

「钢板」类招数详解

概述

钢板，是九类局部招数的一种。钢板类中的「实现招数」依赖并且需要消耗其「基础招数」所积累的「能力点」。

基础招数

「钢板」是钢板类的基础招数，是唯一获取钢板能力点的途径：

- 「钢板」：
 - 消耗能力点：无
 - 伤害：0
 - 伤害范围：无
 - 克制：扣点&招募令
 - 其他：增加一个「钢板」能力点
 - 手势：将四指并拢的右手横放于四指并拢的左手上，侧面夹角90度

实现招数

「实现招数」是钢板类招数的实现，通过消耗钢板能力点来释放招数对应的能力：

- 「匕首」：
 - 消耗物品：1个「钢板」
 - 伤害：1
 - 伤害范围：指定单人
 - 克制：无
 - 其他：对卧倒&石头伤害为0，对钢板伤害为0.5
 - 手势：将右手的中指、食指和大拇指伸出后手心朝上伸出
- 「单刀」：
 - 消耗物品：2个「钢板」
 - 伤害：2
 - 伤害范围：群体伤害
 - 克制：无
 - 其他：无
 - 手势：将四指并拢的右手平置悬于空中并左右摆动
- 「双刀」：
 - 消耗物品：3个「钢板」
 - 伤害：3
 - 伤害范围：群体伤害
 - 克制：无
 - 其他：无
 - 手势：将四指并拢的右手放在上方并左右摆动
- 「堡垒」：
 - 消耗物品：4个「钢板」
 - 伤害：0
 - 伤害范围：无

- 克制：无
- 其他：给自己回复4血，防御6伤
- 手势：未知
- 「激光地雷」：
 - 消耗物品：5个「钢板」
 - 伤害：5
 - 伤害范围：群体伤害
 - 克制：无
 - 其他：无视敌人的「闪」
 - 手势：将右手的五指插入左手的五指，右手掌心朝下，左手掌心朝上