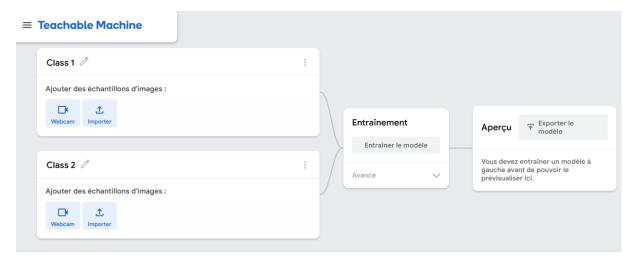
Rapport de séance

Durant cette séance je me suis occupé de la partie machine learning de la jetson. J'ai pu trouver un site qui me permet de prendre différentes images et ainsi entrainer un modèle utilisable par la jetson. Malgré cela, j'ai tout de même du apprendre à utiliser ce modèle dans mon code. En effet, en plus d'avoir un modèle de ce type, il faut savoir l'exploiter, c'est-à-dire coder de façon à comparer les images reçu par la caméra au modèle utilisé. On pourra donc recevoir un résultat qui nous permette d'agir en conséquence.

J'ai donc surtout, durant cette séance, cherché à effectuer un code adapté au modèle, et pouvant me donner un résultat de comparaison.



Le site se présente comme ci-dessus. On importes différentes images sur les classe 1 et 2 (par exemple des images de pouce vers le haut pour class 1 et pouce vers le bas pour class 2), on entraine ensuite le modèle, et on a également accès à un aperçu de la qualité de notre modèle, basé sur les échantillons d'image qu'on a importé.