

Rapport de séance

Durant cette séance j'ai donc essayé de résoudre mon problème. J'ai réussi, le problème était qu'en utilisant la connexion public uni spot, la jetson ne permettait pas que mette à jour la carte via les lignes de codes proposées dans les vidéos. En utilisant ma connexion personnel, j'ai finalement pu faire la mise à jour. Grâce à cela, j'ai pu exécuter le code permettant de créer un environnement virtuel, nécessaire pour l'utilisation d'openCV. Ensuite j'ai donc continué en créant un « swap file », cela permettrait de gagner plusieurs Giga Octets de mémoire. J'ai cependant eu un problème dans l'exécution du code.

Je verrai donc à la prochaine séance si je réussi à trouver le problème. Néanmoins, il est possible que je n'ai pas forcément besoin de cette mémoire supplémentaire. Je verrai donc en fonction si je passe à la suite ou non.

Set up utilisé pour la manipulation de la jetson nano :



Il y a un moniteur, un clavier, une souris, un module WIFI ainsi que l'alimentation connectés à la carte.