

초보자도 할 수 있는 C# Programming

Fast Campus
Online

한창민 강사.

3-2강 기본 데이터2

- **object**

- 객체 데이터 형태
- 어떤 데이터 형이든 모두 처리 가능
- 클래스에 상속이 적용

➡ 소스코드 (018_Data_object)

- **enum**

- 열거형 데이터 형태
- enum 식별자(이름)

```
enum DAY_OF_WEEK  
{  
    SUN,  
    MON,  
    TUE,  
    WED,  
    THU,  
    FRI,  
    SAT  
}
```

➡ 소스코드 (019_Data_enum, 020_Data_enum2)

- **nullable형식**

- 기존 데이터형의 값 + null값 저장이 가능
- 사용법: 데이터 자료형? 식별자
- int? num = 100;
- HasValue, Value 사용

➡ 소스코드 (021_Data_nullable)

- **var**
 - 암시적 형식 지역 변수
 - 선언과 동시에 초기화
 - 지역 변수로만 사용 가능
 - 'for ~ each'에서 자주 사용

➡ 소스코드 (022_Data_var)

- **const**
 - 상수
 - 기존 변수 선언에 const 추가
 - **const** int NUM = 100;
- ➡ 소스코드 (023_Data_const)