Školení GeoPython Začátečník

Místo konání: FSv, ČVUT, Thákurova 7 Praha 6

Programovací jazyk Python se dnes řadí mezi nejrozšířenější jazyky se širokou uživatelskou základnou. Python razí filozofii "baterie jsou přidány", což znamená, že na většinu základních ale i pokročilých úloh již existuje nějaká knihovna či nástroj, který lze použít. Python je i jedním z nejvíce podporovaných jazyků na různých GIS platformách. Aplikační rozhraní pro Python najdeme v základních knihovnách jako je GDAL, Proj4, serverových programech MapServer. Můžete v něm vytvářet vlastní moduly do desktopových programů jako je OGIS, GRASS GIS či Esri ArcGIS a v řadě dalších.



Témata

Přehled nástrojů pro Python a GIS Práce s webovými službami OGC Knihovny GeoPython:

- OWSLib
- Fiona, Shapely
- RasterIO
- GDAL

Cena

včasná registrace: 5 000,-Kč student (maximálně 5 míst): 1 500,-Kč plná cena: 6 000,- Kč

Počet účastníků kurzu je omezen na 12

Školitelé

Ing. Jáchym Čepický Ing. Martin Landa, Ph.D.



Školení GeoPython Začátečník

Místo konání: FSv, ČVUT, Thákurova 7 Praha 6

Programovací jazyk Python se dnes řadí mezi nejrozšířenější jazyky se širokou uživatelskou základnou. Python razí filozofii "baterie jsou přidány", což znamená, že na většinu základních ale i pokročilých úloh již existuje nějaká knihovna či nástroj, který lze použít. Python je i jedním z nejvíce podporovaných jazyků na různých GIS platformách. Aplikační rozhraní pro Python najdeme v základních knihovnách jako je GDAL, Proj4, serverových programech MapServer. Můžete v něm vytvářet vlastní moduly do desktopových programů jako je OGIS. GRASS GIS či Esri ArcGIS a v řadě dalších.



Témata

Přehled nástrojů pro Python a GIS Práce s webovými službami OGC Knihovny GeoPython:

- OWSLib
- Fiona, Shapely
- RasterIO
- GDAL

Cena

včasná registrace: 5 000,-Kč student (maximálně 5 míst): 1 500,-Kč plná cena: 6 000,- Kč

> Počet účastníků kurzu je omezen na 12

Školitelé

Ing. Jáchym Čepický Ing. Martin Landa, Ph.D.



více na www.gismentors.cz

více na www.gismentors.cz