



Skattejagten

JavaScript

Skattejagten

I denne opgave skal du arbejde med events i JavaScript.

Din bruger skal forsøge at finde den hemmelige skattekiste på dit skattekort indenfor 5 forsøg. Et forsøg svarer til at brugeren klikker på kortet med venstre musetast. Når brugeren klikker på kortet, skal han have svar på om han skal bevæge sig mere op, ned, til højre eller venstre. Hvis brugeren ikke finder skattekisten efter 5. forsøg, skal denne dukke op på kortet efterfølgende, gerne med en face in / fadeout animation – alternativt kan du bruge et stort rødt kryds. Hvis brugeren finder skattekisten, skal kisten også her vises og der skal der komme en konfetti eksplosion. Denne kan du hente her: <https://www.jqueryscript.net/animation/interactive-confetti.html>

Applikationen skal nulstille sig selv 15 sekunder efter afslutning af sidste forsøg. Lad applikationen under opstart random generere en position (x,y koordinater) og hvis du vil gøre det lidt nemmere for dine brugere at finde kisten kan du jo overveje at give lidt hjælp. Hvis kisten f.eks. er placeret i 433,200 og brugeren placerer musen i 400,210, så kan man jo argumentere for at det er tæt nok på, til at brugeren har fundet skatten.

Gode tip:

Brug et canvas-element og aflæs musens koordinater med client.x og client.y. Du finder billedet, du kan benytte til skattekortet på Moodle.

Du kan se hvordan flowet kunne se ud på nedenstående system sekvens diagram

