

FREE ADD-ONS

4D POP COLLECTION



4D Pop Collection

4D SVG

[Produkte](#) [Free Add-Ons](#) [4D Pop Collection](#)

4D Pop Collection ist eine Sammlung von Produktivitätskomponenten, die in einer Werkzeugleiste zusammengefasst sind. Die Leiste integriert sich perfekt in die 4D v11 SQL Entwicklungsumgebung. Sie ist randvoll mit cleveren Werkzeugen und sofort richtig nützlich für Sie als Entwickler.

4D Pop Collection ist im Installer für 4D v12 enthalten. Nutzen Sie 4D v12, müssen Sie 4D Pop Collection nicht mehr separat laden.

Mehr Produktivität

In jeder 4D Pop Komponente entdecken Sie ein nützliches kleines Werkzeug und Sie fragen sich bald, wie Sie bisher ohne gearbeitet haben, denn Sie sparen wertvolle Zeit bei wiederkehrenden Aufgaben. Nutzen Sie die freundlichen Helfer und geben Sie Ihrer Entwicklungsumgebung ein netteres Erscheinungsbild.

Alles ganz einfach

Eine neue Komponente installieren Sie ganz einfach: Ziehen Sie diese per drag & drop auf die 4D Pop Werkzeugleiste und fertig. Jede Komponente ist sogar mit einer online Hilfe ausgestattet.

Modular

Sie können Ihre 4D Pop Palette selbst zusammenstellen. Holen Sie nur die Module, die Sie benötigen, damit Sie Ihren Bildschirm übersichtlich halten. Haben Sie die Lösung fertig gestellt und beginnen, sie zu vertreiben, entfernen Sie die Pop Elemente einfach wieder aus der Anwendung. So wird sie für den Anwender noch übersichtlicher.

Frei und Gratis

4D Pop und seine Komponenten stehen Ihnen für alle 4D Entwicklungsumgebungen kostenlos und zum Vertrieb zur Verfügung. (Von **4D Developer** bis **4D Team Developer Professional**)

Source Code ist dabei

Wie alle 4D Komponenten, ist 4D Pop Tools eine Miniaturlösung in 4D, die Sie kompiliert erhalten, damit Sie sie sofort nutzen können. Sie können sie aber auch interpretiert verwenden, um sich den Source Code anzusehen. So können Sie zum Beispiel nachvollziehen, wie Regeln in 4D Pop Ruler erstellt wurden oder wie die automatische Wortergänzung bei 4D Befehlen funktioniert, wie man eine Palette organisiert, eine Hilfedatei anlegt oder eine Komponente erstellt. Es ist alles im Code enthalten. Der Code von 4D Pop ist auch ein gutes Beispiel für effizientes Programmieren in 4D.

NEU! Alle 4D Pop Komponenten für 4D v12 sind komplett in 4D v12 installiert. Sie lassen sich jetzt aber auch über den offenen Quell Server von 4D separat laden unter sources.4d.com. Hier finden Sie die neuesten Versionen der 4D Pop Komponenten, inkl. Beta- und Vorab-Versionen mit Hotfixes, sowie neue Features. Die Quellen sind unter der X11(MIT) Lizenz verfügbar.

Offen

Sie können 4D Pop auch mit Ihren eigenen Komponenten erweitern, mit anderen gemeinsam nutzen oder in der 4D Entwickler **Community** neue Komponenten finden.

4D übernimmt keinerlei Garantie für die Verwendung, Funktionalität oder Leistung dieser Komponenten. Folglich kann 4D auch nicht garantieren, dass diese Komponenten ohne Fehler bzw. Bugs sind, dass sie sich wie erwartet verhalten und reibungslos ausführen lassen.

4D ist nicht verpflichtet, für 4D Pop Komponenten Wartung oder technischen Support anzubieten.

Von daher kann 4D weder für jede Art von direktem bzw. indirektem Schaden, verantwortlich gemacht werden, noch für Zwischenfälle oder Folgen, die dem Benutzer einer Komponente evtl. widerfahren, selbst wenn 4D die Wahrscheinlichkeit derartiger Schäden hätte verhindern können.

4D trägt im allgemeinen keine Verantwortung für und kontrolliert auch nicht das Laden von Komponenten von Web Sites oder online Diensten von Drittherstellern.

