

大白鲨支付-接口文档v1.1.5

版本说明

- v1.1.5: 新增EEPAY eepayCard 渠道类别。
 - v1.1.4: 新增固定QQ fixedQqPay 渠道类别。
 - v1.1.3: 新增固定IOS fixedIosPay 渠道类别。
 - v1.1.2: 下单、获取支付方式新增扩展参数 payload , 支持过滤赔付渠道。
 - v1.1.1: 支付方式查询接口新增 快捷银联 类别。
 - v1.1.0: 新增银联转卡 unionCard 渠道类别。
 - v1.0.9: USDT回调新增费率 payload 参数。
 - v1.0.8: 支付方式查询接口新增 mode 参数。
 - v1.0.7: 新增sdk支付模式, 下单、返回新增 mode 参数。
 - v1.0.6: 新增快捷银联 quickUnion 渠道类别。
 - v1.0.5: 新增USDT usdt 渠道类别。
-

一、充值请求

URL

`${gateway}/api/shark/topay`

传参方式

POST

Body格式

Content-Type: application/json

参数示例

```
{
  "mercId": "10001",           // 商户编号
  "type": "alipay",           // 订单充值类型
  "money": "5000",            // 充值金额
  "tradeNo": "U20181031144202170R4", // 商户订单号
  "notifyUrl": "https://**/pay/notify", // 回调地址
  "info": {                    // 玩家信息
    "playerId": "01",          // 玩家ID
    "playerIp": "59.188.77.238", // 玩家IP
    "deviceId": "vnr7egszd11uz30tal", // 玩家设备ID
    "deviceType": "ios",       // 玩家设备类型
    "name": "王五",            // 玩家姓名
    "tel": "18012345678",      // 玩家手机号
    "payAct": "18012345678"    // 玩家付款账号
  },
  "time": "1539006590000",     // UTC时间戳(13位)
  "mode": "sdk",               // 支付模式
  "sign": "5e962f075e2c314b306958c4025f4153" // 签名
}
```

参数说明

#	参数名	含义	类型	说明
1	mercId	商户编号	string(32)	必填。由支付平台创建
2	tradeNo	商户订单号	string(32)	必填。请确保在当前网站内是唯一订单号
3	type	平台类型	string(32)	必填。详见： 渠道类别
4	money	订单金额	string(32)	必填。单位：元 或 个(usdt)，最多两位小数
5	notifyUrl	通知回调网址	string(128)	必填。

#	参数名	含义	类型	说明
6	time	UTC时间戳	string(32)	必填。创建订单时的UTC时间戳(13位)
7	mode	支付模式	string(32)	选填。固定值 <code>sdk</code> ,传则代表app支持sdk模式
8	sign	签名	string(32)	必填。见 签名说明
9	payload	扩展参数	string(32)	选填。目前仅支持过滤赔付渠道, 传 <code>1</code> ,则过滤赔付渠道

`type` 详见：配置列表->渠道类别 (`type`)

`notifyUrl` 支付成功后，服务器会主动发送一个 `post` 消息到这个接口(注意：当前接口内，`SESSION` 内容无效)

平台会根据玩家id等信息判断是否刷单而进行封号处理

`payload` 目前仅支持过滤赔付渠道, 传 `1` , 则过滤赔付渠道, 默认不传, 商户自行按照业务选择是否过滤

`time` 实现参考：

```
let time = Date.UTC(date.getUTCFullYear(), date.getUTCMonth(),
date.getUTCDate(), date.getUTCHours(),
date.getUTCMinutes(), date.getUTCSeconds())
```

`info` 说明

#	参数名	含义	类型	说明
1	playerId	玩家ID	string(32)	必填。
2	playerIp	玩家IP	string(32)	必填。
3	deviceId	玩家设备ID	string(32)	必填。
4	deviceType	玩家设备类型	string(32)	必填。可选类型： <code>ios</code> <code>android</code> <code>pc</code>
5	name	玩家姓名	string(32)	选填。

#	参数名	含义	类型	说明
6	tel	玩家手机号	string(32)	选填。
7	payAct	玩家支付账号	string(32)	选填。

玩家ID (playerId)、玩家IP (playerIp)、玩家设备ID (deviceId) 参数无法获取时需每次下单随机生成不同值，不可固定传值，否则会触发风控校验，订单会被加入黑名单中，导致无法正常传单。

签名说明

计算签名使用的是未经过 `url-encode` 编码的原始字符。

```
let sign = md5(mercId + money + notifyUrl + tradeNo + type + appSecret)
```

括号中内容顺序固定不可变

返回值

JSON请求成功时返回示例

```
{
  "code": 200,
  "msg": {
    "oid": "o2NkR3btS0i",           // 支付平台订单号
    "payUrl": "https://**/**",      // 支付链接
    "sign": "df006fe7a5d2e911a826opa2ab459773", // 签名
    "mode": "url"                   // 支付模式
  }
}
```

- 1、返回值 `mode`：支付模式，分url、sdk、card三种。url：直接跳转支付；sdk：需app集成支付宝官方sdk拉起；card：返回收款卡号信息, 由商户展示收款信息。
- 2、当返回值 `mode` 模式为sdk时，payUrl为sdk拉起所需参数。sdk模式仅限支付宝类

型。

3、当返回值 `mode` 模式为 `card` 时，`payUrl` 为收款账号信息：

```
{\"amount\": \"200\", \"payee\": \"张三\", \"account\": \"623058000020xxxxxx\", \"time\": 8}
```

字段说明：

`payee`：收款人

`account`：收款账号

`amount`：收款金额,单位: 元

`time`：有效时间, 单位: 分钟。指当前订单有效支付时间。

注意: 加密验签时需将账号信息中的转义符去掉再参与加密, 例如: {`\"amount\": \"100\", \"payee\": \"张三\", \"account\": \"623058000020xxxxxx\", \"time\": 8}`}

签名说明

```
let sign = md5(oid + payUrl + appSecret)
```

括号中内容顺序固定不可变

JSON请求失败时返回示例 [错误码](#)

```
{
  \"code\": :400,
  \"err\": \"请求超时\" // 错误信息
}
```

二、付款成功回调通知

用户付款成功后，我们会向您发起付款时接口中传入的 `notifyUrl` 网址发送通知，您的服务器只要返回内容：`success`，就表示回调已收到。

传参方式

POST

Body格式

Content-Type: application/json

参数内容

#	参数名	含义	类型	说明
1	code	交易状态 值	number	固定值：200
2	merclId	商户编号	string(32)	商户编号
3	oid	平台订单 号	string(32)	支付平台订单号
4	payMoney	实际到账 金额	string(32)	订单实际到账金额（元或个(usdt)）
5	payTime	支付时间	date	支付时间(不参与签名)
6	tradeNo	商户订单 号	string(32)	商户订单号
7	sign	签名	string(32)	见 签名说明
8	payload	支付备注 参数	string(32)	类型为USDT时，返回交易时转换人民币的实时汇率

`payload` 类型为USDT时，由于回调存在时间差，可能会导致返回转换人民币的实时汇率与交易时存在细微误差，商户可以不采用该参数

签名说明

```
let sign = md5(code + mercId + oid + payMoney+ tradeNo + appSecret)
```

括号中内容顺序固定不可变

payMoney 表示该订单实际到账金额，可能与订单金额不一致

回调返回示例：

```
res.send("success");
```

三、订单状态查询

URL

\${gateway}/api/shark/order/queryOrder

传参方式

GET

参数示例

```
{
  "mercId": "10001",           // 商户编号
  "tradeNo": "U20181031144202170R4" // 商户订单号
}
```

参数内容

#	参数名	含义	类型	说明
---	-----	----	----	----

#	参数名	含义	类型	说明
1	mercId	商户编号	string(32)	必填。商户编号
2	tradeNo	商户订单号	string(32)	必填。商户订单号

返回值

JSON请求成功时返回示例

```
{
  "code": 200,
  "msg": {
    "mercId": "10001",
    "tradeNo": "U20181031144202170R4",
    "money": "5000", //
    "payMoney": "5000", //实际支付金额元
    "payTime": "2018-11-08T11:20:49.000Z",
    "payStatus": "已支付",
    "notifyStatus": "回调成功"
  }
}
```

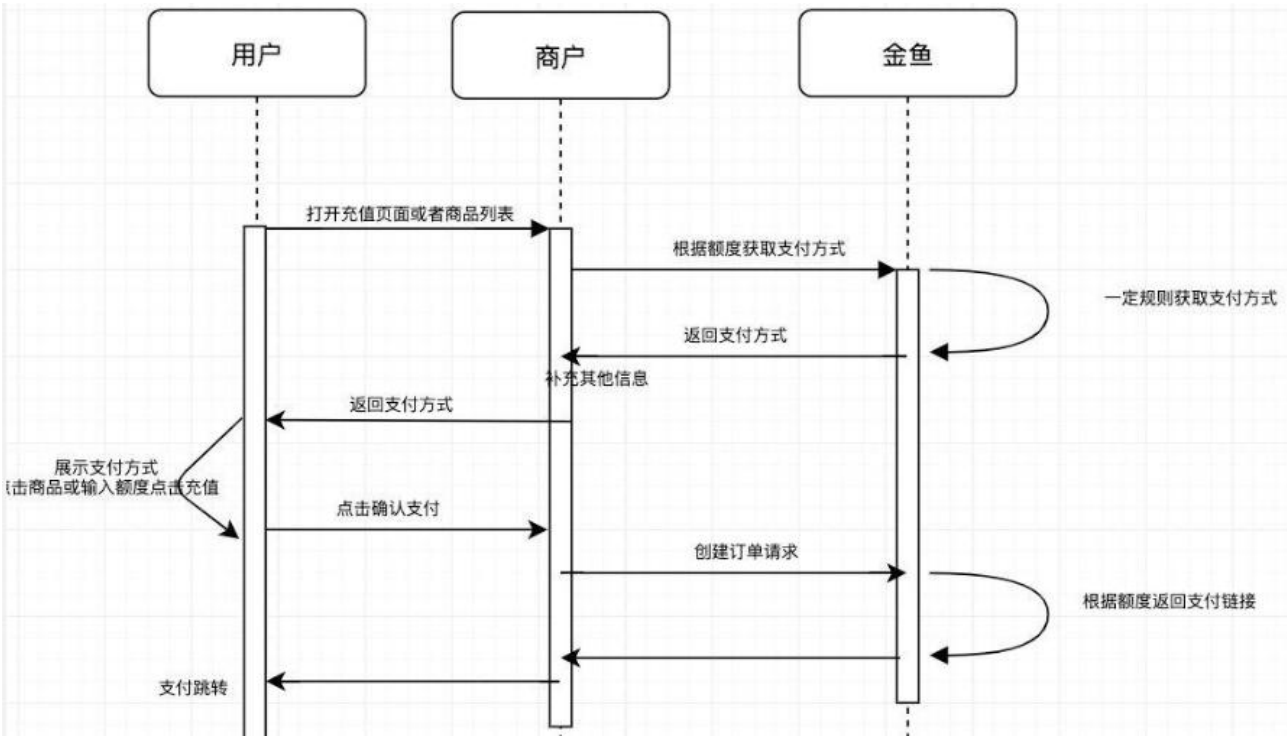
JSON请求失败时返回示例

```
{
  "code": 400,
  "err": "查询失败" // 错误信息
}
```

四、支付方式查询

该接口主要用于以下业务场景，首先根据指定额度获取支付方式，再通过返回的支付方式下单。无需获取支付方式的商户不使用该接口。

接口使用业务流程如下图所示：



URL

`${gateway}/api/shark/getPayType`

传参方式

POST

参数示例

```
{
  "mercId": "10002",
  "money": ["50", "100"],
  "time": "1582516917000",
  "mode": "sdk",
  "sign": "7fc53e92b709d52fdb9c5e6a25050bd0"
}
```

//商户号
//金额
//UTC时间戳(13位)
// 支付模式
//签名

```
}
```

参数内容

#	参数名	含义	类型	说明
1	mercId	商户编号	string(32)	必填。商户编号
2	money	金额	array	必填。字符串数组，单位 元或个(usdt)，最多两位小数
3	time	UTC时间戳	string(32)	必填。当前UTC时间戳(13位)
4	mode	支付模式	string(32)	选填。固定值 sdk ,传则代表app支持sdk模式
5	sign	签名	string(32)	必填。
6	payload	扩展参数	string(32)	选填。目前仅支持过滤赔付渠道, 传 1 ,则过滤赔付渠道

`payload` 目前仅支持过滤赔付渠道, 传 1 ,则过滤赔付渠道, 默认不传, 商户自行按照业务选择是否过滤

签名说明

```
let sign = md5(mercId + money.toString() + appSecret)
```

注意：

- 1、签名括号中内容顺序固定不可变；`money.toString()`格式，例如：["50","100"]转成字符串为：50,100。
- 2、查询接口返回 `payMent` 用来映射商户方客户端展示的支付类型（支付宝、微

信、银联、USDT、快捷银联）；

3、支付类型标识 `payMent` 值：

1001：支付宝
1002：微信
1003：银联
1004：USDT
1005：快捷银联
1006：固定IOS
1007：固定QQ
1008：EEPAY

返回值

JSON请求成功时返回示例

```
{
  "code": 200,
  "msg": [
    {
      "money": "50", //金额
      "types": [ //支付方式数组，没有则返回空数组
        {
          "name": "支付宝", //支付方式名称
          "payMent": "1001", //支付方式标识
          "type": "fixedAlipay" //支付方式(下单时所传`type`字段值)
        },
        {
          "name": "微信",
          "payMent": "1002",
          "type": "fixedWechat"
        },
        {
          "name": "银联",
          "payMent": "1003",
          "type": "union"
        }
      ]
    }
  ]
}
```

```

    },
    {
      "money": "100",
      "types": [
        {
          "name": "快捷银联",
          "payMent": "1005",
          "type": "quickUnion"
        },
        {
          "name": "USDT",
          "payMent": "1004",
          "type": "usdt"
        }
      ]
    }
  ]
}

```

使用该接口的商户，type:"fixedAlipay"会匹配固定支付宝和随机支付宝的通道。微信同理。

通过以上接口获取到支付方式后，下单接口中的 type 字段请使用返回值中的 type 值！
如果对应金额无支付方式返回，则表明该金额不可下单！

JSON请求失败时返回示例

```

{
  "code": 400,
  "err": "查询失败" // 错误信息
}

```

五、获取用户登陆链接接口

URL

`${gateway}/api/shark/gianLogin`

传参方式

POST

参数示例

```
{
  "mercId": "10007",           // 商户号
  "playerId": "sytest002",     // 用户ID
  "playerIp": "28.125.8.124",  // 用户IP
  "time": "1656603617000",     // 用户请求时间戳
  "sign": "969de7eaf3297fa99eeab787d47109ff"
}
```

参数内容

#	参数名	含义	类型	说明
1	mercId	商户编号	string(32)	必填。商户编号
2	playerId	用户ID	string(32)	必填。用户ID
3	playerIp	用户IP	string(32)	必填。用户IP
4	time	UTC时间戳	string(32)	必填。用户请求时间戳
5	sign	签名	string(32)	必填。

签名说明

```
let sign = md5(mercId + time + playerId + appSecret)
```

括号中内容顺序固定不可变

返回值

JSON请求成功时返回示例

```
{
  "code": 200,
  "msg": { // 用户登陆打开H5链接
    "openUrl": "https://eepay.ma631.com/?uid=1098&token=MTA50F8xNjU2Nj"
  }
}
```

JSON请求失败时返回示例

```
{
  "code": 400,
  "err": "签名不正确" // 错误信息
}
```

返回参数内容

#	参数名	含义	类型	说明
1	code	编码	string(32)	200成功, 400失败
2	msg	响应数据	Object	用户登陆信息
3	err	错误信息	string(32)	失败信息提示
4	openUrl	用户登陆链接	string(200)	用户登陆EEpay平台H5链接

六、获取用户余额接口

URL

`${gateway}/api/shark/gianBalance`

传参方式

POST

参数示例

```
{
  "mercId": "10007",           // 商户号
  "playerId": "sytest002",     // 用户ID
  "time": "1656603617000",     // 用户请求时间戳
  "sign": "969de7eaf3297fa99eeab787d47109ff"
}
```

参数内容

#	参数名	含义	类型	说明
1	mercId	商户编号	string(32)	必填。商户编号
2	playerId	用户ID	string(32)	必填。用户ID
4	time	UTC时间戳	string(32)	必填。用户请求时间戳
5	sign	签名	string(32)	必填。

签名说明

```
let sign = md5(mercId + time + playerId + appSecret)
```

括号中内容顺序固定不可变

返回值

JSON请求成功时返回示例

```
{
  "code": 200,
  "msg": {
    "balance": "70" // 用户余额
  }
}
```

JSON请求失败时返回示例

```
{
  "code": 400,
  "err": "通道已关闭, 请您稍后再试" // 错误信息
}
```

返回参数内容

#	参数名	含义	类型	说明
1	code	编码	string(32)	200成功, 400失败
2	msg	响应数据	Object	用户余额信息
3	err	错误信息	string(32)	失败信息提示

#	参数名	含义	类型	说明
4	balance	用户余额	string(32)	用户EEpay平台剩余余额，单位元

七、获取用户状态接口

URL

`${gateway}/api/shark/gianState`

传参方式

POST

参数示例

```
{
  "mercId": "10007",           // 商户号
  "playerId": "sytest002",     // 用户ID
  "time": "1656603617000",     // 用户请求时间戳
  "sign": "969de7eaf3297fa99eeab787d47109ff"
}
```

参数内容

#	参数名	含义	类型	说明
1	mercId	商户编号	string(32)	必填。商户编号
2	playerId	用户ID	string(32)	必填。用户ID
4	time	UTC时间戳	string(32)	必填。用户请求时间戳

#	参数名	含义	类型	说明
5	sign	签名	string(32)	必填。

签名说明

```
let sign = md5(mercId + time + playerId + appSecret)
```

括号中内容顺序固定不可变

返回值

JSON请求成功时返回示例

```
{
  "code": 200,
  "msg": {
    "payNum": 8,           // 每日剩余EEPay充值次数(默认8)。
    "extractNum": 8,       // 每日剩余EEPay兑换次数(默认8)。
    "cancelNum": 100       // 每日剩余可取消充值次数
  }
}
```

JSON请求失败时返回示例

```
{
  "code": 400,
  "err": "通道已关闭, 请您稍后再试" // 错误信息
}
```

返回参数内容

#	参数名	含义	类型	说明
1	code	编码	string(32)	200成功, 400失败
2	msg	响应数据	Object	用户余额信息
3	err	错误信息	string(32)	失败信息提示
4	payNum	充值次数	string(32)	每日剩余EETPay充值次数(默认8)。
5	extractNum	兑换次数	string(32)	每日剩余EETPay兑换次数(默认8)。
6	cancelNum	取消次数	string(32)	每日剩余可取消充值次数

错误码

- 200 成功
- 400 失败
- 80001 系统繁忙, 请稍后再试
- 80002 充值账号已经被加入黑名单中
- 40001 商户或渠道已关闭。用于商户需要根据支付平台自动关闭渠道的情况
- 40002 订单金额不可用。用于商户切出对应金额

渠道类别

#	type	名称	备注
1	alipay	支付宝	
2	fixedAlipay	固定支付宝	
3	wechat	微信	
4	fixedWechat	固定微信	
5	union	银联	

#	type	名称	备注
6	usdt	USDT	目前只支持 ERC20
7	quickUnion	快捷银联	
8	unionCard	银联转卡	返回收款卡号信息, 商户自行展示
9	fixedIosPay	固定IOS支付宝	目前只支持固定IOS支付宝
10	fixedIosWechat	固定IOS微信	目前只支持固定IOS微信
11	fixedQqPay	固定QQ	固定QQ支付
12	eepayCard	EEPAY	EEpay支付

注意事项

- 可能发生重复回调商户端的情况，请商户端做好判重校验
- 可能发生订单金额和订单实际到账金额不一致的情况，请商户端根据回调信息中返回的 `payMoney`，订单实际支付金额为依据做好逻辑处理。
- `usdt` 使用该充值类型，本平台充值、回调均不会进行任何币种的转换，如换算成 RMB 等。

规约

商户端上线前，就关键位置应与支付平台方积极沟通，做好逻辑处理，对文档有疑问的地方请在上线前沟通确认一致，本文档最终解释权以支付平台方为准。