

AN (sumérien) / ANU (akkadien) :

[An = ciel]

Attributs : couronne/tiare à 18 cornes, sceptre/bâton de commandement. Il peut aussi être symbolisé par sa tiare, son trône vide ou un puissant bœuf.

Dieu du ciel et des constellations (les étoiles sont ses soldats), père des principaux dieux. Il représente la voûte céleste.

En fonction des versions :

- avec **Ki** (déesse de la Terre, peut-être un épithète d'une autre déesse telle que Ninhursag), ils symbolisent ensemble la totalité de l'Univers et donnent naissance à **Enlil** et **Ishkur/Adad** ;
- avec **Nammu/Tiammat** (déesse des eaux primordiales, des océans et du chaos), il donne naissance à **Enki** ;
- avec **Antu** (déesse de la fécondité), il donne naissance à **Inanna/Ishtar** (**cela est mentionné dans l'épopée de Gilgamesh**), **Ereshkigal** et 7 démons, les **Utukki**.

ENLIL :

[En = seigneur - Lil = vent/souffle]

Attributs : couronne à corne.

Enlil est le roi des dieux et le maître du destin (il détient les tablettes où est inscrite la destinée des être humains), il règne sur Terre. Intermédiaire entre Anu (son père, dieu du ciel) et les être humains, il est aussi un dieu de justice. Sa parèdre est Ninlil.

NINLIL (sumérien) / MULISSU (akkadien) :

[Nin = dame - Lil = vent/souffle]

Reine des dieux. Déesse de fertilité, des accouchements...

Ensemble, ils donnent naissance à **Sin/Nanna** (dieu de la Lune), **Ninurta** (dieu guerrier héroïque)...

ENKI (sumérien) / EA (akkadien) :

[En = seigneur - Ki = terre / monde souterrain aquatique, nommé aussi **Apsû**]

Attributs : couronne à cornes, coupe, poisson-chèvre (sukhurmashu = capricorne).

Enki est le maître de l'**Apsû** (lieu divinisé qu'il a vaincu), monde souterrain aquatique d'où jaillissent les sources, les rivières et les fleuves (eaux douces). Il est également le dieu de la sagesse et de la connaissance qu'il aime à répandre. Il crée les **7 Apkallu**, des hommes-poissons, pour apporter la civilisation aux humains. Les **Apkallu** sont considérés comme des génies protecteurs.

(Selon les sources, Enki peut-être le fils d'Anu ou d'Apsu avec Tiamat). Sa parèdre est Ninhursag.

NINHURSAG :

[Nin = dame - Hursag = collines]

Ninhursag a beaucoup de noms : Aruru, Belet Ali, Damkina, etc.

Déesse de la terre et de la fécondité, **elle donne naissance à l'humanité** (grâce à de l'argile et le concours de son époux), au dieu **Marduk**, etc. **Mais aussi à Enkidu** - d'où son

nom ! Elle donne aussi naissance à divers dieux de la guérison, du savoir et de l'agriculture (dont **Ninkasi**, déesse de la bière ^^)

INANNA (sumérien) / ISHTAR (empire néo-babylonien) :

Attributs : étoile à 8 branches, lion. Elle peut porter un arc sous son aspect guerrier.

Planète associée : Vénus.

Déesse principale du panthéon mésopotamien. Elle est associée à la vie, la sexualité, la royauté et la guerre. Selon les versions, elle peut être la fille d'Anu (le ciel) ou de Nanna/Sin (dieu lune). Elle a épousé le dieu Dumuzi dont elle est très amoureuse (elle va le chercher aux enfers lorsqu'il meurt).

Dans le mythe de Gilgamesh, ce dernier refuse ses avances, ce qui la rend furieuse.

Elle demande alors à son père Anu de l'attaquer avec le Taureau Céleste, mais Gilgamesh et Enkidu le mettent à mort. C'est donc elle, pour se venger, qui tue Enkidu.



Impression de sceau-cylindre représentant Ishtar et ses symboles (étoile, lion, armes, couronne à cornes), (24e-22e siècle av. J.-C.)

NANNA (sumérien) / SIN (akkadien) :

Attributs : croissant de lune, taureau.

Luminaire associé : Lune.

Dieu de la Lune et de la lumière, il navigue en barque sur le ciel. La Lune est sa couronne. Il est la lumière qui jaillit de l'obscurité. Il est aussi le dieu du temps (calendrier lunaire, astrologie) et de la fécondité. Il veille sur le sommeil de ses sujets. Il est le fils du dieu-roi Enlil. Sa parèdre est Ningal.

Dans le mythe de Gilgamesh, il refuse de ressusciter Enkidu.

NINGAL :

[Nin = dame - Gal = grande]

Déesse d'amour et de beauté.

Ensemble, ils donnent naissance à **Utu/Shamash** (dieu du soleil) et **Nusku** (dieu du feu).

Dans certaines versions mythologiques, ils sont aussi les parents d'**Inanna/Ishtar**.



Gravure montrant le dieu Sin. Tell Ahmar, Syrie (8e siècle av. J.-C.) Musée d'Alep.

NERGAL :

Attributs : épée, massue, lion...

Planète : Mars.

Fils d'**Enlil**, ancien dieu solaire, Nergal devient le dieu de la guerre, de la destruction et des épidémies (fusion progressive avec Erra, une autre divinité). Son ministre est Namtarou, le dieu de la peste ! C'est donc très logiquement, qu'il va rejoindre sa parèdre, Ereshkigal, aux Enfers.

ERESHKIGAL :

Attributs : couronne, ailes, serres d'oiseaux de proie.

Déesse unique des enfers, le royaume souterrain divinisé des morts (nommé **Irkalla**). Son messenger, **Namtar**, est un démon qui répand les maladies. Elle serait la soeur d'**Inanna/Ishtar**.

Enkidu les rencontre lorsqu'il meurt et descend aux Enfers. Gilgamesh pourra ressusciter son ami, juste le temps que celui-ci lui décrive le quotidien du monde des morts.



Le bas-relief de Burney pourrait représenter Ereshkigal (ou peut-être Inanna/Ishtar), (fin du 18e siècle av. J.-C.) British museum.

UTU (sumérien) / SHAMASH (akkadien) :

Attributs : disque solaire avec une étoile à 4 branches rayonnante, couteau (pour couper ce qui occulte la lumière).

Luminaire associé : Soleil.

Dieu du soleil (fils de **Nanna**, frère d'**Inanna**), traversant le ciel sur son char. Son intense lumière et le fait qu'il aperçoit tout en voyageant à travers cieux, lui permettent d'être le dieu de la justice, de la divination et de la magie. Toutefois, il reste un dieu mineur dans le panthéon mésopotamien.

Il aide Gilgamesh et Enkidu contre Humbaba, le gardien de la Forêt des cèdres (en quelque sorte "l'Olympe" des dieux mésopotamiens).

Sa parèdre est **AYA** (déesse de l'aube et de la jeunesse). Dans son rôle de juge, il est soutenu par ses 2 fils : **Kettou** (la justice) et **Mesharou** (le droit).



Bas-relief représentant Shamash sur son trône (888-855 av. J.-C.) - British Museum.

AMAR UTU (sumérien) / MARDUK (akkadien) :

Attributs : couronne, dragon (mushussu).

Planète : Jupiter.

Fils d'Enki, Marduk est le dieu tutélaire de la cité de Babylone. Après une longue bataille, il parvient à vaincre Tiamat, la déesse des océans et du chaos.

Sous le règne de Nabuchodonosor 1er (vers 1100 av. J.-C.), son culte va supplanter celui d'Enlil et d'Anu, comme roi suprême des dieux. Les Babyloniens en font le créateur de la Terre, le roi de tous les autres dieux et le créateur des êtres humains.

ISHKUR (sumérien) / ADAD (akkadien) :

Attributs : foudre, taureau.

Dieu de l'orage et des pluies, il est aussi dieu des récoltes pour lesquelles il peut être bénéfique ou maléfique (inondation ou sécheresse). Il est aussi dieu des oracles. Sa parèdre est **Shala**, la déesse porteuse de l'épi (récolte).

GILGAMESH :

Demi-dieu, fils de la déesse mineure **Ninsun** [Nin = dame - Sun = vache sauvage], parfois nommée "la bufflesse", et du suzerain mortel **Lugalbanda**, le 3^e roi légendaire de la cité d'Uruk (avec quelques hauts faits : vivre plus de 1000 ans, survivre dans la montagne rebelle, amitié avec Anzu qui lui offre le pouvoir de courir très vite).