**麻辣精灵GIS 小组分工**

* 姜金廷

两份文档整体的框架编写以及数据存取和外部数据输入输出两部分内容编写。

程序中数据存取和外部数据子系统的代码编写，以及数据库搭建等

数据存取部分主要涉及：

文件格式，数据库格式的定义

从数据库、文件数据的读入读出

程序内存中的几何对象的类定义。

外部数据输入输出主要涉及：

SHP格式文件的读取

以及导出画板图片

以及在小组协作过程中帮助解决GitHub部分技术问题。

* 李法承

文档编写中负责数据编辑和地图操作。

程序的基础部分包括图形的显示，即绘制追踪中的图形、已有图形和高亮图形等。但是**不包括**个性化符号的设置，仅能使用单一符号进行每类图形的绘制。

需求部分主要负责数据编辑与地图操作的部分，包括：

数据编辑部分：

图层编辑（增加、删除图层等）；

图形数据编辑（增加、删除、移动图形，编辑图形节点，合并图形等）；

但是**不包括**属性数据编辑。

地图操作部分：

缩放、漫游、改变图层顺序，框选中图形。

* 李子锦

需求文档中负责地图操作和地图制图部分的设计，概要设计中负责专题地图和地图操作的一部分内容。

程序设计主要负责专题地图的部分，并稍微补充了一下图层Layer中的属性字段。包括：

1.设计符号选择器窗口：

用户可以更改所选要素的符号，包括符号类型，符号大小和轮廓等。

2.设计地图渲染窗口：

用户可使用单一符号法、唯一值法和分级渲染法对图层进行渲染。

* 马涵聪

概要设计文档、需求说明文档中地图查询部分，以及文档的管理整合

程序中地图查询的部分，包括：

条件查询中窗体设计，查询语句输入（支持窗体内的选择输入或键盘直接输入sql语句），执行查询；

查询地图要素属性；

个人贡献度请老师定夺