Wtyczka QGIS Wizualizacja GML

OPIS FUNKCJONALNOŚCI

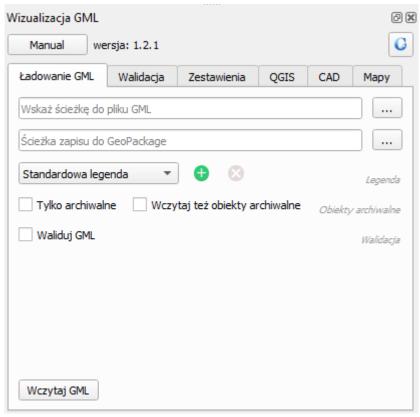
1. Rozpoczęcie pracy

Wtyczkę można uruchomić poprzez kliknięcie LPM na jej ikonę, która jest dostępna na pasku zadań "Wtyczki" lub w menu "Wtyczki":



Rys. 1. Uruchomienie wtyczki: 1 – z poziomu menu "Wtyczki", 2 – z poziomu paska narzędzi "Wtyczki".

Po uruchomieniu wtyczki jej okno zostanie wyświetlone po prawej stronie okna głównego QGIS:



Rys. 2. Okno wtyczki.

Główne okno wtyczki zostało podzielone na cztery zakładki:

- Ładowanie GML
- Walidacja
- Zestawienia
- QGIS
- CAD
- Mapy

2. Ładowanie GML

Zakładka zawiera funkcjonalności związane z wczytywaniem i wyświetlaniem danych zawartych w plikach GML. W celu wczytania danych do programu należy w pierwszej kolejności wskazać ścieżkę do pliku GML.

Po wybraniu odpowiedniego pliku można przejść do wyboru dodatkowych opcji:

• Układu legendy

Wtyczka standardowo oferuje jeden układ legendy pogrupowany w odpowiednie typy obiektów oraz właściwą kolejność wyświetlania warstw. Użytkownik posiada również możliwość zdefiniowania własnego układu legendy, który może następnie wykorzystać podczas wczytywania danych

Wczytywania obiektów archiwalnych

Wtyczka umożliwia dwa sposoby wczytywania danych archiwalnych:

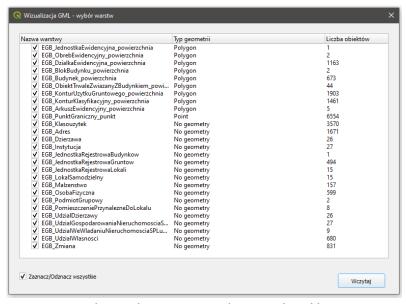
- 1 wczytywanie obiektów archiwalnych wraz z istniejącymi
- 2 wczytywanie wyłącznie obiektów archiwalnych

Obiekty archiwalne są dodawane do widoku mapy w skali szarości i są zapisane w odrębnych warstwach, których nazwy są rozszerzone o sufiks "_ARCH".

Walidacji GML

Po zaznaczeniu opcji wybrany plik GML jest walidowany składniowo względem schematów xsd.

W celu rozpoczęcia procesu ładowania danych do projektu należy kliknąć LPM przycisk "Wczytaj GML". Po jego zakończeniu pojawi się okno z listą wczytanych warstw:

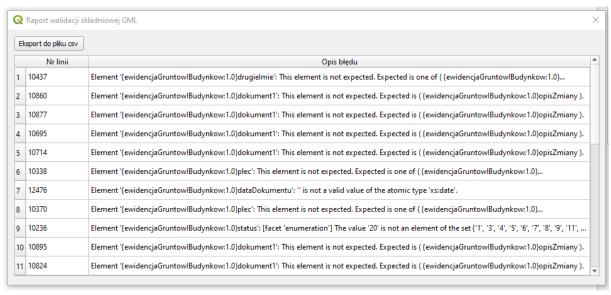


Rys. 3. Okno wyboru warstw odczytanych z pliku GML.

Zaleca się wczytywanie wszystkich odczytanych z pliku warstw, w przeciwnym wypadku pewne operacje związane np. z odczytem relacji pomiędzy obiektami staną się niemożliwe.

3. Walidacja

Zakładka służy do walidacji składniowej wybranego pliku GML względem schematów xsd. W celu wykonania walidacji należy wskazać ścieżkę do pliku oraz kliknąć LPM "Waliduj GML". Z wykonanej walidacji generowany jest raport:



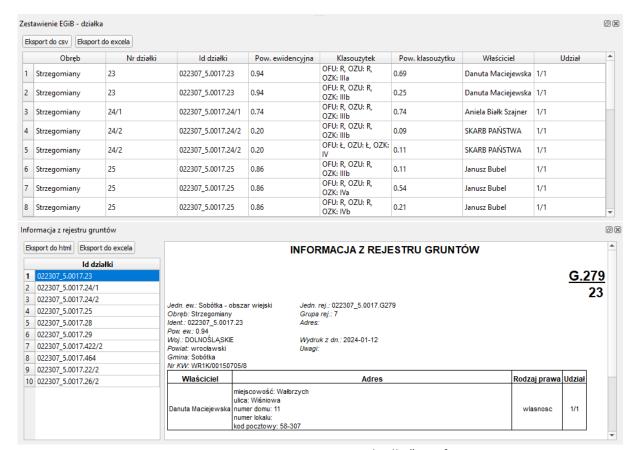
Rys. 4. Raport walidacji GML.

Wygenerowany raport można zapisać do pliku CSV za pomocą przycisku "Eksport do pliku csv".

4. Zestawienia

Zakładka służy do generowania specjalistycznych zestawień z wczytanego pliku GML. W celu wygenerowania zestawienia należy z listy rozwijalnej wybrać jego nazwę oraz opcjonalnie

zaznaczyć "Generuj zestawienie dla zaznaczonych obiektów". Po wygenerowaniu zestawienie jest prezentowane w formie tabelarycznej:



Rys. 5. Wygenerowane zestawienia "Zestawienie EGiB -działka" i "Informacja z rejestru gruntów".

Wygenerowane zestawienia można następnie wyeksportować do formatów: *.csv, *.xlsx, *.html (dotyczy zestawienia "Informacja z rejestru gruntów").

5. QGIS

Zakładka oferuje dwie funkcjonalności:

- Przygotowanie projektu QGIS do przeniesienia na inny komputer
- Udostępnienie projektu QGIS w formie usługi WMS

5.1. Przygotowanie projektu QGIS do przeniesienia na inny komputer

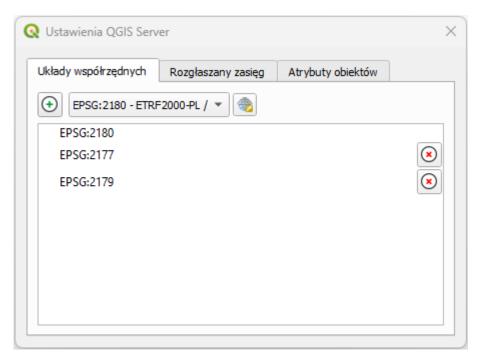
Moduł pozwala przygotować aktualny projekt QGIS z danymi do przeniesienia na inną stację roboczą. W pierwszym kroku należy wskazać ścieżkę do katalogu, w którym projekt zostanie zapisany. Następnie należy kliknąć przycisk "Zapisz projekt".

Zapisany w docelowym katalogu projekt z danymi oraz plikami symboli jest gotowy do przeniesienia na inny komputer.

5.2. Udostępnienie projektu QGIS w formie usługi WMS

Moduł umożliwia przygotowanie aktualnie wczytanego projektu QGIS do udostępnienia w formie usługi WMS. Projekt udostępniany jest w oparciu o zdefiniowane ustawienia:

- rozgłaszane układy współrzędnych (domyślnie układ EPSG:2180)
- rozgłaszany zasięg (domyślnie aktualny zasięg widoku mapy)
- zgodę na udostępnianie atrybutów (domyślnie brak zgody)



Rys.6. Okno do definicji ustawień udostępniania projektu w formie usługi WMS.

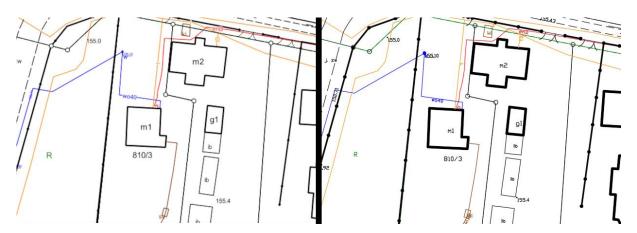
Krokiem opcjonalnym przed udostępnieniem projektu jest zdefiniowanie jego nazwy (domyślnie usługa otrzyma nazwę "projekt"). W celu przygotowania i wysłania projektu QGIS na serwer należy kliknąć przycisk "Wyślij projekt". To spowoduje wyświetlenie okna wyboru warstw, które mają zostać przesłane w projekcie (domyślnie zaznaczone wszystkie warstwy). Po dokonaniu wyboru warstw należy kliknąć przycisk "Dalej" i zaczekać, aż proces pakowania i wysyłania projektu dobiegnie końca. Po zakończeniu procesu wyświetlana jest informacja o statusie wysyłki projektu na serwer. Wygenerowany adres usługi WMS zostaje również zapisany ustawieniach wtyczki i jest dostępny w oknie aktywnych usług, które jest dedykowane do podglądu i zarządzania dostępnymi usługami WMS.



Rys. 7. Okno aktywnych usług WMS (1 – dodanie usługi do projektu, 2 – usunięcie usługi z listy, 3 – skopiowanie adresu usługi do schowka)

6. CAD

Zakładka umożliwia eksport danych GML do formatu DXF. W celu dokonania eksportu należy wskazać docelową ścieżkę zapisu oraz kliknąć przycisk "Eksportuj". Wynikiem przetwarzania jest plik DXF oraz pliki symboli SHX umieszczone w równorzędnym do dxf katalogu.



Rys. 8. Widok mapy wygenerowanej z pliku GML. Po lewo widok QGIS, po prawo DXF.

7. Mapy

Zakładka służy do generowania map w skalach mapy zasadniczej. W celu wygenerowania mapy należy wykonać następujące czynności:

- podać ścieżkę zapisu mapy,
- wybrać format eksportowanej mapy (domyślnie *.tiff),
- wybrać skalę eksportowanej mapy (domyślnie 1:500),
- wskazać rozdzielczość eksportowanej mapy (domyślnie 300 dpi),
- wskazać, czy wraz z mapą ma zostać wygenerowany plik z układem odniesienia (domyślnie "Nie"),

wskazać zasięg mapy,

Zapisywany arkusz mapy ma wymiar 500 x 800 mm, w zależności od wybranej skali zmienia się jej zasięg przestrzenny, którego punktem odniesienia jest lewy dolny róg arkusza. W celu wskazania współrzędnych wspomnianego punktu należy kliknąć przycisk "Zasięg mapy". Spowoduje to wyświetlenie okna:



Rys. 9. Okno wyboru zasięgu generowanej mapy.

Automatycznie współrzędne punktu odniesienia arkusza są odczytywane z zasięgu aktualnego widoku okna mapy. W celu zdefiniowania własnego punktu, należy uzupełnić współrzędne punktu odniesienia i zablokować je za pomocą "kłódek", dzięki czemu podczas przemieszczania po oknie mapy, punkt odniesienia nie zostanie zmieniony.

wcisnąć przycisk "Zapisz mapę"

8. Dodatkowe funkcjonalności

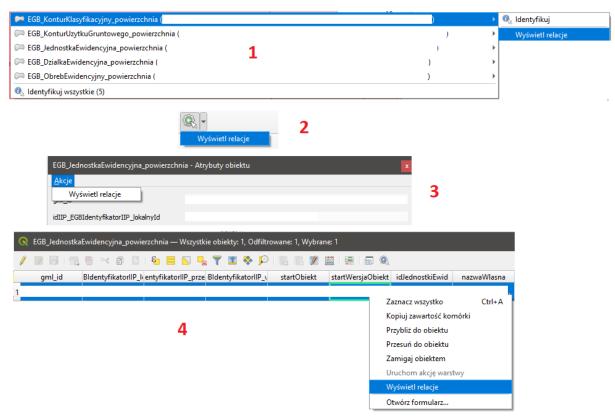
Poza funkcjonalnościami opisanymi w punktach 2-5 wtyczka umożliwia:

Wyświetlanie relacji do wybranego obiektu mapy

Relacje do wybranego obiektu można wyświetlić na kilka sposobów:

- 1. Narzędziem do identyfikacji
- 2. Narzędziem akcji
- 3. Z poziomu formularza atrybutów obiektu
- 4. Z poziomu okna tabeli atrybutów

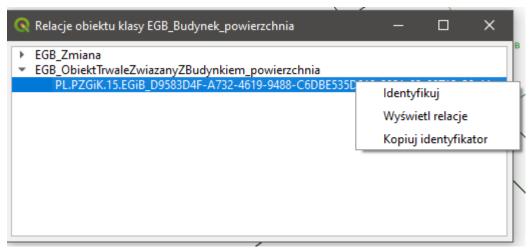
Wymienione sposoby przedstawiono poniżej:



Rys. 10. Sposoby wyświetlania relacji do obiektów.

Wynikiem wyświetlania relacji obiektu jest okno z listą dostępnych powiązań. Dla wyświetlonych w oknie obiektów dostępne są trzy opcje:

- 1. Identyfikuj
- 2. Wyświetl relacje
- 3. Kopiuj identyfikator



Rys. 11. Okno relacji do wybranego obiektu mapy.

Identyfikowanie obiektów z relacji polega na wyświetleniu ich atrybutów w formularzu. Dodatkowo dla obiektów posiadających geometrię następuje przeniesienie do ich lokalizacji na mapie.

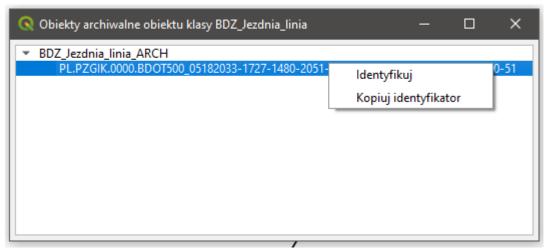
Wyświetlanie relacji pozwala na rozszerzenie drzewa relacji.

Kopiowanie identyfikatora zapisuje go do pamięci podręcznej.

Wyświetlanie obiektów archiwalnych

Wyświetlenie obiektów archiwalnych jest możliwe jedynie w momencie, kiedy do projektu została wczytana warstwa archiwalna (oznaczona sufiksem "_ARCH"). Sposoby wyświetlania obiektów archiwalnych są analogiczne do wyświetlania relacji (narzędzie do identyfikacji, narzędzie akcji, formularz atrybutów, tabela atrybutów). Wynikiem wyświetlania obiektów archiwalnych obiektu jest okno z listą dostępnych powiązań. Dla wyświetlonych w oknie obiektów dostępne są dwie opcje:

- 1. Identyfikuj
- 2. Kopiuj identyfikator



Rys. 12. Okno z odczytanymi obiektami archiwalnymi.

Wyświetlanie zestawienia EGiB dla działek ewidencyjnych

Opcja dostępna jedynie dla warstwy EGB_DzialkaEwidencyjna_powierzchnia. Sposoby wyświetlania zestawienia EGiB dla działek są analogiczne do wyświetlania relacji (narzędzie do identyfikacji, narzędzie akcji, formularz atrybutów, tabela atrybutów). Wynikiem jest wygenerowanie zestawienia analogicznego do opisanego w punkcie 4.

Wyświetlanie zestawienia budynków przynależnych do działek

Opcja dostępna jedynie dla warstwy EGB_DzialkaEwidencyjna_powierzchnia. Sposoby wyświetlania zestawienia budynków przynależnych do działek są analogiczne do wyświetlania relacji (narzędzie do identyfikacji, narzędzie akcji, formularz atrybutów, tabela atrybutów). Wynikiem jest wygenerowanie zestawienia analogicznego do opisanego w punkcie 4.