Estrategia de Aprendizaje



CONSIGNA

Práctica #1: Identificando los elementos de un computador. (Valor 3.18%).

O DESCRIPCIÓN

Esta práctica permite al estudiante indagar, aprender y reflexionar sobre los elementos de un computador mediante la identificación de los componentes que se encuentran en las fotografías tomadas por los estudiantes.

• INSTRUCCIONES

- Tome tres fotografías a su computadora.
- Identifique en las fotografías 5 componentes de los comentados en clase mediante flechas en un Power Point.
- Se realiza de manera individual.
- Debe ser entregado antes del inicio de la clase de semana 02.
- Se debe subir únicamente un archivo en formato PDF por estudiante.
- Respetar la normativa APA.
- Cuidar su ortografía y redacción.

Estrategia de Aprendizaje



RÚBRICA

Criterios a evaluar	Cumple con lo solicitado 2 puntos	Cumple parcialmente con lo solicitado 1 punto	No cumple lo solicitado O puntos	Observaciones al estudiante
1. Desarrolla y da seguimiento a las instrucciones del docente.				
2. Demuestra comprensión del tema planteado.				
3. Los requerimientos de la tarea están incluidos y resueltos.				
4. Aplica las teorías estudiadas en la práctica.				
5. Uso de herramientas y técnicas de trabajo.				
6. Demuestra una correcta ejecución.				
7. Muestra aprovechamiento del tiempo planificado para la realización de la tarea.				
8. Demuestra calidad y gestión en la presentación de la tarea.				
9. Presentación de resultados.				
Total 18 puntos. Para obtener la nota se utiliza regla de 3.				