Vue Gadget Shop - step5-challenge



Dans cette étape, vous allez apprendre à **gérer les événements utilisateur** avec Vue 3 en utilisant v-on (@click). Vous devez permettre aux utilisateurs d'ajouter et de supprimer des articles du panier en ajoutant des événements sur les boutons.

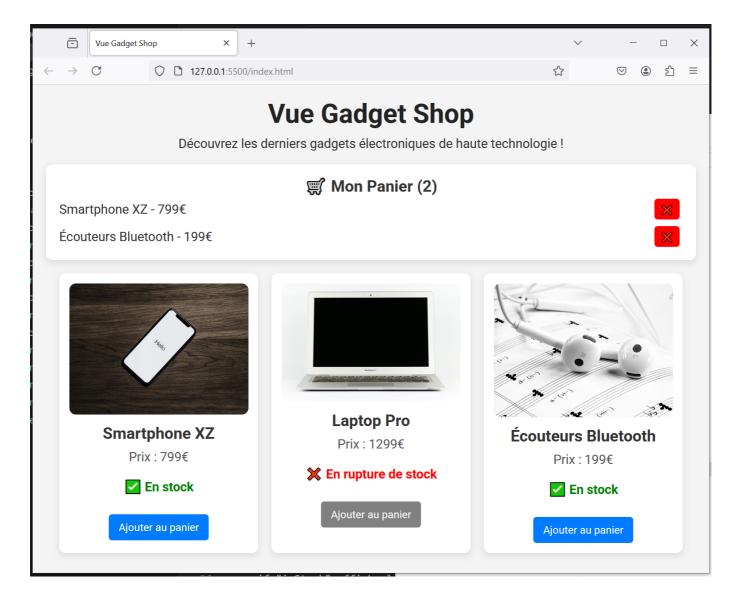
Structure du projet

Votre projet doit contenir la structure suivante :

```
/vue-gadget-shop
|— index.html
|— main.js
|— style.css
|— /assets
|— phone.jpg
|— laptop.jpg
|— earbuds.jpg
```

Challenge

Vous devez arriver au résultat suivant :



③ À faire :

✓ Bouton Ajouter un panier

Ajouter un bouton HTML (<button>) sous chaque gadget et faire en sorte que ce bouton soit désactivé si le Gadget est en rupture de stock.

Pour cela utilisé l'attribut HTML disabled et la directive v-bind.

HTML du panier

Pour vous aider à mettre en place le panier, voilà le HTML à utiliser. Il faudra bien sûr rendre dynamique ce code HTML grâce aux directives et aux moustaches {{ }}

```
Votre panier est vide.
</div>
```

✓ Ajouter le concept de panier dans main.js

- Ajouter un tableau card dans data()
- Ajouter la méthode addToCart(gadget) pour ajouter un article au panier.
- Ajouter la méthode removeFromCart(index) pour supprimer un article du panier.

```
JS main.js > [@] app > \( \mathcal{P} \) methods > \( \mathcal{O} \) remove
        const { createApp } = Vue;
        const app = createApp({
          data() { ···
 31
          methods: {
 32
             addToCart(gadget) {
 33
 34
 35
             removeFromCart(index) {
 36
 37
 38
 39
 40
 41
        app.mount("#app");
 42
 43
```

Vous devez bien sûr compléter le code des 2 méthodes!

✓ Ajouter des événements utilisateur (@click)

- Associer l'événement click au bouton "**Ajouter au panier**" en utilisant la directive v-on afin d'appeler la méthode addToCart.
- Associer l'événement click au bouton " X Supprimer" en utilisant la directive v-on afin d'appeler la méthode removeFromCart.

& Règles

- Vérifiez le rendu en ouvrant index.html dans votre navigateur.
- Assurez-vous que les interactions fonctionnent bien (ajout et suppression).