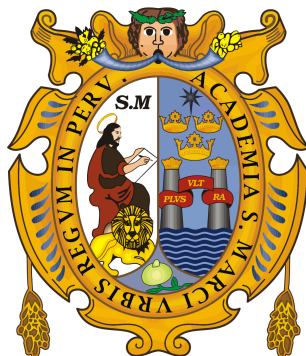


UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS
(UNIVERSIDAD DEL PERÚ, DECANA DE AMÉRICA)

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SOFTWARE



“Plataforma Web: Aprendizaje para Todos”

Presentan los estudiantes del Grupo 1:

Chuquispuma Merino, Fabricio Vidal

Fernandez Camacho, Geomar Willy

Landeo Cuentas, Sebastian Alonso

Mirano Surquislla, Fiorella Patricia

Neira Carquin, Rogger Kevin

Ore Paredes, Gianfranco Henry

Saavedra Monterrey, Max Bruno

LIMA-PERÚ

2024-2

PROYECT CHARTER (Acta de Constitución)

Información General	
Nombre del proyecto	Aprendizaje Para Todos (APT)
Fecha de preparación	15 de septiembre de 2024
Fecha de cierre	27 de noviembre de 2024
Usuarios	Alumnos y Profesores
Preparado por	Grupo 1
Autorizado por	Alvaro Mamani Aliaga

Descripción del Proyecto
<p>El proyecto consiste en el desarrollo de una plataforma para proporcionar acceso a una amplia variedad de libros y materiales educativos.</p> <p>Encargados del desarrollo del sistema:</p> <ul style="list-style-type: none">• Chuquispuma Merino, Fabricio Vidal (CF) - Base de Datos Developer & Data Analyst• Fernandez Camacho, Geomar Willy (FG) - Back-end Developer• Landeo Cuentas, Sebastian Alonso (LS) - Front-end Developer• Mirano Surquislla, Fiorella Patricia (MF) - Product Owner• Neira Carquin, Rogger Kevin (NR) - Base de Datos & Full-stack Developer• Ore Paredes, Gianfranco Henry (OG) - Full-stack & Cloud Developer• Saavedra Monterrey, Max Bruno (SM) - Jefe de Proyecto & Scrum Master <p>El desarrollo del proyecto comprenderá desde el día 1 de septiembre de 2024 hasta el 27 de noviembre de 2024.</p>

Definición del Producto del Proyecto

Plataforma web para proporcionar acceso a una amplia variedad de libros y materiales educativos.

Está conformado por las siguientes historias de usuario:

- Subida de Material Didáctico
- Evaluar Ascenso del Alumno
- Registrar alumno
- Iniciar sesión
- Participar en debates literarios
- Explorar Foros por Intereses
- Gestión de foros
- Evaluación de la participación en foros
- Acceso a los libros digitales
- Historial de libros leídos
- Aprobación de Materiales
- Gestión de Usuarios
- Gráficos de Monitoreo
- Control de Foro

Al finalizar cada módulo se tendrá como resultado una plataforma web didáctica con una amplia variedad de libros y materiales educativos.

Objetivos del Proyecto

Concepto	Objetivos
Crear una Plataforma Intuitiva y Fácil de Usar	Desarrollar una interfaz fácil de navegar para que los usuarios puedan buscar, acceder y gestionar sus lecturas de manera eficiente, mejorando la experiencia general de uso
Fomentar el Autoaprendizaje y la Educación Continua	Promover el autoaprendizaje mediante una plataforma intuitiva que ofrezca a los usuarios la posibilidad de adquirir conocimientos y mejorar sus habilidades de manera autónoma.

Objetivos del Proyecto

Concepto	Objetivos
Promover la Inclusión y la Equidad en la Educación	Reducir las barreras de acceso a la educación ofreciendo materiales en formato digital a comunidades desatendidas o con recursos limitados.

Finalidad del Proyecto

La finalidad del proyecto es proporcionar una plataforma digital accesible y organizada que facilite el acceso a una amplia variedad de libros y materiales educativos. Permitiendo a los usuarios de todas las edades y niveles educativos consultar, descargar y gestionar contenido de manera fácil y eficiente, contribuyendo así al aprendizaje autodirigido y al desarrollo personal.

Funcionalidades del proyecto

- Permitir a los usuarios subir y compartir material didáctico, como libros, artículos, y otros recursos educativos.
- Funcionalidad para registrar nuevos alumnos en la plataforma.
- Sistema de autenticación para que los usuarios puedan iniciar sesión en la plataforma.
- Permitir a los usuarios participar en discusiones sobre libros y temas literarios.
- Funcionalidad para explorar y buscar foros según los intereses de los usuarios.
- Funcionalidad para evaluar y analizar la participación de los usuarios en los foros.
- Funcionalidad para acceder y leer libros digitales disponibles en la plataforma.
- Registro y visualización del historial de libros que un usuario ha leído.
- Sistema para revisar y aprobar el material didáctico subido antes de que esté disponible para otros usuarios.
- Funcionalidades para gestionar la información de los usuarios, incluyendo roles, permisos y detalles de perfil.
- Funcionalidades de administración para moderar y controlar los foros, incluyendo

Funcionalidades del proyecto

la gestión de publicaciones y la resolución de conflictos.

Cronología de Hitos del Proyecto

1. Desarrollo de los documentos del proyecto	Del 1 sept 2024 al 14 sept 2024
2. Desarrollo de la interfaz y código del proyecto	Del 9 sept 2024 al 28 sept 2024
3. Desarrollo de la base de datos e implementación de API's	Del 29 sept 2024 al 18 oct 2024
4. Implementación en la nube	Del 19 oct 2024 al 7 nov 2024
5. Pruebas	Del 8 nov 2024 al 27 nov 2024

Organizaciones o Grupos Organizacionales que Intervienen en el Proyecto

Organización o grupo organizacional	Rol que desempeña
Editoriales y Proveedores de Contenido	Proveen los libros y materiales educativos, asegurando la disponibilidad y actualización del contenido en la plataforma.

Principales Amenazas del Proyecto (Riesgos Negativos)

El desarrollo de las historias de usuario no están completas en el plazo establecido.

Posibles adaptaciones de las historias de usuario..

Retraso en los pagos respectivos según el contrato establecido.


Lista de Interesados

El interés creciente en la educación en línea ofrece la posibilidad de expandir rápidamente la base de usuarios y de establecer colaboraciones estratégicas con entidades educativas y gobiernos.

Presupuesto Preliminar de Proyecto

Concepto	Monto(US\$)	
Gastos Fijos	Electricidad	S/ 1,350
	Internet	S/ 600
	Infraestructura	S/ 3,600
Gastos Variables	Mantenimiento de PC's	S/ 1,200
	Otros	S/ 750
Sueldos	Administrador de DB	S/ 6 000
	Programador Front-end	S/ 9 000
	Programador Back-end	S/ 10 500
	Cloud Developer	S/ 5 000
	Product Owner	S/ 6 000
	Scrum Master	S/ 6 000
Reserva de contingencia	10% del presupuesto	S/ 9,075
Total Presupuesto		S/ 59 075

Participantes		
Nombre	Firma	Fecha
Fiorella Patricia Mirano Surquislla		15 de septiembre de 2024
Max Bruno Saavedra Monterrey		15 de septiembre de 2024
Geomar Willy Fernandez Camacho		15 de septiembre de 2024
Gianfranco Henry Ore Paredes		15 de septiembre de 2024
Fabricio Vidal Chuquispuma Merino		15 de septiembre de 2024
Neira Carquin Rogger Kevin		15 de septiembre de 2024

Participantes		
Nombre	Firma	Fecha
Sebastián Alonso Landeo Cuentas		15 de septiembre de 2024