

초보자도 할 수 있는 C# Programming

Fast Campus
Online

한창민 강사.

4-1강 프로그램 제어하기1

- **단항 연산자**
 - 한 개의 데이터로 처리
- **이항 연산자**
 - 두개의 데이터로 처리
- **삼항 연산자**
 - 세개의 데이터로 처리

Operators	Category or name
$x * y, x / y, x \% y$	Multiplicative
$x + y, x - y$	Additive

그림 출처: 마이크로소프트

• 산술 연산자

- $+, -, *, /, \%$

- 모든 수치 데이터 형태

➡ 소스코드 (034_Operator1)

➡ 소스코드 (035_Operator2)

Operators	Category or name
<code>x++, x--</code>	Primary
<code>++x, --x</code>	Unary

그림 출처: 마이크로소프트

- 증감 연산자

- 단항 연산자
- ‘++’, ‘--’
- 전치 연산, 후치 연산

➡ 소스코드(036_Operator3)

Operators**Category or name**`x = y, x += y, x -= y, x *= y, x /= y, x %= y`Assignment and
lambda declaration

그림 출처: 마이크로소프트

- **할당 연산자**

- '=', '+=', '-=', '*=', '/=', '%='
- 연산 후 재할당

➡ **소스코드(036_01_Operator3)**

Operators	Category or name
<code>x < y, x > y, x <= y, x >= y</code>	Relational and type-testing
<code>x == y, x != y</code>	Equality

그림 출처: 마이크로소프트

• 관계 연산자

- 피연산자의 비교(bool)
- '<', '>', '<=', '>=', '==', '!='

➡ 소스코드(037_Operator4)

Operators	Category or name
<code>x && y, !x</code>	Conditional
<code>x y</code>	Conditional

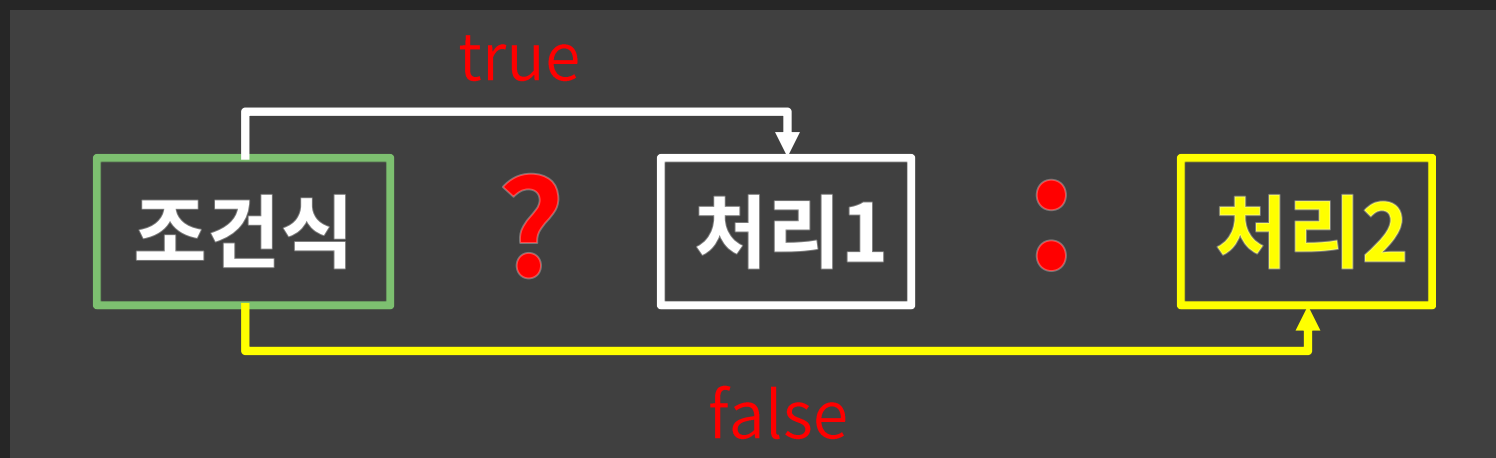
그림 출처: 마이크로소프트

- 논리 연산자
 - 조건부 논리('&&', '||')
 - 논리 부정 연산자 ('!')

➡ 소스코드 (038_Operator5)

- 조건 연산자

- 삼항 연산자
- '?:'



➡ 소스코드 (039_Operator6)

- **비트 연산자**

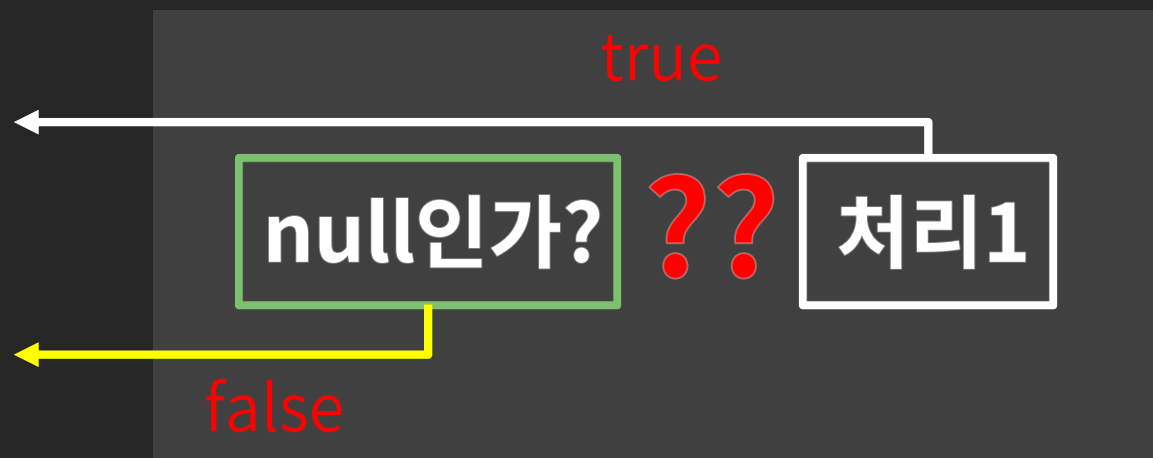
- 비트 단위로 데이터를 처리
- '<<', '>>'

- **비트 논리 연산자**

- '&', '|', '^', '~'

➡ 소스코드 (040_Operator_Bit)

- **null 병합 연산자**
 - null 값을 체크하는 연산자



➡ 소스코드 (_041_Operator_null)

연산자 우선순위

섹션	범주	연산자
기본 식	Primary	x.y f(x) a[x] x++ x-- new typeof default checked unchecked delegate
단항 연산자	단항	+ - ! ~ ++X --X (T)x
산술 연산자	곱하기	* / %
산술 연산자	더하기	+ -
시프트 연산자	시프트	<< >>
관계형 및 형식 테스트 연산자	관계형 및 형식 테스트	< > <= >= is as
관계형 및 형식 테스트 연산자	같음	== !=
논리 연산자	논리적 AND	&
논리 연산자	논리 XOR	^
논리 연산자	논리적 OR	
조건부 논리 연산자	조건부 AND	&&
조건부 논리 연산자	조건부 OR	
Null 결합 연산자	Null 결합	??
조건 연산자	조건	?:
대입 연산자, 익명 함수 식	할당 및 람다 식	= *= /= %= += -= <<= >>= &= ^= = =>

그림 출처: 마이크로소프트