

CRÉATURES MONSTRUEUSES EN MÉSOPOTAMIE

1. Monstres :

IMDUGUD (sumérien) / ANZU (akkadien) :

Oiseau tempête qui provoque la foudre. Aigle à tête monstrueuse (lion). Il tente de dérober les tables du destin à son maître, le dieu **Enlil**, mais il est vaincu par son fils, le dieu guerrier **Ninurta**, qui parvient à lui briser les ailes.



Ninurta combattant Anzu. Copie d'un bas relief du temple de Ninurta (fin du 9e siècle av. J.-C.) British museum.

ASAG / ASAKKU :

Esprit qui répand les maladies et le malheur. Monstre anthropomorphe à tête de bête féroce cornue, pourvu de griffes crochues. Souvent assimilé à Anzu.

NAMMA (sumérien) / TIAMAT (akkadien) & SES MONSTRES :

Antagoniste et parèdre de l'Apsû, monde aquatique souterrain divinisé (eaux douces, connaissance, sagesse...), Namma (ou Tiamat) est la déesse primordiale des océans et du chaos. Elle est donc sauvage et impétueuse.

Elle-même monstrueuse (dragonne / serpent géant, a priori, même si on a peu de représentations) elle ne cesse d'enfanter des monstres (aux dents pointues) pour venger la mort d'Apsû tué par Ea/Enki :

- serpents à corne (**Bashmu**) ;
- dragon à tête de serpent (**Mushrushu**) ;



- tempête (**Ugallu**) ;
- homme-lion (**Urdimmu**) ;
- homme-scorpion (**Girtablullu**) ;
- homme-poisson (**Kulullu**), etc.

Le chef de cette progéniture se nomme **Kingu** et devient son fils-amant. Il a été vaincu par Marduk qui aurait utilisé son sang pour créer les êtres humains.

TAUREAU CÉLESTE :

Créé par Anu à la demande d'Inanna/Ishtar pour évincer Gilgamesh et Enkidu. En effet, la belle déesse avait "crush" sur le héros sumérien, mais elle s'est prise un très gros vent en tentant de le séduire (voire pire, puisque Gilgamesh se moque d'elle). Absolument pas habituée à être rejetée, furieuse, elle demande à son père de créer une arme redoutable contre nos deux amis.



Bas-relief en terre-cuite mésopotamien représentant possiblement Gilgamesh et le taureau céleste (vers 2000 av. J.-C.) Musée des Arts et d'Histoire de Bruxelles.

2. Démons :

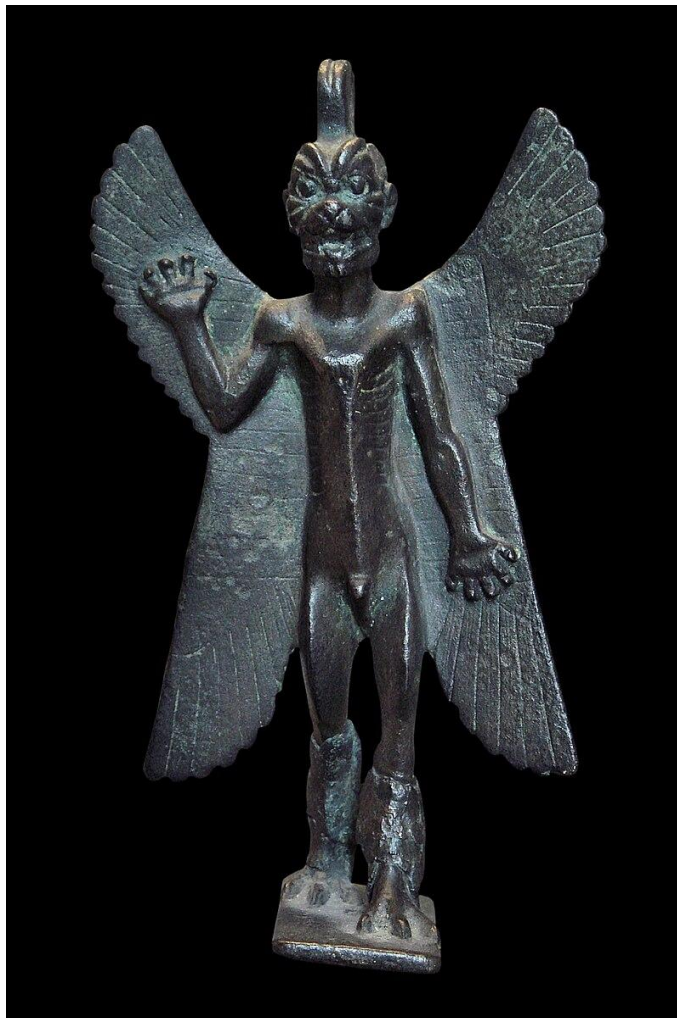
PAZUZU :

Roi des démons, fils d'**Hanpa** (dieu du mal créé par Anu) et frère d'**Humbaba**. Dieu anthropomorphe à tête féroce (chien ou lion, yeux globuleux, dents pointues...), écailles, griffes, pieds en forme de serres de rapace, 2 paires d'ailes, queue de scorpion, phallus-serpent en érection...

Il règne sur les 13 mauvais vents destructeurs (vent gelé, vent-poussière, tempête, etc.) et propage les maladies.

Il est tellement monstrueux qu'on l'appelait, en dernier recours, pour faire fuir un autre monstre : sa parèdre, **Lamashtu**, qui s'en prenait, entre autres, aux femmes enceintes. En effet, son regard inspire la terreur. Finalement, il était plutôt vénéré comme un dieu protecteur lors des exorcismes ou pour ôter des malédictions (on retrouve beaucoup d'amulettes à son effigie).

A noter : c'est la star du roman et du film d'horreur l'Exorciste (1973), un boss de Final Fantasy Mystic Quest en 1992 et de Diablo 2 en 2000.



Amulette représentant Pazuzu (8e-7e siècle av. J.-C.) Musée du Louvre.

DIMME (sumérien) / LAMASHTU (akkadien) :

Reine des démons, fille du dieu Anu. Elle est néfaste à tous les niveaux :

- elle tourmente les femmes enceintes pour provoquer des fausses-couches, torture et enlève les bébés ;
- elle séduit les hommes pour boire leur sang et consommer leur chair ;
- elle provoque des cauchemars, etc.

Créature anthropomorphe (souvent montée sur un âne), à tête féroce (lionne), serres de rapace à la place des pieds, serpents dans chaque main, un porc et un chien peuvent téter ses seins. Elle hurle sans cesse.

Elle est tellement horrible, que ses propres parents (les dieux Anu et Antu) l'ont chassé du ciel et lui ont interdit d'avoir des sanctuaires.



Plaque protectrice contre Lamashtu, la représentant sur son âne, sous le lit d'un.e malade. La figure grimaçante au sommet de la plaque est probablement Pazuzu, son époux (vers 10e-7e siècle av. J.-C.) Musée du Louvre.

HUMBABA :

Humbaba est un démon protecteur, tout comme son frère Pazuzu. Enlil lui confie la garde de la Forêt des Cèdres (résidence des dieux) afin qu'il fasse fuir les éventuels intrus, car c'est un géant particulièrement effrayant. Il échouera dans sa tâche face à Gilgamesh et Enkidu.



Représentation d'Humbaba conservée au Louvre.

UTUKKU :

Les 7 démons qui accompagnent Nergal : le vent-du-Sud, le dragon, la panthère, la vipère, le lion, le tourbillon et l'ouragan.

LILU :

Lilu (homme) et Lilitu (femme) sont des démons nocturnes ou les fantômes de jeunes personnes décédées avant d'avoir pu se marier. S'ils s'attachent à un vivant, celui/celle-ci ne pourra plus trouver d'époux.se. Équivalent aux incubes et succubes.

GALLU / GALLA (?) :

Il s'agit des 7 démons des enfers qui viennent s'emparer des morts pour les amener en Irkalla. Ils veillent également à ce que les morts ne s'échappent pas.

MAMITU :

Déesse mineure du destin et juge des enfers. Elle est parfois indiquée comme parèdre de Nergal ou d'Erra. Elle a une tête de chèvre. Connaissant la destinée de toutes les créatures, elle décide parfois de leur sort et peut jeter des malédictions.

EDIMMU :

Fantômes des morts sans sépulture qui tourmentent les vivants.