# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名：鄞灿 | 组别：后台 | 年级：2021级 | 周次：第三周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第一周周记 | |
| 生活随记 | 因为下雨的缘故，康乐改成了在各自的工作室中游戏，所以也是没有全部小组一起游戏，感觉就是，康乐少了师兄的带动，比较难玩起来，所以这是一个问题，所以我们也是在各自玩自己的游戏了，或者干自己事，导致了小组之间的沟通少了一点。目前的话，是和嵌入式小组的另外两个人还不太熟悉，主要是他们也是比较内向？感觉他们也不怎么与人沟通吧，所以没有什么交集，导致现在几个人也没说过话。而人工智能小组很热情哇，没和他们做过项目的，但是我们居然慢慢地熟了。，希望后面能和他们做个项目，然后更熟一点。而教三那边的兄弟更不用说了，更少沟通了，我甚至连名字都不知道。。。emm，还是希望师兄们能带动起来吧，不然我们好难熟起来。， |
| 学习  开发  比赛  情况 | 考核的过程，开头真的是困难重重，技术不熟练、第一次合作、第一次前后端分离开发、几乎哪一方面都无比困难，也是导，致了我们进度无比的慢，7天考核时间，几乎前面2天，都在项目的起步阶段，没有进展。但是也是在尝试之后，对于开发慢慢懂得了所谓的“套路”，，，所以后面的开发速度也是比较快，但是，项目还是存在了很多的问题，包括了一些我们在对项目设计之初就考虑到的优化和提升，我们是决定在后面进行升级，而考核首先是要完成基本的功能。，，，，  目前考核的完成进度还比较慢，还是一直困在在开始的前后端通讯，一直连接不起来，不是连接失败、跨域，就是连接后刷新后页面空白，这些困扰了好久，所以真的一直卡在登录的接口，一个接口未能通，其他接口开发后也是只能自己postman自己测试了，一直没能和前端对接。，， |
| 一周总结 | 中期考核的开发进度刚开始，问题还是比较多的，无法开始前后端的连接。  康乐活动这次体验比较一般哩，缺少互动和沟通，也没有几个小组一起玩，都是每个小组内部自己玩的，所以对于，认识新的，组的人，比较困难。，，  第一次合作，还是比较青涩，技术不熟练，能力不足，开发困难。开始出现的问题定位是前端问题还是后台问题，都需要两边进行测，试排错。，，  构思授权设计，讨论授权实现，网上查询资料验证思路，寻找更优策略，找出问题，优化策略。，，， ， |
| 存在问题  未来规划 | 康乐参与度较低，需要师兄师，姐带我们破冰，，不然与其他小组还是，处于一个比较尴尬的阶段。，，  前后端连接困难，，需要继续探索，。，，  后台开发进度缓慢，需要继续学习，熟悉业，务开发。，，， |
| 导师评价 |  |