

「卧倒」类招数详解

概述

卧倒，是九类局部招数的一种。卧倒类中的「实现招数」依赖并且需要消耗其「基础招数」所积累的「能力点」。

基础招数

「卧倒」是卧倒类的基础招数，是唯一获取卧倒能力点的途径：

- 「卧倒」：
 - 消耗能力点：无
 - 伤害：\$0\$
 - 伤害范围：无
 - 克制：无
 - 其他：增加\$1\$个「卧倒」能力点
 - 手势：将右手的中指、食指手背朝上放在平摊的左手的右下方

实现招数

「实现招数」是卧倒类招数的实现，通过消耗卧倒能力点来释放招数对应的能力：

- 「火药」：
 - 消耗物品：\$1\$个「卧倒」
 - 伤害：\$0\$
 - 伤害范围：无
 - 克制：无
 - 其他：防御\$1\$伤，下一次点类伤害\$\times 1.5\$
 - 手势：将右手五指撮拢屈腕后倒立，大拇指在四指前左右移动
- 「扒击」：
 - 消耗物品：\$2\$个「卧倒」
 - 伤害：\$1\$
 - 伤害范围：指定单人
 - 克制：无
 - 其他：无
 - 手势：将右手的无名指、中指、食指手背朝上放在平摊的左手的右下方
- 「七防」：
 - 消耗物品：\$3\$个「卧倒」
 - 伤害：\$0\$
 - 伤害范围：无
 - 克制：无
 - 其他：防御\$7\$伤
 - 手势：大拇指、食指和中指竖起，成\$45^{\circ}\$的左手紧贴在大拇指、食指和中指竖起，成\$45^{\circ}\$的右手后
- 「燃烧弹」：
 - 消耗物品：\$4\$个「卧倒」
 - 伤害：\$3\$

- 伤害范围：群体伤害
- 克制：无
- 其他：无
- 手势：将右手五指撮拢屈腕后竖放在平摊的左手
- 「海啸」：
 - 消耗物品：\$5\$个「卧倒」
 - 伤害：\$4\$
 - 伤害范围：指定单人
 - 克制：无
 - 其他：对「闪」的敌人伤害为\$0.5\$
 - 手势：两手五指弯曲后将两手手肘紧贴，右手立放再平放的左手
- 「万剑归宗」：
 - 消耗物品：\$6\$个「卧倒」
 - 伤害：\$5\$
 - 伤害范围：指定单人
 - 克制：无
 - 其他：无视敌人的「闪」
 - 手势：右手食指和中指伸出，转3圈后伸出
- 「修罗审判」：
 - 消耗物品：\$8\$个「卧倒」
 - 伤害：\$7\$
 - 伤害范围：群体伤害
 - 克制：无
 - 其他：无视敌人的「闪」
 - 手势：将右手的五指插入左手的五指，掌心朝下
- 「修罗圣剑」：
 - 消耗物品：\$11\$个「卧倒」
 - 伤害：\$10\$
 - 伤害范围：指定单人
 - 克制：无
 - 其他：无
 - 手势：将左手手臂平放，右手在左手手臂上伸出后收回