

# 「卧倒」类招数详解

## 概述

卧倒，是九类局部招数的一种。卧倒类中的「实现招数」依赖并且需要消耗其「基础招数」所积累的「能力点」。

## 基础招数

「卧倒」是卧倒类的基础招数，是唯一获取卧倒能力点的途径：

- 「卧倒」：
  - 消耗能力点：无
  - 伤害：0
  - 伤害范围：无
  - 克制：无
  - 其他：增加1个「卧倒」能力点
  - 手势：将右手的中指、食指手背朝上放在平摊的左手的右下方

## 实现招数

「实现招数」是卧倒类招数的实现，通过消耗卧倒能力点来释放招数对应的能力：

- 「火药」：
  - 消耗物品：1个「卧倒」
  - 伤害：0
  - 伤害范围：无
  - 克制：无
  - 其他：防御1伤，下一次点类伤害 $\times 1.5$
  - 手势：将右手五指撮拢屈腕后倒立，大拇指在四指前左右移动
- 「扒击」：
  - 消耗物品：2个「卧倒」
  - 伤害：1
  - 伤害范围：指定单人
  - 克制：无
  - 其他：无
  - 手势：将右手的无名指、中指、食指手背朝上放在平摊的左手的右下方
- 「七防」：
  - 消耗物品：3个「卧倒」
  - 伤害：0
  - 伤害范围：无
  - 克制：无
  - 其他：防御7伤
  - 手势：大拇指、食指和中指竖起，成45°的左手紧贴在大拇指、食指和中指竖起，成45°的右手后
- 「燃烧弹」：
  - 消耗物品：4个「卧倒」
  - 伤害：3

- 伤害范围：群体伤害
- 克制：无
- 其他：无
- 手势：将右手五指撮拢屈腕后竖放在平摊的左手
- 「海啸」：
  - 消耗物品：5个「卧倒」
  - 伤害：4
  - 伤害范围：指定单人
  - 克制：无
  - 其他：对「闪」的敌人伤害为0.5
  - 手势：两手五指弯曲后将两手手肘紧贴，右手立放再平放的左手
- 「万剑归宗」：
  - 消耗物品：6个「卧倒」
  - 伤害：5
  - 伤害范围：指定单人
  - 克制：无
  - 其他：无视敌人的「闪」
  - 手势：右手食指和中指伸出，转3圈后伸出
- 「修罗审判」：
  - 消耗物品：8个「卧倒」
  - 伤害：7
  - 伤害范围：群体伤害
  - 克制：无
  - 其他：无视敌人的「闪」
  - 手势：将右手的五指插入左手的五指，掌心朝下
- 「修罗圣剑」：
  - 消耗物品：11个「卧倒」
  - 伤害：10
  - 伤害范围：指定单人
  - 克制：无
  - 其他：无
  - 手势：将左手手臂平放，右手在左手手臂上伸出后收回