



# Avatar - immersion

Université Paris 8 – Master CEN 2020-2021

Ghouzali ABDERRAHMANI

Marie BARDELOT

Gaya BENCHABA

Damis LEVASSEUR

Antoine PITTILLONI



# Avatar - immersion

Notions

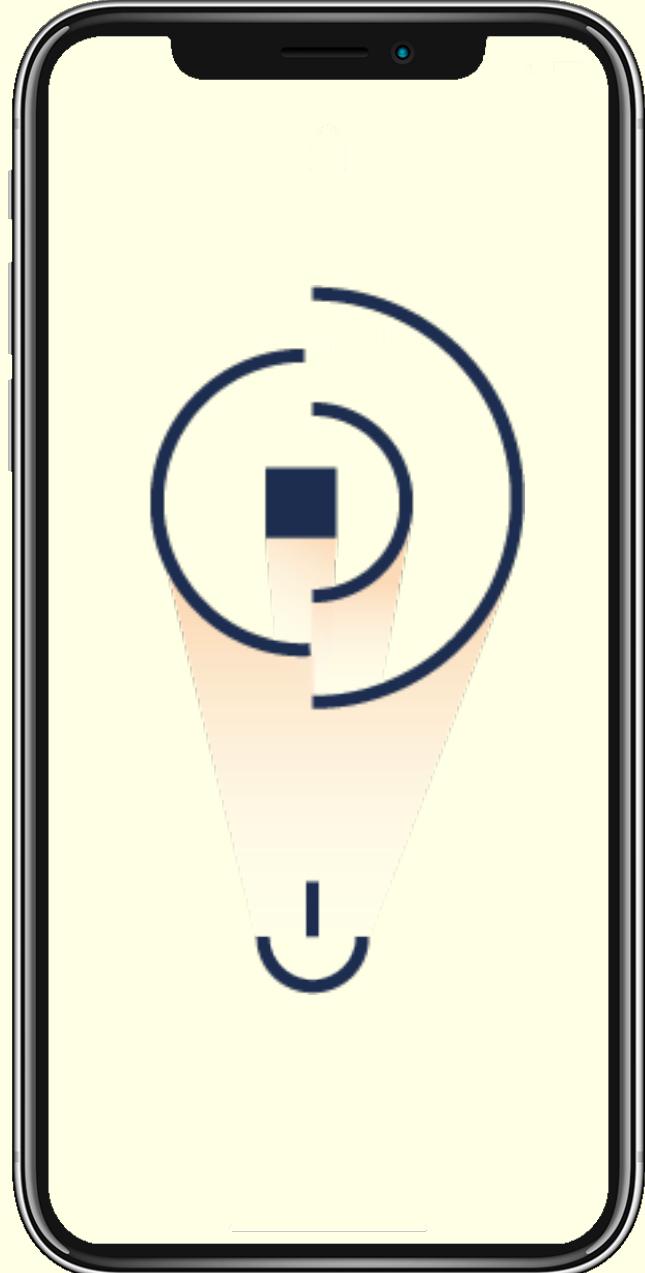
Projet

Objectifs et public

Interface

Teaser vidéo

Cette application a pour vocation de sensibiliser  
aux discriminations que peuvent subir les personnes  
LGBT



# Notions

Avatar

Immersion

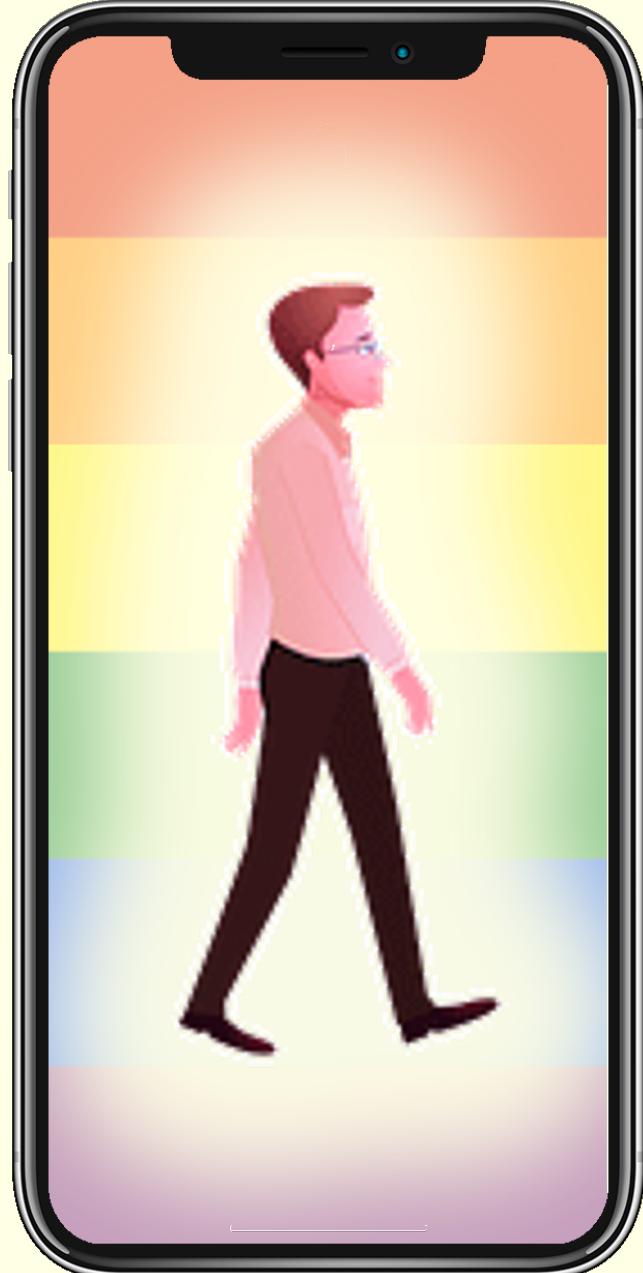
- Virtuel
- Mythe
- Univers
- Projection



# Projet

## Mobiliser les notions

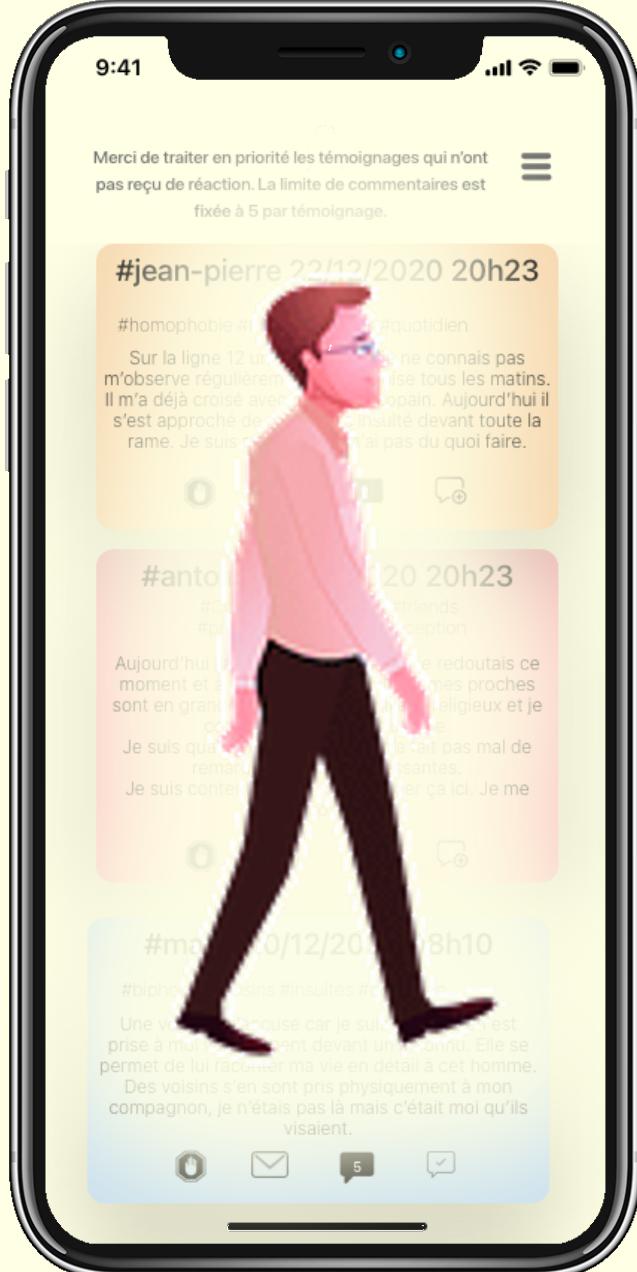
- L'**avatar** pour favoriser l'**immersion**
- L'avatar comme **construction** à partir de facteurs sociaux, culturels, d'expériences
- L'**immersion** comme **nouvelle expérience**, nourrie par l'**utilisateur**
- Éviter un écueil : confondre **immersion** et **réalisme**
- Présenter l'**immersion** comme capacité de **projection**



# Projet

## Le concept

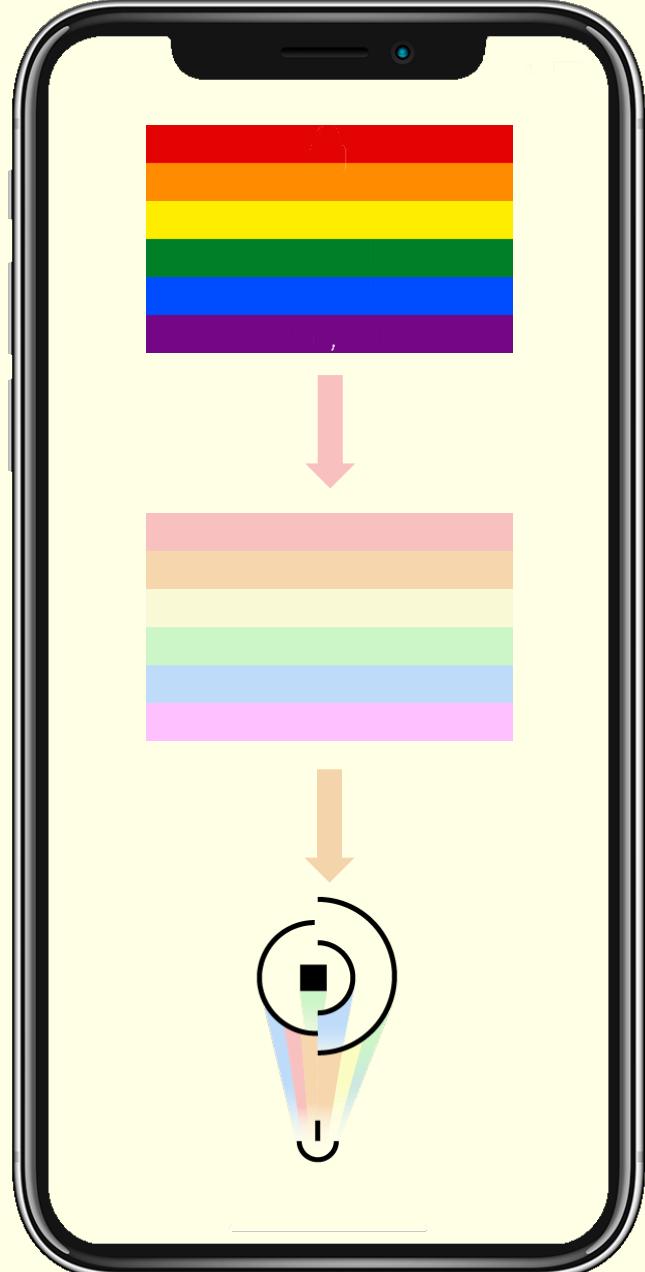
- Une interface pour **aider à comprendre**, par l'**immersion**, les violences et discriminations vécues par les **personnes LGBT+**
- Partir de l'**utilisateur** et d'un potentiel **avatar**, de ce qu'il peut avoir de **commun** avec une personne LGBT+
- **Confronter** l'utilisateur à des situations de discrimination



# Projet

## L'expérience

- Une **application mobile**
- L'utilisateur renseigne des **informations personnelles** qui servent à générer une **expérience**
- L'expérience est issue des **témoignages** d'autres utilisateurs qui ont rencontré une **situation de discrimination**
- Les utilisateurs qui entrent un témoignage peuvent **trouver de l'aide** et une **écoute** via l'application



# Objectifs et publics

## Objectifs

- Aider à comprendre les **discriminations** dont sont victimes les personnes **LGBT+**
- Un **outil** pour favoriser **l'empathie**
- Offrir un **accompagnement** aux personnes victimes de discriminations
- Entrer en **empathie** sans s'**approprier** des causes ou des symboles → représenter la **projection** dans notre graphisme



# Objectifs et publics

3 publics, 3 modes

- Personnes LGBT+
- Associations
- Personnes non LGBT+



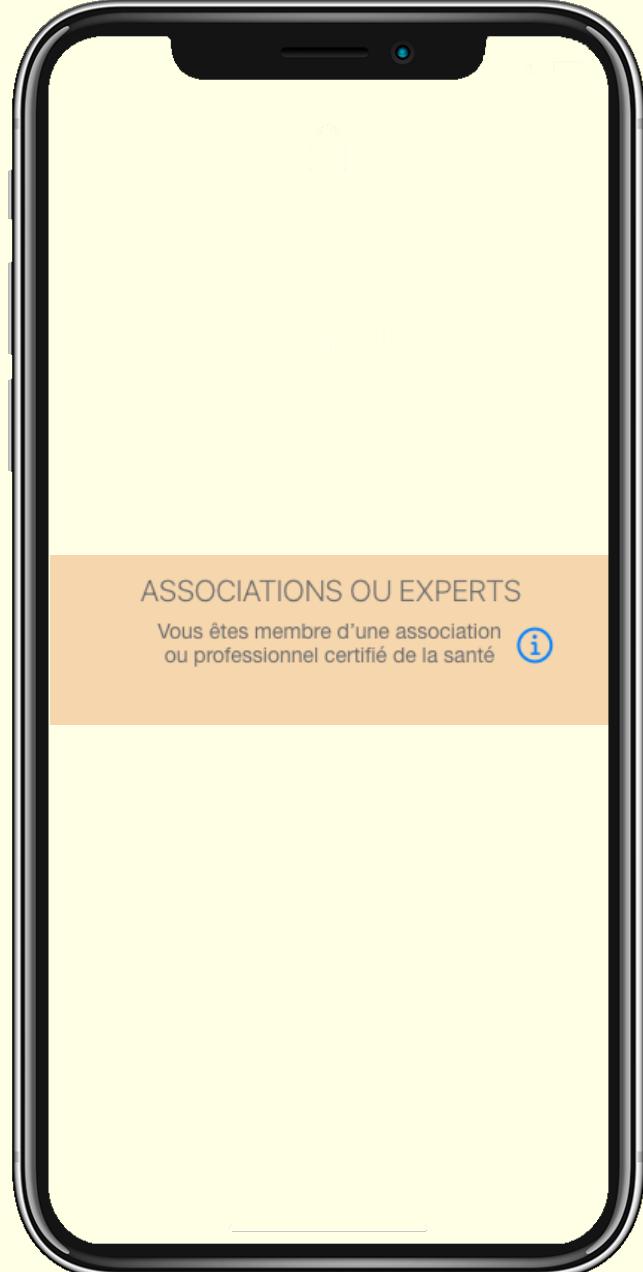
- Mode témoignage
- Mode associations ou experts
- Mode expérience



# Objectifs et publics

## Personnes LGBT+

- Un espace où **partager une expérience**
- Un espace où **trouver une écoute**
- Un outil pour **faire comprendre** les discriminations dont elles peuvent être victimes
- Un moyen de **trouver l'aide d'associations ou experts**



# Objectifs et publics

## Associations ou experts

- Un moyen d'**entrer en contact** avec des victimes de discriminations
- Un **outil** à proposer à des **proches de personnes LGBT+** pour entrer dans un **processus d'empathie**
- Un outil pour **accompagner** des personnes victimes et les **orienter** vers d'autres experts qui pourraient leur venir en aide



# Objectifs et publics

## Personnes non LGBT+

- Un outil pour entrer en **empathie** avec les personnes en situation de discrimination
- Une expérience pour progresser vers l'**acceptation** et la **compréhension** de proches LGBT+
- Un outil à proposer pour des proches qui auraient du mal à **comprendre** le préjudice causé par la **discrimination** au quotidien



# Interface

## Témoignage

- Saisie des informations
- Saisie du témoignage
- Redirection vers des associations ou experts



# Interface

## Témoignage

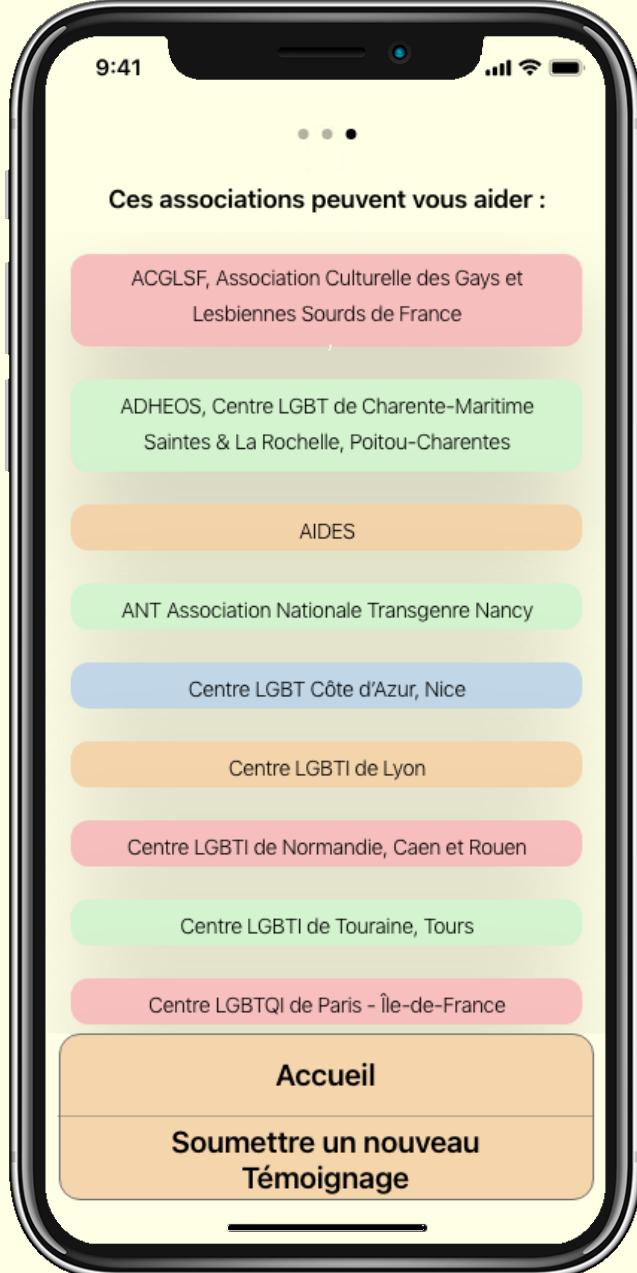
- Le **pseudo** permet aux experts d'**identifier** un témoignage et à l'utilisateur de **le retrouver**
- L'utilisateur est **averti** que son témoignage sera proposé pour une **expérience d'empathie** à destination de personnes non LGBT+
- Les informations sont classées par **catégories** pour **faciliter le traitement**
- L'utilisateur remplit **au moins 10 champs**



# Interface

## Témoignage

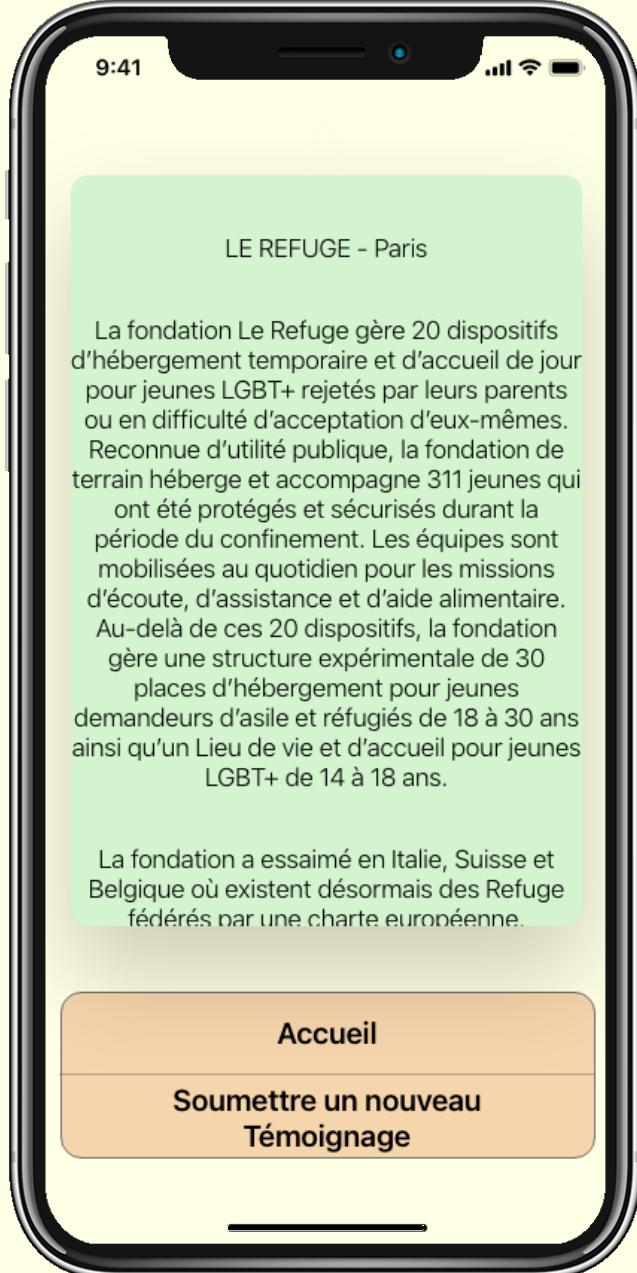
- L'utilisateur **saisit son témoignage**
- Il peut encore choisir d'**optimiser le traitement** du témoignage en entrant des mots clés
- L'utilisateur peut, **s'il le souhaite** laisser une **adresse** ou un **numéro** pour être contacté



# Interface

## Témoignage

- L'utilisateur est **redirigé vers des associations ou organismes** qui peuvent l'aider
- L'utilisateur peut **cliquer** sur un nom d'association ou organisme pour avoir **plus d'informations** sur son activité et être **redirigé vers son site web**
- Il peut aussi **soumettre un nouveau témoignage**



# Interface

## Témoignage

- L'utilisateur est **redirigé vers des associations ou organismes** qui peuvent l'aider
- L'utilisateur peut **cliquer** sur un nom d'association ou organisme pour avoir **plus d'informations** sur son activité et être **redirigé vers son site web**
- Il peut aussi **soumettre un nouveau témoignage**



# Interface

## Associations ou experts

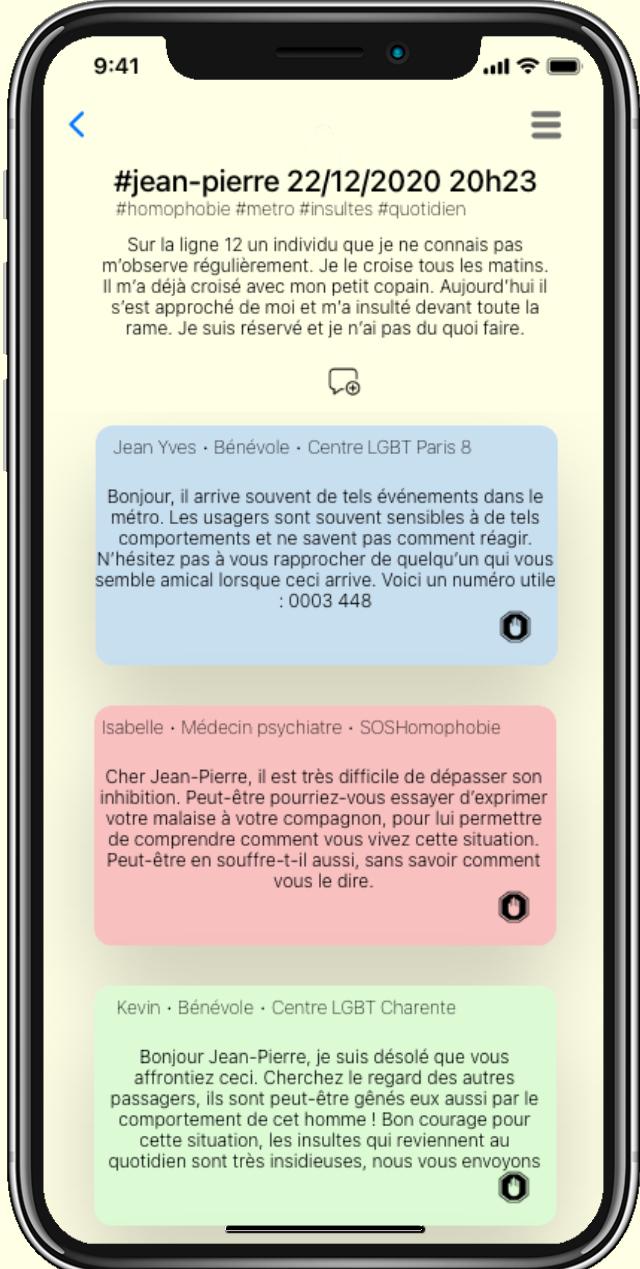
- Codes d'accès **fournis par l'organisme** pour éviter tout risque de contact inapproprié
- Pour les **associations** de soutien aux personnes LGBT+
- Pour les **médecins, psychologues et professionnels de la santé**



# Interface

## Associations ou experts

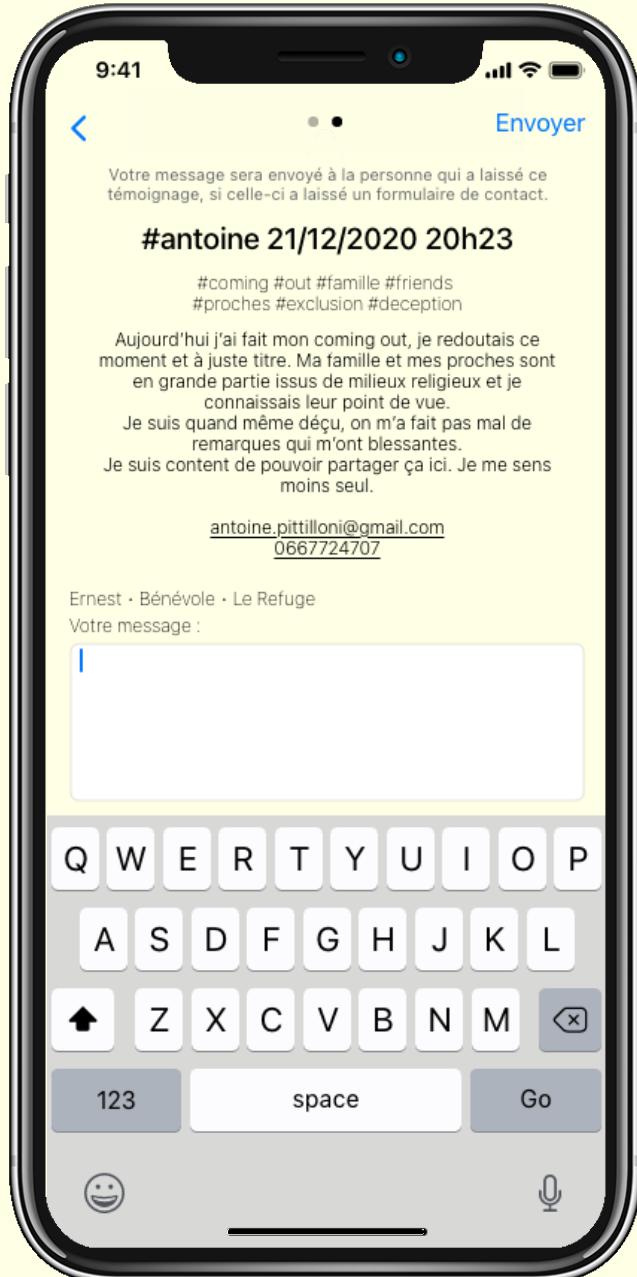
- Accès à **tous les témoignages**
- Il est possible de **laisser un commentaire public** sur un témoignage
- Le bénévole ou professionnel peut **contacter** l'utilisateur qui a laissé le témoignage
- Il est possible de **signalier un témoignage inapproprié**



# Interface

## Associations ou experts

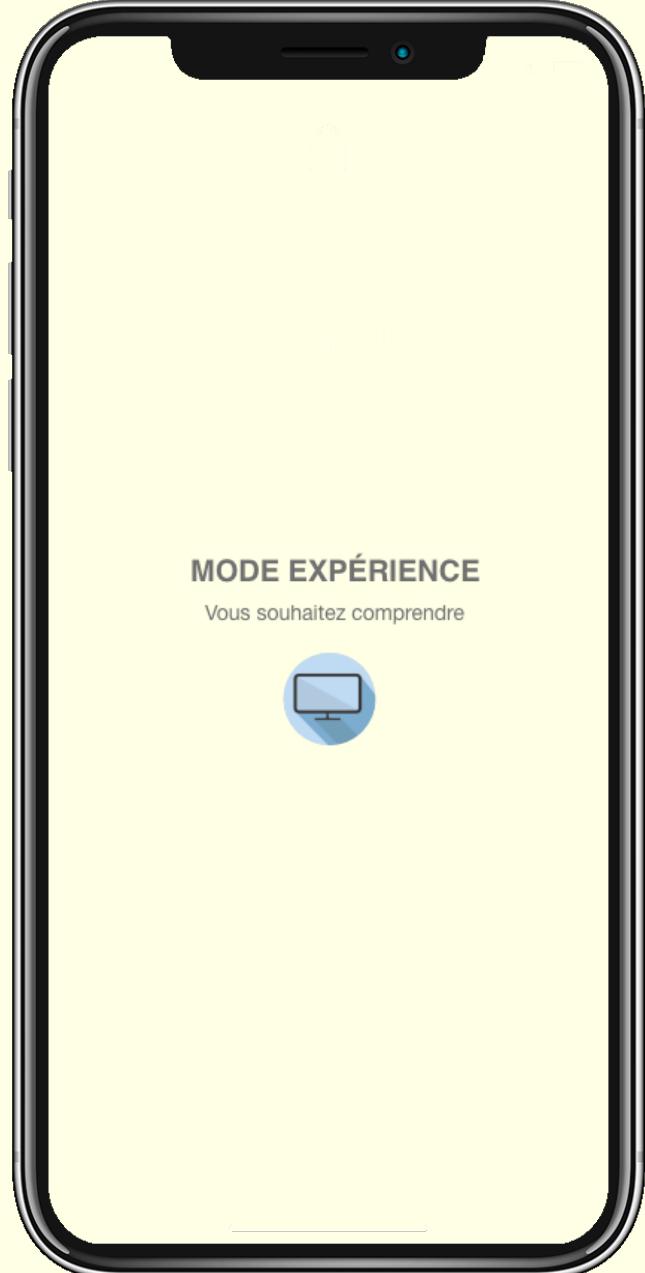
- Un même témoignage ne peut pas recevoir plus de **5 commentaires** pour encourager à traiter tous les témoignages
- Il est possible de **signalier** un commentaire jugé inapproprié
- Les **commentaires publics** sont utiles dans le cas où l'utilisateur n'a pas laissé d'adresse de contact



# Interface

## Associations ou experts

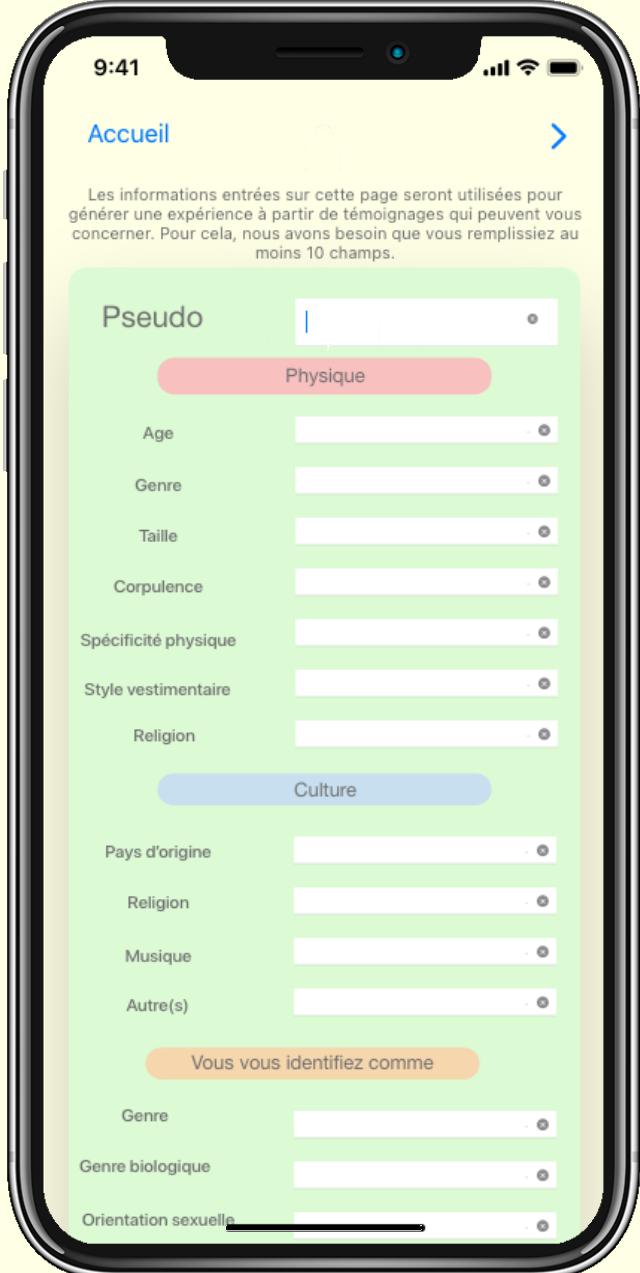
- Si l'utilisateur a laissé un moyen de contact
- Possible de lui écrire sur l'interface un message qu'il recevra par mail
- Le bénévole ou expert peut aussi téléphoner à la personne



# Interface

## Expérience

- Pour vivre une **expérience** et entrer dans une démarche d'**empathie** par l'**immersion**
- Saisie des informations
- Génération d'une **expérience** en lien avec les informations entrées
- Possible de se voir proposer un nouveau témoignage



# Interface

## Expérience

- Saisie d'un **pseudonyme**, qui peut être utilisé dans l'expérience générée
- Saisie des **informations** avec **10 champs minimum** pour garantir une expérience personnalisée
- Classement des informations par **catégories thématiques**



# Interface

## Expérience

- Génération d'une **expérience** à partir d'un **témoignage** laissé dans le **mode témoignage**
- Le témoignage est **fractionné** par **étapes** et **illustré**
- Le **personnage qui marche** représente l'**utilisateur** du mode expérience, qui penserait à cette expérience si lui-même l'avait vécue
- L'animation doit ainsi favoriser l'**immersion**



# Interface

## Expérience

- Génération d'une **expérience** à partir d'un **témoignage** laissé dans le **mode témoignage**
- Le témoignage est **fractionné** par **étapes** et **illustré**
- Le **personnage qui marche** représente l'**utilisateur** du mode expérience, qui penserait à cette expérience si lui-même l'avait vécue
- L'animation doit ainsi favoriser l'**immersion**



# Interface

## Expérience

- Génération d'une **expérience** à partir d'un **témoignage** laissé dans le **mode témoignage**
- Le témoignage est **fractionné** par **étapes** et **illustré**
- Le **personnage qui marche** représente l'**utilisateur** du mode expérience, qui penserait à cette expérience si lui-même l'avait vécue
- L'animation doit ainsi favoriser **l'immersion**



# Interface

## Expérience

- Génération d'une **expérience** à partir d'un **témoignage** laissé dans le **mode témoignage**
- Le témoignage est **fractionné** par **étapes** et **illustré**
- Le **personnage qui marche** représente l'**utilisateur** du mode **expérience**, qui penserait à cette **expérience** si lui-même l'avait vécue
- L'animation doit ainsi favoriser **l'immersion**



# Interface

## Expérience

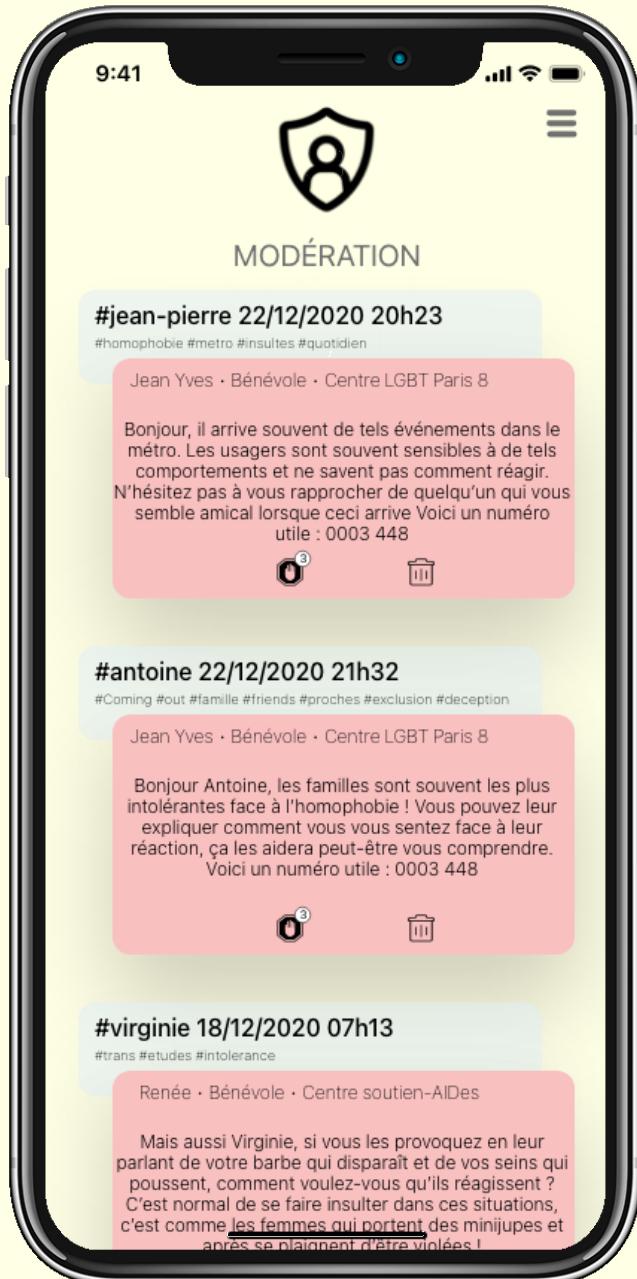
- Une fois le témoignage terminé, l'utilisateur peut choisir de **voir un nouveau témoignage**
- On ne propose pas automatiquement de nouveau témoignage pour **éviter la consommation** de récits de discrimination
- Il est possible de **recommencer** l'expérience en entrant à nouveau des informations



# Interface

## Administration

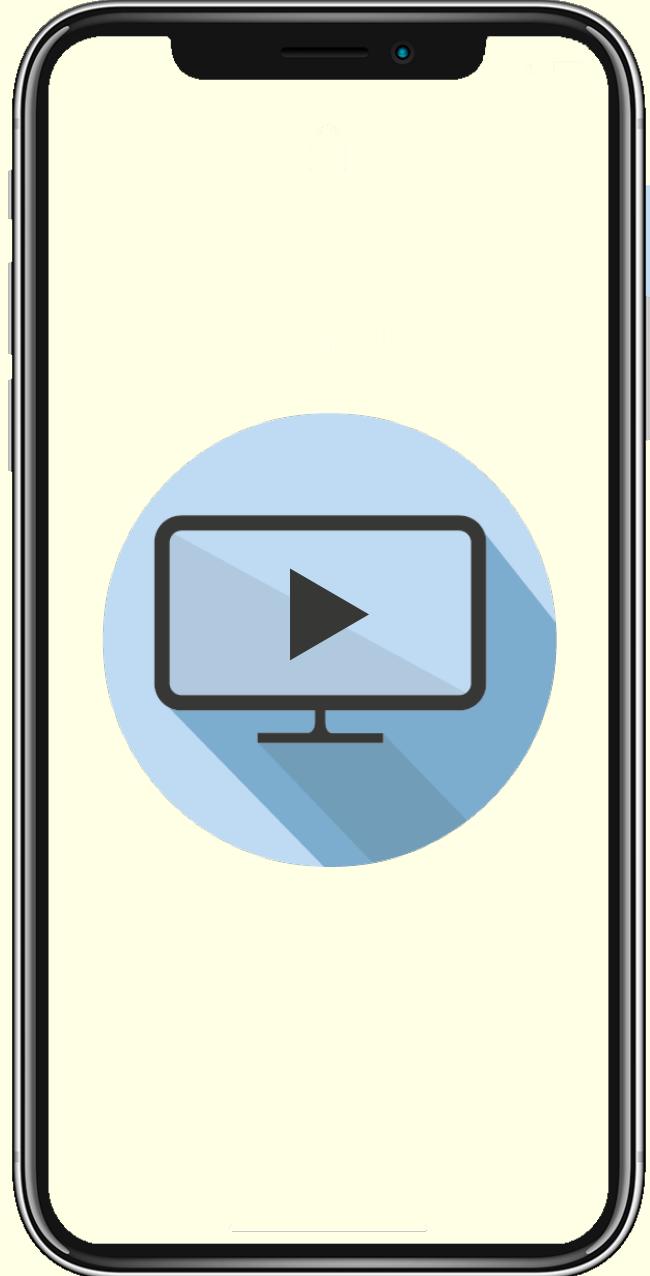
- Gestion des **commentaires**
- Gestion des **témoignages**
- Gestion des **commentaires et témoignages signalés**



# Interface

## Administration

- Gestion des **commentaires**
- Gestion des **témoignages**
- Gestion des **commentaires et témoignages signalés**



## Teaser vidéo



# Merci !

Université Paris 8 – Master CEN 2020-2021

Ghouzali ABDERRAHMANI

Marie BARDELOT

Gaya BENCHABA

Damis LEVASSEUR

Antoine PITILLONI

UNIVERSITÉ  
**PARIS 8**  
VINCENNES - SAINT-DENIS

master **CEN**

Chaire UNESCO  
**ITEN** Innovation,  
Transmission,  
Edition Numériques