钢板类.md 2024-06-20

# 「钢板」类招数详解

## 概述

钢板,是九类局部招数的一种。钢板类中的「实现招数」依赖并且需要消耗其「基础招数」所积累的「能力 点」。

### 基础招数

「钢板」是钢板类的基础招数,是唯一获取钢板能力点的途径:

#### 「钢板」:

。 消耗能力点: 无

。 伤害: 0

。 伤害范围: 无

。 克制: 扣点&招募令

○ 其他:增加一个「钢板」能力点

○ 手势:将四指并拢的右手横放于四指并拢的左手上,侧面夹角90度

#### 实现招数

「实现招数」是钢板类招数的实现,通过消耗钢板能力点来释放招数对应的能力:

#### 「匕首」:

○ 消耗物品: 1个「钢板」

。 伤害: 1

。 伤害范围: 指定单人

• 克制: 无

。 其他:对卧倒&石头伤害为0,对钢板伤害为0.5

手势:将右手的中指、食指和大拇指伸出后手心朝上伸出

## • 「单刀」:

○ 消耗物品: 2个「钢板」

。 伤害: 2

。 伤害范围: 群体伤害

克制: 无其他: 无

。 手势: 将四指并拢的右手平置悬于空中并左右摆动

#### • 「双刀」:

○ 消耗物品: 3个「钢板」

。 伤害: 3

。 伤害范围: 指定单人

克制: 无其他: 无

。 手势: 将四指并拢的右手放在上方并左右摆动

## 「激光地雷」:

○ 消耗物品:5个「钢板」

。 伤害: 5

。 伤害范围: 群体伤害

钢板类.md 2024-06-20

克制: 无其他: 无

。 手势: 将右手的五指插入左手的五指,右手掌心朝下,左手掌心朝上