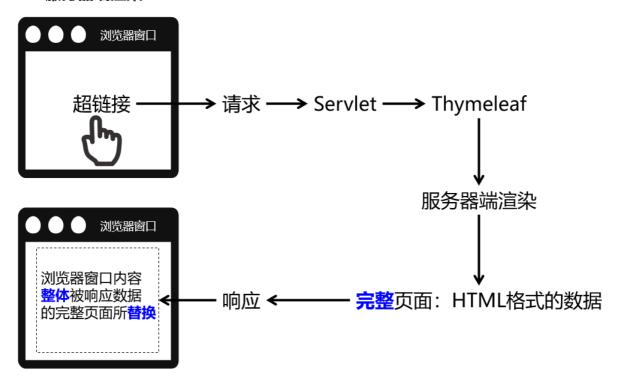
第一章 Ajax

1. 学习目标

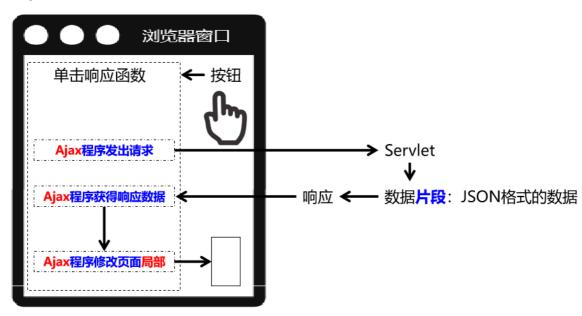
- 了解服务器渲染和Ajax渲染的区别
- 了解同步和异步的区别

2. 内容讲解

2.1 服务器端渲染



2.2 Ajax渲染 (局部更新)



2.3 前后端分离

真正的前后端分离是前端项目和后端项目分服务器部署,在我们这里我们先理解为彻底舍弃服务器端渲染,数据全部通过Ajax方式以JSON格式来传递

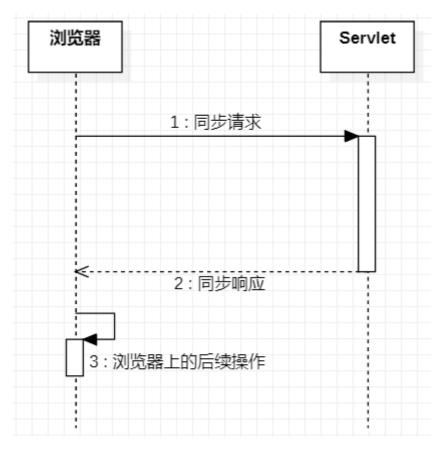
2.4 同步与异步

Ajax本身就是Asynchronous JavaScript And XML的缩写,直译为:异步的JavaScript和XML。在实际应用中Ajax指的是:**不刷新浏览器窗口,不做页面跳转**,**局部更新页面内容**的技术。

『同步』和**『异步』**是一对相对的概念,那么什么是同步,什么是异步呢?

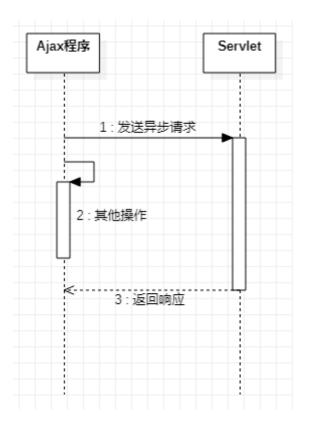
2.4.1 同步

多个操作**按顺序执行**,前面的操作没有完成,后面的操作就必须**等待**。所以同步操作通常是**串行**的。



2.4.2 异步

多个操作相继开始**并发执行**,即使开始的先后顺序不同,但是由于它们各自是**在自己独立的进程或线程中**完成,所以**互不干扰,谁也不用等谁**。



第二章 Axios

1. 学习目标

- 了解Axios
- 掌握Axios发送异步请求
- 掌握Axios携带json类型的请求参数
- 掌握服务器端返回json数据

2. 内容讲解

2.1 Axios简介

使用原生的JavaScript程序执行Ajax极其繁琐,所以一定要使用框架来完成。而Axios就是目前最流行的前端Ajax框架。

Axios官网: http://www.axios-js.com/



使用Axios和使用Vue一样,导入对应的*.js文件即可。官方提供的script标签引入方式为:

我们可以把这个axios.min.js文件下载下来保存到本地来使用。

2.2 Axios基本用法

2.2.1 在前端页面引入开发环境

```
<script type="text/javascript" src="/demo/static/vue.js"></script>
<script type="text/javascript" src="/demo/static/axios.min.js"></script>
```

2.2.2 发送普通请求参数

2.2.2.1 前端代码

HTML标签:

```
<div id="app">
     <button @click="commonParam">普通请求参数</button>
</div>
```

Vue+axios代码:

```
var vue = new Vue({
   "el":"#app",
   "data":{
       "message":""
   },
   "methods":{
       commonParam(){
           //使用axios发送异步请求
           axios({
              "method": "post",
               "url":"demo01",
              "params":{
                  "userName":"tom",
                  "userPwd": "123456"
              }
           }).then(response => {
              //then里面是处理请求成功的响应数据
              //response就是服务器端的响应数据,是json类型的
              //response里面的data就是响应体的数据
              this.message = response.data
           }).catch(error => {
              //error是请求失败的错误描述
              //error.response就是请求失败时候的响应信息
              console.log(error.response)
           })
       }
   }
})
</script>
```

效果:所有请求参数都被放到URL地址后面了,哪怕我们现在用的是POST请求方式。

```
package com.atguigu.servlet;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.IOException;
/**
* @author Leevi
* 日期2021-05-21 09:15
public class ServletDemo01 extends HttpServlet {
   @override
   protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
       doGet(request, response);
   }
   @override
   protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
       request.setCharacterEncoding("UTF-8");
       response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
       //1. 接收请求参数userName和userPwd
       String userName = request.getParameter("userName");
       String userPwd = request.getParameter("userPwd");
       System.out.println(userName + ":" + userPwd);
       //模拟出现异常
       //int num = 10/0;
       //2. 向浏览器响应数据
       response.getWriter().write("hello world!!!");
   }
}
```

2.2.3 axios程序接收到的响应对象结构

属性名	作用
config	调用axios(config对象)方法时传入的JSON对象
data	服务器端返回的响应体数据
headers	响应消息头
request	原生JavaScript执行Ajax操作时使用的XMLHttpRequest
status	响应状态码
statusText	响应状态码的说明文本

在给catch()函数传入的回调函数中,error对象封装了服务器端处理请求失败后相应的错误信息。其中,axios封装的响应数据对象,是error对象的response属性。response属性对象的结构如下图所示:

```
{data: "<html><head><title>Apache Tomcat/7.0.57 - E
rror", headers: {...}, config: {...}, ...} i

config: {url: "AjaxServlet", method: "post", head
data: "<html><head><title>Apache Tomcat/7.0.57 -
headers: {connection: "close", content-language:
request: XMLHttpRequest {readyState: 4, timeout:
status: 500
statusText: "Internal Server Error"
proto_: Object
```

可以看到, response对象的结构还是和then()函数传入的回调函数中的response是一样的:

回调函数:开发人员声明,但是调用时交给系统来调用。像单击响应函数、then()、catch()里面传入的都是回调函数。回调函数是相对于普通函数来说的,普通函数就是开发人员自己声明,自己调用:

```
function sum(a, b) {
  return a+b;
}

var result = sum(3, 2);
  console.log("result="+result);
```

2.3 发送请求体JSON

2.3.1 前端代码

HTML代码:

```
<button @click="sendJsonBody()">请求体JSON</button>
```

Vue+axios代码:

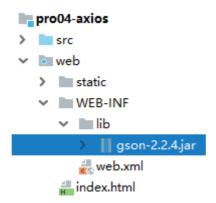
```
<script>
    var vue = new Vue({
        "el":"#app",
        "data":{
            "message":""
```

```
},
       "methods":{
           sendJsonBody(){
               //使用axios发送异步请求,要携带Json请求体的参数
               axios({
                   "method":"post",
                   "url":"demo01",
                   //携带Json请求体参数
                   "data":{
                       "userName": "aobama",
                       "userPwd":"999999"
                   }
               }).then(response => {
                   this.message = response.data
               })
           }
       }
   })
</script>
```

2.3.2 后端代码

2.3.2.1 加入Gson包

Gson是Google研发的一款非常优秀的**JSON数据解析和生成工具**,它可以帮助我们将数据在JSON字符串和Java对象之间互相转换。



2.3.2.2 User类

```
package com.atguigu.bean;

/**

* 包名:com.atguigu.bean

*

* @author Leevi

* 日期2021-06-16 10:11

*/

public class User {
    private String userName;
    private String userPwd;

public User() {
    }

public User(string userName, String userPwd) {
        this.userName = userName;
```

```
this.userPwd = userPwd;
   }
   @override
    public String toString() {
        return "User{" +
                "userName='" + userName + '\'' +
                ", userPwd='" + userPwd + '\'' +
                '}':
   }
    public String getUserName() {
        return userName;
   }
   public void setUserName(String userName) {
       this.userName = userName;
   }
   public String getUserPwd() {
       return userPwd;
   }
   public void setUserPwd(String userPwd) {
       this.userPwd = userPwd;
   }
}
```

2.3.2.3 Servlet代码

```
package com.atguigu.servlet;
import com.atguigu.bean.User;
import com.google.gson.Gson;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
/**
* @author Leevi
* 日期2021-06-16 09:12
public class ServletDemo01 extends HttpServlet {
   @override
   protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
        doGet(request, response);
   }
   @override
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
       try {
```

```
response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
//request.getParameter(name),request.getParameterValues(name),request.getParame
terMap()这仨方法只能获取普通参数
          //什么是普通参数:1. 地址后面携带的参数 2. 表单提交的参数
          /*String userName = request.getParameter("userName");
          String userPwd = request.getParameter("userPwd");
          System.out.println("客户端传入的参数userName的值为:" + userName + ",传入
的userPwd的值为:" + userPwd);*/
          //要获取Json请求体的参数,就必须得进行Json解析:可用来做Json解析的工具jar包有
gson、fastjson、jackson(SpringMVC以及SpringBoot默认支持的)
          //做json解析其实就是:1. 将Java对象转成json字符串 2. 将json字符串转成Java对
象
          //我们要获取json请求体的参数,其实就是将json请求体的参数封装到User对象中
          //1. 获取Json请求体的内容
          BufferedReader requestReader = request.getReader();
          //2. 从requestReader中循环读取拼接字符串
          StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder();
          String buffer = "";
          while ((buffer = requestReader.readLine()) != null) {
              stringBuilder.append(buffer);
          }
          //3. 将stringBuilder转成字符串,这个字符串就是Json请求体
          String jsonBody = stringBuilder.toString();
          //4. 将jsonBody通过Json解析转成User对象
          Gson gson = new Gson();
          User user = gson.fromJson(jsonBody, User.class);
          System.out.println("客户端传入的参数userName的值为:" +
user.getUserName() + ",传入的userPwd的值为:" + user.getUserPwd());
          //模拟服务器出现异常
          //int num = 10/0;
          response.getWriter().write("你好世界");
       } catch (Exception e) {
          e.printStackTrace();
       }
   }
}
```

P.S.:看着很麻烦是吧?别担心,将来我们有了**SpringMVC**之后,一个**@RequestBody**注解就能够搞定,非常方便!

2.4 服务器端返回JSON数据

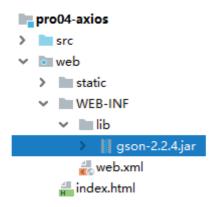
2.4.1 前端代码

```
sendJsonBody(){
    //使用axios发送异步请求,要携带Json请求体的参数
    axios({
        "method":"post",
        "url":"demo01",
        //携带Json请求体参数
        "data":{
```

2.4.2 后端代码

2.4.2.1 加入Gson包

仍然需要Gson支持, 不用多说



2.4.2.2 Servlet代码

```
package com.atguigu.servlet;
import com.atguigu.bean.User;
import com.google.gson.Gson;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
/**
* @author Leevi
* 日期2021-06-16 09:12
public class ServletDemo01 extends HttpServlet {
   @override
    protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
        doGet(request, response);
   }
    @override
   protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
       try {
            response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
```

```
//request.getParameter(name),request.getParameterValues(name),request.getParame
terMap()这仨方法只能获取普通参数
          //什么是普通参数:1. 地址后面携带的参数 2. 表单提交的参数
          /*String userName = request.getParameter("userName");
          String userPwd = request.getParameter("userPwd");
          System.out.println("客户端传入的参数userName的值为:" + userName + ",传入
的userPwd的值为:" + userPwd);*/
          //要获取Json请求体的参数,就必须得进行Json解析:可用来做Json解析的工具jar包有
gson、fastjson、jackson(SpringMVC以及SpringBoot默认支持的)
          //做json解析其实就是:1. 将Java对象转成json字符串 2. 将json字符串转成Java对
          //我们要获取json请求体的参数,其实就是将json请求体的参数封装到User对象中
          //1. 获取Json请求体的内容
          BufferedReader requestReader = request.getReader();
          //2. 从requestReader中循环读取拼接字符串
          StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder();
          String buffer = "";
          while ((buffer = requestReader.readLine()) != null) {
              stringBuilder.append(buffer);
          }
          //3. 将stringBuilder转成字符串,这个字符串就是Json请求体
          String jsonBody = stringBuilder.toString();
          //4. 将jsonBody通过Json解析转成User对象
          Gson gson = new Gson();
          User user = gson.fromJson(jsonBody, User.class);
          System.out.println("客户端传入的参数userName的值为:" +
user.getUserName() + ",传入的userPwd的值为:" + user.getUserPwd());
          //模拟服务器出现异常
          //int num = 10/0;
          //服务器端向客户端响应普通字符串
          //response.getWriter().write("你好世界");
          //在实际开发中服务器端向客户端响应的99%都会是Json字符串
          User responseUser = new User("周杰棍","gggggggg");
          //将responseUser转成json字符串
          String responseJson = gson.toJson(responseUser);
          response.getWriter().write(responseJson);
       } catch (Exception e) {
          e.printStackTrace();
       }
   }
}
```

2.5 jackson的使用介绍

2.5.1 jackson的简介

jackson是Java中比较常用的JSON解析的工具包,SpringMVC和SpringBoot中默认支持的就是jackson

2.5.2 jackson的使用

第一步: 引入jar包

```
    jackson-annotations-2.2.3.jar
    jackson-core-2.2.3.jar
    jackson-databind-2.2.3.jar
```

第二步: API介绍

- 1. 创建ObjectMapper对象 ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();
- 2. 调用 writeValueAsString(obj) 方法将对象转成json字符串
- 3. 调用 mapper.readValue(text, Class); 将json字符串转成对象
- 4. 将 json数组 转成 List<Bean>

```
//1.创建ObjectMapper对象
ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();

//2.调用readValue()

TypeReference<List<Bean>> ref = new TypeReference<List<Bean>>(){};
List<Bean> list = objectMapper.readValue(jsonStr, ref);
```

2.6 封装Json工具类用于获取json格式的请求参数以及向客户端响应json字符串

```
package com.atguigu.utils;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
/**
* 包名:com.atguigu.utils
* @author Leevi
* 日期2021-05-21 10:23
*/
public class JsonUtils {
    * 获取客户端传递的json类型的请求参数,并且转成JavaBean对象
    * @param request
    * @param tClass
    * @return
    */
   public static Object parseJsonToBean(HttpServletRequest request, Class<?</pre>
extends Object> tClass) {
       //我们的请求体的数据就在BufferReader里面
       BufferedReader bufferedReader = null;
       try {
           //1. 获取请求参数:如果是普通类型的请求参数"name=value&name=value"那么就使用
request.getXXX()
           //如果是json请求体的参数,则需要进行json解析才能获取
           bufferedReader = request.getReader();
```

```
StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder();
           String body = "";
           while ((body = bufferedReader.readLine()) != null) {
                stringBuilder.append(body);
           //我们的目标:将json里面的数据封装到JavaBean里面:这就叫json解析
           ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();
           Object Object = objectMapper.readValue(stringBuilder.toString(),
tClass);
           return Object;
       } catch (Exception e) {
           throw new RuntimeException(e.getMessage());
       } finally {
           try {
               bufferedReader.close();
           } catch (IOException e) {
               e.printStackTrace();
               throw new RuntimeException(e.getMessage());
           }
       }
   }
    * 将对象转成json字符串并且响应到客户端
    * @param response
    * @param object
    */
   public static void writeResult(HttpServletResponse response,Object object){
       try {
           ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();
           String jsonStr = objectMapper.writeValueAsString(object);
           response.getWriter().write(jsonStr);
       } catch (IOException e) {
           e.printStackTrace();
           throw new RuntimeException(e.getMessage());
       }
   }
}
```

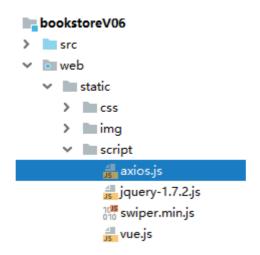
第三章 书城项目第五阶段

功能一 注册页面用户名唯一性检查优化

- 1. 准备工作
 - 创建module
 - 迁移代码

2. 加入Ajax开发环境

2.1 前端所需axios库



2.2 后端所需jackson库

3. 封装CommonsResult

3.1 模型的作用

在整个项目中,凡是涉及到给Ajax请求返回响应,我们都封装到CommonsResult类型中。

3.2 模型的代码

```
package com.atguigu.bean;
/**
* 包名:com.atguigu.bean
* @author Leevi
* 日期2021-05-21 10:43
public class CommonResult {
   * 服务器端处理请求的标示
   private boolean flag;
    * 当服务器端处理请求成功的时候要显示给客户端的数据(主要针对于查询)
   private Object resultData;
    * 当服务器端处理请求失败的时候要响应给客户端的错误信息
   private String message;
   /**
    * 处理请求成功
    * @return
   public static CommonResult ok(){
      return new CommonResult().setFlag(true);
   }
   /**
    * 处理请求失败
```

```
* @return
 */
public static CommonResult error(){
   return new CommonResult().setFlag(false);
public boolean isFlag() {
    return flag;
}
private CommonResult setFlag(boolean flag) {
    this.flag = flag;
    return this;
}
public Object getResultData() {
    return resultData;
}
public CommonResult setResultData(Object resultData) {
    this.resultData = resultData;
    return this;
}
public String getMessage() {
   return message;
}
public CommonResult setMessage(String message) {
    this.message = message;
    return this;
}
@override
public String toString() {
    return "CommonResult{" +
            "flag=" + flag +
            ", resultData=" + resultData +
            ", message='" + message + '\'' +
            '}';
}
```

各个属性的含义:

属性名	含义
flag	服务器端处理请求的结果,取值为true或者false
message	服务器端处理请求失败之后,要响应给客户端的数据
resultData	服务器端处理请求成功之后,需要响应给客户端的数据

3.3 模型的好处

- 作为整个团队开发过程中, 前后端交互时使用的统一的数据格式
- 有利于团队成员之间的协助,提高开发效率

4. 功能实现

4.1 定位功能的位置

在用户输入用户名之后, 立即检查这个用户名是否可用。

4.2 思路

4.2.1 给用户名输入框绑定的事件类型

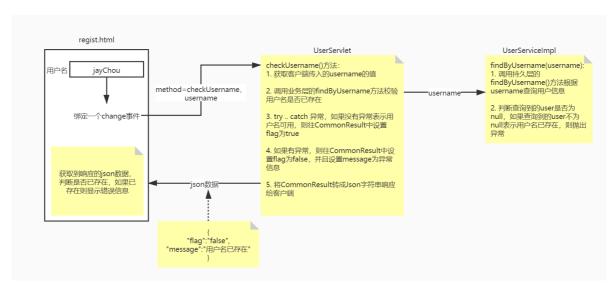
结论:不能在针对username设定的watch中发送Ajax请求。

原因:服务器端响应的速度跟不上用户输入的速度,而且服务器端异步返回响应数据,无法保证和用户输入的顺序完全一致。此时有下面几点问题:

- 给服务器增加不必要的压力
- 用户输入的数据在输入过程中是不断发生变化的
- 响应数据和输入顺序不对应,会发生错乱

解决办法: 绑定的事件类型使用失去焦点事件。

4.2.2 流程图



4.3 代码实现

4.3.1 在当前页面引入axios库文件

<script src="static/script/axios.js"></script>

4.3.2 给用户名输入框绑失去焦点事件

<input type="text" placeholder="请输入用户名" name="username" v-model="username"
@blur="checkUsername"/>

```
var vue = new Vue({
   "e1": "#app",
   "data":{
       "user":{
           "username":"[[${param.userName}]]",
           "password":"",
           "passwordConfirm":"",
           "email":"[[${param.email}]]"
       },
       "usernameError":"",
       "passwordError":"",
       "passwordConfirmError":"",
       "emailError":"",
       "flag":true
   },
   "methods":{
       checkUsername(){
           //校验用户名是否符合要求
           //用户名应为3~12位数字和字母组成
           //声明一个正则表达式
           var reg = /^{[0-9a-zA-z]}{3,12}$/
           //使用正则表达式校验用户名
           if (!reg.test(this.user.username)) {
               //用户名不符合规则
               this.usernameError = "用户名必须是3~12位数字和字母组成"
               this.flag = false
           }else {
               //用户名符合规则
               //校验用户名是否已存在
               axios({
                   "method": "post",
                  "url":"user",
                  "params":{
                      "method": "checkUsername",
                      "username":this.user.username
                  }
               }).then(response => {
                  if (response.data.flag) {
                      //表示用户名可用
                      this.usernameError = ""
                      this.flag = true
                      // 表示用户名不可用
                      this.usernameError = response.data.message
                      this.flag = false
                  }
               })
           }
       },
       checkPassword(){
           //密码是8-16位的数字、字母、_
           var reg = /^{[0-9a-zA-Z_]}{8,16}$/
           //使用正则表达式校验密码的规则
           if (!reg.test(this.user.password)) {
               this.passwordError = "密码必须是8-16位的数字、字母、_"
```

```
this.flag = false
           }else {
              this.passwordError = ""
              this.flag = true
          }
       },
       checkPasswordConfirm(){
           //确认密码的校验就是校验确认密码和密码是否相同
          if (this.user.passwordConfirm != this.user.password) {
              this.passwordConfirmError = "两次输入的密码必须一致"
              this.flag = false
           }else {
              this.passwordConfirmError = ""
              this.flag = true
          }
       },
       checkEmail(){
          //编写一个正则表达式来校验邮箱格式
          var reg = /^[a-zA-Z0-9_\.-]+@([a-zA-Z0-9-]+[\.]{1})+[a-zA-Z]+$/
           //使用正则表达式校验邮箱
          if (!reg.test(this.user.email)) {
              this.emailError = "请输入正确的邮箱格式"
              this.flag = false
          }else {
              this.emailError = ""
              this.flag = true
          }
       },
       checkRegister(){
           //校验用户名、密码、确认密码、邮箱
           if (!this.flag) {
              //至少有一个校验未通过:则不能提交表单
              //阻止默认
              event.preventDefault()
           }
       },
       changeCodeImg(){
          //切换验证码图片: 重新设置当前图片的src
           //event.target就表示获取当前事件所在的标签
          event.target.src = "kaptcha"
       }
   }
});
```

4.3.4 UserServlet

```
/**

* 校验用户名是否已存在

* @param request

* @param response

* @throws IOException

*/
public void checkUsername(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws IOException {
    CommonResult commonResult = null;
```

```
try {
    //1. 获取请求参数username的值
    String username = request.getParameter("username");
    //2. 调用业务层的findByUsername()方法校验用户名是否已存在
    userService.findByUsername(username);
    //3. 没有异常,表示用户名可用
    commonResult = CommonResult.ok();
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
    //4. 出现异常表示用户名已存在,不可用
    commonResult = CommonResult.error().setMessage(e.getMessage());
}

//将CommonResult对象转成json字符串,响应给客户端
JsonUtils.writeResult(response,commonResult);
}
```

4.3.5 UserService

```
@Override
public void findByUsername(String username) throws Exception {
    //调用持久层的方法根据username查询user
    User user = userDao.findByUsername(username);
    if (user != null) {
        throw new RuntimeException("用户名已存在");
    }
}
```

功能二 加入购物车

1 创建购物车模型



1.1 购物项详情类

```
package com.atguigu.bookstore.bean;

/**

* 包名:com.atguigu.bookstore.bean

*

* @author Leevi

* 日期2021-06-16 14:58

*/

public class CartItem {
    /**

    * 购物项存储的那本书的id

    */
    private Integer bookId;
    /**
```

```
* 购物项存储的那本书的书名
    */
   private String bookName;
    * 购物项存储的那本书的图片路径
   private String imgPath;
    * 购物项存储的那本书的单价
   private Double price;
    * 购物项的书的数量
   private Integer count = 0;
   /**
    * 购物项的金额
   private Double amount = 0d;
   public CartItem(Integer bookId, String bookName, String imgPath, Double
price, Integer count, Double amount) {
       this.bookId = bookId;
       this.bookName = bookName;
       this.imgPath = imgPath;
       this.price = price;
       this.count = count;
       this.amount = amount;
   }
   public CartItem() {
   }
   public Integer getBookId() {
       return bookId;
   public void setBookId(Integer bookId) {
       this.bookId = bookId;
   }
   public String getBookName() {
       return bookName;
   }
   public void setBookName(String bookName) {
       this.bookName = bookName;
   }
   public String getImgPath() {
       return imgPath;
   public void setImgPath(String imgPath) {
       this.imgPath = imgPath;
   }
   public Double getPrice() {
```

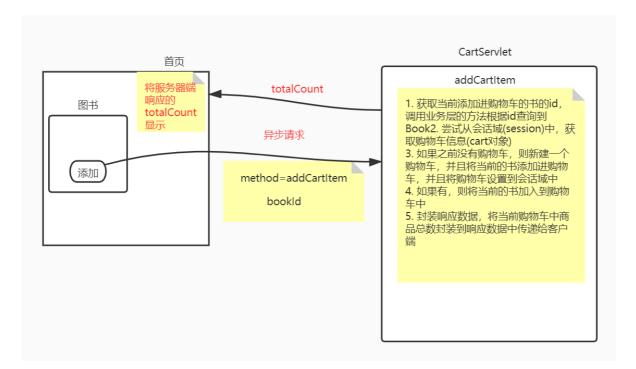
```
return price;
   }
   public void setPrice(Double price) {
       this.price = price;
   }
   public Integer getCount() {
       return count;
   public void setCount(Integer count) {
       this.count = count;
   }
   /**
    * 获取当前购物项的金额
    * @return
    */
   public Double getAmount() {
       //我们自己计算金额
       this.amount = this.price * this.count;
       return this.amount;
   }
   public void setAmount(Double amount) {
       this.amount = amount;
   }
   @override
   public String toString() {
       return "CartItem{" +
           "bookId=" + bookId +
           ", bookName='" + bookName + '\'' +
           ", imgPath='" + imgPath + '\'' +
           ", price=" + price +
           ", count=" + count +
           ", amount=" + amount +
           '}';
   }
   /**
    * 将count自增1
    */
   public void countIncrease(){
      this.count ++;
   }
    * 将当前购物项的数量进行 -1
   public void countDecrease(){
       if (this.count > 0) {
           this.count --;
       }
   }
}
```

```
package com.atguigu.bookstore.bean;
import com.atguigu.bookstore.entity.Book;
import java.util.Collection;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;
/**
 * 包名:com.atguigu.bookstore.bean
* @author Leevi
* 日期2021-06-16 15:04
public class Cart {
   /**
    * 当前购物车的总金额
    */
   private Double totalAmount = 0d;
   /**
    * 当前购物车的商品总数
   private Integer totalCount = 0;
   /**
    * 存储购物项的容器
    * 以购物项的bookId作为key,以购物项CartItem作为value
   private Map<Integer, CartItem> cartItemMap = new HashMap<>();
   /**
    * 将某本书添加进购物车
    * @param book
    */
   public void addBookToCart(Book book){
       //1. 判断当前购物车中是否已经有这本书了
       if (cartItemMap.containsKey(book.getBookId())) {
           //说明当前购物车已经包含了这本书,那么就只需要将这本书对应的购物项的count +1就行
了
           cartItemMap.get(book.getBookId()).countIncrease();
           //说明当前购物车中不包含这本书,就要新添加一个购物项
           CartItem cartItem = new CartItem();
           //设置cartItem中的内容
           cartItem.setBookId(book.getBookId());
           cartItem.setBookName(book.getBookName());
           cartItem.setImgPath(book.getImgPath());
           cartItem.setPrice(book.getPrice());
           cartItem.setCount(1);
           //将cartItem添加cartItemMap
           cartItemMap.put(book.getBookId(),cartItem);
       }
   }
```

```
* 将某个购物项的数量+1
    * @param bookId
   public void itemCountIncrease(Integer bookId){
       //1. 根据bookId找到对应的购物项
       //2. 调用购物项的countIncrease()方法进行数量+1
       cartItemMap.get(bookId).countIncrease();
   }
    * 将某一个购物项的数量 -1
    * @param bookId
   public void itemCountDecrease(Integer bookId){
       //1. 根据bookId找到对应的购物项
       //2. 调用购物项的countDecrease()方法进行数量-1
       CartItem cartItem = cartItemMap.get(bookId);
       cartItem.countDecrease();
       //3. 判断当前购物项的数量是否大于0,如果不大于0,说明我们需要将当前购物项从购物车中删
除
       if (cartItem.getCount() == 0) {
          cartItemMap.remove(bookId);
       }
   }
   /**
    * 根据bookId将购物项从购物车中移除
    * @param bookId
   public void removeCartItem(Integer bookId){
       cartItemMap.remove(bookId);
   }
   /**
    * 修改某个购物项的数量
    * @param bookId
    * @param newCount
   public void updateItemCount(Integer bookId,Integer newCount){
       //1. 根据bookId找到对应的购物项
       //2. 将newCount设置到购物项的count属性
       cartItemMap.get(bookId).setCount(newCount);
   }
   /**
    * 计算商品的总金额
    * @return
    */
   public Double getTotalAmount() {
       this.totalAmount = 0d;
       //计算购物车中的所有的商品总金额,其实就是累加每一个购物项的amount
       cartItemMap.forEach((k,cartItem) -> {
          this.totalAmount += cartItem.getAmount();
       });
       return this.totalAmount;
   }
```

```
public void setTotalAmount(Double totalAmount) {
       this.totalAmount = totalAmount;
   }
   /**
    * 计算商品总数量
    * @return
    */
   public Integer getTotalCount() {
       //计算购物车中的所有的商品总数,其实就是累加每一个购物项的count
       this.totalCount = 0;
       //获取到Map中的所有的value
       Collection<CartItem> values = cartItemMap.values();
       //遍历出每一个value
       for (CartItem cartItem : values) {
           this.totalCount += cartItem.getCount();
       }
      return this.totalCount;
   }
   public void setTotalCount(Integer totalCount) {
       this.totalCount = totalCount;
   public Map<Integer, CartItem> getCartItemMap() {
       return cartItemMap;
   public void setCartItemMap(Map<Integer, CartItem> cartItemMap) {
       this.cartItemMap = cartItemMap;
   }
}
```

2、思路



2. 代码实现

2.1 客户端发送异步请求

2.1.1 在首页引入vue和axios

```
<script src="static/script/vue.js" type="text/javascript" charset="utf-8">
</script>
<script src="static/script/axios.js" type="text/javascript" charset="utf-8">
</script></script></script>
```

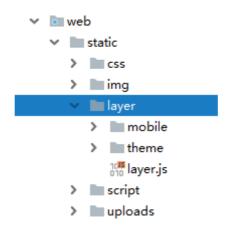
2.1.2 绑定单击响应函数

给加入购物车按钮绑定单击响应函数

```
<button @click="addBookToCart()" th:value="${book.bookId}">加入购物车</button>
```

给首页顶部绑定显示购物车中商品总数,由于要考虑是否登录的情况,所以登录和未登录的标签都要绑定 数据模型

2.1.3 加入layer弹层组件,优化用户体验



```
<script type="text/javascript" src="static/script/jquery-1.7.2.js"></script>
<script type="text/javascript" src="static/layer/layer.js"></script>
```

2.1.6 Vue代码:

```
var vue = new Vue({
   "el":"#app",
   "data":{
       "totalCount":0
   "methods":{
       addBookToCart(){
           //获取bookId: bookId绑定在当前标签的value属性上
           //event.target就表示拿到当前标签
           var bookId = event.target.value;
           //发送异步请求:添加书进购物车
           axios({
               "method": "post",
               "url":"cart",
               "params":{
                   "method": "addCartItem",
                   "id":bookId
           }).then(response => {
```

2.2 后端代码

CartServlet

```
package com.atguigu.bookstore.servlet.model;
import com.atguigu.bookstore.bean.Cart;
import com.atguigu.bookstore.bean.CommonResult;
import com.atguigu.bookstore.constants.BookStoreConstants;
import com.atguigu.bookstore.entity.Book;
import com.atguigu.bookstore.service.BookService;
import com.atguigu.bookstore.service.impl.BookServiceImpl;
import com.atguigu.bookstore.servlet.base.ModelBaseServlet;
import com.atguigu.bookstore.utils.JsonUtils;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import javax.servlet.http.HttpSession;
/**
* @author Leevi
* 日期2021-06-16 16:03
public class CartServlet extends ModelBaseServlet {
   private BookService bookService = new BookServiceImpl();
    * 将书添加进购物车
    * @param request
    * @param response
    */
   public void addCartItem(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) {
       CommonResult = null;
       try {
           //1. 获取请求参数:书的id
           Integer id = Integer.valueOf(request.getParameter("id"));
           //2. 调用业务层的方法,根据id查询到书
           Book book = bookService.getBookById(id);
           //3. 尝试从会话域session中获取购物车信息:主要目的是判断当前是否是第一次添加商品
进购物车
           HttpSession session = request.getSession();
           Cart cart = (Cart)
session.getAttribute(BookStoreConstants.CARTSESSIONKEY);
           if (cart == null) {
```

```
//说明之前没有购物车,那么就新建一个cart对象
               cart = new Cart();
               //将cart添加到session中
               session.setAttribute(BookStoreConstants.CARTSESSIONKEY,cart);
           }
           //将书添加进购物车
           cart.addBookToCart(book);
           //封装响应数据
           commonResult =
CommonResult.ok().setResultData(cart.getTotalCount());
       } catch (Exception e) {
           e.printStackTrace();
           commonResult = CommonResult.error().setMessage(e.getMessage());
       }
       //将commonResult对象转成json字符串,响应给客户端
       JsonUtils.writeResult(response,commonResult);
   }
}
```

常量类BookStoreConstants

```
package com.atguigu.bookstore.constants;

/**

* 包名:com.atguigu.bookstore.constants

*

* @author Leevi

* 日期2021-06-16 16:53

*/

public class BookStoreConstants {

/**

* 往session中存储cart时候的key

*/

public static final String CARTSESSIONKEY = "cart_session_key";

/**

* 往session中存储user时候的key

*/

public static final String USERSESSIONKEY = "loginUser";

}
```

web.xml