

	INTERFACES INTELIGENTES	2022/02/05
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROTOTIPO REALIDAD VIRTUAL	Acta de Distribución del Trabajo
	Viren Sajju Dhanwani Dhanwani José Daniel Escánez Expósito Gabriel García Jaubert Ángel Tornero Hernández	ALU0101230948 ALU0101238944 ALU0101240374 ALU0101224084

El prototipo de Realidad Virtual se desarrolló en sesiones colaborativas gracias a la herramienta de colaboración de Unity 3D. En la fase de investigación, José Daniel Escánez Expósito y Viren Sajju Dhanwani Dhanwani desarrollaron el [documento de consideraciones en Realidad Virtual](#) mientras Gabriel García Jaubert y Ángel Tornero Hernández recopilaban información de los [apuntes de la asignatura](#).

Una vez tuvimos en cuenta todas las consideraciones sobre Realidad Virtual, nos reunimos todos los componentes del grupo para tener una idea sobre el prototipo, y así poder ir trabajando individualmente. En la siguiente sesión, Viren, Gabriel y Daniel configuraron el entorno de Unity para poder usar la Realidad Virtual con el [set de desarrollo de Google](#). Una vez teníamos el entorno bien configurado, Gabriel programó la retícula y su apertura con objetos interactivables, mientras Daniel reunía “assets” para el escenario y Ángel preparaba la parte del guión y sonido.

Una vez teníamos los recursos y materiales necesarios, Ángel diseñó un primer escenario sobre el que moverse. Después de tener más disponibilidad, las siguientes sesiones fueron totalmente colaborativas y siempre había una persona diferente en cada sesión controlando el proyecto; mientras el resto de los componentes lo ayudaban, especialmente por la dificultad y especialización de la programación requerida para gestionar las interacciones.