

**UNIJUÍ - UNIVERSIDADE REGIONAL DO NOROESTE DO ESTADO DO RIO
GRANDE DO SUL
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

GABRIEL HERCULANO FACCHINI e JOÃO PEDRO BOEIRA PONTIN

Relatório de Desenvolvimento de Aplicação para Web

**CRUZ ALTA
2021**

1. Introdução

Este relatório visa descrever as atividades realizadas na elaboração da atividade da Avaliação II da disciplina de Programação para Web.

O **Theelivery** é um site com o intuito de agregar restaurantes, lanchonetes, bares, visando uma maior divulgação de seus pratos e produtos em um único local.

O desenvolvimento da aplicação foi realizado através do uso de diversas linguagens de programação, marcação e consulta apresentadas em aula, como HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL.

2. Metodologia

A etapa inicial do desenvolvimento da aplicação foi a decisão de um tema que ambas as partes da dupla concordam que envolve a comunidade e permite a aplicação dos conteúdos vistos em aulas;

Na segunda etapa, começa o desenvolvimento propriamente dito, onde foram feitos o frontend do site, utilizando HTML, CSS, Bootstrap 5 e JavaScript. Foi decidido usar um framework por conta das classes presentes nesse, que agregam muito a diversos aspectos da aplicação, como fluidez e responsividade dos elementos visuais, que são capazes de se adaptar a qualquer tipo de dispositivo, seja esse desktop, notebook, mobile, os elementos se irão se moldar à necessidade. Ademais, foi utilizada a biblioteca **Isotope**, responsável pela criação de um grid interativo, que permite filtrar os estabelecimentos por categoria.

Utilizando um while, é exibido dentro do grid da célula cada um dos estabelecimentos cadastrados na base de dados. Sendo informando o nome e imagem correspondente a cada um desses e, ao clicar nessa, o usuário é direcionado para uma das redes sociais do estabelecimento

Após o visual inicial estar finalizado, foi criado o banco de dados relacional utilizando a linguagem de consultas SQL, que será responsável pelo armazenamento das informações do site, como restaurantes, clientes, cardápios.

Por último, implementou-se o PHP, código responsável por toda troca de dados, como consultas, cadastros, atualizações, entre a aplicação e o banco de dados.

Foram utilizadas três classes para se comunicar com o banco de dados “**usuarios.php**” para realizar a conexão à base, cadastrar usuários e auxiliar na autenticação de login, “**solicitacao.php**”, que faz a conexão e envia uma solicitação de inclusão do próprio estabelecimento ao site, “**restaurante.php**” para efetuar o cadastro de novos restaurantes na plataforma.

Quanto à página “**cadastra_restaurante.php**”, não foi criado um caminho direto de dentro da aplicação por questões de segurança e qualidade, visando minimizar ataques que poderiam lotar o banco com dados falsos e irrelevantes. Entretanto, o ideal seria a criação de uma permissão específica com maiores privilégios para realizar o acesso a essa página, porém, em função do tempo, não foi possível implementar esse recurso.

3. Considerações finais

O desenvolvimento da aplicação visa fornecer uma plataforma para quem deseja divulgar os produtos de seus restaurantes, lanchonetes, bares na web. O front-end do site busca ter um visual interativo e de simples utilização, para que, até pessoas com pouco conhecimento no campo da informática, consigam realizar um cadastro e utilizar a aplicação.

Portanto, o principal objetivo do desenvolvimento da aplicação é que a comunidade possa utilizar o site para encontrar restaurantes de sua região, baseado em aspectos como categorias, e para que esses possam realizar seus cadastros, tendo, assim, uma maior visibilidade.

Modelo conceitual do banco de dados:

