TUGAS PENDAHULUAN MODUL 6

Nama: Ghaza Zidane Nurraihan

Nim: 2311104038 Kelas: S1SE-07-01

SayaTubeVideo.JS

```
constructor(title) {
                     if (typeof title !== 'string' || title.length === 0) throw new Error("Title cannot be null or empty"); if (title.length > 100) throw new Error("Title exceeds maximum length of 100 characters");
                     this.id = Math.floor(10000 + Math.random() * 90000); // Generate 5-digit random ID
                     this.playCount = 0;
                      console.error("Error creating video: " + error.message);
           increasePlayCount(count) {
                     if (count > 10000000) throw new Error("Play count exceeds maximum limit of 10,000,000");
                     this.playCount = newCount;
          printVideoDetails() {
   console.log(`ID: ${this.id}`);
   console.log(`Title: ${this.title}`);
   console.log(`Play Count: ${this.playCount}`);
    try {
   for (let i = 0; i < 10; i++) {
      video.increasePlayCount(1000000); // Menggunakan 1 juta untuk menghindari overflow</pre>
44 } catch (error) {
45 console.error("Error during testing: " + error.message);
48 video.printVideoDetails();
49
```

Penjelasan singkatnya: method increasePlayCount(count):

- -Memastikan count adalah angka positif dan tidak lebih dari 10 juta per pemanggilan.
- -Mencegah overflow dengan membatasi jumlah maksimal yang dapat ditampung (Number.MAX_SAFE_INTEGER).
- -Jika terjadi kesalahan, menangkap error dan menampilkannya di konsol.

method printVideoDetails():

Mencetak informasi video: ID, judul, dan jumlah tayangan. sedikit Kesimpulan:

- -Menggunakan Design by Contract untuk memastikan input valid sebelum diproses.
- -Menangani error dengan try-catch, agar program tidak berhenti saat terjadi kesalahan.
- -Mencegah overflow dengan membatasi maksimal nilai play count.

Outpoy yang dihasilkan