

周度工作汇报

汇报人: VividCrowd 开发团队 汇报周期: 2026-01-25 - 2026-01-31 生成日期:
2026-01-31

一、本周工作完成情况

1. 数字分身模块 - 多模态交互功能开发

- **语音服务 (TTS/ASR)**: 完成语音合成与语音识别功能集成，支持实时语音对话
- **数字人视频**: 集成火山引擎数字人服务，实现静态图片“开口说话”功能
- **配置优化**: 将敏感信息（API密钥等）迁移至环境变量，提升安全性

2. 销售演练模块 - 核心功能完善

- **数字客户系统**: 新增数字客户模块，支持客户画像上传与管理
- **销售助手 (Seller Assist)**: 实现基于 RAG 的智能销售知识库系统
- **评价引擎**: 构建五阶段销售流程评价体系，支持实时评分与雷达图分析
- **数据库重建**: 重构销售演练数据库结构，优化数据存储

3. 项目配置与修复

- **环境配置**: 修复 .env 绝对路径问题，更新 requirements.txt 依赖
- **Git 管理**: 优化 .gitignore 配置，添加 data 和 upload 目录
- **Bug 修复**: 修复评分排序错误
- **文档更新**: 更新 README 文档，完善 Markdown 格式

二、进行中的工作

- 销售演练模块的用户体验优化

- 数字人视频生成性能调优
 - 前端界面交互细节完善
-

三、遇到的问题与风险

问题	状态	解决方案
.env 路径配置在不同环境下不一致	已解决	改用绝对路径配置
评分排序逻辑错误	已解决	修复排序算法

四、下周工作计划

- 继续完善销售演练模块的评价报告功能
 - 优化数字人视频生成的响应速度
 - 完善语音交互的用户体验
 - 编写单元测试，提升代码覆盖率
-

五、其他事项

本周提交统计: 11 次 Git 提交

主要功能模块进展: - 智能群聊: 稳定运行 - 数字分身: 新增多模态交互 - 数字客服: 稳定运行 - 销售演练: 核心功能完成