**Practicum Refactoring Tetris**

1. Lees instructies op <https://github.com/StanislavPetrovV/Python-Tetris>
2. Unzip Python-Tetris-master.zip naar je eigen practicum directory in de directory src (zonder subdirectories)

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

1. Installeer pygame library  
   *pip install pygame*
2. Test met   
   *./start\_tetris.sh*
3. Bekijk het Class Diagram
4. Vervang de huidige Tetris objecten o.b.v. je eigen *class*