# UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA

# FACULTAD DE INGENIERÍA

# DEPARTAMENTO DE ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

# INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA ELECTRÓNICA

# Propuesta

# NOMBRE: Gabriel Restrepo

# PROFESOR: Augusto Enrique Salazar

## 2020-2

Propuesta

\* el juego consta de tres niveles los cuales van a tener una cantidad de monedas determinadas y el objetivo es lograr llega al nivel tres para recuperar el tesoro mayor

\* Mi motivación se generó al ver todo lo que la edad media conllevaba calabozos tesoros mazmorras etc. Se me ocurrió crear un juego el cual tuviera algunas de esas cosas juntas y recordar un poco la edad medieval.

\* Mi objetivo principal en este proyecto es, aprender a saber manejar muy bien la interfaz gráfica de QT, también mejorar mi parte de codificación de lo que es el lenguaje de C++ y por ultimo tener un juego entretenido y divertido para todas las personas que lo jueguen.

\* La metodología que use fue trabajar de una manera ardua durante una semana para tener listo el juego en gran mayoría para la segunda entrega.