

Trabalho 4 da disciplina de Algoritmos e Lógica de Programação

Poderá ser resolvido em dupla (apenas 2 alunos)

Responda as questões a seguir:

A linguagem Python permite o uso de bibliotecas facilitando o desenvolvimento de programas mais interessantes e complexos.

Faça uma pesquisa sobre:

- a) Uso de bibliotecas em Python;
- b) Explique como adicionar um import em um programa;
- c) Explique sobre bibliotecas para implementação de interfaces gráficas em Python;
- d) O que vem a ser um def e como “chamá-lo”;
- e) Explique a biblioteca “tkinter”;
- f) Considere o Exemplo 1.py (anexado ao zip) e explique linha a linha do programa;
- g) Explique a biblioteca “turtle” e crie um programa para exemplificá-la (explique linha a linha do seu programa).

Obs1: citar referências usadas para a elaboração do trabalho

Observação Final

Os arquivos desenvolvidos nesse trabalho deverão ser adicionados em um arquivo zip denominado NomesAlunos_Trabalho4.zip e enviado a partir da opção Tarefas do Microsoft Teams da equipe associada à disciplina de Algoritmos e Lógica de Programação.

Trabalhos enviados por e-mail não serão considerados.