

Introduction

Après avoir établi des bases solides au projet lors de la première partie, nous allons à présent perfectionner les fonctionnalités existantes et les étendre. C'est ainsi que nous avons divisé notre travail en deux axes distincts. Le premier ayant pour objectif d'améliorer les performances, le second de rendre l'interface Linda utilisable sur des machines différentes.

Parallelisation des opérations Linda

Comme l'ont montré les tests de performance effectués précédemment, Linda est un processus de synchronisation lent. Cette dégradation vient avec l'accroissement du nombre d'objets à parcourir lors d'une recherche, la rendant inévitablement plus lente. Pour pallier à ce problème, nous avons décidé de séparer l'espace de tuple. Vous trouverez deux versions implémentant cette idée.

La première `ThreadedCentralisedLinda` se base sur l'utilisation d'un `Tuplespace` qui se charge de répartir les tuples dans plusieurs espaces distincts. Le `Tuplespace` implémente l'interface `Collection` et possède une méthode `get`, ce qui le rend immédiatement compatible avec l'implémentation de Linda effectuée en partie 1. La seconde `DecentralisedLinda` conçoit un Linda comme un regroupement d'autres Linda. Il répartit les opérations entre ces différentes instances dans des processus distincts. Le gain de performances est nettement visible sur cette seconde version, mais on constate une dégradation forte avec la première version. Il faudrait donc investiguer sur ce problème pour une version future.