

ユースケース名	問題選択をする
概要	一筆書きアプリ内にある、利用可能な問題を選択する。
アクター	利用者
事前条件	利用者が本アプリを実行できる環境にしていること。
事後条件	実際に一筆書きを行える画面に移る。
基本フロー	1.利用者がアプリを起動し、問題選択画面に移る。 2.問題選択画面内にあるいくつかの問題の中から1つ選ぶ。

ユースケース名	問題を解く
概要	問題選択画面で選択した問題を実際に解く。
アクター	利用者
事前条件	利用者が問題を選択していること。
事後条件	問題の合否により、次の問題に進むか、もう一度解くか、問題選択画面に移るかを問う。
基本フロー	1.選択された一筆書きの問題を利用者が実際に解く。 2.成功した場合は次の問題に進む or 問題選択画面に移るかの選択。 失敗した場合はもう一度解きなおす or 問題選択画面に移るかの選択。