563

ฮิบคอง ลับอินทร์

(นางสาวธิษตยา จังอินทร์) ผู้อำนวยการสำนักงานทะเบียนนักศึกษา นายทะเบียน

สำนักงานทะเบียนนักศึกษา

โทร. 0-2470-8147-51 โทรสาร 0-2470-8353

Email: regist@kmutt.ac.th

(หนังสือรับรองฉบับนี้จะสมบูรณ์เมื่อประทับตราดุนนูนมหาวิทยาลัย และมีอายุ 6 เดือน นับตั้งแต่วันที่ออกเอกสาร)



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

126 ถนนประชาอุทิศ แขวงบางมด

เขตทุ่งครุ กรุงเทพฯ 10140

หนังสือรับรอง

หนังสือฉบับนี้ให้ไว้เพื่อรับรองว่า

นางสาวแก้วเกษร์ แซ่ลี้

รหัสประจำตัวนักศึกษา 62130500206

ลงทะเบียนเป็นนักศึกษาเมื่อวันที่ 24 กรกฎาคม พ.ศ. 2562

เป็นนักศึกษาคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

ในภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2563 กำลังศึกษาอยู่ในชั้นปีที่ สอง

ในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรภาษาอังกฤษ)
หลักสูตรนี้เป็นหลักสูตร ปริญญาตรี 4 ปี ต่อจากระดับมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า

ให้ไว้ ณ วันที่ 24 เดือน กันยายน พ.ศ. 2563

ชิบคอง ลับอินทร์

(นางสาวธิษตยา จังอินทร์)
ผู้อำนวยการสำนักงานทะเบียนนักศึกษา
นายทะเบียน

สำนักงานทะเบียนนักศึกษา

โทร. 0-2470-8147-51 โทรสาร 0-2470-8353

Email: regist@kmutt.ac.th

/(หนังสือรับรองฉบับนี้จะสมบูรณ์เมื่อประทับตราดุนนูนมหาวิทยาลัย และมีอายุ 6 เดือน นับตั้งแต่วันที่ออกเอกสาร)

ที่ อว 7601.9/63-031244



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี 126 ถนนประชาอุทิศ แขวงบางมด เขตทุ่งครุ กรุงเทพฯ 10140

หนังสือรับรอง

หนังสือฉบับนี้ให้ไว้เพื่อรับรองว่า

นางสาวธัญรดา มหาสุคนธ์

รหัสประจำตัวนักศึกษา 62070501031

ลงทะเบียนเป็นนักศึกษาเมื่อวันที่ 24 กรกฎาคม พ.ศ. 2562

เป็นนักศึกษาคณะวิศวกรรมศาสตร์

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

ในภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2563 กำลังศึกษาอยู่ในชั้นปีที่ สอง
ในหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

หลักสูตรนี้เป็นหลักสูตร ปริญญาตรี 4 ปี ต่อจากระดับมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า

ให้ไว้ ณ วันที่ 24 เดือน กันยายน พ.ศ. 2563

ชิบทยา กับอิเมาร์

(นางสาวธิษตยา จังอินทร์) \
ผู้อำนวยการสำนักงานทะเบียนนักศึกษา
นายทะเบียน

สำนักงานทะเบียนนักศึกษา

โทร. 0-2470-8147-51 โทรสาร 0-2470-8353

Email: regist@kmutt.ac.th

(หนังสือรับรองฉบับนี้จะสมบูรณ์เมื่อประทับตราดุนนูนมหาวิทยาลัย และมีอายุ 6 เดือน นับตั้งแต่วันที่ออกเอกสาร)