

초보자도 할 수 있는 C# Programming

Fast Campus
Online

한창민 강사.

7-3강 인터페이스와 추상 클래스

- 인터페이스 → 소스코드 (_089_interface)
 - 메소드, 이벤트, 인덱서, 프로퍼티, **필드 불가**
 - 구현부 없음(정의)
 - 인스턴스 생성 불가(참조 가능)

```
interface IAA
{
    //public int a; //에러 (필드 불가)
    //private void IPrint() { } //에러 (private)
    //public void IPrint(); //에러 (public)
    int A { get; set; } //프로퍼티 가능
    void IAAPrint();
}
```

- 추상 클래스 → 소스코드 (_090_abstract)
 - 인스턴스 생성 불가(참조 가능)
 - 구현부 없음
 - 상속 받는 클래스의 규격

```
abstract class abstractAA
{
    protected int num;

    public abstractAA(int num) {
        this.num = num;
    }

    public abstract void abstractPrint();

    public virtual void virtualPrint() {
        Console.WriteLine("abstractAA virtual void virtualPrint()");
    }

    public void Print() {
        Console.WriteLine("abstractAA Print()");
    }
}
```

- 프로퍼티
 - set, get 키워드
 - 정보은닉

```
public int NUM
{
    get { return num; }
    set { num = value; }
}
```

```
public int NUM { get; set; }
```

```
public string NAME { get; set; } = "NoName";
```

➡ 소스코드 (_091_Property01)

➡ 소스코드 (_092_Property02)

- Check

- 093_Check(075_Check를 클래스로 변경)

- 성적 프로그램을 3명까지만 저장하고 정보 검색이 가능한 프로그램
 - 배열을 사용하여 데이터 저장
 - 저장했던 자료에서 참고하고 싶은 학생번호로 정보 보여주기

- Check

- 094_Check(076_Check를 클래스로 변경)

- 성적 프로그램을 3명까지만 저장하고 정보 검색이 가능한 프로그램
 - 배열을 사용하여 데이터 저장
 - 저장했던 자료에서 참고하고 싶은 학생번호로 정보 보여주기