





# **WEB MAP**

**ArcGIS Online Public Account** 





ناهید نعمتی کوتنائی (تیسا) دکتری جغرافیا و برنامهریزی شهری مدرس دانشگاه



محمدطاهر طاهرپور دانشجوی ارشد مدیریت شهری دانشگاه تهران











# فهرست مطالب:

۳Ar	cGIS Online Web Map
۳	بخش اول: cGIS Pro:
ی به نرمافزار ArcGIS Pro	مرحله اول: دسترس
) لایهها در Pro	مرحله دوم: تماشای
و ساخت پروژه جدید	باز كردن نرمافزار
۴ArcGIS Pro	Basemapها در و
Dark mo نرم افزار	حالت تیرہ یا ode
ها به نرمافزار	اضافه کردن لایه
، اطلاعاتی لایهها۵	چک کردن جدول
لایهها به فرمت قابل روئت در AGOL	مرحله سوم: تبديل
گاههای مترو به فرمت GeoJSON	تبديل لايه ايستگ
ط مترو به فرمت KML	تبديل لايه خطوه
ΛArcGl	بخش دوم: S Online
ن لایه در AGOLAGOL	مرحله اول: باز کردر
تحریمها رو دور زدی یا نه!	چک کردن اینکه
.مومی AGOLAgoL	باز کردن اکانت ء
ها و پروژه ذخیره شده	دسترسی به لایه
ت لايهها در AGOL	مرحله دوم: تنظيما
۲۱P1	سربرگ operties
ات تکمیلی روی Web Map	مرحله سوم: تنظيم
٢٢	Table سربرگ
YY I	سربرگ Sasemap
۲۳	سربرگ more اول
یا Charts	سربرگ نمودار
یا Legends	سربرگ راهنما
YFBo	ookmark سربرگ
YFMap Pı	سربرگ operties:

۲۵	سربرگ Share map
۲۶	سربرگ more دوم
۲۶	گزینه Create app
۲۶	گزینه print
٧V	خالميه وطالب

# **ArcGIS Online Web Map**

تو این جزوه در مورد اینکه چطوری یه لایه رو از ArcGIS Pro ببریم تو حســـاب عمومی AGOL و اونجا براش یه Web Map بسازیم و ازش پرینت بگیریم با هم صحبت میکنیم.

# بخش اول: ArcGIS Pro

# مرحله اول: دسترسی به نرمافزار ArcGIS Pro

نرافزار ArcGIS Pro رو میتونی به صــورت رایگان از یکی از این لینکها دانلود و طبق توضــیحاتی که در سایت اومده روی سیستمت نصب کنی.

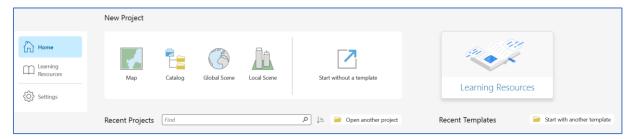
https://p30download.ir/fa/entry/96121/esri-arcgis-pro-v3

https://soft98.ir/software/engineering/645-arcgis-pro.html

### مرحله دوم: تماشای لایهها در Pro

#### باز کردن نرمافزار و ساخت پروژه جدید

نرمافزار رو Run کن. صفحه نرمافزار برات باز میشیه که تفاوتش با ArcGIS در این هسیت که اینجا New کن. صفحه نرمافزار برات باز میشیون با هم یکپارچه شدن که میتونی از بخش ArcCatalog, ArcMap, ArcScene, ArcGlobe به این ۴ بخش دسترسی داشته باشی.



Create a New Project X

Name WebMap

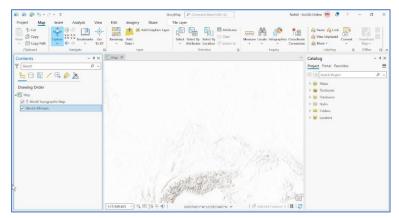
Location E:\ArcGIS Pro\Project

✓ Create a new folder for this project

OK Cancel

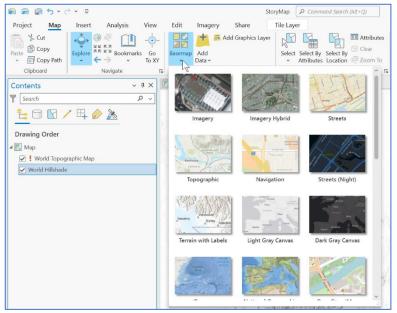
برای ساخت پروژه جدید روی گزینه Map از قسـمت New Project کلیک کن. تو کادری که باز میشـه اسـم و آدرس خروجی بده و Ok کن. اگه تیک ... که Create a ... فولدر مجزا به اسمی که وارد کردی درست میکنه.

صفحه نرمافزار برات باز میشه که فرق دیگهاش با ArcGIS این هست که سربرگها به صورت Ribbon در اومدن که User-friendly تر هست. اسم TOC یا Table of Contents تغییر کرده.



#### Basemapھا در

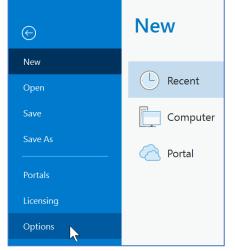
مورد بعدی BaseMapها هســتن که در صورتی که به اینترنت وصل باشی میتونی ازشون استفاده کنی. به صورت پیش فرض دو تا Base Map تو Contents موجود هست. برای دیدن بقیه میتونی بری تو ریبون Map بخش Base Map و هر کدوم رو که بخش Layer و Contents اضافه کنی.



#### حالت تیرہ یا Dark mode نرم افزار

برای حالت Night mode نرمافزار هم میتونی بری تو ریبون Project برای حالت Night mode نرمافزار هم میتونی بری تو ریبون General و گزینه Options رو انتخاب کنی و تو بخش Application رو به کلیک کنی و گزینه Application Theme رو باز کنی و حالت روشـــن رو به حالت تیره یا Dark تغییر بدی. برای دیدن تغییرات باید یه بار نرمافزار رو

ببندی و دوباره باز کنی.



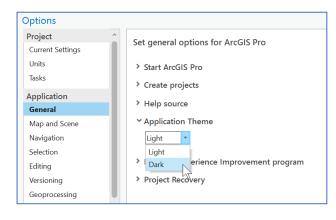
😭 扇 📾 与 v 🖯 v 🔻

Map

Insert

Project

Cut



# اضافه کردن لایهها به نرمافزار

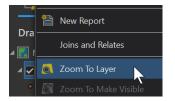
از ریبون Map گزینه Add Data رو انتخاب کن و لایههایی که میخوای رو به صفحه نرمافزار اضافه کن.

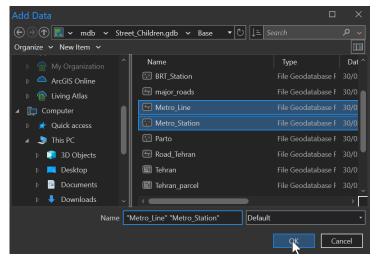
به فرق دیگه بین نرمافزار ArcGIS با Pro اینه که Pro نمیتونه MDB یا Personal Geodata Base رو بخونه. باید FCهات (فرمت لایههای قابل خوندن در GIS) رو توی gdb ذخیره کنی که بتونی اینجا ببینیشون.



من لایه خطوط و ایسـتگاههای مترو تهران رو انتخاب و OK کردم. لایههام تو Contents میشینن.

اگه نتونسـتی لایهها رو ببینی روی اسـم لایه کلیک راست کن و گزینه Zoom to Layar رو بزن که روی لایهها زوم شه.

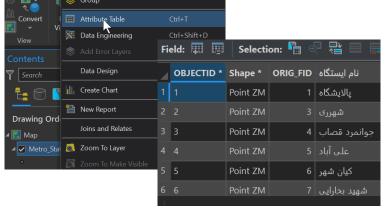






#### چک کردن جدول اطلاعاتی لایهها

واسـه دیدن اطلاعات جدولی لایه باید روش کلیک راسـت کنی و attribute table رو انتخاب کنی. جدول ایستگاهها شامل نام ایستگاه و جدول خطوط مترو شامل اسم و شماره خط هست.

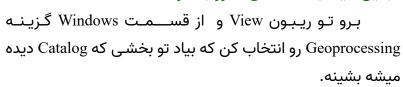


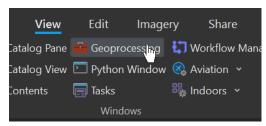


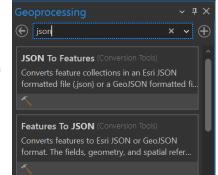
#### مرحله سوم: تبديل لايهها به فرمت قابل روئت در AGOL

واســه اینکه بتونی این لایهها رو ببری تو حســاب عمومی AGOL باید اول به فرمتی که AGOL بتونه بخونه تبدیلشــون کنی. هم میتونی لایه رو به فرمت GeoJSON¹ تبدیل کنی و هم KML². برای اینکار نیاز به ابزار Geoprocessing داری.

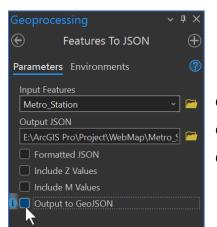
#### تبدیل لایه ایستگاههای مترو به فرمت GeoJSON



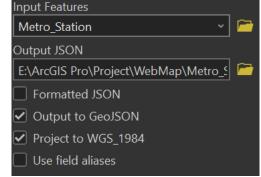




تو کادر سـرچ کلمه JSON رو تایپ کن که گزینههاش رو ببینی. به گزینه Feature to JSON نیاز داری. دوبار روش کلیک کن که پنجرهاش باز شه. لایهها رو باید دونه دونه به فرمتی که میخوای تبدیل کنی.



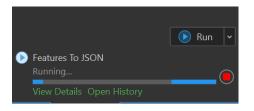
لایهات رو از قسـمت Input Features انتخاب کن. خودش تو بخش Unput Features مسـیری که پروژهات رو سـاختی رو برای تولید لایه خروجی Output JSON مسـیری که پروژهات رو سـاختی رو برای تولید لایه خروجی بهت میده. گزینه Output to GeoJSON رو تیک بزن که به بخش بعدی هدایتت کنه.



تو صفحه بعد Project to WGS-1984 رو بهت میده که باید انتخابش کنی که سیستم مختصات لایه هست. اگه سرفیلدهات تو جدول اطلاعاتی alias دارن برای مثال سرفیلد فارسی داری، گزینه Use field aliases

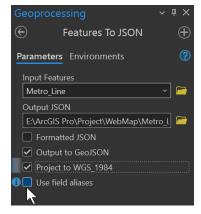
Ight wight یه JavaScript Object Notation هست. یه قالب سبک یا light wight واسه ذخیره و انتقال داده هست. با این فرمت میتونی اطلاعاتت رو در قالب متن جابجا کنی و حتی به بیرون از شبکه منتقل کنی. خوندن فایلهای جیسون هم برای انسان راحت هست هم برای کامپیوتر. واسه اینکه دادههای جغرافیایی فضایی رو کدگذاری کنیم از GeoJSON استفاده میکنیم که بشه اطلاعات جغرافیایی (برای مثال نقطه، خط، سطح به همراه طول و عرض جغرافیایی) رو ذخیره سازی و تبادل کرد.

<sup>2</sup> KML مخفف Keyhole Markup Language هست. از این فرمت واسه ذخیرهسازی و نمایش دادههای جغرافیایی در نرمافزارهایی مثل گوگل ارث (Google Earth) و ... استفاده میشه. دادهها رو به صورت بخشهای مجزا از هم به نام برچسب (Tag) ذخیره میکنه.



گزینه Run رو از پایین همین پنجره انتخاب کن که برات بسازه.

به همین شــیوه لایه خطور مترو رو هم به فرمت GeoJSON تبدیل میکنیم.



#### تبدیل لایه خطوط مترو به فرمت KML

میخوایم ببینیم چه فرقی بین لایههای GeoJSON و KML تو AGOL هست. واسـه همین لایه خطوط مترو رو که به صورت GeoJSON هم خروجی گرفتیم یکبار به فرمت KML هم تبدیلش میکنیم.

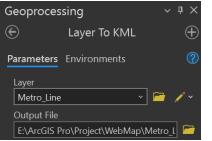
Geoprocessing

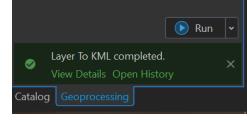
KML To Layer (Conversion Tools)
Converts a KML or KMZ file into feature classes and a layer file. The layer file m...

Map To KML (Conversion Tools)
Converts a map to a KML file containing geometries and symbology. The output fi...

Layer To KML (Conversion Tools)
Converts a feature or raster layer into a KML file containing a translation of Esri ge...

تو پنجره Geoprocessing گزینه KML رو ســرچ کن و گزینه Geoprocessing تو پنجره KML رو انتخـاب کن. لایـه خطوط مترو رو بهش بـده. همونطور کـه میبینی لایـهات رو تو مســیر پروژه و به فرمت KMZ<sup>3</sup> ذخیره میکنه. گزینه Run رو بزن که ساخته شه.





حالا هر سه تا لایه آماده هست که ببریمشون روی ArcGIS Online.

☐ Metro\_Line\_FeaturesToJSON.geojson
☐ Metro\_Line\_LayerToKML.kmz
☐ Metro\_Station\_FeaturesToJSON.geojson

 $<sup>^{3}</sup>$  همون لایه  $^{2}$  هست که به صورت زیپ یا فشرده ذخیره میشه که حجم دادهها رو کم کنه و نقل و انتقالشون رو راحتتر کنه.

# بخش دوم: ArcGIS Online

#### مرحله اول: باز کردن لایه در AGOL

# چک کردن اینکه تحریمها رو دور زدی یا نه! @

ArcGIS Online برای ایران تحریم هست واسه همین باید از فیلترشکن استفاده کنیم. ولی یه راه دیگه هم هست که قبلا در تو جزوه ۱ توضیح دادیم. وارد سایت شکن بشو که مطمئن شی که داری ازش استفاده میکنی.

https://shecan.ir/



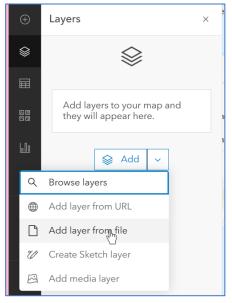
#### باز کردن اکانت عمومی AGOL

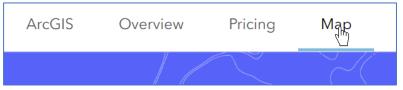
در مورد اینکه چطوری حساب کاربری عمومی رایگان بسازیم هم تو جزوه شماره ۱ با هم صحبت کردیم. وارد سایت AGOL شو و Sign in کن.

Sign in (arcgis.com)



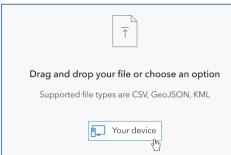
تو صفحه باز شده روی گزینه Map کلیک کن.

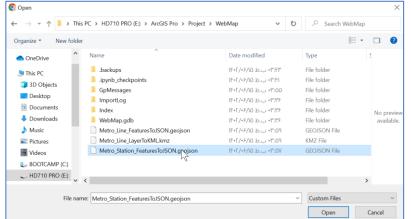




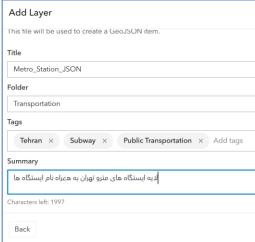
تو پنجرهای که میآد از منوی تیره ســمت چپ روی گزینه Add یا your برو و Add layer from file رو انتخاب کن و روی دکمـه

device بزن.





از مسیر پروژهای که ساختی فایلت رو پیدا و Open رو کلیک کن.

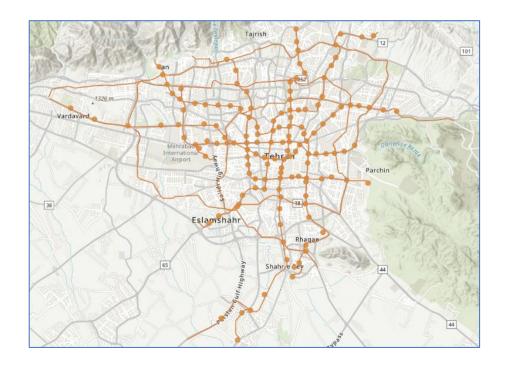


پنجره Add Layer میآد که ازت میخواد به لایهات عنوان بدی، یه فولدر براش تعریف کنی و برچســب یا تگ به لایهات اختصاص بدی و یه خلاصه از لایهات بنویسی.

AGOL آیدی AGOLخودت و فولدی که لایهها رو ازش تو Pro آورده بودی رو برای انتخاب بهت پیشنهاد میده. اگه بخوای میتونی یه فولدر جدید هم بسازی.

بخش Tag و Summary رو هم به دلخواه پر کن و روی گزینه Summary و Summary بخش لایهات ساخته و اضافه شه.

لایه خطوط مترو رو هم به هر دو فرمت KML و GeoJSON دقیقا به همین شیوه اضافه کن.



اگه از بخش layers لایههای اضافه شده رو ببینی متوجه تفاوت لایه JSON با KML میشی. لایه KML سبکتر هست و از چند بخش تشکیل شده. بخش تنظیمات این فرمتها هم تو AGOL با هم فرق داره.

Save map

☐ Transportation

Summary

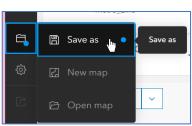
Characters left: 1980

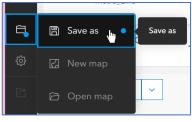
از نوار سمت چپ روی گزینه Save and Open برو و نقشه رو ذخیره

کن.

~

Cancel





تو ينجره Save map درسـت مثل اضـافه كردن لايهها مشخصاتی که ازت خواسته رو پر کن و Save رو بزن. که په Map برات ساخته شه. یه گزینه Save هم به گزینههای بخش Save and Open اضافه میشه که هر تغییری روی لایهها اعمال

...

Layers

oKMI 1

✓ Metro Line

Metro\_Line

Metro\_Line\_Featur

Metro Station Feat

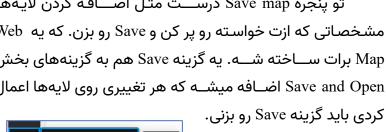
esTo.ISON

uresToJSON

□ Save

Metro\_Line

Metro\_Line\_LayerT

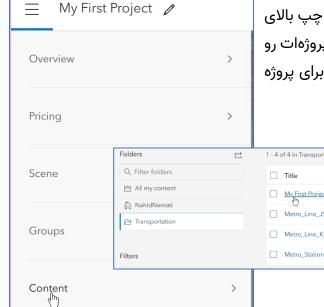


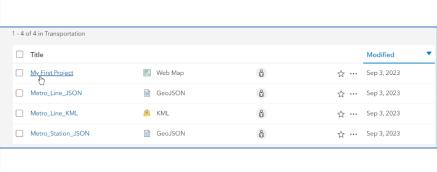
#### دسترسی به لایهها و پروژه ذخیره شده

Tehran imes Subway imes Public Transportation imes

این پروژه شامل خطوط و ایستگاه های مترو در دو فرمت زیر است: JSON, KML

روی بخش سے خط کنار اسے پروژہات سےمت چپ بالای صفحه برو و گزینه Content رو کلیک کن که به لایهها و پروژهات رو ببینی. یادت باشـه که از بخش Folders فولدری که برای پروژه ساختی رو انتخاب کنی که محتواش رو ببینی.

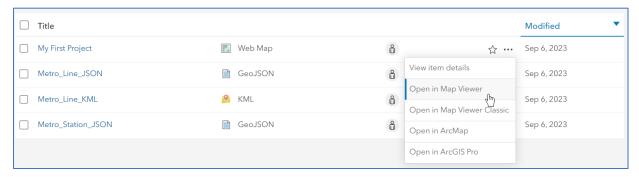




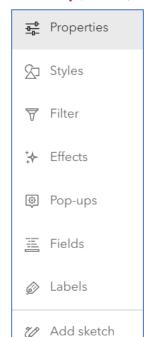
اگه توصــفحه باز شــده از بخش Title روی ســه نقطه لایههای KML و JSON کلیک کنی گزینههای متفاوتی میبینی. KML گزینههای بیشــتری بهت میده. مثلا میتونی مســتقیم توی ArcGIS Pro بازش کنی و

☐ Title Modified Sep 3, 2023 6 My First Project Web Map 0 Sep 3, 2023 Metro\_Line\_JSON View item details Metro\_Line\_KML 6 M KML Sep 3, 2023 Download Metro\_Station\_JSON 6 Sep 3, 2023

تو همین لیست روی سـه نقطه عنوان پروژهات (My First Project) کلیک کنی و گزینه Open in Map تو همین لیست روی سـه نقطه عنوان پروژهات باز میشه. Viewer رو انتخاب کنی مجدد صفحه پروژهات باز میشه.



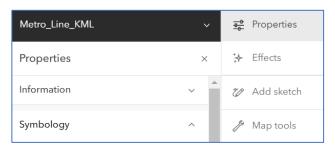
# مرحله دوم: تنظيمات لايهها در AGOL



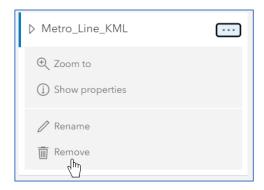
// Map tools

از نوار ابراز ســمت چپ میتونی یه ســری تنظیمات روی لایهها اعمال کنی. میخوایم تفاوت لایه JSON با KML رو در بخش تنظیمات ببینیم.

از کادر مشـکلی تصـویر مقابل روی اسـم لایه خطوط مترو با فرمت KML برو. تعداد گزینههایی که برای این فرمت داده بهمون داده میشه محدود هست. ولی برای لایههای JSON گزینههای بیشتری میتونی داشته باشی.



از این بـه بعـد بـا لایـه JSON کار رو ادامه میدیم.



میتونی لایه KML رو از بخش Layers پاک کنی. روی اســم لایه برو و گزینه ســه نقطه رو بزن و Remove رو انتخاب کن. یادت نره که بعدش پروژه رو Save کنی.

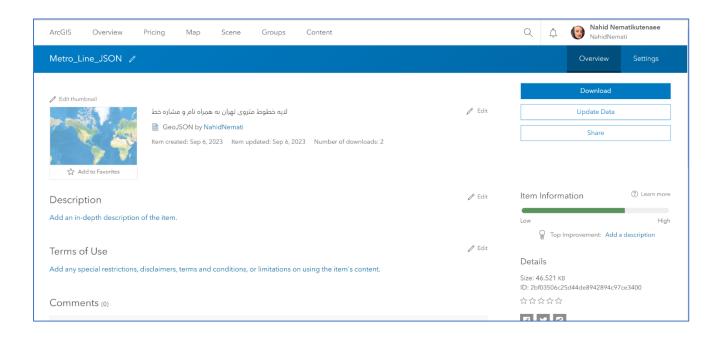
در واقع تو ArcGIS Pro بیشتر کارهایی که میشه تو ArcGIS Pro روی لایه انجام میدیم رو اینجا هم میشه انجام بدیم ولی Geoprocessing نداره.

# سربرگ Properties

از بخش Properties میتونی یه سـری تغییرات روی لایه اعمال کنی. به بخش information که بری اســم لایه رو بهت میده یه آیکن Share داره که اگه روش بزنی یه صفحه جدید باز میشه که اطلاعات جزئیتری از لایه بهت میده.



میتونی در صورت نیاز یه سری تغییرات روی لایهات اعمال کنی.





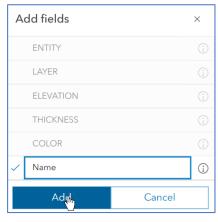
به پنجره Map viewer برگرد و از سـربرگ Properties برو تو بخش Map viewer بخش Symbology که بتونی به لایهات نماد بدی. پیش فرضــش روی تک رنگ هســت و گزینه Show in map Legend هم روشــن هســت که وقتی نمادســازی کردی تو راهنمای نقشــه هم دیده میشه. روی گزینه Edit Layer Style برو.

خود به خود به سربرگ بعدی که Style هست هدایت میشی.

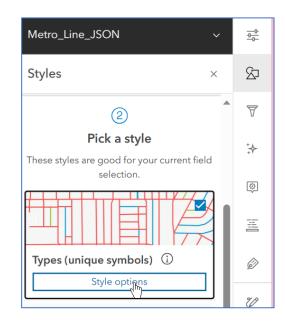
#### سربرگ Style

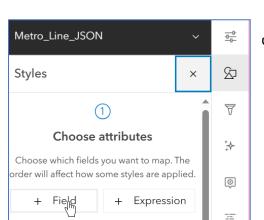
تو این سـربرگ روی گزینه Field کلیک کن. فیلد یا فیلدهای مورد نظرت رو انتخاب کن و گزینه Add و بزن.

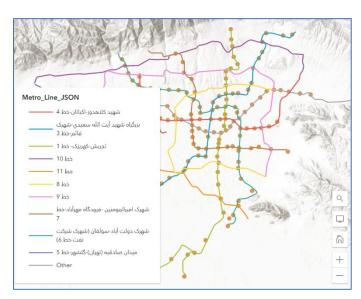
من فقط فیلد name رو برای راهنمای انتخاب کردم.



به لایه بر اســاس فیلدی که انتخاب کردی رنگ میده و راهنما یا Legend نقشــه هم دیده میشه.



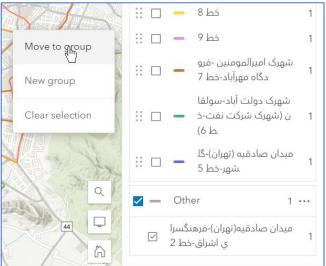




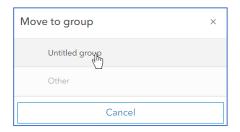
برای اعمال تغییرات بیشتر برو روی Style Options.

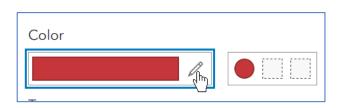


میتونی کنار گزینهها کلیک کنی و جابجاشون کنی.

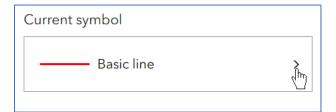


یکی از گزینهها از گروه خارج شــده. مربع کنارش رو تیک بزن که سـه تا گزینه بهت بده. گزینه Move to group رو کلیک کن. مجدد ازت میپرسه که تو کدوم گروه بفرســتم. انتخابش کن که بره پیش بقیه دوستاش بشینه.

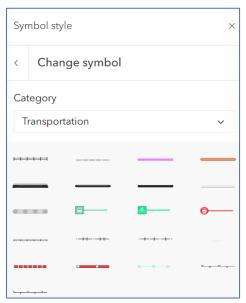




روی رنگ هر گزینه هم که کلیک کنی میتونی رنگ دلخواه رو بهش بدی یا کد RGB مخصوص همون استایل رو براش وارد کنی.



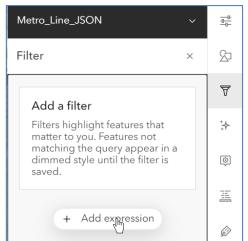




یه کمی با پنجرههاش بازی کنی دستت میاد که هر ابزار واسه چی هست. هرکاری کنی همون لحظه روی نقشه هم اعمال میشه. یادت نره که پروژه رو Save کنی.

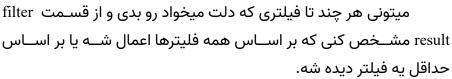
#### سربرگ Filter

با سربرگ فیلتر میتونی مشخص کنی که چه اطلاعاتی رو میخوای روی نقشه ببینی یا نبینی. روی دکمه Add expression کلیک کن که بتونی دستوری که میخوای رو به سیستم بدی.



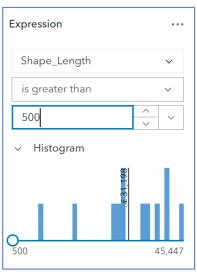


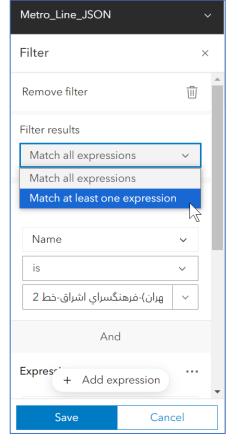
همزمان فیلتر اعمال شده روی نقشه دیده میشه.



تا زمانی که دکمه Save رو نزنی نمایش به صــورت dimmed style یا ســبک کم نور روی نقشــه نشــون داده میشه.

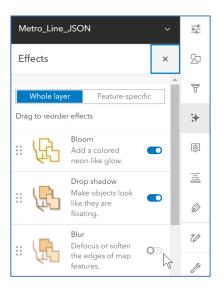
اگه از یه فیلد عددی استفاده کنی همزمان یه نمودار هم پایین صفحه بهت میده.

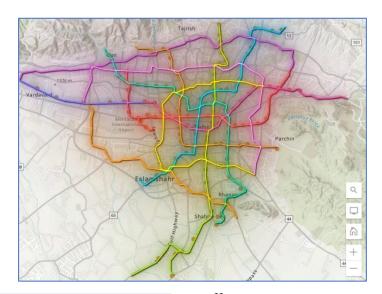




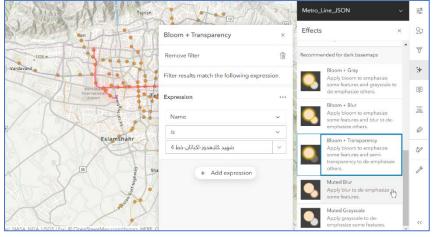
#### سربرگ effect

تو این بخش میتونی به نمایش لایههات روی نقشـه هر چند تا افکتی که دوسـت داری بدی و همزمان تغییرات رو روی نقشـه ببینی. تو بخش Whole layer هر افکت اسـم داره و پایینش توضـیحات کاری که انجام میدن.





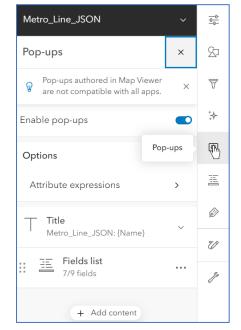
تو همین پنجره effect تو همین پنجره reffect بخش بخش بخش feature-specific میتونی مشخص کنی که به کدوم عارضه افکت داده شـه که برجســـتهتر روی نقشه دیده شه.



# سربرگ Pop-up

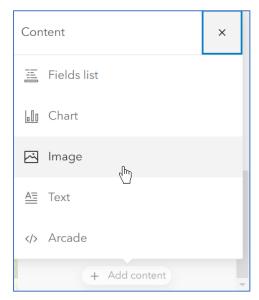
این ســربرگ مربوط به نمایش اطلاعات توصــیفی لایه هســت. میتونی مشــخص کنی که وقتی روی یکی از عوارض میری چه اطلاعاتی ازش دیده شـه. از قسـمت Title میتونی به جدولی که قرار هسـت ظاهر شــه ســرتیتر بدی. از بخش Fields list میتونی مشــخص کنی که چه فیلدهایی تو جدول Pup-up نشون داده شه.

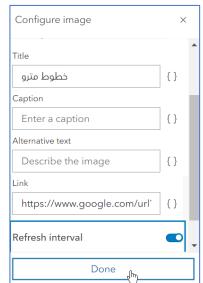


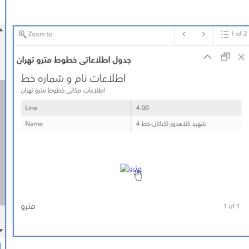


تو بخش پایین پنجره روی دکمه Add Connection برو که بتونی به جدولت، نمودار، تصــویر، متن و ... اضافه کنی.

برای مثال من روی گزینه Image زدم و میخوام تصــویر خطوط مترو رو جدولم لینک کنم. اطلاعاتی که لازم هست رو وارد میکنم و یه لینک از روی گوگل مربوط به خطوط مترو برمیدارم و تو بخش Link کپی میکنم. میتونی URL یه تصویر رو هم بهش بدی. اگه تصویر تو جدول Pup-up دیده نشـد روی لینکی که پایین جدول میآد کلیک کن.







کنی.

از بخش Attribute expressions میتونی روی Add expression بری و تو پنجرهای که باز میشه کدنویسی





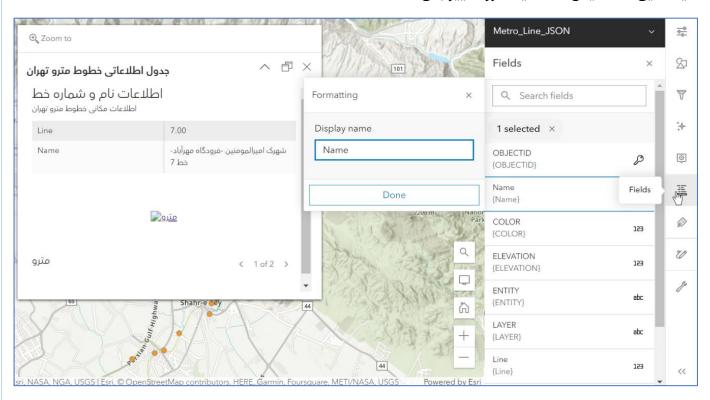
از بخش add media یعنی دایره و به علاوه وسطش هم میتونی تصویر و نمودار به جدولت اضافه کنی.





سربرگ Fields

از این بخش میتونی به فیلدها یا ســتونهای جدول اطلاعاتی لایه دســترســی داشــته باشــی و عنوان فیلدهایی که نمایش داده میشه رو تغییر بدی.

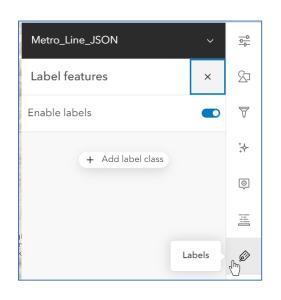


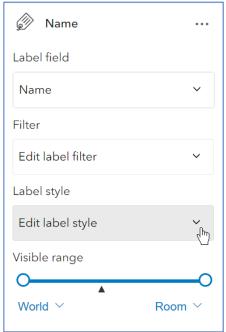
Formatting Q Search fields Display name **OBJECTID** {OBJECTID} شماره خط Significant digits {Name} 0 Decimal places COLOR 123 {COLOR} Show thousands separator **ELEVATION** {ELEVATION} **ENTITY** ahc {ENTITY} LAYER abc {LAYER} شماره خط {Line}

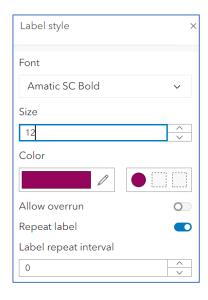
روی فیلدهای عددی هم میتونی بری و تعداد رقم اعشــارش رو کم یا زیاد کنی. مثلا روی فیلـد line میرم و اســمش رو میذارم شـماره خط و تعداد رقم اعشـارش رو صفر میکنم و بعد گزینه Done رو میزنم.

#### سربرگ Labels

روی سربرگ Labels برو و روی دکمه Add label class کلیک کن و تنظیمات لازم رو اعمال کن مثل اسم لایه یا تو بخش Visible range مشخص کن که محدودهای که میخوای برچسب نمایش داده باشه در چه حدی باشه و ... تو بخش edit label style هم میتونی تنظیمات فونت و رنگ و ... به برچسبها بدی.









برای تنظیم اینکه برچسـبها تو چه مقیاسـی دیده شـن باید روی بخش Visibility range بیای و روی گزینه world بری و ازش مقیاس نمایش رو روی City یا street رو انتخاب کردم.

یعنی اگه در حد شهر نشونش بدیم یا کشور و .. همه برچسبها دیده نمیشه و وقتی زوم میکنیم میشه

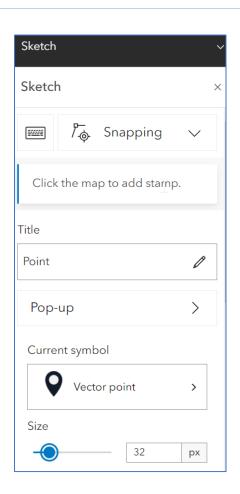
همه رو دید.

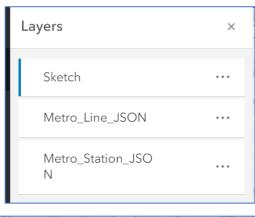


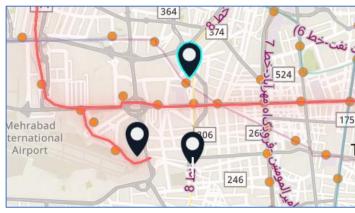


#### سربرگ Sketch

از این بخش میتونی روی نقشه Stamp بذاری یا خط و سطح و متن به صورت گرافیکی اضافه کنی. وقتی روی این گزینه بری میبینی که تو بخش Layers یه لایه به اسم Sketch اضافه میشه.





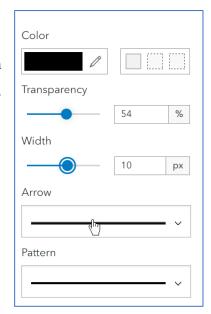


از بخش change symbol میتونی یه دسـتهبندی انتخاب کنی که از یکی از اشـاکلش اسـتفاده کنی که به اون شکل روی نقشه برات Stamp زده شه.

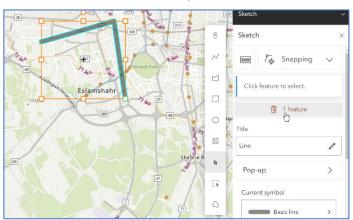




یه نوار ابزار هم به شکل مقابل میآد که

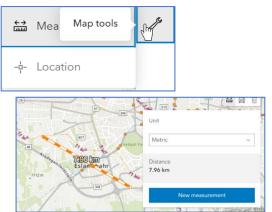


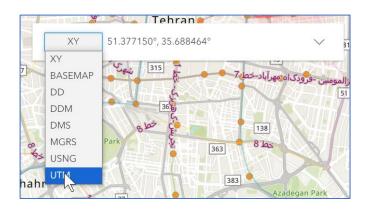
چیزی که ترسیم کردی رو هم میتونی از بخش برسیم کردی رو هم میتونی با ابزار انتخاب تو width و ... تغییر بدی. چیزی که ترسیم کردی رو میتونی با ابزار انتخاب و طبق تصویر پاکش کنی.



#### سربرگ Map tools

با گزینه Map tools میتونی به measurement واسه اندازه مسافتها و Location واسه تعیین موقعیت یه محدوده دسترسی داشته باشی.

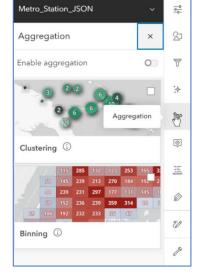


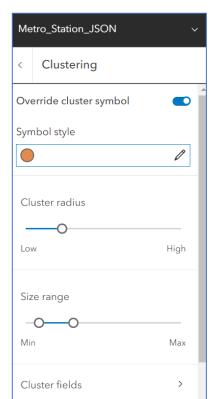


# سربرگ Aggregation

این سربرگ برای لایه خطی دیده نمیشه که به معنی توده یا تراکم هست. بر اساس یه فیلد عددی برات تجمع نقاط رو نشون میده. بعد از انتخاب نوع تراکم باید گزینه Enable Aggregation رو روشن کنی که روی

نقشه اعمال شه.





برای تنظیمات بیشــتر باید بری به قســمت Option. تو این پنجره میتونی با روشن کردن Override Cluster Symbol به گزینه Symbol style میتونی با روشن کردن دون خوشهبندیها تغییراتی که میخوای رو اعمال کنی.

یه کمی با ابزارهاش بازی کن که دســتت بیاد هر کدوم چه کاری انجام میده.



واسه تمرین بیشتر توضیحاتی که از ســربرگ Properties یاد گــرفــتــی رو واســــه لایــه ایســتگاههای مترو که نقطهای هست تمرین کن.

#### مرحله سوم: تنظیمات تکمیلی روی Web Map

#### سربرگ Table

از منوی سـمت راسـت صـفحه تا حالا سـه تا سـربرگ یعنی Add. Tables و Save and open رو با هم یاد گرفتی. بریم سراغ سربرگ save and open روی سربرگ برو. اینجا میتونی یه سری جدول بیاری و با لایههات Join کنی مثلا ببینی که ۱۰ تا از شــلوغترین ایســتگاههای مترو کدومها هســتن. خود AGOL هم یه ســری جدول آماده بهت میده که میتونی دادههاش رو به لایههات join کنی. در مورد این ســربرگ تو جزوههای

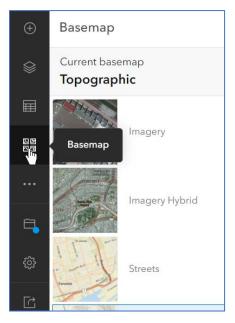
# سربرگ Basemap

بعدی توضیح میدیم.

گزینه بعدی Basemap هست که میتونی تصویر پشت زمینه کارت رو عوض کنی. پیش فرض روی Topographic هســـت. هر گزینهای که دوست داری رو انتخاب کن که ببینی زیر کارت به چه شکل میافته.





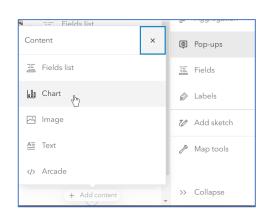


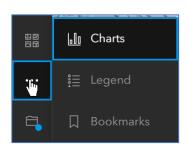
# سربرگ more اول

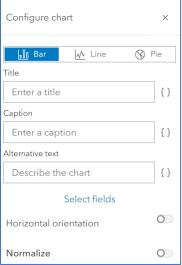
تو این بخش میتونی نمودار، راهنما و بوک مارک بسازی.

#### سربرگ نمودار یا Charts

برای آوردن نمودار باید بری تو بخش Pop-ups و گزینه Add connect رو بزنی و روی Chart کلیک کنی که به بخش Configure chart دسـترسـی پیدا کنی که بر اســـاس یه فیلد عددی برات نمودار Bar, line یا pie بســـازه. لیســـت نمودارها بعد از ساخت به بخش Charts تو سربرگ more اضافه میشه.

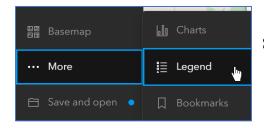


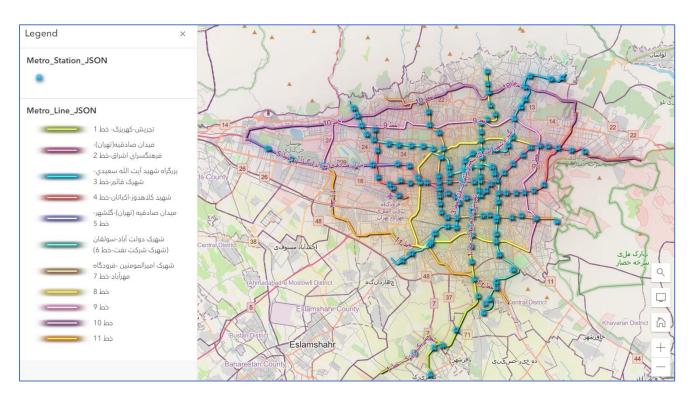




#### سربرگ راهنما یا Legends

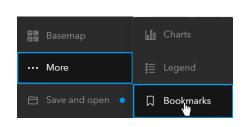
با رفتن روی این ســربرگ راهنمای لایهها که تو بخش Style ساختی، به این بخش اضافه میشه.

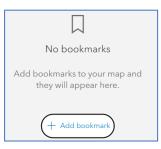




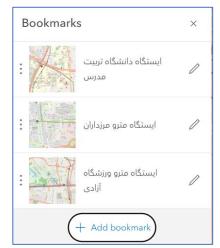
#### سربرگ Bookmark

از گزینه Bookmark میتونی از بخشهای از نقشهات یه عکس بگیری و هر زمان خواستی مجدد به همون بخشها دسترسی داشته باشی. روی بخشی از نقشه زوم کن و گزینه Add bookmark رو بزن. تو پنجره باز شده یه عنوان بده و Add کن.





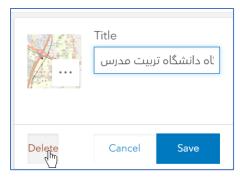




هر چند تا Bookmark که دوسـت داری بسـاز. میبینی که به صـفحه اضـافه میشـن. روی هر کدوم کلیک کنی میره و روی نقشـه بهت موقعیتش . .

رو نشون میده.

واســه پاک کردن یا ذخیره کردنشــون روی مـداد کیلـک کن و کاری که میخوای رو انجام بده.



Map properties

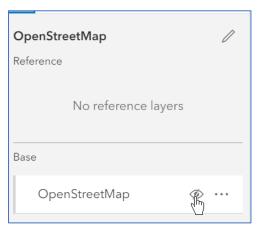
# سربرگ Map Properties

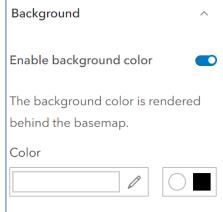
از اینجا یه سری تنظیمات میتونی روی نقشهات اعمال کنی. مثلا بخش Background color رنگ پشت زمینه کار رو (پشت Basemap) تغییر میده.

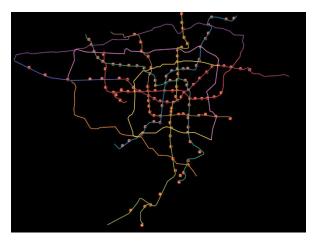
برای دیدنش باید بری تو بخش Basemap و لایه Basemap رو خاموش کنی یعنی روی آیکون چشــم

کلیک کنی که خاموش شه.

بعـد برگردی تو Map و رنـگـی کـه properties دوســـت داری رو بــه color تو بخش منقشه بده و تغییرات رو روی نقشه بیین.







یادت باشــه وقتی میخوای از نقشــه پرینت بگیری، گزینه Enable background color رو خاموش کنی چون در غیر اینصورت basemap رو توی layout خروجی بهت نشون نمیده.



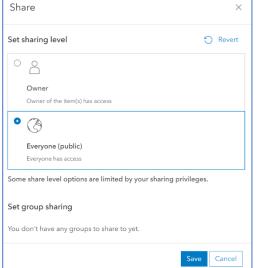
اگه تو بخش Map view گزینه امکان رو میده map scale رو روشن کنی بهت این امکان رو میده که نقشــه رو روی هر مقیاســی که ذخیره کردی، اگه روی هر اسـکرینی با هر سـایزی باز شـه روی نقطه مشخصی از نقشهات زوم بشه.

#### سربرگ Share map

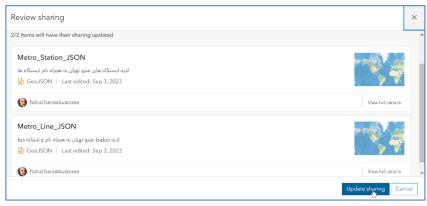
برای اینکه این گزینه روشین شیه باید قبلش نقشیهات رو ذخیره کنی. با کلیک روی این گزینه یه پنجره باز میشیه که سیطح دسترسی به این نقشیه رو مشخص میکنه اینکه فقط خودت دسترسی داشته باشی یا عمومی باشه.

اگه از قبل تو AGOL گروه سـاخته باشــی میتونی تو این بخش مشـخص کنی که فقط گروهت به این نقشه دسترسی داشته باشن. ساخت گروه رو تو جزوههای بعدی یاد میگیری. بعد از انتخاب استفاده عمومی یا everyone (public) دکمه Save رو بزن.

یه پنجره Review sharing میآد که بعد از بررسی روی دکمه Update sharing کلیک کن که به صورت عمومی منتشر شه. به این شکل افراد میتونن لایههایی که اینجا گذاشتید رو دانلود کنن.

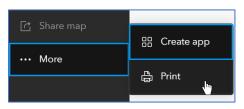


Share map



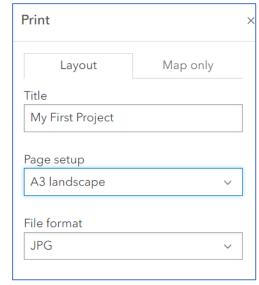
# سربرگ more دوم

یه گزینه more دیگه هم تو منو سمت راست هست که میتونی از طریقش از نقشـهات یه ایلیکیشـن بسـازی یا از نقشـه خروجی تهیه کنی.



#### گزینه Create app

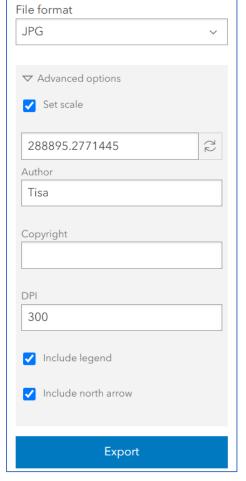
با انتخاب گزینه Create app دو تا گزینه بهت میده که شامل Instant Apps و ArcGIS StoryMaps هست که تو جزوههای بعدی در موردشون توضیح میدیم.



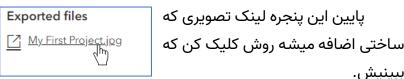
#### Instant Apps 🖸 ᄗ Choose an app to provide a focused experience using your map. ArcGIS StoryMaps ☐ Tell a story by combining maps with narrative text and media.

#### گزینه print

روی این گزینه از بخش more کلیک کن که بتونی از نقشهات برای تهیه گزارش خروجی بگیری. تو بخش Layout عنوان، سـایر و فرمت خروجی رو بهش بده.



تو بخش Advanced options هم میتونی یه سری تنظیمات دیگه مثل مقیاس، نام سازنده نقشه، میزان DPI که بهترین کیفیتش روی ۳۰۰ هسـت و همینطور اضـافه کردن راهنما و علامت شـمال رو بهش اختصاص میدی و Export رو میزنی که ساخته شه.





یادت باشـه که گزینه Set background color رو از سےربرگ Map properties خامـوش كـنـي. وگـرنـه Basemap رو نمیتونی تو خروجي ببيني.

ببينيش.

#### خلاصه مطالب

کارت عالیه! بیا چیزهایی که یاد گرفتی رو با هم خلاصه کنیم:

- ♣ تا اینجا یاد گرفتی که یه اکانت عمومی AGOL بسـازی و از طریق سـایت شـکن و یا VPN بهش دسترسی داشته باشی.
- ♣ یاد گرفتی که لایههات رو تو ArcGIS Pro باز کنی که بتونی ازشون به فرمت GeoJSON و KML که قابل خوندن در محیط AGOL هستن، خروجی بگیری.
- اد گرفتی که لایههات رو تو بخش Map از AGOL باز کنی و یه ســری تنظیمات مثل اســـتایل، Map یاد گرفتی که لایههات رو تو بخش Map از AGOL باز کنی و یه ســری تنظیمات مثل اســـتایل، افکت، pop-ups و ... بهش بدی. یا اینکه چطوری نقشــه ات رو ذخیره کنی تا تبدیل به Bookmark شه.
- ♣ یاد گرفتی که از نقشــه به فرمتهای مختلف مثل IPEG ،PDF و ... برای گزارشــهات خروجی بگیری.

تو جزوههای بعدی در مورد Join ،AGOL Story Map یه جدول اطلاعاتی آماده به لایه برای انجام تحلیل بیشتر، ساخت گروه در AGOL و ... بیشتر باهم صحبت میکنیم.