## 초보자도 할 수 있는 C# Programming

Fast Campus Online





## 9강 델리게이트와이벤트

Fast Campus
Online



- 델리게이트(delegate)
  - 대리자(메소드 참조형)
  - 메소드의 틀을 만들어 소통
  - 클래스간 통신에 활용

- delegate 리턴형 식별자(파라미터);

delegate int DelegateFunc(int a);

소스코드 (\_116\_delegate)

Fast Campus Online



## • 델리게이트 선언 방법

delegate void DelegateTest(int a, int b);

```
static void Sum(int a, int b) {
   Console.WriteLine("a + b = " + (a + b));
}
```

```
//1: 기본 선언
DelegateTest dt = new DelegateTest(Sum);
//2: 간략한 선언
DelegateTest dt2 = Sum;
//3: 익명 함수 선언
DelegateTest dt3 = delegate (int a, int b) {
   Console.WriteLine("a + b = " + (a + b));
//4: 람다식 선언
DelegateTest dt4 = (a, b) => {
   Console.WriteLine("a + b = " + (a + b));
};
```

Fast Campus
Online





• 델리게이트 함수 파라미터 활용 - 일반적인 사용

delegate void delegateFunc();

delegateFunc CallOkFunc;
delegateFunc CallCancelFunc;

public void Message(string msg, delegateFunc okFunc, delegateFunc cancelFunc)

소스코드 (\_118\_delegateParam)

Fast Campus Online



- 이벤트(event)
  - delegate와 차이점
    - 할당 연산자(=)사용 불가
    - 클래스 외부 호출 불가
    - 클래스 멤버 필드에서 사용

public delegate void delegateEvent(string msg);

public event delegateEvent myEvent;

→ 소스코드 (\_119\_event)

Fast Campus
Online