

# Лабораториска вежба бр.1

Потребниот data set за оваа лабораториска вежба го преземав од страницата :

<https://data.melbourne.vic.gov.au/Environment/Sensor-readings-with-temperature-light-humidity-ev/ez6b-syvw/data>

Мерењата се направени во склоп на истражување при Универзитетот на Мелбурн за креирање на Smart city. Имено поставиле real-time сензори низ урбаната средина кои правеле мерење на светлина, температура и влажност со цел да ја видат нивната зависност во однос на тоа каде се наоѓаат, поточно дали овие вредности многу зависат од близината до шумски простри. Мерењата се направени во период од 15.12.2014 до 4.6.2015, на секои 10 минути.

Од мерењата ја земав колоната во која се претставени мерењата за температурата.

Во продолжение се претставени слики од кодот кој го напишав за соодветните алгоритми за обработка на податоците. Бидејќи мерната единица е °C, соодветно за threshold опсег избрав 3 степени со чекор 0.2

[0, 0.2, 0.4, 0.6, 0.8, 1, 1.2, 1.4, 1.6, 1.8, 2, 2.2, 2.4, 2.6, 2.8, 3]

```
list = []
with open('sensor.csv', 'r') as file:
    reader = csv.reader(file)
    next(file)
    for row in reader:
        list.append(row[4])
list_freq3 = []
list_freq5 = []
for i in range(0, len(list), 3):
    list_freq3.append(list[i])
for i in range(0, len(list), 5):
    list_freq5.append(list[i])

# threshold 3 stepeni
threshold = [0, 0.2, 0.4, 0.6, 0.8, 1, 1.2, 1.4, 1.6, 1.8, 2, 2.2, 2.4, 2.6, 2.8, 3]
```

Кодот за трите алгоритми, соодветно во продолжение истите се применети над мерењата кои се семплирани со различни фреквенции. Како пример ги земав фреквенција 3 и фреквенција 5 (секое 3то и 5то мерење соодветно). Прикажани се кодовите за имплементација на алгоритмите на несемплирани податоци по фреквенција, за различна фреквенција е користен истиот код само на различно множество податоци.

## LA

```
# LA
list_sent = []
list_MSE = []
for t in threshold:
    # graf algoritam
    sent = 1
    list_values = []
    list_values.append(list[0])
    # graf MSE
    MSE = 0
    for m in range(1, len(list)):
        if math.fabs(float(list[m]) - float(list_values[m - 1])) >= t:
            sent += 1
            list_values.append(list[m])
        else:
            list_values.append(list_values[m - 1])
        MSE = float(MSE) + pow(float(list[m]) - float(list_values[m]), 2)

    list_MSE.append(float(MSE) / len(list))
    list_sent.append(sent * 100 / len(list))
```

## MA(2)

```
# MA(2)
list_sent1 = []
list_MSE1 = []
for t in threshold:
    # algoritam
    list_values1 = []
    list_values1.append(list[0])
    list_values1.append(list[1])
    sent1 = 2
    # MSE graf
    MSE1 = 0
    for k in range(2, len(list)):
        avg = round(float((float(list_values1[k - 2]) + float(list_values1[k - 1])) / 2), 1)
        if math.fabs(avg - float(list[k])) >= t:
            sent1 += 1
            list_values1.append(list[k])
        else:
            list_values1.append(avg)
        MSE1 = float(MSE1) + pow(float(list[k]) - float(list_values1[k]), 2)
    list_MSE1.append(float(MSE1) / len(list))

    list_sent1.append(sent1 * 100 / len(list))
```

### MA(3)

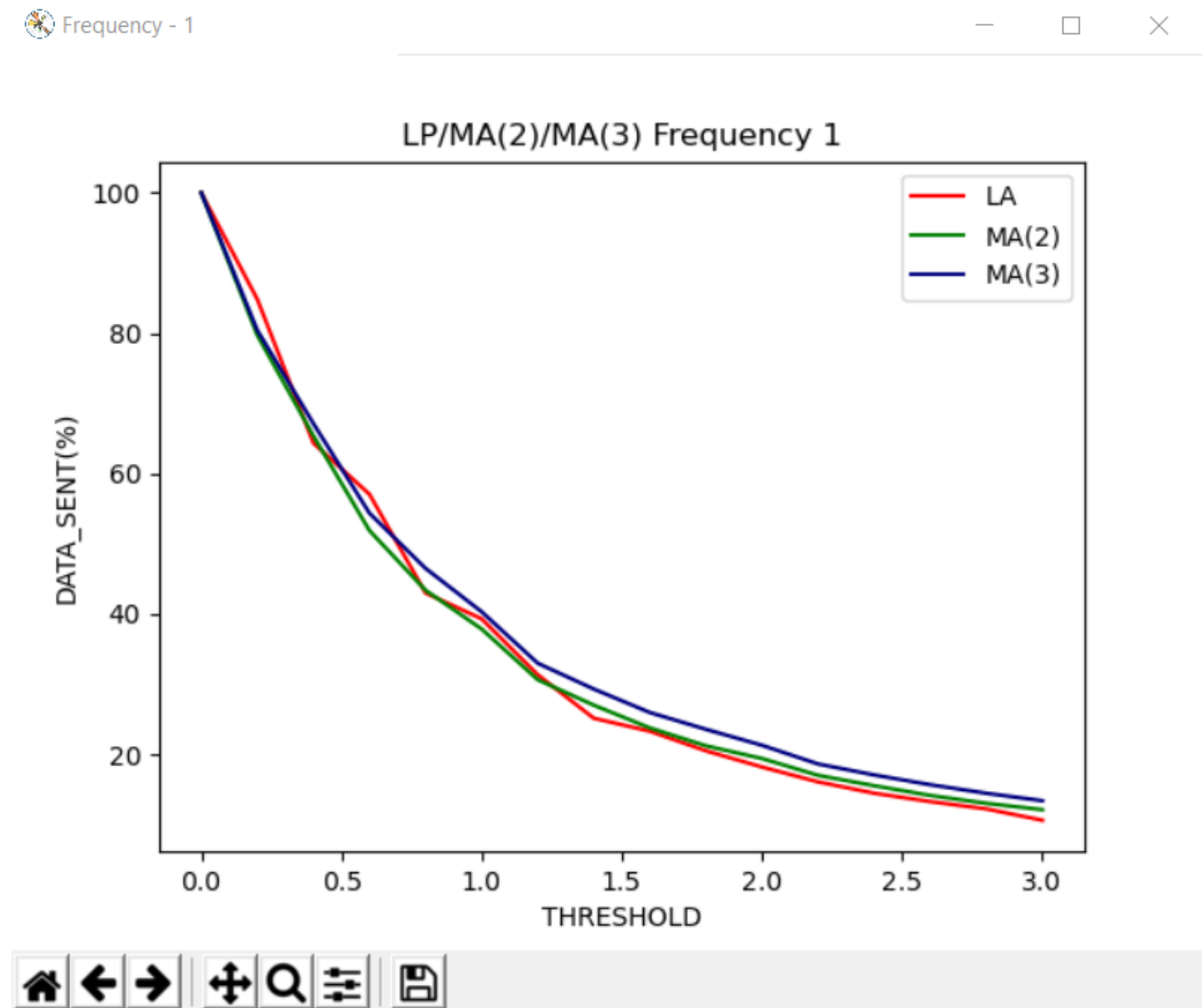
```
#MA(3)
list_sent2 = []
list_MSE2 = []
for t in threshold:
    # algoritam
    list_values1 = []
    list_values1.append(list[0])
    list_values1.append(list[1])
    list_values1.append(list[2])
    sent1 = 3
    # MSE graf
    MSE2 = 0
    for k in range(3, len(list)):
        avg = round(float((float(list_values1[k-3])+float(list_values1[k - 2]) + float(list_values1[k - 1])) / 3), 1)
        if math.fabs(avg - float(list[k])) >= t:
            sent1 += 1
            list_values1.append(list[k])
        else:
            list_values1.append(avg)
        MSE2 = float(MSE2) + pow(float(list[k]) - float(list_values1[k]), 2)
    list_MSE2.append(float(MSE2) / len(list))

list_sent2.append(sent1 * 100 / len(list))
```

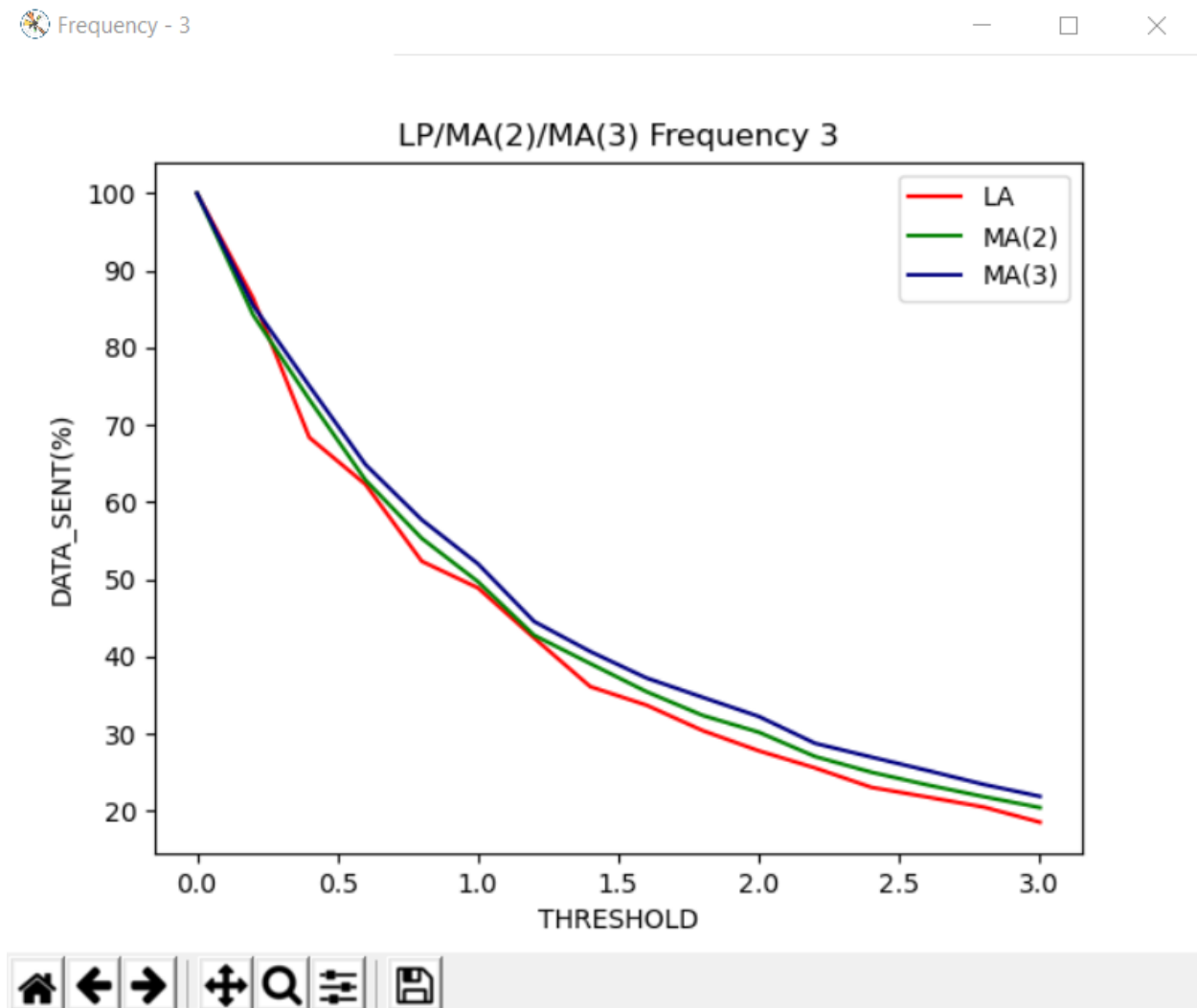
На крај графичите ги исцртав со помош на библиотеката matplotlib.pyplot во python, во продолжение е прикажан кодот за еден од графичите. Во продолжение има коментари за соодветните графичи во кои за подобар алгоритам се смета тој што праќа помалку податоци.

```
# x oska ->threshold
# y oska ->list_sent i list_sent1 i list_sent_2
plt.figure(num='Frequency - 1 ')
plt.plot(threshold, list_sent, label='LA', color='red')
plt.plot(threshold, list_sent1, label='MA(2)', color='green')
plt.plot(threshold, list_sent2, label='MA(3)', color='navy')
plt.legend()
plt.xlabel('THRESHOLD')
plt.ylabel('DATA_SENT (%)')
plt.title('LP/MA(2)/MA(3) Frequency 1')
plt.show()
```

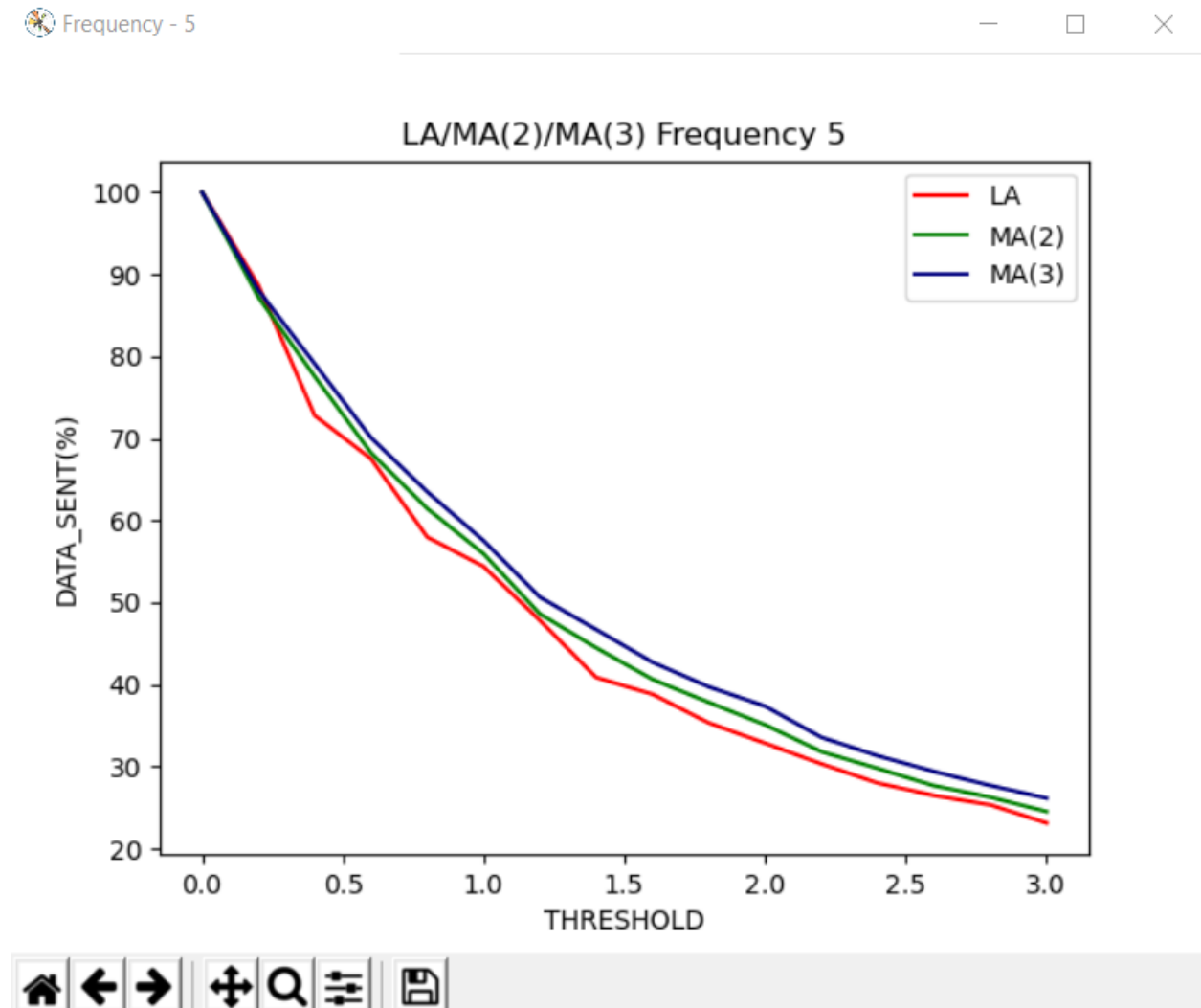
Во овој случај разликата не е многу воочлива, сепак при голем threshold се воочува дека MA(3) е многу подобар од останатите два, исто може да се воочи и дека MA(2) е за нијанса подобар од LA, сепак за мали вредности на threshold алгоритмите праќаат приближно ист процент на податоци.



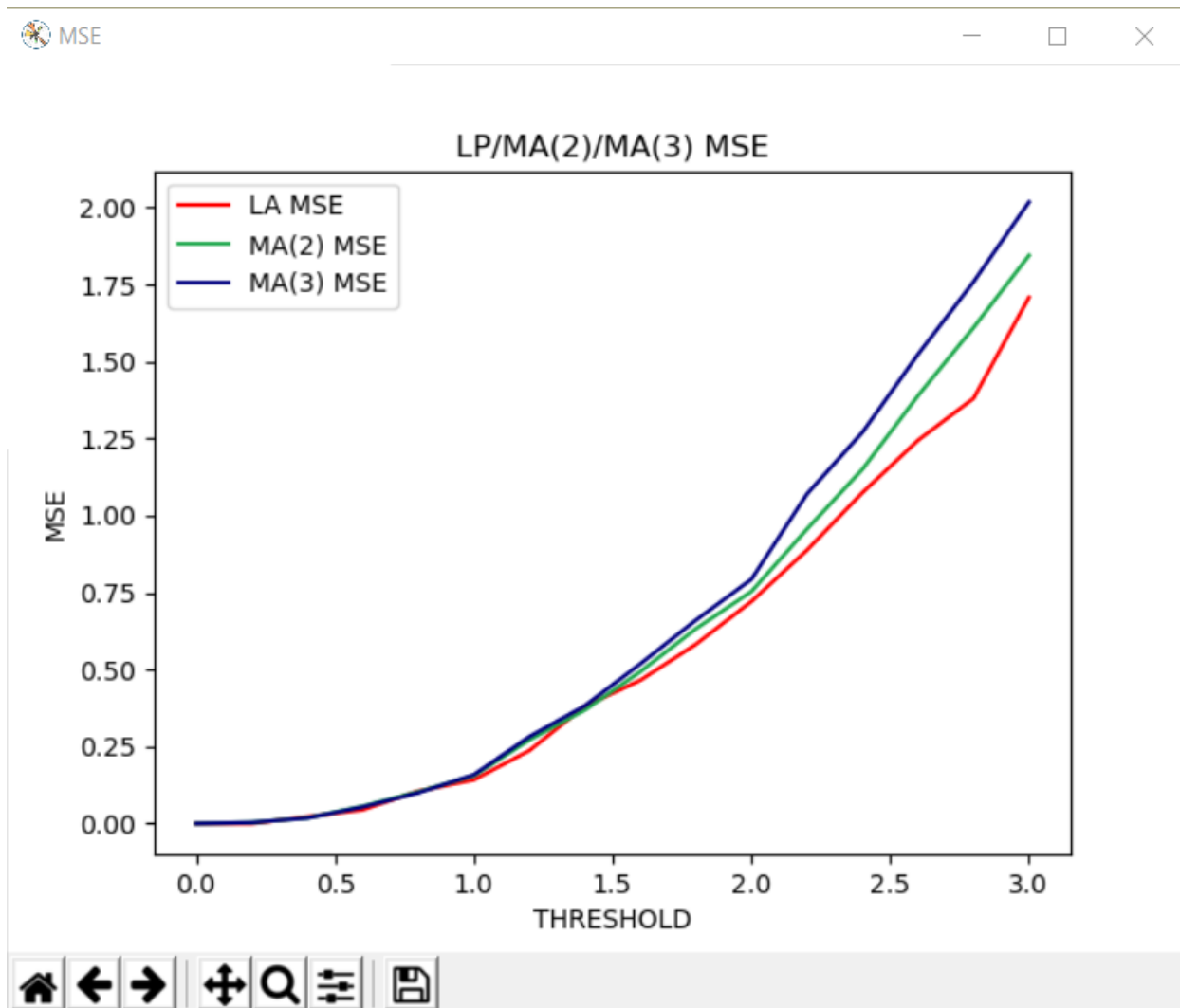
Во овој случај со фреквенција 3, повоочлива е разликата дури и за помали вредности на threshold, истото може да се воочи дека MA(3) е најдобар, додека пак тука се воочува подобро дека MA(2) е подобар од LA.



Во овој случај со фреквенција 5, колку е поголем threshold така се гледа разликата, на почеток речиси нема разлика во процент на пратени податоци но со поголем threshold MA(3) е најдобар па MA(2) и на крај LA.



MSE е пресметан за првичните податоци и јасно се гледа дека кривата на MA(3) побрзо расте отколку оние на MA(2) и LA, што значи дека MA(3) врши најдобра предикција а со тоа и праќа најмалку податоци.



Линк до кодот за лабораториската :

[https://github.com/GJJana/Lab\\_Senzorski\\_Sistemi](https://github.com/GJJana/Lab_Senzorski_Sistemi)