

Objectifs des antagonistes

Gilgamesh a corrompu son armée royale et a transformé celle-ci en une armée de démons. Ses soldats sont chargés de percer les mystères des temples (donjons) afin de récupérer les artefacts et ainsi dérober l'essence des divinités pour acquérir leurs pouvoirs, et les surpasser définitivement.

De ce fait, Enkidu est en concurrence avec l'armée de Gilgamesh et poursuit le même objectif mais pour des raisons différentes.

Ils sont donc en compétition.

Gilgamesh bénéficie aussi du soutien de certaines Voix, notamment les Voix d'Enlil qui ont une influence politique non négligeable et profitent du chaos généré par Gilgamesh pour en tirer leur propre profit.

Ils incarnent la justice divine du roi et se chargent de maintenir l'ordre selon la volonté de ce dernier.

Les divinités sont également des antagonistes au joueur dans leurs objectifs puis directement à un certain point de l'histoire.

Enkidu leur sert à la fois d'arme pour détruire Gilgamesh, non pas pour le bien de l'humanité mais pour anéantir Anu une bonne fois pour toute et briser le sort qui scelle leur essence sur terre et leur dépendance à la dévotion des Hommes, mais aussi comme réceptacle pour regrouper leur essence en les collectant sur les Igigis.

Elles permettront de changer Enkidu en un Igigi ultime regroupant toutes les essences pour reproduire l'assaut original contre Anu, mais également un moyen de regrouper les essences pour pouvoir les récupérer plus facilement une fois Gilgamesh vaincu.

Enkidu est donc voué à être détruit sans sommation.

Enlil qui est l'antagoniste à la fois d'Enkidu, de Gilgamesh et des autres divinités, en cherchant à s'approprier les essences divines pour lui-même et récupérer celle d'Anu conservée par Gilgamesh.