단위

픽셀(Pixel)

글꼴

가Aa 더잠실체

색상



- 메인 색상 코드: #F9F5F6 / #FDCEDF / #1F1F1F / #FEC89A
- 회색 색상은 #C6C6C6 를 주로 사용하며, 부가적인 회색 색상이 필요한 경우 #AFABAB 를 사용한다.
- 강조 색상은 #FEC89A 를 주로 사용하며, 부가적인 강조 색상이 필요한 경우 #FD9135 를 사용한다.

해상도

기본 해상도는 1920 x 1080 (px)이다. 부가 해상도로 1280 x 720 (px)를 지원한다.



공통 컴포넌트 (Comment Component)

1. 버튼

Ahen	01013	МП	HEX			
상태	아이콘	설명	텍스트	배경	테두리	
Normal	BUTTON	아무 동작이 활성화되어 있지 않은 기본 상태	#1F1F1F	#FDCEDF	-	
Pressed	BUTTON	버튼을 눌렀을 때의 순간적인 상태	#1F1F1F	#FDCEDF	#C6C6C6	
Selected	BUTTON	버튼을 눌렀다가 난 후의 상태	#1F1F1F	#FDCEDF	-	
Disabled	BUTTON	버튼 비활성화 상태	#F9F5F6	#C6C6C6	-	

화살표 버튼

VFCII		МП	HEX			
상태	아이콘	설명	텍스트	배경	테두리	
Normal		화살표 버튼의 기본 상태	ı	#F9F5F6	-	
Right		0351150131151		(눌린 버튼) #FEC89A		
Pressed		오른쪽 버튼을 누른 상태	-	(기본 버튼) #F9F5F6	-	
Left				(눌린 버튼) #FEC89A		
Pressed		왼쪽 버튼을 누른 상태	_	(기본 버튼) #F9F5F6	-	
Right				(비활성화 버튼) #C6C6C6		
Disabled		오른쪽 버튼이 비활성화 된 상태		(활성화 버튼) #F9F5F6	-	
Left		이ᄍᄱᄃᅅᄱᅘᅜᅙᅜ		(비활성화 버튼) #C6C6C6		
Disabled		왼쪽 버튼이 비활성화 된 상태	-	(활성화 버튼) #F9F5F6	-	

스크롤

Д-F-П	OLOL 3	МП	HEX			
상태	아이콘	설명	텍스트	배경	테두리	
Normal		스크롤 버튼의 기본 상태	_	(HI) #AFABAB	(日ト) -	
ΝΟΓΙΠΩΙ		으크를 마른의 기는 중대		(버튼) #F9F5F6	(버튼) #1F1F1F	
Dunca				(HI) #AFABAB	(用) -	
Drag		스크롤 버튼을 드래그한 상태	-	(버튼) #F9F5F6	(버튼) #1F1F1F	
Disabled		스크롤 버튼이 비활성화 된 상태	-	#C6C6C6	-	
Scroll Bar		스크롤 버튼은 스크롤 바 안에서만 이동이 가능	-	#AFABAB	-	

슬라이더

A-F-II		МП	HEX			
상태	아이콘	설명	텍스트	배경	테두리	
				(비활성화 바) #C6C6C6	(비) -	
Normal		슬라이더의 기본 상태	-	(활성화 바) #FDCEDF		
				(버튼) #F9F5F6	(버튼) #1F1F1F	
				(비활성화 바) #C6C6C6	(비) -	
Drag		슬라이더 버튼을 드래그한 상태	-	(활성화 바) #FDCEDF	(버튼) #1F1F1F	
				(버튼) #F9F5F6		
Disabled		슬라이더 버튼이 비활성화 된 상태	1	#C6C6C6	-	
Slider Bar		슬라이더 버튼은 슬라이더 바 안에서만 이동 가 능	-	#C6C6C6	-	

라디오 버튼

ДЬСП		아이콘		설명	HEX		
상태		아이콘		27	텍스트	배경	테두리
Normal	Oisc1	O Disc2	Oisc3	라디오 버튼의 기본 상태	#1F1F1F	#FDCEDF	#1F1F1F
			\bigcirc		454545	(누른 버튼) #C6C6C6	
Pressed	Pressed Disc1 (Disc2 Disc3	라디오 버튼을 누르는 상태	#1F1F1F	(버튼) #FDCEDF	#1F1F1F
Selected	O Disc1	Oisc2	Oisc3	라디오 버튼이 선택된 상태	#1F1F1F	#FDCEDF	#1F1F1F
Disabled	O Disc1	O Disc2	O Disc3	라디오 버튼이 비활성화 된 상태	#C6C6C6	#C6C6C6	#1F1F1F

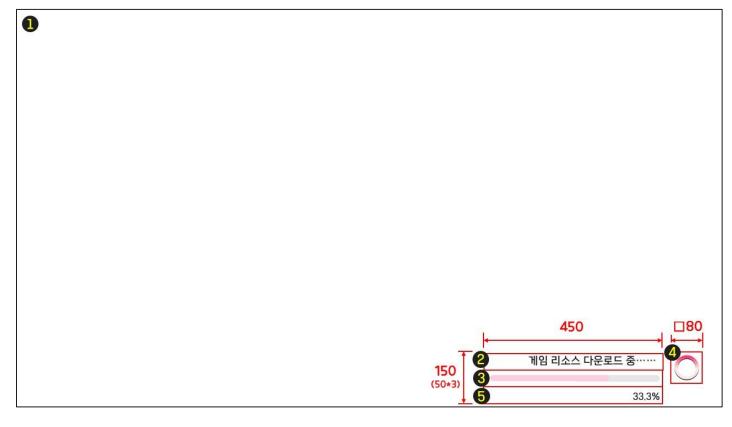
토글 스위치

상태 아이콘		설명	HEX			
Ö-N	जान <u>ा</u>	20	텍스트	배경	테두리	
			(비활성화)	(비활성화) #C6C6C6		
Normal	ON OFF	토글 스위치 기본 상태	#1F1F1F	(활성화) #FDCEDF	#1F1F1F	
			(활성화) #F9F5F6	(버튼) #F9F5F6		
Diseased	ON ()FF	토글 스위치를 누르는 상태	(비활성화) #F9F5F6	(내부) #FEC89A	#1E1E1E	
Pressed			(활성화) #1F1F1F	(버튼) #F9F5F6	#1F1F1F	
			(비활성화)	(비활성화) #C6C6C6		
Selected	ed OFF ON 토글 스위치가 선택된 상태 (활성화) #F9F5F6	OFF ON	토글 스위치가 선택된 상태	(활성화) #FDCEDF	#1F1F1F	
				(버튼) #F9F5F6		
Disabled	OFF	토글 스위치가 비활성화 된 상태	#F9F5F6	#C6C6C6	#1F1F1F	

드롭 다운 박스

A be u		МП	HEX			
상태	아이콘	설명	텍스트	배경	테두리	
Normal	텍스트	드롭 다운 박스 기본 상태	#1F1F1F	(텍스트 칸) #F9F5F6	_	
NOTTIAL	텍스트	그룹 이군 국으 기는 장대	#11 11 11	(버튼) #FDCEDF		
	텍스트			(최상위 박스 칸) #FDCEDF		
Pressed Top box	항목1	최상위 드롭 다운 박스를 클릭한 상태이며, 드롭 다운 박스에 포함되는 하위 항목들이 아 래로 펼쳐진다.	#1F1F1F	(버튼) #F9F5F6	-	
	항목2			(하위 항목 박스 칸) #F9F5F6		
	텍스트			(최상위 박스 칸) #FDCEDF		
Pressed	항목1	하위 항목들 중 항목1을 클릭한 상태이며, 항목을 트리거로 한 이벤트가 발생하고 드롭 다운 박스는 idle 상태로 되돌아간다.	#1 5 1 5 1 5	(버튼) #F9F5F6		
Under menu	항목2		#1F1F1F	(선택된 항목 박스 칸) #FEC89A	-	
				(비선택 항목 박스 칸) #F9F5F6		

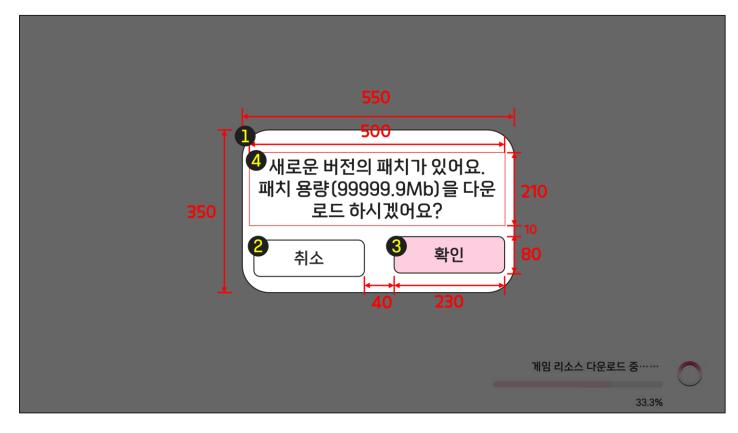
5.1) 게임 진입 전 로딩 화면



- 새로운 버전의 패치가 있을 경우, PP_UI_table 4001 텍스트 출력 중, 팝업 창을 출력한다.
- 새로운 버전의 패치 팝업 창은 <u>5.1-1) 슬라이드 문서</u>를 참조한다.
- 4번의 로딩 이미지 애니메이션 효과는 <u>5.1-3) 슬라이드 문서</u>를 참조한다.

항목	Depth	UI 종류	설명	세부 내용
1	0	Loading UI	게임 시작 전, 로딩 중 에 출력되는 영상. 로 딩 완료 시 다음 UI가 출력	PP_UI_table 에서 Index 2001번 참조
2	0	Text	로딩 진행 상황을 알려 주는 텍스트	PP_UI_table 에서 Index 4001, 4002번 참조
3	0	Progress Bar	로딩 전체 진행도를 알 려주는 프로그레스 바	PP_UI_table에서 Index 6001번 참조
4	0	Image	로딩이 진행되는 동안 출력되는 애니메이션 이미지	PP_UI_table 에서 Index 3002번 참조
5	0	Text	로딩의 전체 진행도를 알려주는 % 단위로 출 력해주는 텍스트 (소수점 한 자리까지)	PP_Ui_table에서 Index 4003번 참조

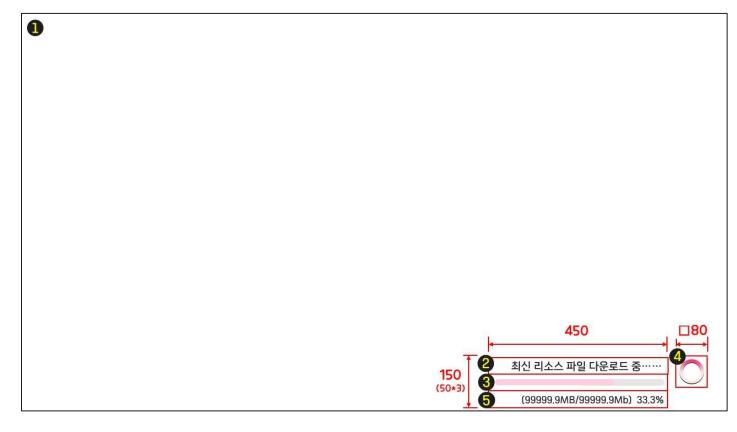
5.1-1) 게임 패치 팝업



- 게임 패치 팝업 창이 출력되면, 기존 화면 밝기를 60% 낮춘다.
- 게임 패치 팝업 창에서 3번 버튼(확인 버튼) 누를 시, 팝업 창이 종료된다. 이후 패치 진행 과정은 <u>5.1-2</u>) <u>슬라이드 문서</u>를 참조한다.

항목	Depth	UI 종류	설명	세부 내용
1	1	Рор-Ир	새로운 버전의 패치가 있을 경우, 출력되는 팝업 창	PP_UI_table 에서 Index 2002번 참조
2	1	Button	버튼을 누르면 팝업 창 이 종료	PP_UI_table 에서 Index 1001번 참조
3	1	Button	버튼을 누르면 팝업 창 을 종료하고 패치를 진 행	PP_UI_table 에서 Index 1002번 참조
4	1	Text	새로운 패치의 유무와 패치 용량을 알려 주는 텍스트 (패치 용량은 Mb 단위 로, 소수점 한 자리까 지 표현)	PP_UI_table 에서 Index 4004번 참조

5.1-2) 게임 패치 다운로드 (패치 팝업 창에서 확인을 누른 경우)



- 5.1 게임 진입 화면과 차이점을 음영으로 표시했다.
- 팝업 창이 종료됨과 동시에, 기존 화면 밝기가 다시 노말 상태(밝기 100%)로 돌아온다.
- 팝업 창이 종료됨과 동시에, 기존 5번 항목에 패치 용량에 대한 진행도가 추가되어 출력된다.

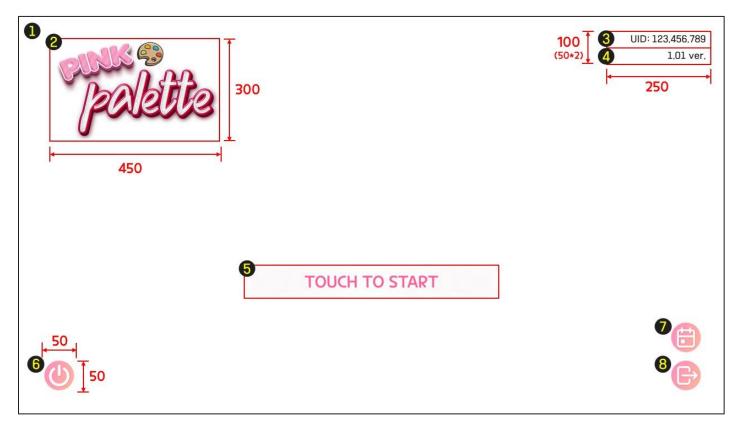
항목	Depth	UI 종류	설명	세부 내용
1	0	Loading UI	게임 시작 전, 로딩 중 에 출력되는 영상. 로 딩 완료 시 다음 UI가 출력	PP_UI_table 에서 Index 2001번 참조
2	0	Text	새로운 패치를 다운받 는 중 출력되는 텍스트	POP_UI_table 에서 Index 4005번 참조
3	0	Progress Bar	프로그레스 바의 진행 도를 0으로 초기화하 며, 새로운 패치에 대 한 진행도를 출력	POP_UI_table 에서 Index 6001번 참조
4	0	Image	로딩이 진행되는 동안 출력되는 애니메이션 이미지	PP_UI_table 에서 Index 3002번 참조
5	0	Text	텍스트의 진행도를 0 으로 초기화 하며, 새 로운 패치 용량 다운에 대한 진행도를 출력 (패치 용량과 진행도 모두 소수점 한 자리까 지 출력)	POP_UI_table 에서 Index 4006번 참조

5.1-3) 로딩 애니메이션



- 게임이 실행될 때 출력되는 애니메이션이다.
- 로딩 애니메이션은 시계 방향으로 회전한다.
- 로딩이 완료될 때까지 애니메이션은 반복 재생된다.

5.2) 게임 진입 화면 (로그인 시)



- 로그아웃 상태라면 8번 항목에 위치한 로그아웃 아이콘이 9번 로그인 아이콘으로 대체되어 출 력된다. 또한, 3번 항목에 위치한 플레이어 UID 항목 Null 값으로 표시된다.







- 5번 항목에 대한 텍스트 애니메이션	효과는 다음 5,2-5)	슬라이드 문서를 참조한다.
-----------------------	---------------	----------------

항목	Depth	UI 종류	설명	세부 내용
1	0	Loading UI	게임 로딩 화면부터 출력되는 영상	PP_UI_table 에서 Index 2001번 참조
2	0	Image	게임 EH이틀 로고	PP_UI_table 에서 Index 3002번 참조
3	0	Text	플레이어의 UID를 표 시하는 텍스트	PP_UI_table에서 Index 4007번 참조
4	0	Text	게임의 현재 버전을 표시하는 텍스트	PP_UI_table 에서 Index 4008번 참조
5	0	Text	TOUCH TO START 텍스트	PP_UI_table에서 Index 4009번 참조
6	0	Button	게임 종료 아이콘	PP_UI_table에서 Index 1003번 참조
7	0	Button	업데이트 정보 확인 아이콘	PP_UI_table에서 Index 1004번 참조
8	0	Button	게임 로그 아웃 아이 콘	PP_UI_table에서 Index 1005번 참조
9	0	Button	게임 로그인 아이콘	PP_UI_table에서 Index 1006번 참조

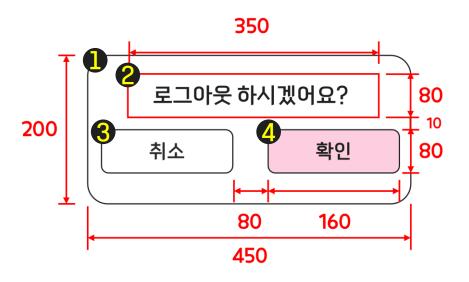
5.2-1) 로그인 팝업 🕒



- 로그인 팝업 창이 출력되면, 기존 화면 밝기를 60% 낮춘다.
- 4번의 Input Field의 Placeholder는 아이디이며, 입력 type가 text로 입력된다.
- 5번의 Input Filed의 Placeholder는 비밀번호이며, 입력 type가 password로 입력된다.

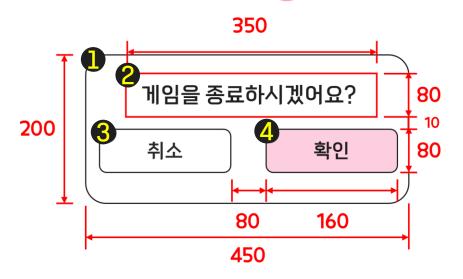
항목	Depth	UI 종류	설명	세부 내용
1	1	Pop-Up	로그인이 되어 있지 않은 경우 출력되는 팝업 창	PP_UI_table 에서 Index 2003번 참조
2	1	Image	게임 EH이틀 로고	PP_UI_table 에서 Index 3002번 참조
3	1	Button	닫기 아이콘 _. 팝업 창 을 종료	PP_UI_table에서 Index 1007번 참조
4	1	Textbox	사용자의 아이디를 입력하는 인풋박스	PP_UI_table 에서 Index 9001번 참조
5	1	Textbox	사용자의 비밀번호를 입력하는 텍스트박스	PP_UI_table에서 Index 9002번 참조
6	1	Button	게임 시작 버튼	PP_UI_table에서 Index 3008번 참조
7	1	Button	회원 가입 버튼	PP_UI_table에서 Index 3009번 참조
8	1	Button	비밀번호 찾기 버튼	PP_UI_table에서 Index 3010번 참조

5.2-2) 로그아웃 팝업 🕞



항목	Depth	UI 종류	설명	세부 내용
1	1	Pop-Up	로그아웃 아이콘을 눌렀을 때 출력되는 팝업 창	PP_UI_table 에서 Index 2004번 참조
2	1	Text	사용자에게 로그아웃을 확인하는 텍스트	PP_UI_table 에서 Index 4010번 참조
3	1	Button	버튼을 누르면 팝업 창을 종료	PP_UI_table에서 Index 1001번 참조
4	1	Button	버튼을 누르면 로그아웃 되며, 로그아웃 된 상태로 게임 진입 화면으로 되돌아감	PP_UI_table 에서 Index 1002번 참조

5.2-3) 게임종료 팝업 🕛



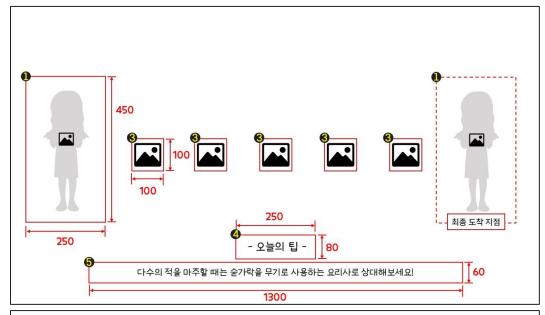
항목	Depth	UI 종류	설명	세부 내용
1	1	Pop-Up	게입 종료 아이콘을 눌렀을 때 출력되는 팝업 창	PP_UI_table 에서 Index 2005번 참조
2	1	Text	사용자에게 게임 종료를 확인 하는 텍스트	PP_UI_table 에서 Index 4011번 참조
3	1	Button	버튼을 누르면 팝업 창을 종료	PP_UI_table에서 Index 1001번 참조
4	1	Button	버튼을 누르면 게임이 종료되며, 윈도우 화면으로 되돌아감	PP_UI_table 에서 Index 1002번 참조

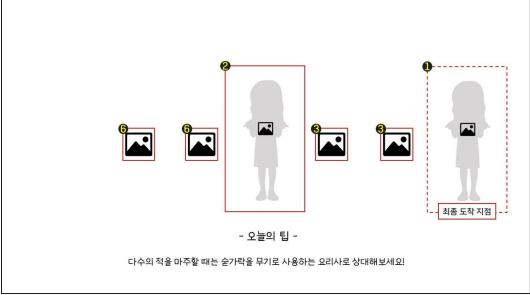
5.2-4) 업데이트 팝업 🔒

5.2-5) TOUCH TO START 텍스트 효과



5.3) 로딩 화면

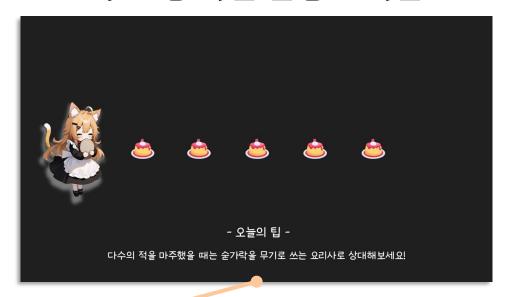


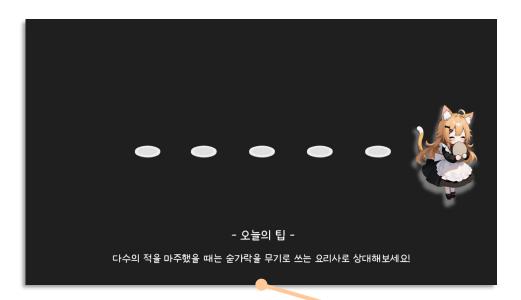


항목	Depth	UI 종류	설명	세부 내용
1	0	Image	로딩 화면 캐릭터 보통 상태 이미지	PP_UI_table 에서 Index 3003번~3007번 참조
2	0	Image	로딩 화면 캐릭터 먹는 상태 이미지	PP_UI_table 에서 Index 3008번~3012번 참조
3	0	Image	접시에 담긴 음식 이미지	PP_UI_table에서 Index 3013번~3017번 참조
4	0	Text	팁을 알려주는 텍스트 제목 부분	PP_UI_table 에서 Index 4012번 참조
5	0	Text	팁을 알려주는 텍스트 본문 부분 (로딩 화면 진입과 동시에 PP_Script table Index 10001번 ~ 10030번 중 하 나가 랜덤으로 출력)	PP_Script_table에서 Index 10001번~100030 참조
6	0	Image	음식을 다 먹고 접시만 남은 이미지	PP_UI_table에서 Index 3018번 참조

- 로딩의 진행도를 1번 항목의 캐릭터가 3번 항목의 음식을 다 먹는 정도로 표시한다.
- 로딩 화면의 진행 상황에 대해 5.3-1) 슬라이드 문서에서 상세히 설명한다.
- 5번 항목은 화면을 터치하면 랜덤으로 PP_Script_table 10001번~10030번의 string 값 중 하나로 대체되어 출력된다. 이 작업은 3초에 한 번만 갱신 가능토록 한다.

5.3-1) 로딩 화면 진행도 시안





로딩 시작

- 오늘의 팁 -다수의 적을 마주했을 때는 숟가락을 무기로 쓰는 요리사로 상대해보세요!

- 로딩 종료
- 음식 하나를 먹는 행위를 로딩 진행도 20%로 대체한다.
- 1번 항목의 캐릭터는 우측으로 이동하며 차례대로 음식을 먹는 이미지로 대체되며, 최종적으로 우측까지 도착하면 로딩이 완료된다.
- 캐릭터가 지나간 음식이 있었던 자리에는 남은 접시 이미지를 출력한다.
- 로딩이 완료되면 다음 화면으로 자동으로 넘어간다.

5.4) 로딩 화면 진행도 시안



Lv. 닉네임은여덟글자 UID: 199607312 55.4%

















펠릭스

쉐프 안녕? 오늘은 어떤 요리를 하러 떠나볼까?

















Lv. 닉네임은여덟글자 UID: 199607312 55.4%

















펠릭스

쉐프 안녕? 오늘은 어떤 요리를 하러 떠나볼까?







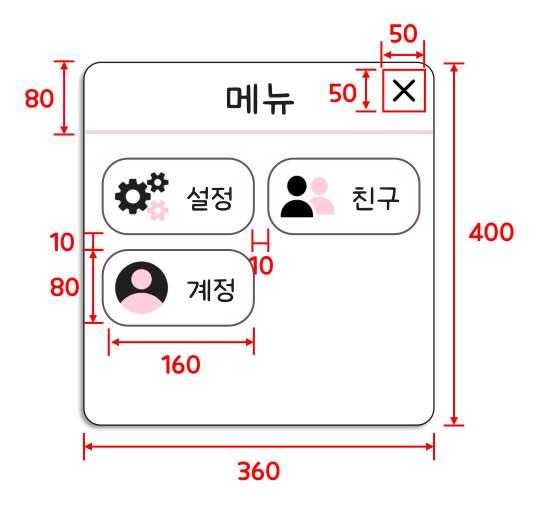




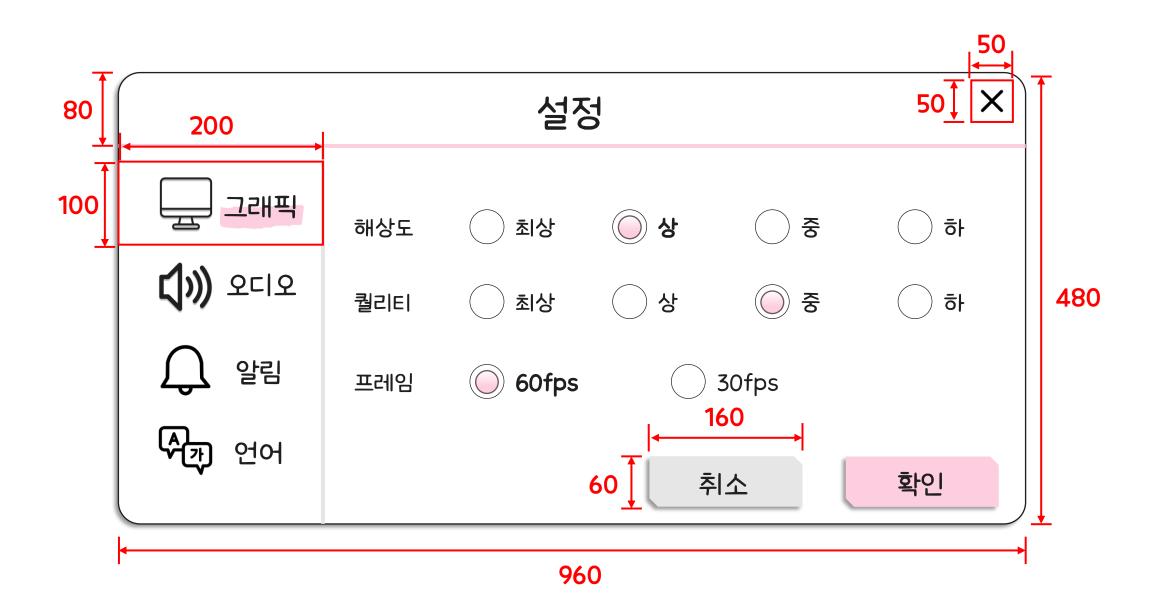






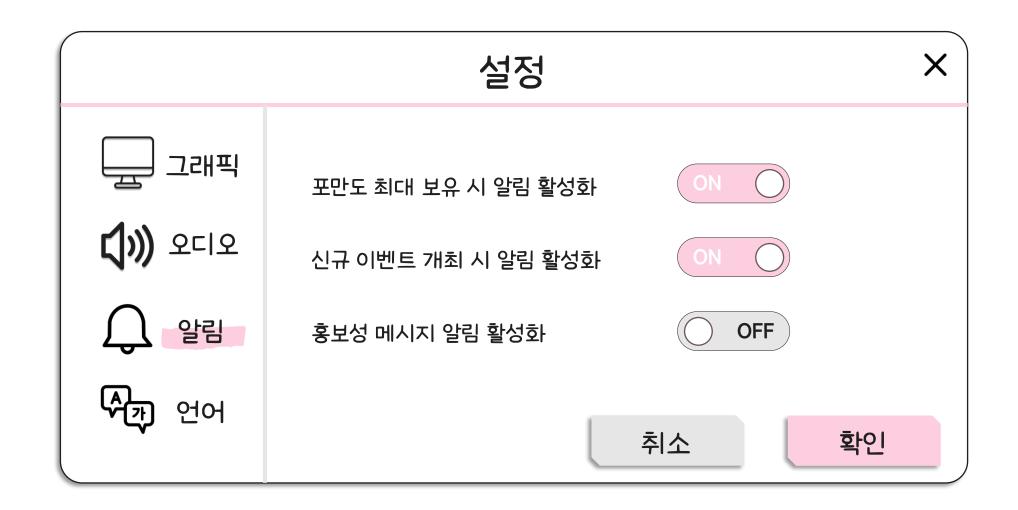


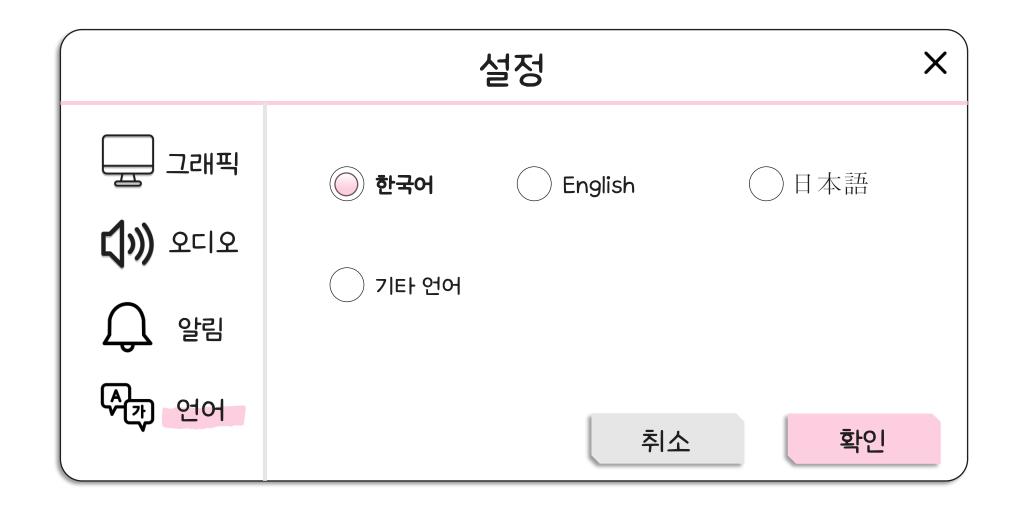


















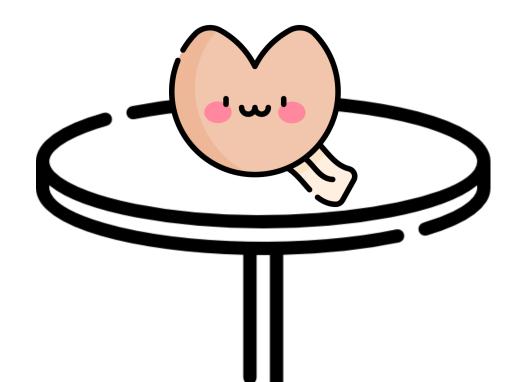


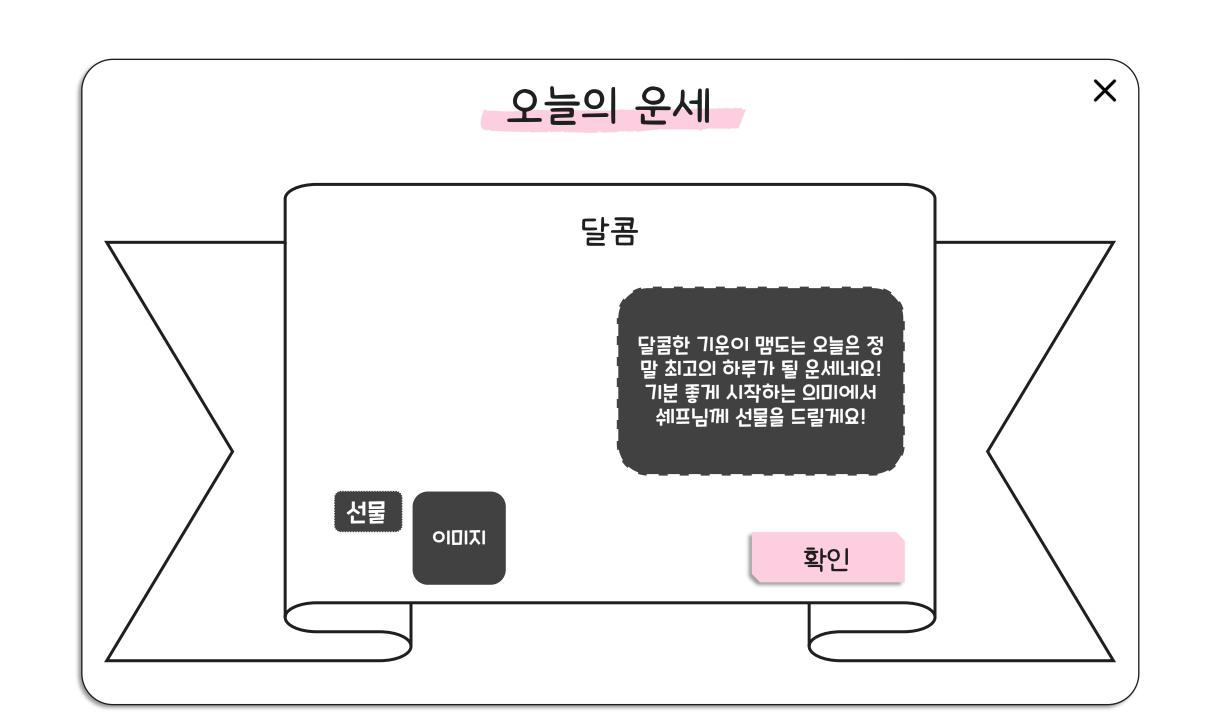


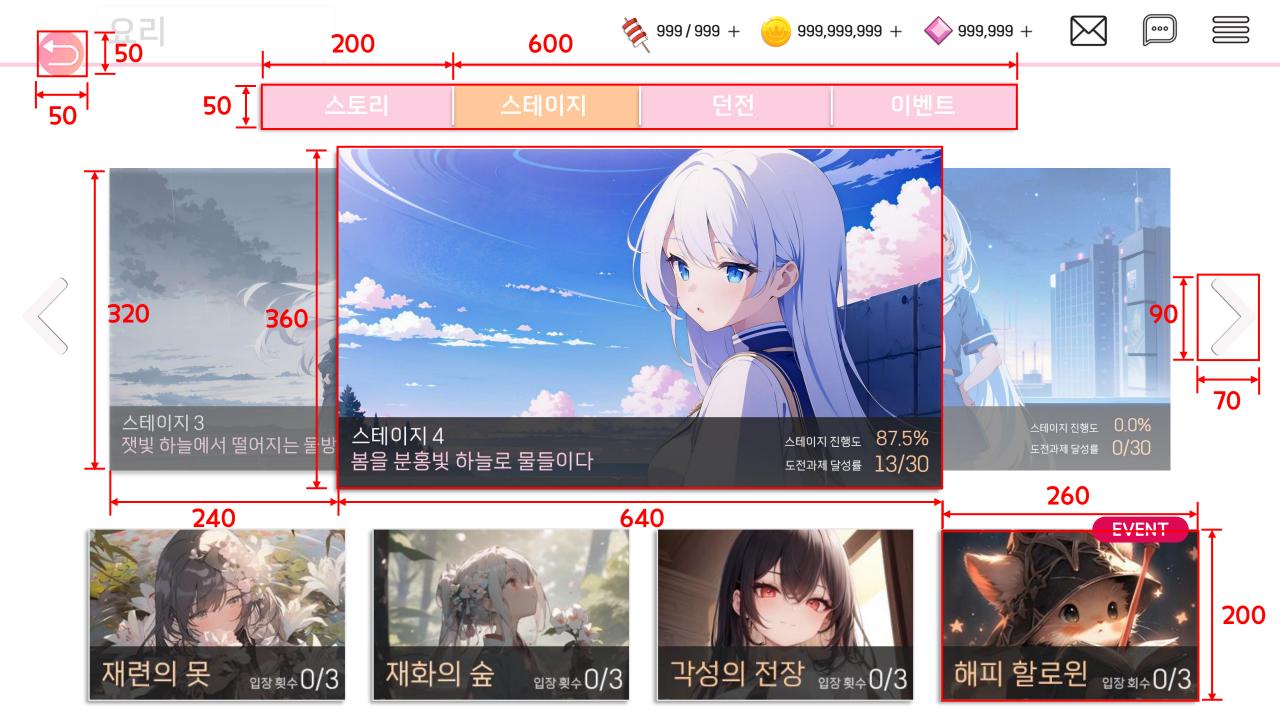


포르투나

좋은 아침이에요, 쉐프. 오늘의 운세를 확인해보시겠어요?

























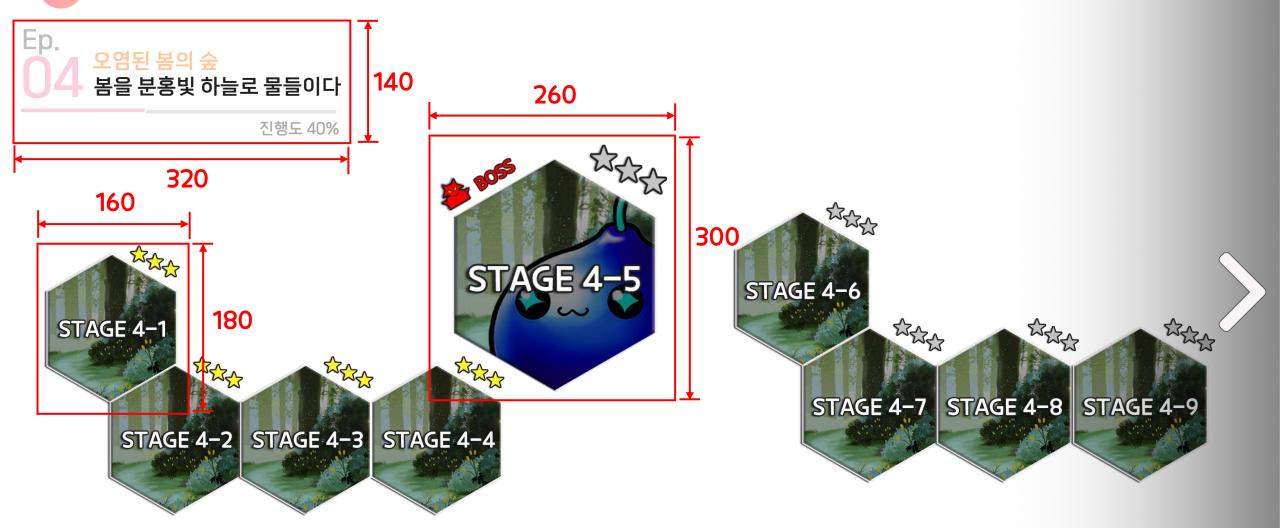


999,999,999 + 🔷 999,999 +



















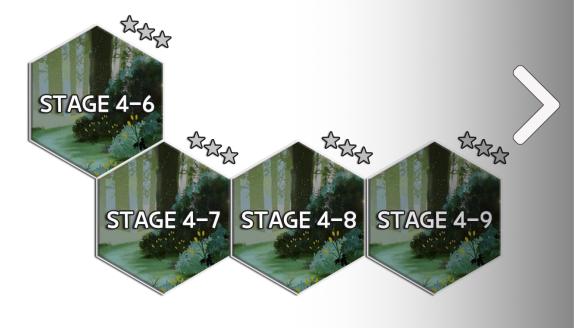




Ep. 4 Sep. 4 Sep. Sep.

진행도 40%













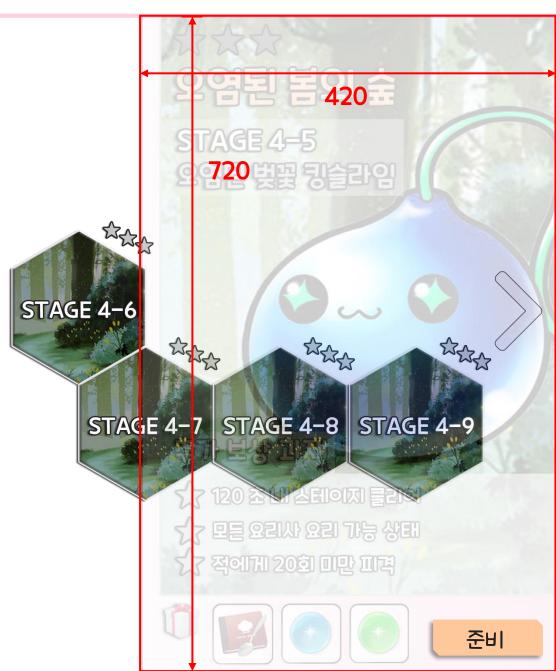
04

오염된 봄의 숲

봄을 분홍빛 하늘로 물들이다

진행도 40%













Ep. 오염된 봄의 숲 봄을 분홍빛 하늘로 물들이다

진행도 40%

















300













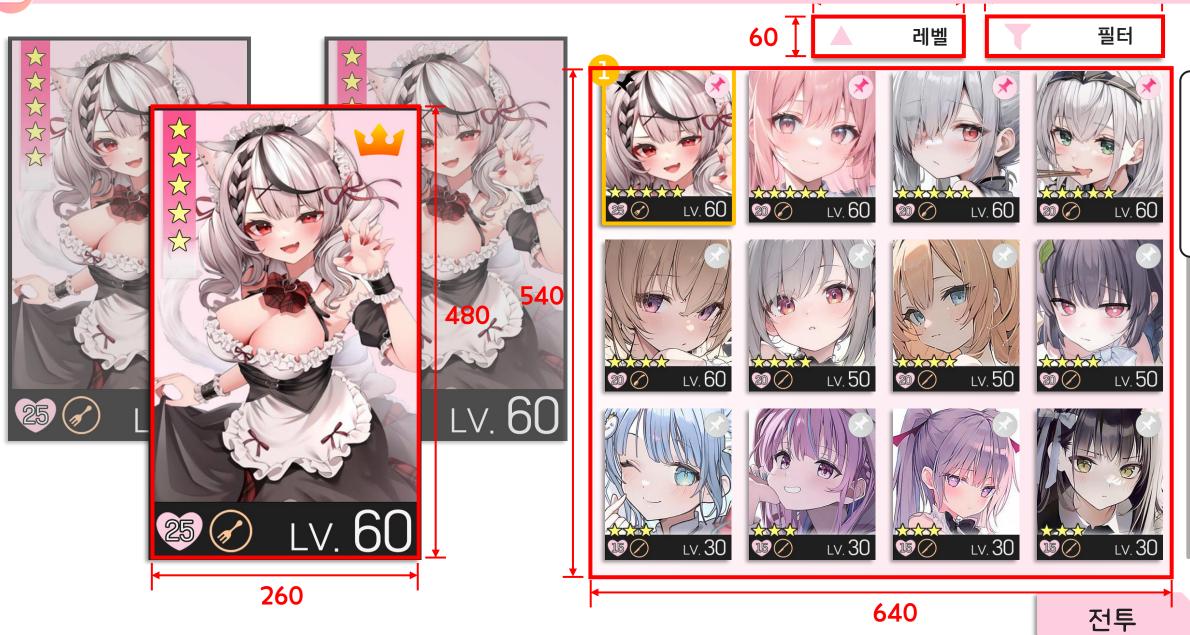




























추가 보상 임무

1



(9,999/9,999)



999/999