

TUGAS PENDAHULUAN

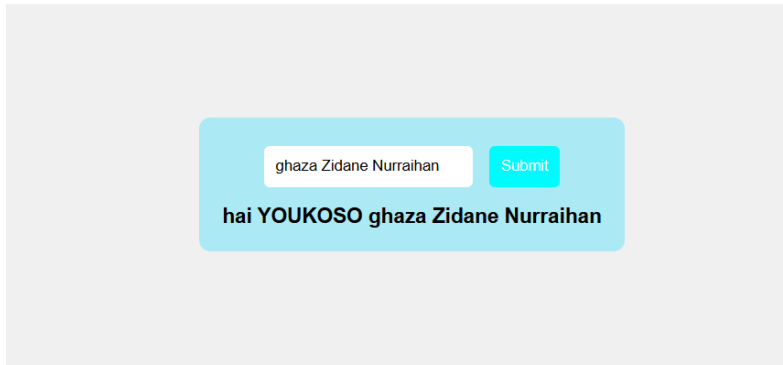
MODUL 3

NAMA : Ghaza Zidane Nurraihan

NIM : 2311104038

KELAS : S1SE-07-01

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="id">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>GUI Sederhana</title>
7    <style>
8      body {
9        font-family: Arial, sans-serif;
10       display: flex;
11       justify-content: center;
12       align-items: center;
13       height: 100vh;
14       background-color: #f0f0f0;
15     }
16     .container {
17       background: #00d9ff49;
18       padding: 20px;
19       border-radius: 10px;
20       text-align: center;
21     }
22     input, button {
23       padding: 10px;
24       margin: 5px;
25       border: none;
26       border-radius: 5px;
27     }
28     button {
29       background-color: #00fbff;
30       color: white;
31       cursor: pointer;
32     }
33     #output {
34       margin-top: 10px;
35       font-size: 18px;
36       font-weight: bold;
37     }
38   </style>
39 </head>
40 <body>
41   <div class="container">
42     <input type="text" id="inputText" placeholder="Masukkan nama">
43     <button onclick="submitName()">Submit</button>
44     <div id="output"></div>
45   </div>
46
47   <script>
48     function submitName() {
49       const name = document.getElementById("inputText").value;
50       const outputDiv = document.getElementById("output");
51       outputDiv.textContent = name ? `hai YOUKOSO ${name}` : "Silakan masukkan nama!";
52     }
53   </script>
54 </body>
55 </html>
56
```



1. Struktur HTML

Kode ini membangun tampilan antarmuka GUI sederhana:

- `<input>`: Sebuah input field untuk memasukkan nama.
- `<button>`: Tombol dengan event `onclick="submitName()"` yang memanggil fungsi JavaScript saat ditekan.
- `<div id="output">`: Area yang akan menampilkan output sapaan setelah tombol ditekan.

2. CSS (Styling Tampilan)

- `body`
 - Menggunakan `display flex` agar tampilan berada di tengah halaman.
 - Latar belakang halaman berwarna `#e0f7fa` (biru muda).
- `container`
 - Panel utama dengan warna latar `#b2dfdb` (hijau muda).
 - Diberikan `padding` dan `border-radius` agar terlihat rapi.
- `input`
 - Kotak input berwarna putih dengan `padding` agar nyaman diketik.
- `button`
 - Tombol berwarna oranye (`#ff9800`) dengan teks putih.
 - Diberikan efek `cursor: pointer` agar tampak interaktif.
- `#output`
 - Warna teks lebih gelap (`#004d40`) agar mudah dibaca.

3. JavaScript (Fungsi Interaktif)

js

```
function submitName() {
```

```
const name = document.getElementById("inputText").value;  
const outputDiv = document.getElementById("output");  
outputDiv.textContent = name ? `Halo ${name}` : "Silakan masukkan nama!";  
}
```

- `document.getElementById("inputText").value`
 - Mengambil teks yang dimasukkan oleh pengguna dari input field.
- `document.getElementById("output")`
 - Mengakses elemen div untuk menampilkan hasil output.
- `outputDiv.textContent = name ? `Halo ${name}` : "Silakan masukkan nama!";``
 - Jika input ada, maka menampilkan "Halo [Nama]".
 - Jika input kosong, menampilkan pesan "Silakan masukkan nama!".