



Didattica dell'informatica - progetto Santini

Per superare la prova è necessario rispondere ad almeno 15 domande

0 partite • 0 giocatori





 Un kahoot pubblico

Domande (20)

1 - Quiz

Cosa è la programmazione procedurale?





60 s

- | | | |
|--|--|---|
|  | È un paradigma di programmazione in cui non si modifica lo stato | ✗ |
|  | È un paradigma di programmazione in cui il programma modifica lo stato | ✓ |
|  | 3. È un paradigma di programmazione in cui è possibile dedurre la logica | ✗ |
|  | È un paradigma di programmazione che permette di definire oggetti | ✗ |

2 - Quiz

Quale tra questi identificatore di variabile contiene l'errore?





30 s

- | | | |
|--|--------------------------------|---|
|  | SER____45aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa | ✗ |
|  | OOO_Uno | ✗ |
|  | l_name | ✓ |
|  | Xxx | ✗ |

3 - Quiz

Che valore stampa a video l'ultimo "printf" delle variabili x e y?

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int x = 16, y = 18;
    {
        printf("x = %d, y = %d\n", x, y);
        {
            int x = 21;
            x++;
            y++;
            printf("x = %d, y = %d\n", x, y);
        }
        printf("x = %d, y = %d\n", x, y);
    }
    return 0;
}
```





-  x=16 y=18
-  x=17 y=19
-  x=17 y=18
-  x=16 y=19



4 - Quiz

Quale tra questi numeri binari rappresenta il numero -9 usando 8 bit in complemento a 2?

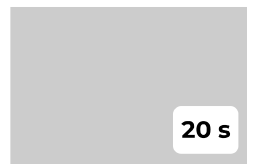




-  11110111
-  00001001
-  11110110
-  11110011



5 - Vero o falso

I valori booleani sono codificati con "vero" o "falso"?







-  True
-  False



6 - Quiz

Si visualizzi il codice di esempio. Cosa viene stampato a video utilizzando l'operatore sizeof?

```
#include <stdio.h>
void stampasizeof(int size)
{
    printf("%d\n", size);
}
int main(void)
{
    stampasizeof(sizeof(int));
}
```

-  4
-  12
-  8
-  1





7 - Quiz

Si visualizzi il codice di esempio di un casting implicito. Che valore di media viene calcolato?

```
include<stdio.h>
int(){
    int a = 7, b = 4;
    float c;
    c=(a+b)/2;
    printf("La media
```

60 s

 5.50000 5.00000 5.5 5

8 - Quiz

Data la seguente istruzione: $b=((a==12)?(8):(2))$; dove $a = 12$, quanto vale b ?

60 s

 2 3 8 6

9 - Quiz

Si visualizzi il codice di esempio. Quanto vale c ?

```
int main()
{
    int a = 3, b=5, c;
    c=a++ ++b;
    printf("c= %d", c);
    return 0;
}
```

30 s

 -3 -1 8 -2

10 - Quiz

La condizione ((A||B)&&C):

60 s



È falsa se B è falsa



Può essere vera anche se C è falsa



È vera se C è vera



È falsa se sia A che B sono false



11 - Quiz

Si visualizzi il codice di esempio. Cosa stampa il programma?

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int i;
    for(i=1;i<=4; i++)
        printf("%d"
    return 0;
}
```

 20 s

01234



1234



123



12345



12 - Quiz

Si visualizzi il codice di esempio. Qual è output?

```
2 int main(){
3     int i;
4     for(i=4;i>=1; i--){
5         printf("%d",i);
6         i--;
7     }
8     return 0;
9 }
```

 20 s

42



è un loop infinito



420







421



13 - Quiz

Differenza tra ciclo while e do-while, selezionare la definizione corretta


20 s

-  Non c'è nessuna differenza ✗
-  Nel ciclo while l'istruzione all'interno del ciclo viene comunque eseguita ✗
-  Il ciclo do-while prima esegue il codice e poi verifica la condizione ✓
-  Nel ciclo do-while la condizione appare all'inizio del ciclo ✗

14 - Quiz

Per interrompere l'esecuzione di un ciclo, cosa posso usare?

20 s

-  L'istruzione "continue" ✗
-  L'istruzione "break" ✓
-  L'istruzione "exit" ✗
-  L'istruzione "esc" ✗

15 - Vero o falso

Dato un array di 20 elementi: x[20]. Per accedere all'ultimo elemento utilizzo l'indice 19?


20 s

-  True ✓
-  False ✗

16 - Quiz

Si visualizzi il codice di esempio. Quale tra queste istruzioni non rappresenta una corretta dichiarazione di un array?

60 s

-  A ✗
-  B ✓
-  C ✗
-  D ✗

```





stdio.h      A      1 #include <stdio.h>
){           }      2 int main()
temp[4] = {15.6}; 3 int a =
printf("%f\n", temp[0]); 4 printf("%d\n", a[5]);
5

```

17 - Quiz

Quale tra queste definizioni è falsa?





30 s

-  La stringa "Hello World!" è contenuta in una array di 12 elementi ✓
-  Nel conteggio dei caratteri di una stringa si tiene conto degli spazi ✗
-  In una stringa "strlen" conta il carattere null di terminazione ✗
-  Un array per una stringa di 5 caratteri deve essere almeno 6 elementi ✗

18 - Quiz

Quale di queste dichiarazioni non è corretta?


20 s

-  Non sono ammesse funzioni senza parametri di uscita e/o entrata ✓
-  La funzione main può essere dichiarata: `int main(int argc, char *argv[]){.}` ✓
-  Prima di poter essere invocata una funzione deve essere definita ✗
-  Esempio di chiamata di funzione: `x=somma(a,b);` ✗

19 - Quiz

La sintassi corretta per la dichiarazione di un puntatore è:

20 s

-  tipo #nomeVariabile ✗
-  tipo *nomeVariabile ✓
-  tipo +nomeVariabile ✗
-  tipo &nomeVariabile ✗

20 - Quiz

Quale tra queste funzioni della standard library non esiste ?

20 s



malloc()



calloc()



realloc()



free()

