



Guião de trabalho – Atividade 1

1. Abre o ficheiro “Antes de começar a trabalhar no manual GIS4Schools software-and-data vPT”, instala o programa e descarrega os ficheiros M1&2.
2. Lê os capítulos 1.1 a 1.4 de forma a compreenderes alguns dos conceitos que irás explorar com o QGIS.
3. Explora os capítulos 1.5 a 1.7
 - a. Faz um (ou mais) print do teu mapa quando chegares ao passo 1.7.5, utilizando cores diferentes das do manual. Grava este ficheiro.
4. Explora o capítulo 1.8
 - a. Faz um (ou mais) print do teu mapa quando chegares ao passo 1.8.2, utilizando cores diferentes das do manual. Grava este ficheiro.
 - b. Faz um (ou mais) print do teu mapa quando chegares ao passo 1.8.3, utilizando cores diferentes das do manual. Grava este ficheiro.
 - c. Faz um (ou mais) print do teu mapa quando chegares ao passo 1.8.4, utilizando cores diferentes das do manual. Grava este ficheiro.
5. Explora o capítulo 1.9
 - a. Faz um (ou mais) print do teu mapa quando chegares ao último passo deste subcapítulo, utilizando cores diferentes das do manual. Grava este ficheiro.
6. Explora o capítulo 1.10
 - a. Grava o ficheiro obtido no último passo, em pdf.
7. Explora o capítulo 1.11

