

「钢板」类招数详解

概述

钢板，是九类局部招数的一种。钢板类中的「实现招数」依赖并且需要消耗其「基础招数」所积累的「能力点」。

基础招数

「钢板」是钢板类的基础招数，是唯一获取钢板能力点的途径：

- 「钢板」：
 - 消耗能力点：无
 - 伤害：\$0\$
 - 伤害范围：无
 - 克制：「扣点」 \And 「招募令」
 - 其他：增加\$1\$个「钢板」能力点
 - 手势：将四指并拢的右手横放于四指并拢的左手上，侧面夹角 90°

实现招数

「实现招数」是钢板类招数的实现，通过消耗钢板能力点来释放招数对应的能力：

- 「匕首」：
 - 消耗物品：\$1\$个「钢板」
 - 伤害：\$1\$
 - 伤害范围：指定单人
 - 克制：无
 - 其他：对「卧倒」 \And 「石头」的敌人伤害为\$0\$，对「钢板」的敌人伤害为\$0.5\$
 - 手势：将右手的中指、食指和大拇指伸出后手心朝上伸出
- 「单刀」：
 - 消耗物品：\$2\$个「钢板」
 - 伤害：\$2\$
 - 伤害范围：群体伤害
 - 克制：无
 - 其他：无
 - 手势：将四指并拢的右手平置悬于空中并左右摆动
- 「双刀」：
 - 消耗物品：\$3\$个「钢板」
 - 伤害：\$3\$
 - 伤害范围：群体伤害
 - 克制：无
 - 其他：无
 - 手势：将四指并拢的右手放在上方并左右摆动
- 「激光地雷」：
 - 消耗物品：\$5\$个「钢板」
 - 伤害：\$5\$
 - 伤害范围：群体伤害

- 克制：无
- 其他：无视敌人的「闪」
- 手势：将右手的五指插入左手的五指，右手掌心朝下，左手掌心朝上