

# 「点」类招数详解

## 概述

点，是九类局部招数的一种。点类中的「实现招数」依赖并且需要消耗其「基础招数」所积累的「能力点」。点类中包含3个子集：「加点」、「扣点」以及「diamond」。每个子集都包含一个基础招数以及基于此招数的实现招数。同样的，点类也存在「通用招数」，可以消耗3个基础招数所积累的所有能力点，即：「加点」、「扣点」以及「diamond」，后文统称其为「点」。

## 基础招数

「加点」、「扣点」、「diamond」是点类的基础招数，是获取点能力点的途径：

- 「加点」：
  - 消耗能力点：无
  - 伤害：\$0\$
  - 伤害范围：无
  - 克制：无
  - 其他：增加\$1\$个「加点」能力点
  - 手势：将大拇指竖起的右手竖放在四指并拢的左手上
- 「扣点」：
  - 消耗能力点：无
  - 伤害：\$0\$
  - 伤害范围：无
  - 克制：无
  - 其他：增加\$1\$个「扣点」能力点
  - 手势：将大拇指竖起的右手倒放在四指并拢的左手上
- 「diamond」：
  - 消耗能力点：无
  - 伤害：\$0\$
  - 伤害范围：无
  - 克制：无
  - 其他：增加\$1\$个「diamond」能力点
  - 手势：将食指和小指竖起的右手竖放在四指并拢的左手上

## 「实现招数」

「实现招数」是点类招数的实现，通过消耗点能力点来释放招数对应的能力：

## 「加点」集

- 「单枪」：
  - 消耗物品：\$1\$个「加点」
  - 伤害：\$1\$
  - 伤害范围：指定单人
  - 克制：无
  - 其他：对「卧倒」\$\\And\$「钢板」的敌人伤害为\$1\$，对「电池」的敌人伤害为\$0.5\$
  - 手势：将大拇指和食指竖起的右手平放在四指并拢的左手上

- 「双枪」：
  - 消耗物品：\$2\$个「加点」
  - 伤害：\$2\$
  - 伤害范围：指定单人
  - 克制：无
  - 其他：无
  - 手势：将大拇指、食指、中指竖起的右手平放在四指并拢的左手上

## 「扣点」集

- 「扣枪」：
  - 消耗物品：\$1\$个「扣点」
  - 伤害：\$1\$
  - 伤害范围：指定单人
  - 克制：无
  - 其他：对「卧倒」\$\\And\$「钢板」的敌人伤害为\$1\$，对「电池」的敌人伤害为\$0.5\$
  - 手势：将大拇指和食指竖起的右手倒放在四指并拢的左手上
- 「扣双枪」：
  - 消耗物品：\$2\$个「扣点」
  - 伤害：\$2\$
  - 伤害范围：指定单人
  - 克制：无
  - 其他：无
  - 手势：将大拇指、食指、中指竖起的右手倒放在四指并拢的左手上

## 「diamond」集

- 「dia枪」：
  - 消耗物品：\$1\$个「diamond」
  - 伤害：\$1\$
  - 伤害范围：指定单人
  - 克制：无
  - 其他：对「卧倒」\$\\And\$「钢板」的敌人伤害为\$1\$，对「电池」的敌人伤害为\$0.5\$
  - 手势：将食指和小指竖起的右手平放在四指并拢的左手上
- 「dia双枪」：
  - 消耗物品：\$2\$个「diamond」
  - 伤害：\$2\$
  - 伤害范围：指定单人
  - 克制：无
  - 其他：无
  - 手势：将小指竖起的右手平放在四指并拢的左手上

## 通用招数

- 「加特林」：
  - 消耗物品：\$3\$个「点」
  - 伤害：\$3\$

- 伤害范围：指定单人
- 克制：无
- 其他：无
- 手势：右手大拇指和食指竖起，食指放在平摊的左手上
- 「回复弹」：
  - 消耗物品：\$3\$个「点」
  - 伤害：\$0\$
  - 伤害范围：指定\$0 \sim 2\$人及自己
  - 克制：无
  - 其他：给玩家回复\$2\$血
  - 手势：左右手抱头，再把左右手放到同时加血的人头上
- 「坦克」：
  - 消耗物品：\$4\$个「点」
  - 伤害：\$4\$
  - 伤害范围：指定单人
  - 克制：无
  - 其他：对「闪」的敌人伤害为\$0.5\$
  - 手势：右手大拇指收起，手背朝上放在摊开的左手上
- 「核弹」：
  - 消耗物品：\$5\$个「点」
  - 伤害：\$5\$
  - 伤害范围：群体伤害
  - 克制：无
  - 其他：无视敌人的「闪」
  - 手势：在平摊的左手上方往上抬起握拳的右手
- 「氢弹」：
  - 消耗物品：\$6\$个「点」
  - 伤害：\$6\$
  - 伤害范围：群体伤害
  - 克制：无
  - 其他：无视敌人的「闪」
  - 手势：右手上方握拳，左手下方握拳
- 「中子弹」：
  - 消耗物品：\$8\$个「点」
  - 伤害：\$8\$
  - 伤害范围：群体伤害
  - 克制：无
  - 其他：无视敌人的「闪」
  - 手势：右手在上方先五指伸开，再五指弯曲，重复该动作，左手在下方同样做此动作
- 「满血复活」：
  - 消耗物品：\$11\$个「点」
  - 伤害：\$0\$
  - 伤害范围：无
  - 克制：无
  - 其他：给自己回复\$10\$血，无敌\$5\$回合
  - 手势：大拇指和中指竖起，双手手心朝向自己，中指交叉