Componentes Reutilizables y Estilos

| **Reviewer** | **Status** | **Notes** |
| --- | --- | --- |
| [MAX BRUNO SAAVEDRA MONTERREY](mailto:max.saavedra@unmsm.edu.pe) | Approved | V1.0 |

Este documento describe el sistema de diseño para la plataforma web de la biblioteca, incluyendo los componentes reutilizables y los estilos visuales. El objetivo es garantizar la coherencia y la eficiencia en el desarrollo del front-end.

**Enlaces Para los Diseños:**

* <https://fonts.google.com/icons>
* <https://uiverse.io/elements>
* <https://reactnativeelements.com/docs/1.2.0/image>
* <https://mui.com/material-ui/>
* <https://v2.chakra-ui.com/getting-started>

1. **Identidad Visual**

* **Marca:** La plataforma busca transmitir un ambiente de lectura moderno y acogedor. Los colores principales son:
  + **Naranja vibrante (#FF6347):** Representa energía, entusiasmo y conocimiento. Se utiliza para botones, títulos y detalles clave.
  + **Azul claro (#2196F3):** Evoca calma, confianza y serenidad. Se utiliza para elementos secundarios y fondos.
  + **Amarillo brillante (#FFC300):** Añade un toque de vitalidad y destaca elementos importantes.
* **Público objetivo:** Lectores de todas las edades que buscan una experiencia digital cómoda y atractiva.
* **Estilo general:** Minimalista y moderno, con énfasis en la legibilidad y la facilidad de uso.

1. **Sistema de Diseño**
   1. **Componentes Reutilizables**

* **Botones:** Existen botones con diferentes estilos:
  + **Primario:** Naranja vibrante con texto blanco.
  + **Secundario:** Azul claro con texto blanco.
  + **Éxito:** Verde claro con texto blanco.
  + **Peligro:** Rojo claro con texto blanco.
* **Cuadros (Cards):** Se utilizan para presentar información organizada.
  + **Encabezado:** Con un fondo de color gris suave, contiene un título.
  + **Cuerpo:** Contiene el contenido del cuadro.
* **Tablas:** Se usan para mostrar listas de datos con filas y columnas.
  + **Encabezado:** Con un fondo gris suave, contiene los nombres de las columnas.
  + **Cuerpo:** Contiene los datos de cada fila.
* **Inputs:** Se usan para que el usuario ingrese información:
  + **Texto:** Para ingresar texto simple.
  + **Email:** Para ingresar direcciones de correo electrónico.
  + **Contraseña:** Para ingresar contraseñas (oculta el texto).
  + **Textarea:** Para ingresar texto largo (con más espacio).
* **Checkbox y RadioButton:** Se usan para seleccionar opciones.
* **Alertas:** Se usan para mostrar mensajes al usuario:
  + **Éxito:** Mensaje de éxito en verde claro.
  + **Advertencia:** Mensaje de advertencia en amarillo claro.
  + **Error:** Mensaje de error en rojo claro.
* **Spinner:** Se usa para indicar que se está cargando contenido.
  1. **Estilos**
* **Tipografía:** Se utiliza la fuente "Poppins" (moderna y legible).
* **Espaciado:** Se utiliza espacio entre elementos para mejorar la legibilidad y crear una disposición visual ordenada.
* **Sombras:** Se aplican sombras sutiles para dar profundidad y destacar elementos.
* **Transiciones:** Se utilizan transiciones suaves para efectos de hover en los botones y otros elementos.
* **Grilla responsive:** Se utiliza una grilla responsive para que el sitio web se adapte a diferentes tamaños de pantalla.

1. **Documentación**

Se recomienda usar una herramienta de documentación de sistemas de diseño como GitHub para mantener la documentación actualizada y accesible para el equipo de desarrollo. La documentación debe incluir:

* **Guía de estilo:** Un conjunto de reglas que define cómo se deben utilizar los colores, las fuentes, el espaciado y otros elementos del sistema de diseño.
* **Ejemplos de uso:** Ejemplos de cómo se pueden utilizar los componentes del sistema de diseño en diferentes situaciones.
* **Instrucciones de implementación:** Instrucciones detalladas sobre cómo implementar los componentes del sistema de diseño en el código.

1. **Modo Oscuro**

Se incluye un modo oscuro para la plataforma web, que incluye una paleta de colores específica para asegurar un buen contraste y legibilidad en el modo oscuro.

1. **Consideraciones**

* **Accesibilidad:** Asegúrate de que el sistema de diseño cumple con las pautas de accesibilidad web.
* **Mantenimiento:** Mantén el sistema de diseño actualizado para reflejar los cambios en la marca, las tendencias del diseño web y las nuevas funcionalidades del sitio web.
* **Colaboración:** Involucra a todos los miembros del equipo de desarrollo en la creación y el uso del sistema de diseño.

**Nota:** El equipo de desarrollo puede acceder al código del sistema de diseño en el repositorio del proyecto. Este documento sirve como una guía complementaria para entender los principios y las directrices del sistema de diseño.