# 学习目标

□ 掌握键盘输入各种数据类型的值
□理解if语句的格式和执行流程
□ 理解if…else语句的格式和执行流程
□ 理解if…else if语句的格式和执行流程
□了解if语句和三元运算符互换
□理解switch选择语句的格式和执行流程
□ 掌握switch选择语句接收的数据类型
□理解case的穿透性
□ 掌握break在switch中的使用
□ 掌握default在switch中的使用
□ 了解Math.random()和Math.sqrt(x)等的使用
□理解for语句的格式和执行流程
□ 理解while语句的格式和执行流程
□ 了解dowhile语句的格式和执行流程
□ 了解跳出语句break,continue的意义
□理解死循环的执行流程
□理解循环嵌套的执行流程

# 第三章 流程控制

不论哪一种编程语言,都会提供两种基本的流程控制结构:分支结构和循环结构。其中分支结构用于实现根据条件来选择性地执行某段代码,循环结构则用于实现根据循环条件重复执行某段代码。

### 流程控制语句分类:

1. 顺序结构: 从上而下顺序执行每一行代码

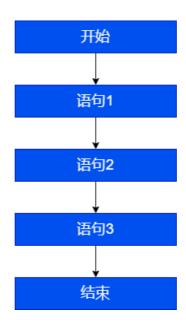
2. 分支结构: 或选择结构, 根据条件选择执行不同的代码

3. 循环结构: 重复执行某一些代码

# 3.1 顺序结构

任何编程语言中最常见的程序结构就是顺序结构。顺序结构就是程序从上到下逐行地执行,中间没有任何判断和跳转。如果main方法的多行代码之间没有任何流程控制,则程序总是从上向下依次执行,排在前面的代码先执行,排在后面的代码后执行。

### 顺序结构代码执行流程图:



### 顺序结构代码示例:

```
public static void main(String[] args){
    //顺序执行,根据编写的顺序,从上到下运行
    System.out.println("程序开始: ");
    int a=10;
    int b=20;
    int sum=a+b;
    System.out.println("sum="+sum);//求两个数的和
    System.out.println("程序结束! ");
}
```

### 键盘录入语句

以上程序是个求和的程序,我想在运行程序的时候,根据实际的输入的两个数,进行求和,就跟计算器一样,任意给两个数,计算得出结果,如何做?

### 1. 完成键盘输入的代码步骤:

- 。 (1) 准备一个键盘扫描器 (先导包或直接使用包名+类名)
- 。 (2) 提示要输入的信息
- 。 (3) 接收输入内容

### 示例代码:

```
//1、准备Scanner类型的变量
//Scanner是一个引用数据类型,它的全名称是java.util.Scanner
//input就是一个引用数据类型的变量了,赋给它的值是一个对象
java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);//System.in默认代表键盘输入

//2、提示输入xx
System.out.print("请输入一个整数: ");

//3、接收输入内容
int num = input.nextInt();

//例出各种数据类型的输入
int num = input.nextInt();

long bigNum = input.nextLong();
double d = input.nextDouble();
```

```
boolean b = input.nextBoolean();
String s = input.next();
char c = input.next().charAt(0);//先按照字符串接收,然后再取字符串的第一个字符(下标为0)
```

### 2. 语法案例一: 改造求和案例

```
public static void main(String[] args){
    System.out.println("程序开始: ");
    //创建一个扫描器
    java.util.Scanner sc=new java.util.Scanner(System.in);

    System.out.println("请输入第一个整数: ");
    int a=sc.nextInt();//从键盘接收一个整数

    System.out.println("请输入第二个整数: ");
    int b=sc.nextInt();//从键盘接收一个整数

    int sum=a+b;
    System.out.println("sum="+sum);

    System.out.println("程序结束");
}
```

### 3. 语法案例二: 录入个人信息

```
class Day03_Test02_Input{
   public static void main(String[] args){
       //这里变量取什么名,下面就用什么.
       //例如: 这里取名input,下面就用input.
       java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
       System.out.print("请输入姓名:");
       String name = input.next();
       System.out.print("请输入年龄: ");
       int age = input.nextInt();
       System.out.print("请输入性别:");
       //input.next()得到字符串,不管你输入几个字符,
       //.charAt(0): 从字符串中取出一个字符,(0)表示取第一个字符,(1)表示取第二个字符
       //charAt(index): 也是一个方法,从第二个单词开始首字母大写,所以A是大写
       char gender = input.next().charAt(0);
       System.out.print("请输入体重:");
       double weight = input.nextDouble();
       System.out.print("请输入是否已婚(true/false): ");
       boolean isMarry = input.nextBoolean();
       System.out.println("姓名: " + name);
       System.out.println("年龄: " + age);
       System.out.println("性别: " + gender);
       System.out.println("体重: " + weight);
       System.out.println("婚否: " + (isMarry?"是":"否"));
```

```
}
```

### 3. 语法案例三:

### next()与nextLine()接收字符数据的区别

```
/*
next()方法:
   遇到空格等空白符,就认为输入结束
nextLine()方法:
   遇到回车换行,就认为输入结束
如果你在键盘输入过程中,遇到java.util.InputMismatchException,
说明你输入的数据类型与接收数据的变量的类型不匹配
*/
class Day03_Test04_Input2{
   public static void main(String[] args){
       java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
      System.out.print("请输入姓名:");
      //String name = input.next();//张 三 只能接收张,后面的空格和三无法接收,
被下面的输入接收
      String name = input.nextLine();
      System.out.println("name = " + name);
      System.out.print("请输入年龄: ");
      int age = input.nextInt(); //23回车换行 这里只接收23, 回车换行被下面的输
入接收
      input.nextLine();//读取23后面的回车换行,但是这个不需要接收,只有下面一个输入
是nextLine()情况下才需要这样,如果下面的输入是next()或者是nextInt(),nextDouble()等就
不需要这么干
      System.out.println("age = " + age);
      System.out.print("请输入电话号码: ");
      String tel = input.nextLine();
      System.out.println("tel = " + tel);
   }
}
```

### 练习:

键盘录入两个数据,获取这两个数据中的最大值(使用三目运算符)键盘录入三个数据,获取这三个数据中的最大值(使用三目运算符)键盘录入两个数据,比较这两个数据是否相等(使用三目运算符)

# 3.2 分支结构 (选择结构)

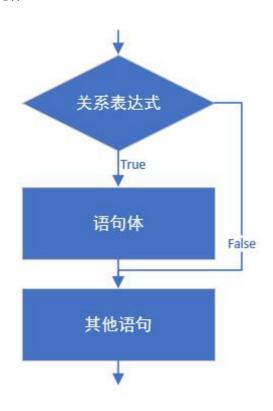
# 3.2.1 分支结构: if语句第一种格式

1. **if语句第一种格式**: if

```
if(关系表达式) {
语句体;
}
```

### 2. 执行流程

- ①首先判断条件表达式看其结果是true还是false
- ②如果是true就执行语句体
- ③如果是false就不执行语句体



### 3. 语法案例演示1:

```
public static void main(String[] args){
    System.out.println("开始");
    // 定义两个变量
    int a = 10;
    int b = 20;
    //变量使用if判断
    if (a == b){
        System.out.println("a等于b");
    }
    int c = 10;
    if(a == c){
        System.out.println("a等于c");
    }
    System.out.println("a等于c");
}
System.out.println("结束");
}
```

### 4. 语法案例演示2

案例: 从键盘输入年份,请输出该年的2月份的总天数。闰年2月份29天,平年28天。

闰年条件: (1) 能被4整除,不能被100整除(2) 能被400整除

```
public class Test {
   public static void main(String[] args) {
      java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
      System.out.print("请输入年份: ");
      int year = input.nextInt();
      int days = 28;

      if(year%4==0 && year%100!=0 || year%400==0){
            days++;
      }
      System.out.println(year + "年的2月份共" + days + "天");
      input.close();
   }
}
```

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
        System.out.print("请输入年份: ");
        int year = input.nextInt();
        int days = 28;

        if(year%4==0 && year%100!=0 || year%400==0)
             days++;//当语句块只有一句时,可以省略{},但是建议还是保留比较靠谱

        System.out.println(year + "年的2月份共" + days + "天");
        input.close();
    }
}
```

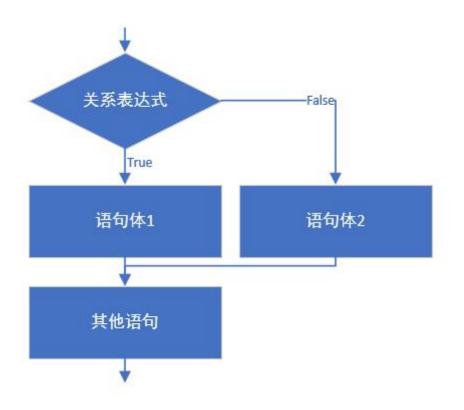
### 3.2.2 分支结构: if语句第二种格式

1. **if语句第二种格式:** if...else

```
if(关系表达式) {
    语句体1;
}else {
    语句体2;
}
```

#### 2. 执行流程

- ①首先判断关系表达式看其结果是true还是false
- ②如果是true就执行语句体1
- ③如果是false就执行语句体2



### 3. 语法案例演示1:

输入一个整数,判断是奇数还是偶数?

```
public static void main(String[] args){
    // 判断给定的数据是奇数还是偶数
    // 定义变量
    int a = 1;
    if(a % 2 == 0) {
        System.out.println("a是偶数");
    } else{
        System.out.println("a是奇数");
    }
    System.out.println("结束");
}
```

### 4. 语法案例演示2: if语句和三元运算符的互换

在某些简单的应用中,if语句是可以和三元运算符互换使用的。 求两个整数中大的一个

```
public static void main(String[] args) {
    int a = 10;
    int b = 20;
    //定义变量, 保存a和b的较大值
    int max;
    if(a > b) {
        max = a;
    } else {
        max = b;
    }
    //可以上述功能改写为三元运算符形式
    max = a > b ? a : b;
}
```

```
public static void main(String[] args) {
    int a = 10;
    int b = 20;
    //定义变量, 保存a和b的较大值
    int max;
    if(a > b)
        max = a;//当语句块只有一个语句时,可以省略{},但是不建议省略{}
    else
        max = b;
    //输出大的值
    System.out.println(max);
}
```

### • 练习: 求出最大值

从键盘输入三个数,求出最大值,用单分支if和双分支if..else来计算

```
class Day03_Test08_MaxValueExer{
   public static void main(String[] args){
       java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
       System.out.print("请输入第1个整数:");
       int a = input.nextInt();
       System.out.print("请输入第2个整数:");
       int b = input.nextInt();
       System.out.print("请输入第3个整数:");
       int c = input.nextInt();
       int max;//存储三个数中的最大值
       if(a > b){
           max = a;
       }else{
          max = b;
       if(c > max){
           max = c;
       }
       */
       int max = a > b ? a : b;
```

```
max = max>c ? max : c;
System.out.println(a+","+b+","+c+"中最大的是: "+ max);
}
```

# 3.2.3 分支结构: if语句第三种格式

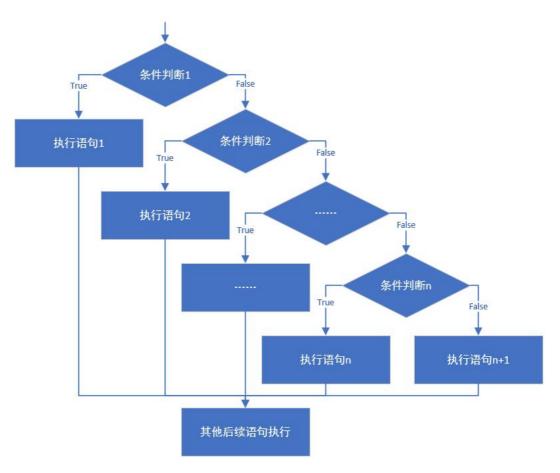
### 1. **if语句第三种格式**:

if...else if ...else

```
if (判断条件1) {
    执行语句1;
} else if (判断条件2) {
    执行语句2;
}
...
}else if (判断条件n) {
    执行语句n;
} else {
    执行语句n+1;
}
```

### 2. 执行流程

- ①首先判断关系表达式1看其结果是true还是false
- ②如果是true就执行语句体1,然后结束当前多分支
- ③如果是false就继续判断关系表达式2看其结果是true还是false
- ④如果是true就执行语句体2,然后结束当前多分支
- ⑤如果是false就继续判断关系表达式...看其结果是true还是false
- 6...
- ⑦如果没有任何关系表达式为true,就执行语句体n+1,然后结束当前多分支。



### 3. **语法案例演示1:**

计算如下函数: x和y的关系满足如下:

```
(1) x>=3; y = 2x + 1;
(2) -1 <= x < 3; y = 2x;
```

(3) x<-1; y = 2x - 1;

从键盘输入x的值,计算出y的值并输出。

```
public static void main(String[] args) {
    java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
    System.out.print("请输入x的值: ");
    int x = input.nextInt();
    int y;
    if (x>= 3) {
        y = 2 * x + 1;
    } else if (x >= -1 && x < 3) {
        y = 2 * x;
    } else {
        y = 2 * x - 1;
    }
    System.out.println("y的值是: "+y);
}</pre>
```

### 改造:

```
public static void main(String[] args) {
    java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
    System.out.print("请输入x的值: ");
    int x = input.nextInt();
    int y;
```

```
if (x>= 3) {
    y = 2 * x + 1;
} else if (x >= -1) {//优化条件
    y = 2 * x;
} else {
    y = 2 * x - 1;
}
System.out.println("y的值是: "+y);
}
```

# $if(x > = 3){$ y = 2\*x + 1; $else if(-1 <= x && x < 3){$ 三个区间是没有重叠部分,if条件的顺序可以换 y = 2\*x;}else{ y = 2\*x - 1;多个条件范围有重叠部分, $if(x > = 3){$ if条件的顺序有要求,区间范围小的在上,例如红色区域 y = 2\*x + 1;区分范围大的在下,例如蓝色区域 }else if(-1 <= x){ y = 2\*x;}else{ y = 2\*x - 1;

### 4. 语法案例演示2:

通过指定考试成绩,判断学生等级

90-100 优秀 80-89 好 70-79 良 60-69 及格

60以下 不及格

```
public static void main(String[] args) {
  int score = 89;
  if(score<0 || score>100){
    System.out.println("你的成绩是错误的");
}else if(score>=90 && score<=100){</pre>
```

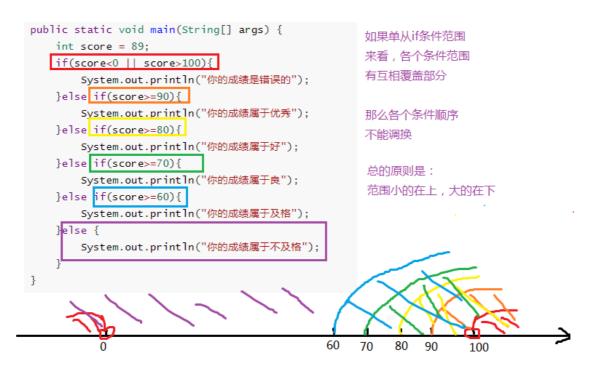
```
System.out.println("你的成绩属于优秀");
}else if(score>=80 && score<90){
    System.out.println("你的成绩属于好");
}else if(score>=70 && score<80){
    System.out.println("你的成绩属于良");
}else if(score>=60 && score<70){
    System.out.println("你的成绩属于及格");
}else {
    System.out.println("你的成绩属于不及格");
}
```

```
public static void main(String[] args) {
    int score = 89;
    if(score<0 || score>100){
        System.out.println("你的成绩是错误的");
    }else if(score>=90 && score<=100){
        System.out.println("你的成绩属于优秀");
    }else if(score>=80 && score<90){
        System.out.println("你的成绩属于好");
    }else if(score>=70 && score<80){
        System.out.println("你的成绩属于良");
    }else if(score>=60 && score<70){
        System.out.println("你的成绩属于及格");
    }else {
        System.out.println("你的成绩属于入格");
}</pre>
```

条件之间没有交集 各个条件顺序可以换, 除了最后的else

```
60 70 80 90 100
```

```
public static void main(String[] args) {
   int score = 89;
   if(score<0 || score>100){
       System.out.println("你的成绩是错误的");
   }else if(score>=90){
       System.out.println("你的成绩属于优秀");
   }else if(score>=80){
       System.out.println("你的成绩属于好");
   }else if(score>=70){
       System.out.println("你的成绩属于良");
   }else if(score>=60){
       System.out.println("你的成绩属于及格");
   }else {
       System.out.println("你的成绩属于不及格");
   }
}
```



### 3.2.4 分支结构: if..else嵌套

在if的语句块中,或者是在else语句块中, 又包含了另外一个条件判断(可以是单分支、双分支、多分支)

### 执行的特点:

- (1) 如果是嵌套在if语句块中的
- 只有当外部的if条件满足,才会去判断内部的条件
- (2) 如果是嵌套在else语句块中的

只有当外部的if条件不满足,进入else后,才会去判断内部的条件

#### 1. 语法案例演示1:

```
public static void main(String[] args) {
   int score = 89;
   if(score<0 || score>100){
       System.out.println("你的成绩是错误的");
   }else{
       if(score>=90){
           System.out.println("你的成绩属于优秀");
       }else if(score>=80){
           System.out.println("你的成绩属于好");
       }else if(score>=70){
           System.out.println("你的成绩属于良");
       }else if(score>=60){
           System.out.println("你的成绩属于及格");
       }else {
           System.out.println("你的成绩属于不及格");
       }
   }
}
```

```
//省略{}的情况,else中嵌套了一个完整的多分支结构,也算是一个语句,称为复合语句,所以也可以省略{}
public static void main(String[] args) {
   int score = 89;
   if(score<0 || score>100)
```

```
System.out.println("你的成绩是错误的");
else
if(score>=90){
    System.out.println("你的成绩属于优秀");
}else if(score>=80){
    System.out.println("你的成绩属于好");
}else if(score>=70){
    System.out.println("你的成绩属于良");
}else if(score>=60){
    System.out.println("你的成绩属于及格");
}else {
    System.out.println("你的成绩属于不及格");
}
```

### 2. 语法案例演示2:

从键盘输入一个年份,和月份,输出该年份该月的总天数

要求:年份为正数,月份1-12

```
public static void main(String[] args){
   //从键盘输入一个年份,和月份
   java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
   System.out.print("年份: ");
   int year = input.nextInt();
   System.out.print("月份: ");
   int month = input.nextInt();
   if(year>0){
       if(month>=1 && month<=12){
           //合法的情况
           int days;
           if(month==2){
               if(year%4==0 && year%100!=0 || year%400==0){
                   days = 29;
               }else{
                   days = 28;
               }
           }else if(month==4 || month==6 || month==9 || month==11){
               days = 30;
           }else{
               days = 31;
           }
           System.out.println(year+"年" + month + "月有" + days +"天");
           System.out.println("月份输入不合法");
   }else{
       System.out.println("年份输入不合法");
   }
}
```

### 3.2.5 分支结构: switch选择结构

### 1. 语法格式:

```
switch(表达式) {
    case 常量值1:
        语句块1;
        break;
    case 常量值2:
        语句块2;
        break;
    ...
    default:
        语句块n+1;
        break;
}
```

### 2. 执行过程:

- (1) 入口
  - ①当switch(表达式)的值与case后面的某个常量值匹配,就从这个case进入;
  - ②当switch(表达式)的值与case后面的所有常量值都不匹配,寻找default分支进入;不管 default在哪里
- 。 (2) 一旦从"入口"进入switch,就会顺序往下执行,直到遇到"出口",即可能发生贯穿
- 。 (3) 出口
  - ①自然出口:遇到了switch的结束}
  - ②中断出口:遇到了break等

### 注意:

- (1) switch(表达式)的值的类型,只能是: 4种基本数据类型 (byte,short,int,char) ,两种引用数据类型 (JDK1.5之后枚举、JDK1.7之后String)
- (2) case后面必须是常量值,而且不能重复

### 3. 语法案例演示1:

```
public class SwitchDemo01 {
   public static void main(String[] args) {
       //定义指定的星期
       int weekday = 5;
       //switch语句实现选择
       switch(weekday) {
               System.out.println("星期一");
               break;
           case 2:
               System.out.println("星期二");
               break;
           case 3:
               System.out.println("星期三");
               break;
           case 4:
               System.out.println("星期四");
```

### 4. 语法案例演示2: case的穿透性

在switch语句中,如果case的后面不写break,将出现穿透现象,也就是一旦匹配成功,不会在判断下一个case的值,直接向后运行,直到遇到break或者整个switch语句结束,switch语句执行终止。

练习:根据指定的月份输出对应季节 (if语句)

```
/*
* 需求: 定义一个月份,输出该月份对应的季节。
*
      一年有四季
      3,4,5 春季
      6,7,8 夏季
 *
      9,10,11 秋季
      12,1,2 冬季
 *
 * 分析:
      A:指定一个月份
      B:判断该月份是几月,根据月份输出对应的季节
 *
          switch
 */
public class SwitchTest01 {
   public static void main(String[] args) {
       //指定一个月份
       int month = 5;
       /*
       if (month == 1) {
          System.out.println("冬季");
       } else if (month == 2) {
           System.out.println("冬季");
       } else if (month == 3) {
           System.out.println("春季");
       } else if (month == 4) {
           System.out.println("春季");
       } else if (month == 5) {
           System.out.println("春季");
       } else if (month == 6) {
           System.out.println("夏季");
       } else if (month == 7) {
           System.out.println("夏季");
```

```
} else if (month == 8) {
           System.out.println("夏季");
       } else if (month == 9) {
           System.out.println("秋季");
       } else if (month == 10) {
           System.out.println("秋季");
       } else if (month == 11) {
           System.out.println("秋季");
       } else if (mouth == 12) {
           System.out.println("冬季");
       } else {
           System.out.println("你输入的月份有误");
        }
       */
       // 改进版
       if ((month == 1) || (month == 2) || (month == 12)) {
           System.out.println("冬季");
       } else if ((month == 3) || (month == 4) || (month == 5)) {
           System.out.println("春季");
       } else if ((month == 6) || (month == 7) || (month == 8)) {
           System.out.println("夏季");
       } else if ((month == 9) || (month == 10) || (month == 11)) {
           System.out.println("秋季");
       } else {
           System.out.println("你输入的月份有误");
       }
   }
}
```

### 练习:根据指定的月份输出对应季节 (switch语句)

```
/*
* 需求: 指定一个月份,输出该月份对应的季节。
  一年有四季
      3,4,5 春季
*
      6,7,8 夏季
      9,10,11 秋季
*
      12,1,2 冬季
*
* 分析:
*
      A:指定一个月份
      B:判断该月份是几月,根据月份输出对应的季节
          if
          switch
*/
public class SwitchTest02 {
   public static void main(String[] args) {
      //指定一个月份
      int month = 5;
      /*
      switch(month) {
          case 1:
             System.out.println("冬季");
             break;
          case 2:
```

```
System.out.println("冬季");
        break;
    case 3:
        System.out.println("春季");
       break;
    case 4:
       System.out.println("春季");
       break;
    case 5:
        System.out.println("春季");
       break;
    case 6:
       System.out.println("夏季");
    case 7:
       System.out.println("夏季");
       break;
    case 8:
       System.out.println("夏季");
       break;
    case 9:
       System.out.println("秋季");
       break;
    case 10:
       System.out.println("秋季");
       break;
    case 11:
       System.out.println("秋季");
       break;
    case 12:
       System.out.println("冬季");
       break;
    default:
       System.out.println("你输入的月份有误");
       break;
}
*/
// 改进版
switch(month) {
   case 1:
    case 2:
    case 12:
       System.out.println("冬季");
       break;
    case 3:
    case 4:
    case 5:
       System.out.println("春季");
       break;
    case 6:
    case 7:
    case 8:
       System.out.println("夏季");
       break;
    case 9:
    case 10:
    case 11:
```

```
System.out.println("秋季");
break;
default:
System.out.println("你输入的月份有误");
break;
}
}
}
```

### 5. 常见错误实现1:

```
switch(month) {
    case 3|4|5://3|4|5 用了位运算符, 11 | 100 | 101结果是 111是7
        System.out.println("春季");
        break;
    case 6|7|8://6|7|8用了位运算符, 110 | 111 | 1000结果是1111是15
        System.out.println("夏季");
        break;
    case 9|10|11://9|10|11用了位运算符, 1001 | 1010 | 1011结果是1011是11
        System.out.println("秋季");
        break;
    case 12|1|2://12|1|2 用了位运算符, 1100 | 1 | 10 结果是1111, 是15
        System.out.println("冬季");
        break;
    default:
        System.out.println("输入有误");
}
```

### 6. 常见错误实现2:

```
//编译不通过
switch(month){
    case 3,4,5:
        System.out.println("春季");
       break;
    case 6,7,8:
       System.out.println("夏季");
        break;
    case 9,10,11:
       System.out.println("秋季");
       break;
    case 12,1,2:
       System.out.println("冬季");
        break;
    default:
       System.out.println("输入有误");
}
```

```
switch(month) {
  case 3,4,5 -> System.out.println("春季");
  case 6,7,8 -> System.out.println("夏季");
  case 9,10,11 -> System.out.println("秋季");
  case 12,1,2 -> System.out.println("冬季");
  default->System.out.println("月份输入有误!");
};
```

# 3.2.5 if语句与switch语句比较

- if语句的条件是一个布尔类型值,通常根据某个判断结果进入分支,使用范围更广。
- switch语句的条件是一个常量值(byte,short,int,char,枚举,String),一般条件是几个固定的常量值时使用switch语句。
- 如果根据进入分支的条件是几个固定的常量值,这时使用if和switch都可以,如果条件选项比较多时,适合使用switch语句(效率高)。

比如: 当条件是x>0时, 进入某分支执行代码, 这时适合使用if语句, 不适合使用switch语句。

# 3.3. 循环语句

### 3.3.1 for循环

循环语句可以在满足循环条件的情况下,反复执行某一段代码,这段被重复执行的代码被称为循环体语句,当反复执行这个循环体时,需要通过修改循环变量使得循环判断条件为false,从而结束循环,否则循环将一直执行下去,形成死循环。

### 1. for循环语句格式:

```
for(初始化语句@;循环条件语句@;迭代语句@){
循环体语句@
}

for(;;){
循环体语句块: //如果循环体中没有跳出循环体的语句,那么就是死循环
}
```

### 注意:

- (1) for(;;)中的两个; 是不能多也不能少
- (2) 循环条件必须是boolean类型
- (3) 如果循环条件语句②省略的话,就默认为循环条件成立

### 2. 执行流程:

- 。 第一步: 执行初始化语句①, 完成循环变量的初始化;
- 。 第二步: 执行循环条件语句②, 看循环条件语句的值是true, 还是false;
  - 如果是true, 执行第三步;
  - 如果是false,循环语句中止,循环不再执行。
- 第三步: 执行循环体语句③
- 。 第四步: 执行迭代语句④, 针对循环变量重新赋值
- 。 第五步: 根据循环变量的新值, 重新从第二步开始再执行一遍

#### 3. **语法演示案例1:**

```
public class ForDemo01 {
   public static void main(String[] args) {
   //控制台输出10次Helloworld,不使用循环
       System.out.println("Helloworld");
       System.out.println("----");
       //用循环改进,循环10次
       //定义变量从10开始,循环条件为<=10
       for(int x = 1; x <= 10; x++) {
           System.out.println("HelloWorld"+x);
       }
   }
}
```

### 4. 语法演示案例2:

打印1-5和5-1

```
/*
* 练习: 利用for语句打印1-5和5-1
*/
public class ForTest01 {
   public static void main(String[] args) {
       //原始做法
       System.out.println(1);
       System.out.println(2);
       System.out.println(3);
       System.out.println(4);
       System.out.println(5);
       System.out.println("=======");
       //用循环改进
       for(int x=1; x<=5; x++) {
           System.out.println(x);
       }
       System.out.println("=======");
       //1-5的数据我们获取到了,如何获取5-1呢?
       for(int x=5; x>=1; x--){
           System.out.println(x);
       }
   }
}
```

### 5. 语法演示案例3:

```
* 练习: 求出1-5之间数据之和
* 分析:
      1.定义求和变量,初始化值是0
      2. 获取1-5之间的数据,用for循环实现
      3.把每一次获取到的数据,累加起来就可以了
      4.输出求和变量即可
*/
public class ForTest02 {
   public static void main(String[] args) {
      //定义求和变量,初始化值是0
      int sum = 0;
      //获取1-5之间的数据,用for循环实现
      for(int x=1; x<=5; x++) {
          //把每一次获取到的数据,累加起来就可以了
          //sum = sum + x;
          /*
          * 第一次: sum = 0 + 1 = 1
          * 第二次: sum = 1 + 2 = 3
          * 第三次: sum = 3 + 3 = 6
           * 第四次: sum = 6 + 4 = 10
           * 第五次: sum = 10 + 5 = 15
          */
          sum += x;
      }
      //输出求和结果
      System.out.println("sum:" + sum);
   }
}
```

### 6. 语法演示案例4:

求出1-100之间偶数和

```
/*
* 练习: 求出1-100之间偶数和
* 分析:
     1. 定义求和变量,初始化值是0
     2. 获取1-100之间的数据,用for循环实现
     3. 把获取到的数据进行判断,看是否是偶数
        如果是,就累加
*
     4.输出求和结果
*/
public class ForTest03 {
   public static void main(String[] args) {
      //定义求和变量,初始化值是0
      int sum = 0;
      //获取1-100之间的数据,用for循环实现
      for(int x=1; x<=100; x++) {
         //把获取到的数据进行判断,看是否是偶数
```

# 3.3.2 while循环

#### 1. while循环语句标准格式:

### 注意:

while(循环条件)中循环条件必须是boolean类型

### 执行流程:

- 。 第一步: 执行循环条件语句①, 看循环条件语句的值是true, 还是false;
  - 如果是true, 执行第二步;
  - 如果是false,循环语句中止,循环不再执行。
- 。 第二步: 执行循环体语句②;
- 。 第三步: 循环体语句执行完后, 重新从第一步开始再执行一遍

### 2. while循环语句扩展格式:

```
初始化语句@;
while (循环条件语句@) {
    循环体语句@;
    迭代语句@;
}
```

### 执行流程:

- 。 第一步: 执行初始化语句①, 完成循环变量的初始化;
- 。 第二步: 执行循环条件语句②,看循环条件语句的值是true, 还是false;
  - 如果是true, 执行第三步;
  - 如果是false,循环语句中止,循环不再执行。
- 第三步: 执行循环体语句③
- 第四步:执行迭代语句④,针对循环变量重新赋值
- 。 第五步: 根据循环变量的新值, 重新从第二步开始再执行一遍

### 3. **语法演示案例1:**

```
int num = 2;
while(num<=100){
    System.out.println(num);
    num+=2;
}</pre>
```

#### 4. 语法演示案例2:

趣味折纸

```
* 练习: 趣味折纸
* 题目:
     世界最高山峰是珠穆朗玛峰,它的高度是8844.43米,假如我有一张足够大的纸,它的厚度是
0.1毫米。
*
     请问,我折叠多少次,可以折成珠穆朗玛峰的高度?
*/
public class WhileTest01 {
   public static void main(String[] args) {
      //定义一个计数器, 初始值为0
      int count = 0;
      //定义纸张厚度
      double paper = 0.1;
      //定义珠穆朗玛峰的高度
      int zf = 8844430;
      //因为要反复折叠,所以要使用循环,但是不知道折叠多少次,这种情况下更适合使用while
循环
      //折叠的过程中当纸张厚度大于珠峰就停止了,因此继续执行的要求是纸张厚度小于珠峰高度
      while(paper < zf) {</pre>
         //循环的执行过程中每次纸张折叠,纸张的厚度要加倍
         paper *= 2;
         //在循环中执行累加,对应折叠了多少次
         count++;
      }
      //打印计数器的值
      System.out.println("需要折叠: " + count + "次");
  }
}
```

### 3.3.3 do...while循环

1. do...while循环语句标准格式:

```
do {
循环体语句®;
} while (循环条件语句®);
```

- (1) while(循环条件)中循环条件必须是boolean类型
- (2) do{}while();最后有一个分号
- (3) do...while结构的循环体语句是至少会执行一次,这个和for和while是不一样的

### 执行流程:

- 第一步: 执行循环体语句①;
- 。 第二步: 执行循环条件语句②, 看循环条件语句的值是true, 还是false;
  - 如果是true, 执行第三步;
  - 如果是false,循环语句终止,循环不再执行。
- 。 第三步: 循环条件语句执行完后, 重新从第一步开始再执行一遍

### 2. do...while循环语句扩展格式:

```
初始化语句@
do {
    循环体语句@;
    迭代语句@;
    迭代语句@;
} while (循环条件语句@);
```

### 执行流程:

- 。 第一步: 执行初始化语句①, 完成循环变量的初始化;
- 第二步: 执行循环体语句②;
- 。 第三步: 执行迭代语句③, 针对循环变量重新赋值;
- 。 第四步: 执行循环条件语句④, 看循环条件语句的值是true, 还是false;
  - 如果是true,根据循环变量的新值,重新从第二步开始再执行一遍;
  - 如果是false,循环语句中止,循环不再执行。

#### 3. 语法演示案例1:

统计正数、负数个数

```
public static void main(String[] args) {
    java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);

int positive = 0;
int negative = 0;
int num;
do{
    System.out.print("请输入整数 (0) 结束: ");
    num = input.nextInt();
    if(num>0){
        positive++;
    }else if(num<0){
            negative++;
    }
} while(num!=0);
System.out.println("正数: " + positive + "个, 负数: " + negative +"个");
}</pre>
```

4. 练习: 猜数

随机生成一个100以内的数,猜数字游戏

从键盘输入数,如果大了提示,大了,如果小了,提示小了,如果对了,就不再猜了,并统计一共 猜了多少次

提示: 随机数 Math.random()

double num = Math.random();// [0,1)的小数

```
public static void main(String[] args){
   //随机生成一个100以内的整数
       Math.random() ==> [0,1)的小数
       Math.random()* 100 ==> [0,100)的小数
       (int)(Math.random()* 100) ==> [0,100)的整数
   int num = (int)(Math.random()* 100);
   //System.out.println(num);
   //声明一个变量,用来存储猜的次数
   int count = 0;
   java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
   int guess;//提升作用域
   do{
       System.out.print("请输入100以内的整数:");
       guess = input.nextInt();
       //输入一次,就表示猜了一次
       count++;
       if(guess > num){
           System.out.println("大了");
       }else if(guess < num){</pre>
           System.out.println("小了");
       }
   }while(num != guess);
   System.out.println("一共猜了: " + count+"次");
}
```

# 3.3.4 循环语句的区别

### 1. 从循环次数角度分析

- do...while循环至少执行一次循环体语句
- for和while循环先循环条件语句是否成立,然后决定是否执行循环体,至少执行零次循环体语句

### 2. 从循环变量的生命周期角度分析

- for循环的循环变量在for()中声明的,在循环语句结束后,不可以被访问;
- while和do...while循环的循环变量因为在外面声明的,所以while和do...while结束后可以被继续使用的;

### 3. 如何选择

○ 遍历有明显的循环次数 (范围) 的需求, 选择for循环

- 。 遍历没有明显的循环次数 (范围) 的需求,循环while循环
- o 如果循环体语句块至少执行一次,可以考虑使用do...while循环
- 。 本质上: 三种循环之间是可以互相转换的, 都能实现循环的功能

### 4. 三种循环结构都具有四要素:

- (1) 循环变量的初始化表达式
- (2)循环条件
- (3) 循环变量的修改的迭代表达式
- (4) 循环体语句块

### 5. 死循环比较

- for(;;){循环体} ,除循环体外不需要执行其他语句,性能略高
- while(true){循环体},除循环体外还需要执行小括号里的表达式

### 3.3.5 关键字: break

- 1. 使用场景: 终止switch或者当前循环
  - o 在选择结构switch语句中
  - 。 在循环语句中
  - 。 离开使用场景的存在是没有意义的
- 2. 语法案例演示1: 判断某个数是否是素数

案例: 从键盘输入一个大于1的自然数, 判断它是否是素数

提示: 素数是指大于1的自然数中,除了1和它本身以外不能再有其他因数的自然数,即某个素数 n, 在[2,n-1]范围内没有其他自然数可以把n整除

```
class Test07BreakExer1{
   public static void main(String[] args){
       java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
       int num;
      while(true){
          //true是常量,常量是编译期间就可以确定的值
          System.out.print("请输入一个大于1的自然数:");
          num = input.nextInt();
          if(num>1){
              break;
       System.out.println("num = " + num);
       boolean flag = true;//假设num是素数
       //判断它是否是素数
       for(int i=2; i<num; i++){
          if(num % i ==0){//num被某个i整除了, num就不是素数
              System.out.println(num + "不是素数");
              flag = false;
              break://找到其中一个可以把num整除的数,就可以结束了,因为num已经可以判
定不是素数了
       }
       //只有把[2,num-1]之间的所有数都检查过了,才能下定结论, num是素数
       if(flag){
```

```
System.out.println(num + "是素数");
}
}
```

改进版:去除偶数后,从3到x-1,每次+2,进行判断,效率提高

```
Scanner in = new Scanner(System.in);
int x = in.nextInt();
boolean isPrime = true;
if(x ==1 | | x \%2 ==0 \&\& x !=2){
    isPrime = false;
}else{
    for(int i =3; i<x; i +=2){//2,3都是素数,不进入循环
       if(x \% i == 0){
            isPrime = false;
            break;
       }
   }
}
if( isPrime){
    System.out.println(x +"是素数");
}else{
   System.out.println(x+ "不是素数");
}
```

再改进:引入Math.sqrt(num)方法

```
class Test07BreakExer1_2{
   public static void main(String[] args){
      java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
      int num;
      while(true){
          //true是常量,常量是编译期间就可以确定的值
          System.out.print("请输入一个大于1的自然数:");
          num = input.nextInt();
          if(num>1){
             break;
      System.out.println("num = " + num);
      boolean flag = true;//假设num是素数
      //判断它是否是素数
      //在[2, num的平方根]之间如果都没有一个自然数可以把num整除,那么num就是素数
      不是素数
      9的平方根是3,除1和它本身外的因数:3
      16的平方根是4,除1和它本身外的因数: 2,4,8
      25的平方根是5,除1和它本身外的因数:5
      是素数
```

```
7的平方根是2.64, 除1和它本身外的只需要判断2, 如果2不是, 那么就不是

无须判断, 3,4,5,6

*/
for(int i=2; i<=Math.sqrt(num); i++){
    if(num % i ==0){
        System.out.println(num + "不是素数");
        flag = false;
        break;
    }
}

System.out.println(num + (flag?"是":"不是") + "素数");
}
```

### 3. 语法案例演示2: break同时存在switch和循环中

ATM功能演示

界面效果:

```
      1、存款

      2、取款

      3、显示余额

      4、退出

      请选择:
```

#### 代码示例:

```
public static void main(String[] args){
   java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
   //声明一个变量表示余额
   double balance = 0.0;
   boolean flag = true;
   while(flag){
       System.out.println("======ATM======");
       System.out.println("\t1、存款");
       System.out.println("\t2、取款");
       System.out.println("\t3、显示余额");
       System.out.println("\t4、退出");
       System.out.print("请选择: ");
       int select = input.nextInt();
       switch(select){
           case 1:
               System.out.print("存款的金额: ");
               double money = input.nextDouble();
               balance += money;
               break;
           case 2:
               System.out.print("取款的金额: ");
               money = input.nextDouble();
               balance -= money;
               break;
           case 3:
```

```
System.out.println("现在的余额: " + balance);
break;
case 4:
flag = false;
break;//只能结束switch
}
}
```

### 3.3.6 关键字: continue

• 使用场景: 结束本次循环, 继续下一次的循环

```
//遍历打印1-10的整数, 但不打印3的倍数
public static void main(string[] args) {
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        //需求:不打印3的倍数
        if(i % 3 == 0) {
            continue;
        }
        System.out.println(i);
    }
}
```

• 练习: 打印1-100之间的整数, 跳过7的倍数和7结尾的数

```
public static void main(String[] args){
    //打印1-100之间的整数,跳过7的倍数和7结尾的数
    for(int i=1; i<=100; i++){
        if(i%7==0 || i%10==7){
            continue;
            //break;
        }
        System.out.println(i);
    }
}</pre>
```

### 3.3.7 嵌套循环

- **嵌套循环**,是指一个循环的循环体是另一个循环。比如for循环里面还有一个for循环,就是嵌套循环。总共的循环次数=外循环次数\*内循环次数。当然可以是三种循环任意互相嵌套。
- 嵌套循环格式:

```
for(初始化语句@;循环条件语句@;迭代语句@) {
    for(初始化语句@;循环条件语句@;迭代语句@) {
        循环体语句@;
    }
}
```

1. 语法案例演示1: 打印5行5列矩形

```
public static void main(String[] args){
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        for (int j = 0; j < 5; j++) {
            System.out.print("*");
        }
        System.out.println();
    }
}</pre>
```

```
for(int i=1; i<=5; i++){
                                                                                         当外循环循环一次,
                                                            for(int j=1; j<=5; j++){
for(int i=1: i<=5: i++){
                                                                                        内循环整个走一轮
                                                                System.out.print("*");
    System.out.println("*****");
                                                                                     总次数= 外循环次数
                                                            System.out.println();
                                                                                         * 内循环次数
当i=1: System.out.println("*****");
                                                       }
                                     当i=2: System.out.println("*****");
                                        j=2 System.out.print("*");
                                                                     j=2 System.out.print("*");
当i=3: System.out.println("*****");
当i=4: System.out.println("*****");
                                           j=3 System.out.print("*");
                                                                            j=3 System.out.print("*");
                                           j=4 System.out.print("*");
j =5 System.out.print("*");
j=6 j<=5不满足 第一轮结束
当i=5: System.out.println("*****");
                                                                           j=4 System.out.print("*");
当i=6: i<=5不满足结束
                                                                           j =5 System.out.print("*");
                                                                           j=6 j<=5不满足 第一轮结束
                                            System.out.println();
                                                                            System.out.println();
```

### 2. 语法案例演示2: 打印5行直角三角形

```
*

**

**

***

***

***
```

```
public static void main(String[] args){
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        for (int j = 0; j <= i; j++) {
            System.out.print("*");
        }
        System.out.println();
    }
}</pre>
```

#### 3. 语法案例演示: break与双重循环

```
//打印5行直角三角形
public static void main(String[] args){
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        for (int j = 0; j < 5; j++) {
            System.out.print("*");
            if(i==j){
                break;
            }
        }
        System.out.println();
    }
}</pre>
```

### 4. 练习1:

```
/*
1
12
123
1234
12345
*/
public static void main(String[] args){
   //外循环控制行数
   for(int i=1; i<=5; i++){
       //内循环控制每一行打印的数字
          当i=1,外循环第1次,第1行,j=1
          当i=2,外循环第2次,第2行,j=1,2
          当i=3,外循环第3次,第3行,j=1,2,3
          当i=4,外循环第4次,第4行,j=1,2,3,4
          当i=5,外循环第5次,第5行,j=1,2,3,4,5
          j=1,j<=i
          */
       for(int j=1; j<=i; j++){
          System.out.print(j);
       System.out.println();
   }
}
```

### 5. 练习2:

```
/*
1
22
333
4444
55555
*/
public static void main(String[] args){
   for(int i=1; i<=5; i++){
      //内循环控制每一行打印的数字
       /*
                                 1个i, j=1
          当i=1,外循环第1次,第1行,1,
          当i=2,外循环第2次,第2行,22
                                   2个i, j=1,2
          当i=3,外循环第3次,第3行,333
                                   3个i, j=1,2,3
          当i=4,外循环第4次,第4行,4444
                                    4个i, j=1,2,3,4
          当i=5,外循环第5次,第5行,55555 5个i,j=1,2,3,4,5
          说明,打印的是i的值,打印几个i
          j=1,j<=i
          */
      for(int j=1; j<=i; j++){
          System.out.print(i);
      System.out.println();
   }
}
```