## 《尸兄》游戏设计文档

目录

[《尸兄》游戏设计文档 1](#_Toc512447500)

[1. 概述 1](#_Toc512447501)

[1.1游戏目标 1](#_Toc512447502)

[1.2目标用户 1](#_Toc512447503)

[2.游戏简介 2](#_Toc512447504)

[2.1游戏背景介绍 2](#_Toc512447505)

[2.2游戏类型 2](#_Toc512447506)

[2.3人物介绍 2](#_Toc512447507)

[2.4游戏设定 2](#_Toc512447508)

[2.5游戏流程 2](#_Toc512447509)

[2.6美术风格 2](#_Toc512447510)

[2.7音乐特效 2](#_Toc512447511)

[3.用户操作手册 2](#_Toc512447512)

[3.1操作方式 2](#_Toc512447513)

[3.2通过条件 2](#_Toc512447514)

[3.3失败条件 2](#_Toc512447515)

[4游戏设计进度 2](#_Toc512447516)

[5附录 2](#_Toc512447517)

## 概述

### 1.1游戏目标

让大家感受到游戏的愉快，同时也让自己更加强大。

### 1.2目标用户

## 2.游戏简介

### 2.1游戏背景介绍

这个本来是一个国产的动漫，是讲述发生在现代的故事。故事内容是有两个贪婪的人在本国挖到了古尸，然后想贩卖到国外，结果途中掉落，使得一个城市的水源污染并感染了那里的人类，与此同时，古尸也复活了。故事以主角要寻找被感染的女友，并且不断强大最后战胜尸王“龙右”为线索。

### 2.2游戏类型

单机RPG类型（以文字类为主）

### 2.3人物介绍

主角：白小飞

主要人类： 小鹿、小薇（主角女友）、小惠（与小飞产生感情的女警）、炎黄部队、小胖（主角多年朋友）、奶歌（小飞表弟）

主要尸兄：葫芦娃（与小飞一起成长的尸兄）、龙右（尸王）、乖乖（图书馆尸兄守护者）

### 2.4游戏设定

A．多线多结局

B．成就：有一些称号是特殊条件下才得到的，获得称号的同时会有一张特别的图片赋予。

C．背包：a.有增加属性和恢复的药物 b.有特殊物品，触发一些特殊的情节。

D．人物属性：攻击力，生命值，速度，防御力。

E．战斗机制a.战斗内容：简易的战斗画面，回合制，速度大为先手，伤害为对方攻击力减去自身防御力.b.战斗方式：主角有武器和特异功能两种战斗方式，这是一开始主角自己选择的，选择武器会有攻击、辅助、防御类武器，选择特异功能会有攻击、辅助、防御类技能。c.战斗奖励：每次战胜尸兄都有物品奖励。

### 2.5游戏流程

以章节形式进行，每一章节里面某些对话选项会影响章节内内容和章节之间的内容。从一开始主角选择怎么去找女朋友的方式会决定主角的战斗方式。

流程主要分为：主角找女友、主角战胜boss。这两个是主线，还有其他副线，不一定会触发，要有一定条件，这样增加了游戏趣味。

### 2.6美术风格

以漫画风格，可以违背现实的画面。但是画面要清晰，不要像素画质，建筑、人物衣着风格以本国为主。（或者以二次元人物也可以）

### 2.7音乐特效

平静一点的纯音乐，战斗时用紧张一点的音乐。

## 3.用户操作手册

### 3.1操作方式

鼠标为主，有时要用键盘输入一些简易的东西。（类似密码）

### 3.2通过条件

主角不死，并且打败boss。其他人物死活无所谓。

### 3.3失败条件

主角血量降低为0，还有触发一些特殊死亡条件。

## 4游戏设计进度

目前只设计到主角找到女友的剧情。

## 5附录

进一步改善：可以附加个地图，使得地方可以来回走动，而使得剧情更加丰富。