

GDD

Spiner Octogon Arena

Pitch du jeu

Est un jeu de combat d'arène multijoueur en ligne où chaque joueur incarne un spiner (une toupie) et doit propulser les autres contre les parois de l'octogone.

Gameplay

Le jeu est jouable sur PC, on y contrôle son Spiner en accélérant graduellement avec les touches directionnelles.

Lors d'une collision entre 2 Spinners, les 2 sont repoussés à une portion légèrement réduite de la vitesse de celui qui allait le plus vite lors de la collision, dans une direction opposée à leur vis à vis.

Quand un joueur est projeté contre un mur, il est repoussé vers le centre de l'Octogone avec une portion réduite de sa vitesse lors de la collision.

Chaque joueur contrôle un spiner d'une couleur aléatoire afin de différencier les Spinners entre eux.

Parties

On peut créer une partie en temps que serveur et lui donner un nom, ou en rejoindre une en temps que client en entrant son nom.