



## 云计算-阶段 2-必备知识

### Shell 编程 ——

#####  
#####

### Day01

#### 01. 编写脚本时，如何将错误的信息重定向导出，生成一份日志文件？

根据情况，看看是否需要覆盖或追加，选择 2>或者 2>>可以将错误信息重定向导出，从而生成一份日志文件。

重定向符号的使用详情如下表：

重定向符号	功能描述
>	标准正确重定向（覆盖）
2>	标准错误重定向（覆盖）
>>	标准正确重定向（追加）
2>>	标准错误重定向（追加）
&>	标准正确和错误重定向（覆盖）
<	重定向导入

#### 02. 简单描述执行脚本的不同方式及其区别（假设脚本名称为 test.sh）？

对于有执行权限的脚本可以使用相对路径或绝对路径执行

对于没有执行权限的脚本可以使用 bash 或 source 执行脚本

使用 source 执行脚本时不会开启子进程，其他的方式会开启子进程

执行效果如下：

```
# ./test.sh           //需要脚本有可执行权限，执行脚本会开启子进程
# bash test.sh        //不需要脚本有可执行权限，执行脚本会开启子进程
# source test.sh      //执行脚本，不开启子进程
```

#### 03. 编写 shell 脚本时，定义变量名有哪些规则要求？

变量名称可以使用数字、字母、下划线(\_)

变量名称不能以数字开始，变量名称不可以使用特殊符号

#### 04. 编写 shell 时，如何让脚本支持位置参数？

使用位置变量可以让脚本能够读取位置参数，如\$1,\$2,\$3,\$4 等等。

#### 05. Shell 如何判断上一个命令的执行结果是否成功？

使用 \$? 可以判断上一个命令的执行结果是否成功，通常 0 代表成功，非 0 代表失败



## Day02

01. 请写出下面运算指令的执行结果分别是多少？

```
# i=5
# expr 3 + $i
# echo ${i*2}
# let i++; echo $i
# echo "scale=2;12/$i" |bc
```

结果依次为：

8  
10  
6  
2.00

02. 判断 Linux 当前登录用户的数量，登录数量大于 3，则发送邮件报警,邮件内容在 mail.txt 文件中

```
# num=$(who |wc -l)
#[ $num -gt 3 ]&& mail -s Warning root < mail.txt
```

其他 Shell 支持的判断条件如下表：

判断符号	功能描述
==	测试字符串是否相同
!=	测试字符串是否不同
-z	测试字符串是否为空
-eq	测试数字是否相等
-ne	测试数字是否不相等
-gt	测试数字是否大于
-ge	测试数字是否大于等于
-lt	测试数字是否小于
-le	测试数字是否小于等于
-e	测试文件或目录是否存在
-f	测试是否存在且为文件
-d	测试是否存在且为目录

03. 编写脚本，判断当前用户是否为 root，如果是则安装 httpd 软件，否则提示“当前用户不是管理员”。

```
# cat test.sh
#!/bin/bash
if [ $USER == root ];then
    yum -y install httpd
```



```
else
    echo "当前用户不是管理员"
fi
```

## Day03

01. 编写脚本，循环读取用户输入的用户名和密码，判断用户名是否为 tom，密码是否为 123456，匹配则脚本提示登录成功，否则提示重试，失败 3 次则脚本退出？

for 循环的版本：

```
# cat test.sh
for i in {1..3}
do
    read -p "请输入用户名:" user
    read -p "请输入密码:" pass
    if [ $user == "root" ] && [ $pass -eq 123456 ];then
        echo "登录成功"
        exit
    else
        echo "用户名或密码错误，请重新输入:"
    fi
done
```

while 循环的版本：

```
# cat test.sh
i=1
while [ $i -le 3 ]
do
    read -p "请输入用户名:" user
    read -p "请输入密码:" pass
    if [ $user == "root" ] && [ $pass -eq 123456 ];then
        echo "登录成功"
        exit
    else
        echo "用户名或密码错误，请重新输入:"
    fi
fi
```



```
let i++
```

```
done
```

## 02.在编写 shell 脚本时 break 和 continue 命令有什么区别？

break 和 continue 都是用来中断循环语句的命令。break 会结束整个循环体；continue 仅结束当前循环，跳入下一次循环中。

## Day04

### 01. 编写一个生成 6 位随机密码的脚本？

```
# cat test.sh
#!/bin/bash

str="abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789"
pass=""
for i in {1..6}
do
    num=${RANDOM%62}
    tmp=${str:$num:1}
    pass=$pass$tmp
done
echo $pass
```

### 02. 请写出正则表达式的符号及其功能描述。

基本正则列表

正则符号	功能描述
^	匹配行首
\$	匹配行尾
[]	集合，匹配集合中的任意单个字符
[^]	对集合取反
.	匹配任意单个字符
*	匹配前一个字符任意次数
\{n,m\}	匹配前一个字符 n 到 m 次
\{n\}	匹配前一个字符 n 次
\{n,\}	匹配前一个字符 n 次以上



\\	保留
----	----

扩展正则列表

正则符号	描述
+	最少匹配一次
?	最多匹配一次
{n,m}	匹配 n 到 m 次
()	组合为整体，保留
	或者
\\b	单词边界

## Day05

01.使用 sed 修改 httpd.conf 配置文件中的 DocumentRoot，将默认网站根路径从 /var/www/html 修改为/data/web?

```
# sed -i '/DocumentRoot/s#/var/www/html#/data/web#' /etc/httpd/conf/httpd.conf
```

其他 sed 常用指令列表如下：

指令	描述
a	追加新内容到文件
I	插入新内容到文件
c	修改内容（行修改）
s	替换内容(关键词替换)
d	删除（行删除）
p	打印



## Day6

### 01.使用 awk 分析 Apache 日志，统计每个客户端 IP 访问服务器的次数？

```
# awk '{IP[$1]++} END{ for(i in IP){print i,IP[i]} }' /var/log/httpd/access_log
```

### 02.如何使用 awk 提取 Linux 主机的参数信息，如 CPU 负载，内存剩余容量，根分区剩余容量，本机 IP 地址，本机能登录的用户个数等信息？

```
# df | awk '/V/{print $4}' //根分区剩余容量
# free | awk '/Mem/{print $4}' //内存剩余容量
# uptime | awk '{print $10}' //CPU 负载信息
# ifconfig enp3s0 | awk '/pack/{print $5}' //本机 IP 地址
# awk -F: '/bash$/{x++} END{print "本机能登录的用户量:",x}' /etc/passwd
```

## 服务器运维技术 ——

#####

## Day01

### 01. Nginx 如何实现网站的用户认证？

Nginx 默认就支持用户认证功能，在配置文件中添加 auth\_basic 和 auth\_basic\_user\_file 即可，其中 auth\_basic\_user\_file 定义了存储用户名和密码的文件名称，最后通过 htpasswd 命令创建对应的账户和密码即可。

```
# cat /usr/local/nginx/conf/nginx.conf
... ..
server {
    ... ..
    auth_basic "Prompt.";
    auth_basic_user_file "/usr/local/nginx/pass"; //指定密码文件
}
```



```
# htpasswd -cm /usr/local/nginx/pass tom
```

```
//创建密码文件及账户
```

## 02. 制作 HTTPS 加密网站时，如何生成私钥和证书？

```
# openssl genrsa -out cert.key //生成私钥
```

```
# openssl req-new -x509 -key cert.key-out cert.pem //生成证书
```

## 03.Nginx 实现 HTTPS 加密网站，编译安装时需要启用什么模块？

编译时使用./configure --with-http\_ssl\_module 命令启动 ngx\_http\_ssl\_module 模块。

# Day02

## 01. 创建 LNMP 环境所需要安装的软件包列表有哪些，她们的作用分别是什么？

Linux：操作系统

Nginx：Web 服务器，接受用户的 HTTP 请求

mariadb-server：数据库服务器

mariadb：数据库客户端软件

mariadb-devel：依赖包

php：PHP 解释器

php-fpm：PHP 服务

php-mysql：PHP 连接 mysql 的扩展包。

## 02. Nginx 如何实现页面的动静分离？

Nginx 可以使用 location 匹配用户的请求，根据正则表达式判断用户访问的是静态页面还是动态页面。

样例配置如下：

```
# cat /usr/local/nginx/conf/nginx.conf
... ..
server{
    listen 80;
    server_name localhost;

    location / { //识别静态页面（除了 PHP 外的其他所有页面）
        root html;
        index index.html;
    }

    location ~* \.php$ { //识别动态页面
        root html;
        fastcgi_pass 127.0.0.1:9000;
        include fastcgi.conf;
    }
}
```



### 03. Nginx 如何识别不同的浏览器返回不同的页面，如 UC、IE 浏览器？

Nginx 可以使用 http\_user\_agent 识别用户的浏览器，另外可以使用 rewrite 设置不同浏览器返回不同的页面。

样例配置如下：

```
rewrite ^/ http://www.tmooc.cn; //访问任何页面跳转网页到 www.tmooc.cn

if ($http_user_agent ~* msic){

    rewrite ^/(.*) /msie/$1; //如果用户的浏览器是 MSIE，则跳转页面

}
```

### 04. Nginx 如何将所有对 a.html 页面的请求跳转到 b.html 页面？

```
rewrite a\.html b.html; //访问 a.html 跳转到 b.html
```

## Day03

### 01. 配置 nginx 反向代理，实现 Web 集群调度器，应该使用什么语句？

Nginx 可以使用 upstream 定义集群，默认算法为轮询调度，可以修改为 ip\_hash 和最少连接算法。

具体配置文件模板如下：

```
# cat /usr/local/nginx/conf/nginx.conf

... ..

http{

    upstream servers {

        #ip_hash;

        server 192.168.2.100 weight=2 max_fails=2 fail_timeout=30;

        server 192.168.2.200;

    }

    server {

        listen 80;

        server_name localhost;

        location / {

            proxy_pass http://servers;

        }

    }

}
```

### 02. Nginx 如果需要实现 TCP/UDP 的代理服务器功能，需要安装什么模块？

Nginx 采用模块化设计，使用--with-stream 模块可以实现 TCP/UDP 代理功能。

### 03. 说说你是如何优化 nginx？

我们可以从以下几个方面着手优化 nginx：

1. 优化并发数量（修改 nginx 配置并且修改 Linux 系统配置）





2. 增加浏览器缓存机制
3. 启用页面压缩功能
4. 设计自定义报错页面

代码示例如下：

```
# ulimit -Hn 100000                                //max open files
# ulimit -Sn 100000                                //max open files
# cat /usr/local/nginx/conf/nginx.conf

worker_processes 2;                                //与 CPU 核心数量一致

worker_connections 60000;                          //每个 worker 最大并发连接数

location ~* \.(jpg|jpeg|gif|png|css|js|ico|xml)$ {

    expires 30d;                                    //静态数据缓存 30 天
}

error_page 404 /404.html;                          //自定义报错页面
```

## Day04

### 01.简单描述 memcached 的功能？

Memcached 是一款：缓存数据库、KV 数据库、noSQL 数据库  
她可以缓存 SQL 数据库的数据，用来加速 SQL 数据库的访问速度，加速整体网站的访问速度  
使用 memcached 缓存可以共享网站的 Session 会话信息  
PHP 连接 memcached 数据库是需要安装 php-pecl-memcache

### 02. Memcached 写数据和查数据的指令分别是什么？怎么删除数据？

Memcached 中写使用 set 指令、查数据使用 get 指令、删除数据使用 delete 指令。

### 03. PHP 默认会把 Session 会话信息保存在哪里？

默认 php-fpm 配置文件中定义的 Session 会话信息保存在 /var/lib/php/session 目录。

### 04. 怎么修改 php-fpm 的配置文件，可以实现使用 memcached 实现 session 共享？

```
[root@web1 ~]# vim /etc/php-fpm.d/www.conf          //修改该配置文件的两个参数

//文件的最后 2 行

修改前效果如下：

php_value[session.save_handler] = files
php_value[session.save_path] = /var/lib/php/session

//原始文件，默认定义 Sessoin 会话信息本地计算机（默认在/var/lib/php/session）
+++++

修改后效果如下：

php_value[session.save_handler] = memcache
php_value[session.save_path] = "tcp://192.168.2.5:11211"
```



```
//定义 Session 信息存储在公共的 memcached 服务器上，主机参数中为 memcache（没有 d）
```

```
//通过 path 参数定义公共的 memcached 服务器在哪（服务器的 IP 和端口）
```

## Day05

### 01. Tomcat 默认启动的端口号是多少？

8080 端口、8009 端口、8005 端口。

### 02. JDK 与 JRE 的区别是什么？

JDK 是 java 开发工具组包，里面包含了 java 开发需要的编译工具、排错等工具，同时还包含有运行 java 代码所需要的解释器等工具；

而 JRE 仅仅包含运行 java 代码所需要的工具，JRE 是 JDK 的子集。

### 03. 简单说明 tomcat 架构

Connector 负责监听端口接受用户的请求，并将请求转发给 Engine，Engine 判断用户访问的目标网站，将请求调度给具体的虚拟主机，<Host>定义虚拟主机名称、定义网站的根路径，定义网站相关属性配置>

### 04. 简单描述 varnish 的功能？

Varnish 可以使用内存或文件做缓存，性能和速度更高，使用 Varnish 对网站的页面内容（如图片，视频、音频等资料缓存），使用代理将数据缓存在不同地区，结合 DNS 分离解析，实现不同客户访问离自己最近的代理服务器，加速 Web 的访问速度。

## Day06

### 01. 常用 subversion 命令：

```
# svnadmincreate /var/svn/project1 //创建仓库
# svnimport ./ file:///var/svn/project1/init.d -m "Init" //导入代码到仓库
# svn co svn://10.47.214.131/ code //将代码从服务器下载到本地副本
# svn ci -m "test" //提交代码到服务器
# svn update //更新本地副本上的代码
# svn log svn://10.47.214.131 //查看版本库的日志
# svn list svn://10.47.214.131 //列出服务器文件列表
# svn add test.sh //新建文件
# svn mkdir test //创建目录
# svn cat svn://10.47.214.131/test.sh //查看服务器仓库中的代码文件内容
```



```
# svn diff //对比本地副本与服务器仓库的差异
# svn revert test.sh //回滚数据（还原数据）
# svn merge -r 10:5 test.sh //还原数据到第 5 个版本
# svn co -r2 svn://10.47.214.131 code2 //下载特定版本的代码到本地
```

## 02.将源码包转换为 RPM 需要什么工具：

```
# yum -y install rpm-build
```

## 04. rpm-build 将源码包制作成 RPM 时，需要写什么配置文件？

源码制作 RPM 需要写 spec 文件。

# Day07

## 01.创建 VPN 的常用方式有哪些？

GRE VPN、PPTP VPN、XL2TPD+IpSec VPN、SSL VPN。

## 02.Linux 系统使用什么命令可以查看、动态加载内核模块？

lsmod 可以查看已经加载的内核模块

modprobe 可以动态加载新的内核模块

## 03.Linux 系统使用什么命令可以创建 GRE VPN？

```
# ip tunnel add tun0 mode gre \
> remote 201.1.2.5 local 201.1.2.10
```

## 04.Linux 系统如何开启路由转发功能？

```
[root@proxy ~]# echo "1" > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
```

## 05.NTP 服务采用分层设计，Stratum 层数最多不能超过多数？

最多不能超过 15 层

## 06.RHEL7 系统中默认使用的时间服务器软件是什么？

是 chrony

## 07.使用 pssh 可以实现什么功能？

- 1) 可以使用密码批量、多并发远程其他主机
- 2) 使用密钥批量、多并发远程其他主机
- 3) 批量、多并发拷贝数据到其他主机
- 4) 批量、多并发从其他主机下载数据到本机
- 5) 批量、多并发杀死其他主机的进程



## 安全与监控 ——

#####  
#####

## Day01

### 01. 在 Linux 系统中设置账户有效期，以及临时锁定账户的命令是什么？

```
# chage -E 时间 账户          #使用该命令可以设置账户有效期
# passwd -l 账户              #使用该命令可以临时锁定一个账户
```

### 02. 在 Linux 系统中设置特殊属性锁定文件的命令是什么？

```
# lsattr 文件名                #使用该命令可以查看文件的特殊属性
# chattr +i 文件名            #使用该命令可以锁定一个文件
```

### 03. 在 Linux 系统中 sudo 提权需要修改哪个配置文件？

修改/etc/sudoers 文件可以实现给普通用户提权的功能。

### 04. 如何通过 sudo 授权 tom 执行 useradd 命令？

```
[root@localhost ~]# vim /etc/sudoers
... ..
tom    ALL=(ALL)    /usr/sbin/useradd
```

### 05. 如何设置 SSH 属性，禁止 root 远程登陆，如何设置 ssh 黑白名单？

```
[root@localhost ~]# vim /etc/ssh/sshd_config
... ..
PermitRootLogin no          #禁止 root 远程登陆
AllowUsers zhangsan tom useradm@192.168.4.0/24  #定义账户白名单
##DenyUsers USER1 USER2    #定义账户黑名单
```

### 06. 如何关闭 SELinux？



```
[root@proxy ~]# setenforce 0                                #临时关闭

[root@proxy ~]# vim /etc/selinux/config

SELINUX=disable                                           #永久禁用 SELinux
```

## Day02

### 01. 对称密钥、非对称密钥常用的算法有哪些？信息摘要的算法有哪些？

常用对称算法：AES、DES

常用非对称算法：RSA、DSA

常用信息摘要算法：MD5、SHA512

### 02. 简单描述 AIDE 软件的功能？

aide 对文件数据进行权限、账户、哈希值等校验，并将校验结果写入数据库，在系统被人攻击后，使用 aide 再次对文件数据进行校验，对比两次校验的差异，从中发现被人入侵的文件。

### 03. nmap 常用的扫描选项有哪些？

-sT, TCP 连接扫描（全开）

-sS, TCP SYN 扫描（半开）

-sU, UDP 扫描

-sP, ICMP 扫描

-A, 目标系统全面分析

### 04. 使用 tcpdump 抓包时，有哪些常用选项和过滤条件？

//监控选项如下：

// -i, 指定监控的网络接口（默认监听第一个网卡）

// -A, 转换为 ACSII 码，以方便阅读

// -w, 将数据包信息保存到指定文件

// -r, 从指定文件读取数据包信息

//tcpdump 的过滤条件：

// 类型：host、net、port、portrange

// 方向：src、dst

// 协议：tcp、udp、ip、wlan、arp、.....

// 多个条件组合：and、or、not

## Day03



## 01. 审计的目的是什么，系统自带的审计软件是什么？

审计的目的是基于事先配置的规则生成日志，记录可能发生在系统上的事件（正常或非正常行为的事件），审计不会为系统提供额外的安全保护，但她会发现并记录违反安全策略的人及其对应的行为。

系统自带的审计软件为 audit。

## 02. Nginx 如何添加和删除模块？

重新编译安装时，可以指定需要或删除的模块，使用--with-模块，可以添加需要的模块；使用--without-模块，可以删除不需要的模块。

## 03. Nginx 如何限制每个用户的并发连接数？

使用 limit\_req\_module 模块，可以实现该功能。

具体操作如下：

```
[root@proxy ~]# vim /usr/local/nginx/conf/nginx.conf

... ..

http{

... ..

limit_req_zone $binary_remote_addr zone=one:10m rate=1r/s;

server {

    listen 80;

    server_name localhost;

    limit_req zone=one burst=5;

    }

}
```

//备注说明：

//limit\_req\_zone 语法格式如下：

//**limit\_req\_zone key zone=name:size rate=rate;**

//上面案例中是将客户端 IP 信息存储名称为 one 的共享内存，内存空间为 10M

//1M 可以存储 8 千个 IP 信息，10M 可以存储 8 万个主机连接的状态，容量可以根据需要任意调整

//每秒中仅接受 1 个请求，多余的放入漏斗

//漏斗超过 5 个则报错

```
[root@proxy ~]# /usr/local/nginx/sbin/nginx -s reload
```

## 04. 常见的 HTTP 请求方法有哪些？

请求方法	功能描述
------	------



GET	请求指定的页面信息，并返回实体主体
HEAD	类似于 get 请求，只不过返回的响应中没有具体的内容，用于获取报头
POST	向指定资源提交数据进行处理请求（例如提交表单或者上传文件）
DELETE	请求服务器删除指定的页面
PUT	向服务器特定位置上传资料
...	其他

#### 05. Bash 历史命令和 mysql 历史命令的记录文件分别是什么？

bash 历史命令记录文件为 ~/.bash\_history

mysql 历史命令记录文件为 ~/.mysql\_history

#### 06. 如何降级使用普通账户启动 tomcat 服务？

```
[root@web1 ~]# useradd tomcat
[root@web1 ~]# chown -R tomcat:tomcat /usr/local/tomcat/
//修改 tomcat 目录的权限，让 tomcat 账户对该目录有操作权限
[root@web1 ~]# su -c /usr/local/tomcat/bin/startup.sh tomcat
```

#### 07. 使用 diff 命令生成补丁文件的常用选项有哪些？

diff 命令常用选项：

- u 输出统一内容的头部信息（打补丁使用），计算机知道是哪个文件需要修改
- r 递归对比目录中的所有资源（可以对比目录）
- a 所有文件视为文本（包括二进制程序）
- N 无文件视为空文件（补丁文件中说明空文件怎么变成第二个文件）

#### 08. Linux 系统中使用什么命令可以对程序打补丁，如何使用？

patch 命令；patch -p1 < ../xx.patch

## Day04

#### 01. iptables 默认的 4 表 5 链分别是什么，并简单描述功能？

iptables 默认的 4 个表分别是 filter、nat、mangle、raw

filter 表是过滤表，用来过滤数据包的功能；

nat 表是地址转换表，用来实现网络地址转换功能，如将内网地址转换为外网地址等；



mangle 表用来修改特定数据包的包头信息；

raw 表是跟踪表，用来跟踪数据包的状态。

iptables 默认的 5 个链分别是：INPUT，OUTPUT，FORWARD，POSTROUTING，PREROUTING

INPUT 链用来存放入站数据包的规则

OUTPUT 链用来存放出站数据的规则

FORWARD 链用来存放转发数据的规则

PREROUTING 链用来存放路由前数据包的规则

POSTROUTING 链用来存放路由后数据包的规则

## 02. iptables 的基本用法格式与常用选项？

基本语法格式如下：

iptables [-t 表名] 选项 [链名] [条件] [-j 目标操作]

常用选项如下：

类别	选项	用途
添加规则	-A	在链的末尾追加一条规则
	-I	在链的开头（或指定序号）插入一条规则
查看规则	-L	列出所有的规则条目
	-n	以数字形式显示地址、端口等信息
	--line-numbers	查看规则时，显示规则的序号
删除规则	-D	删除链内指定序号（或内容）的一条规则
	-F	清空所有的规则
默认策略	-P	为指定的链设置默认规则

常用目标操作指令：

ACCEPT：允许通过/放行；DROP：直接丢弃，不给出任何回应；

REJECT：拒绝通过，必要时会给出提示；LOG：记录日志，然后传给下一条规则。

## 03. iptables 命令的注意事项与规律？

- 可以不指定表，默认为 filter 表
- 可以不指定链，默认为对应表的所有链
- 如果没有匹配的规则，则使用防火墙默认规则
- 选项/链名/目标操作大写，其余都小写

## 04. 常用 iptables 案例？

```
[root@svr7 ~]# iptables -t filter -A INPUT -p tcp -j ACCEPT
```





```
[root@svr7 ~]# iptables -I INPUT -p udp -j ACCEPT
[root@svr7 ~]# iptables -I INPUT 2 -p icmp -j ACCEPT
[root@svr7 ~]# iptables -L INPUT --line-numbers
[root@svr7 ~]# iptables -D INPUT 3
[root@svr5 ~]# iptables -t filter -P INPUT DROP
```

## 05. iptables 常用匹配规则有哪些？

类别	选项	用法
通用匹配	协议匹配	-p 协议名
	地址匹配	-s 源地址、-d 目标地址
	接口匹配	-i 收数据的网卡、-o 发数据的网卡
隐含匹配	端口匹配	--sport 源端口、--dport 目标端口
	ICMP 类型匹配	--icmp-type ICMP 类型

## 06. 写若干 iptables 扩展规则？

### 基于 mac 地址的规则案例：

```
[root@svr1 ~]# iptables -A INPUT -m mac --mac-source 00:0C:29:74:BE:21 -j DROP
```

丢弃 00:0C:29:74:BE:21 这台主机入站的所有数据包

### 基于多端口的规则案例：

```
[root@svr1 ~]# iptables -A INPUT -p tcp -m multiport \
--dports 20:22,25,80,110,143,16501:16800 -j ACCEPT
```

允许任何主机使用 TCP 协议访问本机的 20 到 22 端口，25、80、110、143 端口，16501 到 16800 端口

### 基于 IP 范围的规则案例：

```
[root@svr1 ~]# iptables -A INPUT -p tcp --dport 22 -m iprange \
--src-range 192.168.4.10-192.168.4.20 -j ACCEPT
```

允许 192.168.4.10 到 192.168.4.20 范围的主机，使用 TCP 协议访问本机的 22 端口

## 07. 让内部 192.168.4.0/24 网络的所有主机都可以通过网关 172.40.3.100 访问外部网络？

```
iptables -t nat -I POSTROUTING -s 192.168.4.0/24 -j SNAT --to-source 172.40.3.100
```

# Day05

## 01. 监控资源一般分为共有数据资源和私有数据资源，列出几个常见的共有和私有资源？



- a) 公开数据  
Web、FTP、SSH、数据库等应用服务  
TCP 或 UDP 端口
- b) 私有数据  
CPU、内存、磁盘、网卡流量等使用信息  
用户、进程等运行信息

## 02. 常用的查看系统信息的命令有哪些？

- a) ifconfig
- b) netstat 或 ss
- c) ping
- d) traceroute
- e) iostat
- f) ps
- g) uptime
- h) free
- i) swapon -s
- j) df -h

## 03. 常见的监控软件有哪些？

- a) Cacti

基于 SNMP 协议的监控软件，强大的绘图能力

- b) Nagios

基于 Agent 监控，强大的状态检查与报警机制

插件极多，自己写监控脚本潜入到 Nagios 非常方便

- c) Zabbix

基于多种监控机制，支持分布式监控

## 04. 部署 zabbix 监控时，监控服务器和被监控端需要安装哪些软件？

监控服务器：zabbix\_server、zabbix\_agentd、zabbix\_proxy、zabbix\_get、zabbix\_sender

被监控服务器：zabbix\_agentd、zabbix\_get、zabbix\_sender

## 05. 部署 zabbix 的流程？

搭建 LNMP 环境（动静分离、优化 buffer 缓存）；

源码安装 zabbix 软件（监控服务器和被监控端主机安装的软件略有差异）；

导入初始化数据库数据（初始化数据就在 zabbix 源码包中）；

将 zabbix 页面上线到 LNMP 平台（zabbix 页面代码在源码包中）；

访问 Web 初始化 zabbix（根据提示优化 php 配置，安装缺少的依赖包）；

登陆 zabbix web 控制台！



## 06. 监控一台 Linux 服务器的流程？

通过 Web 控制台添加主机，绑定监控模板到主机，或者自定义监控项与主机绑定，查看监控数据或监控图。

# Day06

## 01. 配置 zabbix 报警的流程？

创建触发器，设置触发器表达式，设置发邮件的邮件服务器，设置邮件的收件人，创建 Action（设置动作的条件与动作的操作行为），测试监控报警结果。

## 02. 简单说明自动发现的功能？

### a) 自动发现（Discovery）

当 Zabbix 需要监控的设备越来越多，手动添加监控设备越来越有挑战，此时，可以考虑使用自动发现功能；需要批量一次性添加一组监控主机，也可以使用自动发现功能。

### b) 自动发现可以实现：

自动发现、添加主机，自动添加主机到组  
自动连接模板到主机，自动创建监控项目与图形等

## 03. 简单描述 zabbix 的主动与被动监控？

主动和被动都是对被监控端主机而言的，默认 zabbix 采用的是被动监控。

被动监控：Server 向 Agent 发起连接，发送监控 key，Agent 接受请求，响应监控数据

主动监控：Agent 向 Server 发起连接，Agent 请求需要检测的监控项目列表，

Server 响应 Agent 发送一个 items 列表，Agent 确认收到监控列表，

TCP 连接完成，会话关闭，Agent 开始周期性地收集数据

区别：Server 不用每次需要数据都连接 Agent，Agent 会自己收集数据并处理数据，

Server 仅需要保存数据即可

## 04. Zabbix 监控 nginx 状态的简单流程？

```
[root@web1 ~]# vim /usr/local/etc/zabbix_agentd.conf

UnsafeUserParameters=1                                //是否允许自定义 key

Include=/usr/local/etc/zabbix_agentd.conf.d/           //加载自定义监控配置目录


[root@web1 ~]# vim /usr/local/etc/zabbix_agentd.conf.d/nginx.status //创建自定义监控

UserParameter=nginx.status[*],/usr/local/bin/nginx_status.sh $1
```



```
[root@web1 ~]# killall zabbix_agentd
```

```
[root@web1 ~]# zabbix_agentd
```

写自定义监控脚本（仅供参考，非完整脚本）

```
[root@web1 ~]# vim /usr/local/bin/nginx_status.sh
```

```
#!/bin/bash
```

```
case $1 in
```

```
active)
```

```
    curl -s http://127.0.0.1/status |awk '/Active/{print $NF};;
```

```
waiting)
```

```
    curl -s http://127.0.0.1/status |awk '/Waiting/{print $NF};;
```

```
accepts)
```

```
    curl -s http://127.0.0.1/status |awk 'NR==3{print $2};;
```

```
esac
```

```
[root@web1 ~]# chmod +x /usr/local/bin/nginx_status.sh
```

测试效果：

```
[root@web1 ~]# zabbix_get -s 127.0.0.1 -k 'nginx.status[accepts]'
```

## 05. 常见的 TCP 连接的状态有哪些？

熟悉 TCP 三次握手，参考图-1。

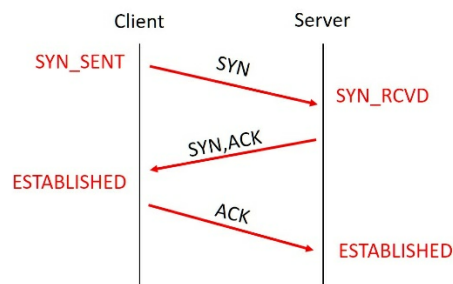


图-1

熟悉 TCP 连接的四次断开，参考图-2。

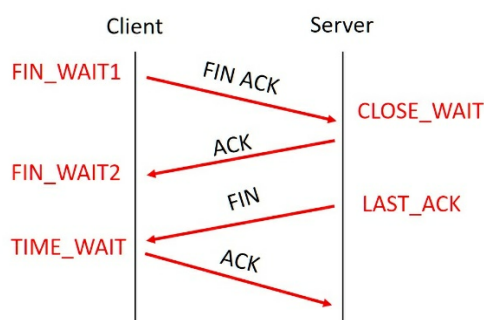




图-2

达内云计算学院