冬雪雪冬 秦雪雪冬 冬雪雪冬

Predicting New Workload or CPU Performance by Analyzing
Public Datasets

ACM Transactions on Architecture and Code Optimization

通过分析公共数据集来预测新的工作负载或CPU性能

汇报人: 胡由钻

壹问题与背景

(武) 本文方法

W

(叁) 性能预测

**肆** 总结





## 一 问题与背景

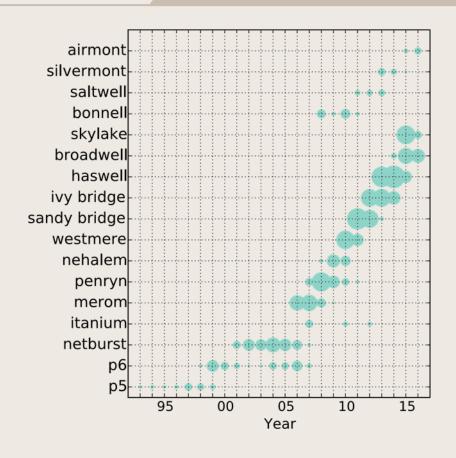


## Intel CPU的架构

微架构又称为微处理器体系结构。是在计算机工程中,将一种给定的指令集架构在处理器中执行的方法。一种给定指令集可以在不同的微架构中执行。计算机架构是微架构和指令集设计的结合。

自1989年起英特尔就一直遵循着其称为"Tick-Tock模式"的新产品创新节奏,即每两年交替推出新一代的先进制程技术和处理器微体系架构。2016年之后,英特尔的Tick-Tock模式转换为"制程框架优化"三要素模式。

SKU: Stock Keeping Unit, 一般指生产商给自家产品的编号。SKU具有不同的特性,如频率、缓存大小、内存带宽和核心计数。本文中一个SKU代表一个处理器号



英特尔在1993年至2016年间为17个微架构发布的SKU数量。气泡大小表示SKU的数量

## CPU性能

#### ➤ CPU的性能取决于

微处理器的性能不仅仅是它的微体系结构的功能的体现;它关键地取决于运行在它上面的工作负载的性质。因此,在量化实际的CPU性能时,需要同时考虑CPU微体系结构和工作负载。可以给消费者理性的参考

#### ▶ 测试方法——基准测试

1996 International Workshop on Structural Control 会议倡导建立Benchmark结构。基准测试就是采用同一的标准规范进行测试。目前比较流行的基准测试套件有:Geekbench、SPEC CPU和Passmark。它们收集了大量的性能数据存储库,并允许公众比较已知配置在标准工作负载上的性能。

#### ▶ 存在的问题

首先,消费者需要等待新处理器的全面基准测试结果提供给公共存储库。其次,对于新的工作负载,消费者必须测试大量可能的配置,才能找到最有效的硬件。由于存在着这两个问题,一些消费者盲目地依赖基准库中的CPU总分数

#### > 本文的解决办法

为了解决这些问题,我们使用统计方法和机器学习技术来分析SPEC CPU2006和Geekbench 3存储库中的数据。SPEC CPU2006在学术研究中被广泛使用,Geekbench 3被许多消费者用来做购买决策。我们使用深度神经网络(DNNs)来预测英特尔CPU的性能,并将DNN预测与线性回归(LR)进行比较。DNN预测模型学习不同工作负载的处理器规范之间的相互关系,提高基准数据存储库的实用性。

## CPU性能的度量

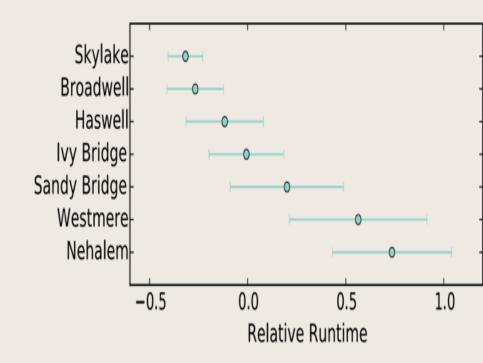
在本文中,我们使用相对运行时作为性能的度量。我们以Sandy Bridge处理器(E3-1230)为参考机器。工作负荷的相对运行时定义为:

relative runtime = runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref\_runtime\_ref

其中runtime<sub>ref</sub>是引用计算机上相应工作负载的运行时

E3-1230的相对运行时间为0在图中, E3-1230的性能略低于所有Sandy Bridge SKU的平均值, 因此该行以大于0的值为中心。因为所有结果都是相对的对于相同的参考处理器, 结果不受参考的特定选择的影响。

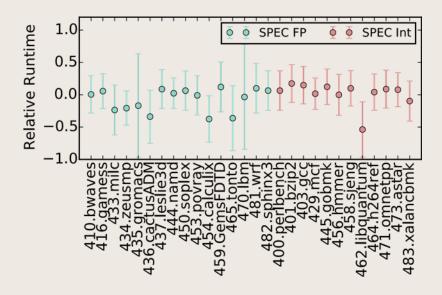
为了显示不同SKU的不同性能,我们采用SKU上的平均SPEC性能,并根据其微体系结构代码名称收集SKU。在图中,点显示具有相同微体系结构代码名称的SKU的平均相对运行时间,条形的长度显示标准偏差。更长的条形表明SKU的性能更加多样化。SKU具有相同的微体系结构,但具有不同的频率,高速缓存大小,内存大小等。条形水平重叠。这意味着在选择SKU以优化性能时,可以有许多选择,具有不同的微体系结构但性能相似。



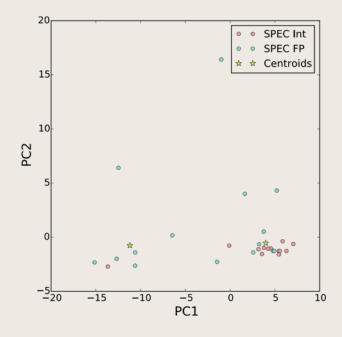
## 不同负载的影响

在SPEC不同负载的CPU平均运行时不同:负载分为SPEC FP与SPEC Int两类,测试了SPEC的352个SKU共计639个配置

数据集中SKU在SPEC工作负载相对运行时间的平均值和标准偏差



352个SKU的639个配置进行规范工作负载性能扩展的主成分分析。绿点是两个由K-mean识别的类的质心。SPEC FP工作负载比SPEC Int分布得更广。462.libquantum(左下角的红点)与SPEC FP基准聚集在一起。靠近顶部的离群值是481.wrf。



## 本文的工作

#### 01

我们使用DNN来预测新CPU SKU上SPEC和Geekbench工作负载的性能。我们发现 DNN比传统的LR更精确

#### 02

在文献中,我们首次量化了这些广泛使用的套件的自相似性,通过使用DNN交叉预测套件之间的结果并通过比较它们的CPU排名。



# へへ 本文方法



## 构建预测模型





### 预处理

▶ 对于离散数据, 我们进行整数编码和热编码

▶ 动态工作负载特性: SPEC和Geekbench数据集中的每个条目都包含一个配置(SKU、当前频率、内存大小)、工作负载名称和性能(相对运行时,这是要预测的值)。然后我们通过SKU处理器编号从Intel处理器数据集中获取CPU特性

➤ SPEC2006存储库以秒为单位提供运行时。Geekbench 3提供吞吐量,例如GB/s,我们假设给定工作负载的 总工作量是恒定的,并且我们使用吞吐量的倒数来估计运行时。我们首先用相同的配置来平均工作负载的 性能。将所选参考机器的平均运行时间转换为相对运行时间。将相对性能标准化为平均值0和标准偏差1

## 模型选择

▶ DNN:与传统方法相比,DNN在数据量大、数据量大、扩展性好、不需要专门的特征工程知识的情况下具有优势。 DNN的优点使其非常适合于性能预测场景。因此,在本文中,我们使用DNN作为预测模型。我们发现最佳超参数集总是相同的。因此,在所有实验中,我们都使用一个具有三个隐藏层和每层100个节点的DNN。学习率为0.001,超过300个训练时段。激活函数为tanh,优化器为RMSprop。因此,用于预测SPEC的权重数为5000万。。

➤ LR:LR在CPU性能预测表现良好,而DNN已知能够探索特征之间的非线性相互作用,并且在性能预测中比LR更准确。与DNNs不同,LR具有可解释的权重参数。在现实场景中,人们可以根据参数、精度和可解释权重的值来选择LR或DNN。为了使之成为一个公平的比较,我们以平均绝对误差(MAE)作为损失函数重新实现了LR。也就是说,对模型进行了优化,以获得最低的MAE。最小化MAE需要假设噪声分布为拉普拉斯分布。在我们的实验中,DNN和LR都具有L1正则化,权重为0.01。它们采用完全相同的训练集、测试集和特性。

## 结果度量准则

➤ 我们使用MAE作为精度的度量

➤ Top-K准确性: 为了将MAE度量引入现实环境, 我们使用预测模型来帮助选择SKU。我们预测性能并使用该预测对 SKU进行排名。我们选择Top-K精度, 它测量已知的最佳SKU是否在预测的顶级的TOP K 的SKU中

▶ 在没有预测模型的情况下,通常比较微体系结构的代码名(越新越好)、频率(越高越好)和缓存大小(越大越好。因此,我们在考虑这些因素的情况下构建基线。

A 频率:根据频率对SKU进行排名。如果频率相同,使用缓存大小对其进行排序。

B 缓存:根据缓存大小对SKU进行排名。如果缓存大小相同,使用频率对其进行排序。

C频率加缓存:根据频率和缓存大小加上权重对SKU进行排名。如果值相同,使用微体系结构代码名进行排序

## 个 性能预测



## 预测分析

#### ➤ 新SKU预测

我们的模型可以通过训练现有SKU的SPC和Geekbech数据预测新的SKU在SPEC和Geekbech上的工作负载上的性能。我们采用了重复随机子抽样验证。我们从一个微架构中随机选择10%的SKU作为测试集。我们使用其余的数据作为我们的训练集。我们对每个微结构重复这个过程20次。

#### ▶ 新工作负载预测

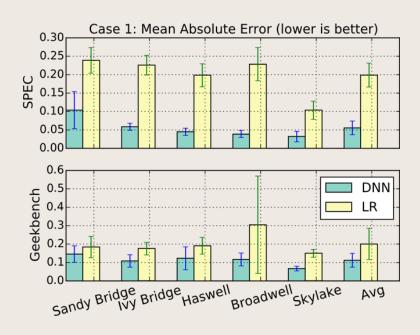
在测量了一个新工作负载在少数几个SKU上的性能之后,我们可以训练一个模型来预测工作负载在其他SKU上的性能。对于每个工作负载A,我们从整个数据集中删除工作负载A的数据。然后,我们将工作负载A的一组固定SKU作为测试集进行采样,并将工作负载A的其余数据作为训练池进行引用。从训练池中随机选取n个sku、并将它们的数据与剩余数据结合,形成一个训练集。重复这个过程20次。

#### ▶ 套件之间的交叉预测

与新工作载荷预测方法大致相同,不同的地方在于使用SPEC的所有数据以及为所选工作负载使用几个 SKU收集的数据来预测Geekbench中的一个工作负载。然后我们重复使用Geekbench和SPEC切换。

## 新SKU的预测

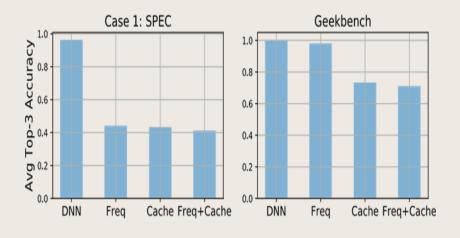
#### 预测精度



预测新SKU上SPEC和Geekbench性能的结果。我们比较了线性回归(LR)和深度神经网络(DNN)模型。DNN的平均绝对误差(MAEs)总是低于LR。对于DNN,SPEC的平均MAE为5.5%,而Geekbench的平均MAE为11.2%。试验装置的标准偏差均在20%以上。



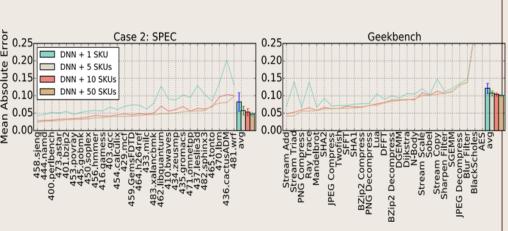
#### SKU排名比较



我们的DNN模型具有最高的前3个精度。我们的预测模型比简单地比较频率、缓存大小或两者的组合效果更好。按频率选择SKU比按缓存大小选择SKU更好,而且对于像Geekbench这样的微基准比SPEC这样复杂的工作负载更成功。

## 新工作负载预测

#### 预测精度



通过在10个SKU上运行一个新的工作负载, 我们能够预测它的性能。预测的准确性取 决于工作量与训练集的相似性。即使不同, 我们的模型也可以缩小置信区间。

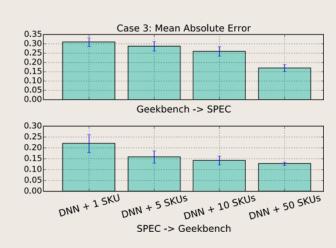


#### SKU排名比较 Case 2 and 3: SPEC Top-3 Accuracy 434.zeusmp 435.gromacs 437.leslie3d 450.soplex 458.sjeng 459.GemsFDTD 462.libquantum 433.milc 444.namd 445.gobmk 456.hmmer Self Top-3 Accuracy Dijkstra N-Body SGEMM SHA1 SHA2 Sobel BlackScholes DGEMM **IPEG Compress** JPEG Decompress Mandelbrot PNG Compress Sharpen Filter Stream Add ecompress

规范自我预测是寻找规范工作量最佳SKU的唯一合理途径。在大多数情况下,自我预测比交叉预测更容易。频率的精确度最低,因此在为新的工作负载选择SKU时,频率本身不应该是决定因素。

### 套件之间的交叉预测

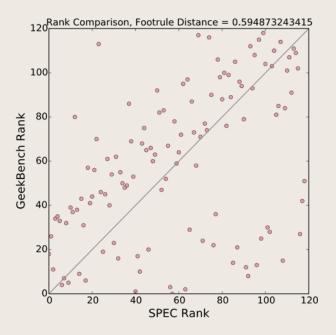
#### 预测精度



交叉预测比自我预测更困难。要预测新工作负载的性能,需要一个包含各种工作负载集合的培训集。 基准套件往往是自相似的,因为每个都有特定的用途

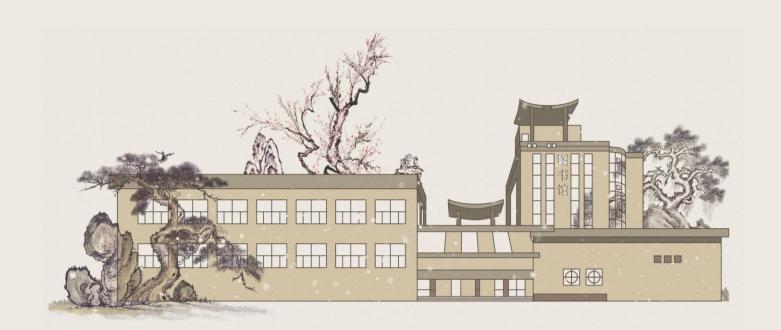


#### 基准套件比较



基于SPEC和Geekbench平均值的SKU排名比较。 积分聚集在对角线上方,因为Geekbench将SKU的 排名低于SPEC(给予它们更高的排名索引)。下 面的水平集群显示,Geekbench很难区分具有完 全不同规范行为的SKU。

## 0.1 总结



## 数据结果

用DNN展示了新SKU的性能预测。 预测精度为5% (SPEC) 和11% (Geekbench) MAE



用DNN展示了新工作负载预测。预 测精度为5%(SPEC)和10% (Geekbench)MAE

用DNN展示了新工作负载的交叉预测。预测精度为17% (SPEC)和13% (Geekbench) MAE



同样精确度下,我们发现我们可以 通过在10个SKU上运行一个新的工作 负载来预测它的性能

### 结论

文交叉预测的精度低于套件内的预测精度,因为它们是如此的不同:预测SPEC的平均误差为25.9%,预测 Geekbench的平均误差为14.2%。 基于平均Geekbench的排名与基于平均规范的排名不一致。Geekbench的排名并不意味着规范排名。对于基准套件中的实际工作负载,也很难得出任何结论。我们建议研究感兴趣的Geekbench或SPEC工作负载,而不是依赖于总分。

THANKS FOR WATCHING

冬雪雪冬 永雪雪冬 冬雪雪冬

小寒暑清谷寒相下

