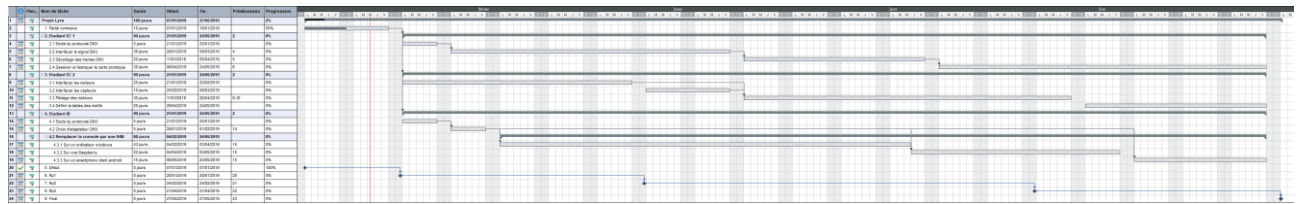


PROJET LYRE



Partie commune..... 2

Etudiant EC 1 2

Etude du protocole DMX.....2

Interfacage le signal DMX2

Décodage des trames DMX2

Dessiner et fabriquer la carte prototype.....2

Etudiant EC 2 2

Interfacage les moteurs.....2

Interfacage les capteurs.....2

Pilotage des moteurs.....2

Définir la tables des motifs.....2

Etudiant IR 2

Etude du protocole DMX.....2

Choix d'adaptateur DMX2

Remplacer la console par une IHM2

Sur un ordinateur windows2

Sur une Raspberry2

Sur un smartphone client android2

Début 2

Rp1 2

Rp2 2

Rp3 2

Final 2

1 PARTIE COMMUNE

2 ETUDIANT EC 1

2.1 ETUDE DU PROTOCOLE DMX

2.2 INTERFACER LE SIGNAL DMX

2.3 DECODAGE DES TRAMES DMX

2.4 DESSINER ET FABRIQUER LA CARTE PROTOTYPE

3 ETUDIANT EC 2

3.1 INTERFACER LES MOTEURS

3.2 INTERFACER LES CAPTEURS

3.3 PILOTAGE DES MOTEURS

3.4 DEFINIR LA TABLES DES MOTIFS

4 ETUDIANT IR

4.1 ETUDE DU PROTOCOLE DMX

4.2 CHOIX D'ADAPTATEUR DMX

4.3 REMPLACER LA CONSOLE PAR UNE IHM

4.3.1 SUR UN ORDINATEUR WINDOWS

4.3.2 SUR UNE RASPBERRY

4.3.3 SUR UN SMARTPHONE CLIENT ANDROID

5 DEBUT

6 RP1

7 RP2

8 RP3

9 FINAL
