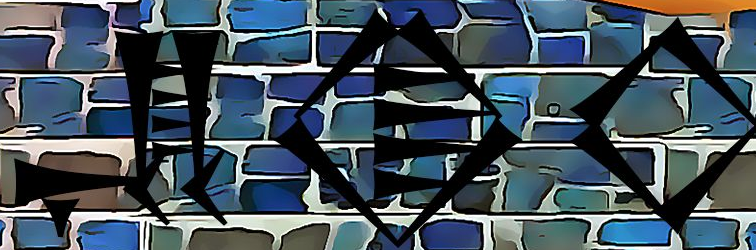


# Enkidu

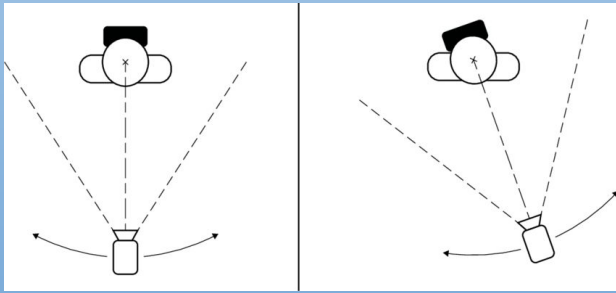


# Caméra

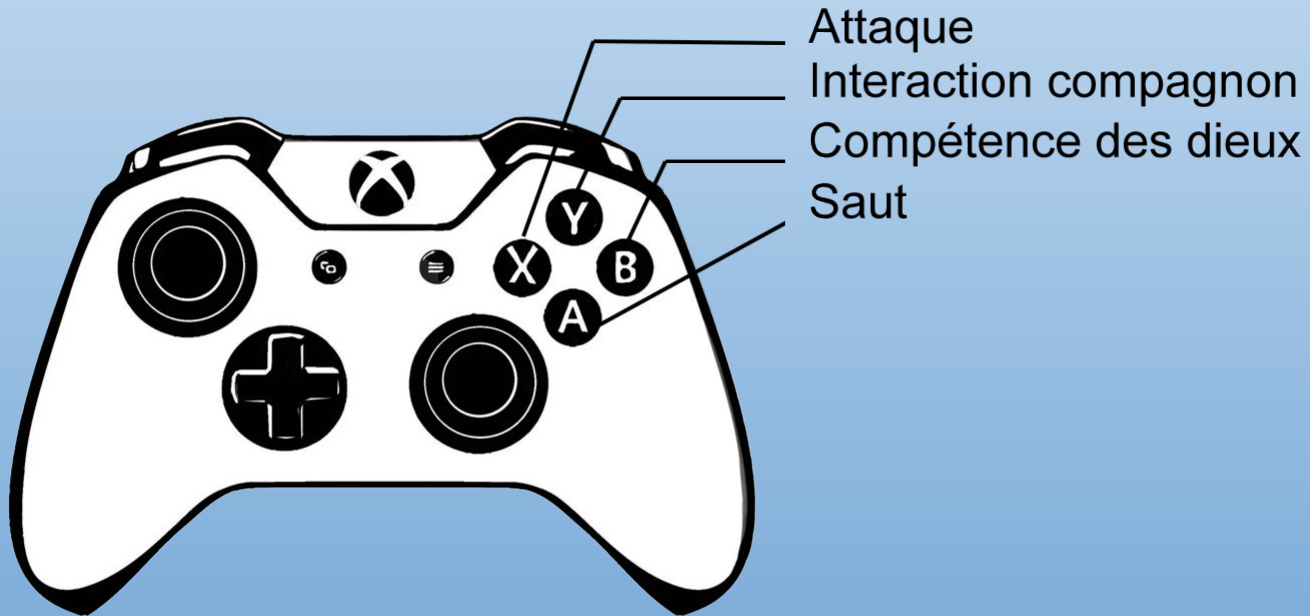
## Vue à la troisième personne

La caméra est placée derrière, à l'extérieur du personnage du personnage dirigé par le joueur. Le joueur a la possibilité de faire pivoter la caméra autour de son personnage, mais elle reviendra naturellement derrière ce dernier dès qu'il se déplacera.

Le joueur voit tout ou partie du personnage-joueur, qu'il maîtrise, ce qui lui permet d'assister à toutes les actions qu'il réalise. Cette vue est intéressante pour prendre du recul par rapport aux événements.



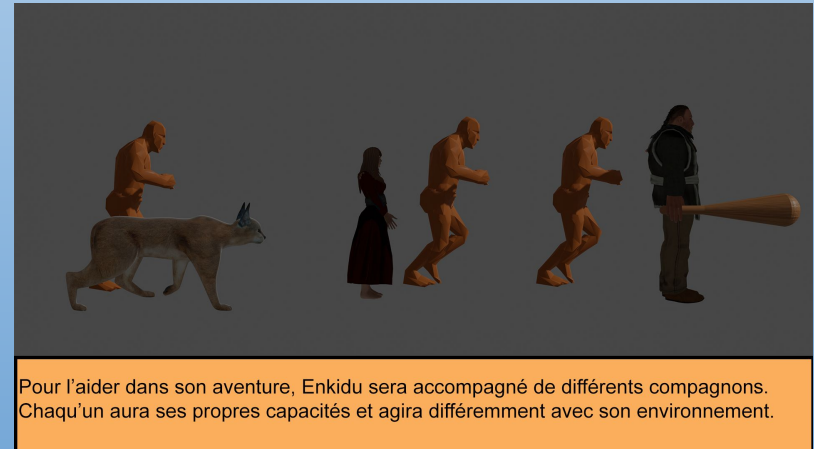
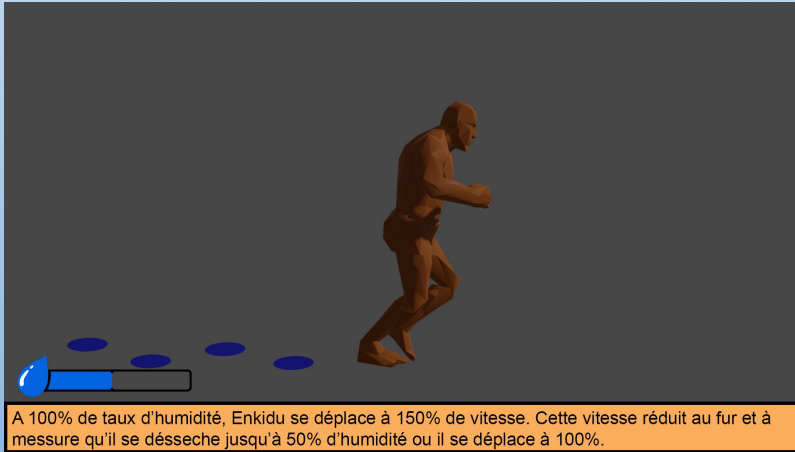
# Contrôles



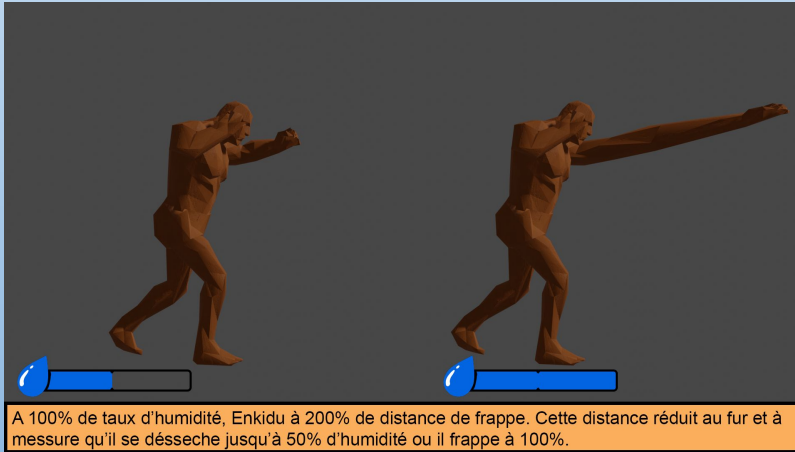
# Characters



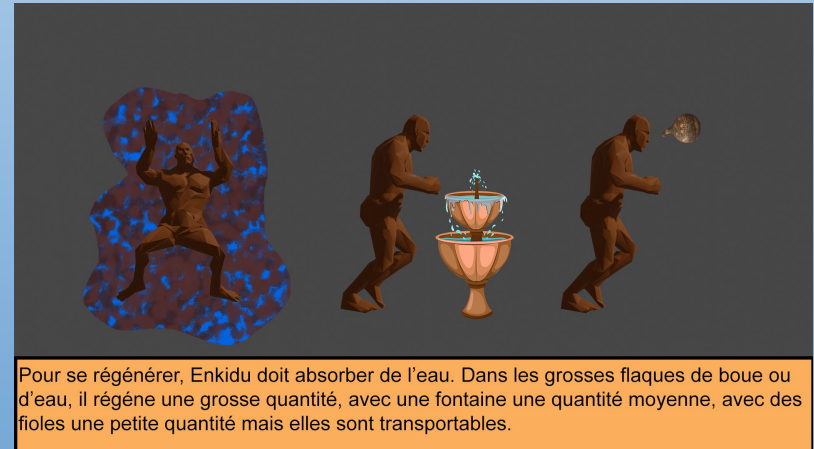
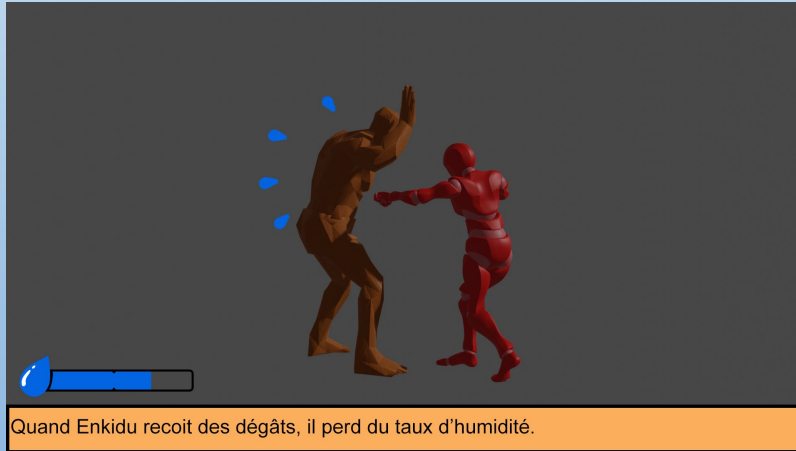
# Gameplay : Déplacement et compagnons



# Gameplay : Combat



# Gameplay : Dégâts et régénération



# Gameplay : Condition de défaite

