

周度工作汇报

汇报人: VividCrowd 开发团队 汇报周期: 2026-01-25 - 2026-01-31 生成日期: 2026-01-31

一、本周工作完成情况

1. 数字分身模块 - 多模态交互功能开发

- 语音服务 (TTS/ASR):** 完成语音合成与语音识别功能集成, 支持实时语音对话
- 数字人视频:** 集成火山引擎数字人服务, 实现静态图片"开口说话"功能
- 配置优化:** 将敏感信息 (API密钥等) 迁移至环境变量, 提升安全性

2. 销售演练模块 - 核心功能完善

- 数字客户系统:** 新增数字客户模块, 支持客户画像上传与管理
- 销售助手 (Seller Assist):** 实现基于 RAG 的智能销售知识库系统
- 评价引擎:** 构建五阶段销售流程评价体系, 支持实时评分与雷达图分析
- 数据库重建:** 重构销售演练数据库结构, 优化数据存储

3. 项目配置与修复

- 环境配置:** 修复 .env 绝对路径问题, 更新 requirements.txt 依赖
- Git 管理:** 优化 .gitignore 配置, 添加 data 和 upload 目录
- Bug 修复:** 修复评分排序错误
- 文档更新:** 更新 README 文档, 完善 Markdown 格式

二、进行中的工作

- 销售演练模块的用户体验优化

- 数字人视频生成性能调优
- 前端界面交互细节完善

三、遇到的问题与风险

问题	状态	解决方案
.env 路径配置在不同环境下不一致	已解决	改用绝对路径配置
评分排序逻辑错误	已解决	修复排序算法

四、下周工作计划

1. 继续完善销售演练模块的评价报告功能
2. 优化数字人视频生成的响应速度
3. 完善语音交互的用户体验
4. 编写单元测试，提升代码覆盖率

五、其他事项

本周提交统计: 11 次 Git 提交

主要功能模块进展: - 智能群聊: 稳定运行 - 数字分身: 新增多模态交互 ☒ - 数字客服: 稳定运行 - 销售演练: 核心功能完成 ☒