

## Relatório de ALGAV

### **Turma 3DL \_ Grupo 67**

1191430 - Fábio Fernandes

1190447 - Bruno Silva

1210308 - Alejandro Jorge

1190633 - Gonçalo Jordão

1190523 - Diogo Domingues

**Data: 28/11/2021**

# Índice

<b>Relatório de ALGAV .....</b>	<b>1</b>
1. Criação de uma rede à parte com os utilizadores que podem ser alcançados até N ligações a partir de um dado utilizador .....	3
2. Adaptação do A* ao problema da determinação do caminho mais forte (máximo de N ligações).....	6
3. Estimativa Implementada .....	7
4. Adaptação do Best First ao problema da determinação do caminho mais forte (máximo de N ligações)	9
5. Adaptação do Primeiro em Profundidade para gerar a melhor solução (já implementado no Sprint anterior) para o máximo de N ligações.....	13
6. Comparação dos 3 métodos com vários exemplos, comparando tempos de geração da solução e valor da solução gerada .....	16
7. Implementação da função multicritério que contemple forças de ligação e diferença entre likes e dislikes.....	17
8. Adaptação dos 3 métodos (Primeiro em Profundidade, Best First e A*) para considerar a função multicritério do ponto anterior.....	20
9. Comparação dos 3 métodos com vários exemplos e usando a função multicritério .....	22
Determinar o caminho mais forte entre dois utilizadores.....	22
10. Conclusões .....	24

# 1. Criação de uma rede à parte com os utilizadores que podem ser alcançados até N ligações a partir de um dado utilizador

no(1,ana,[natureza,pintura,musica,sw,porto]).

no(11,antonio,[natureza,pintura,carros,futebol,lisboa]).  
no(12,beatriz,[natureza,musica,carros,porto,moda]).  
no(13,carlos,[natureza,musica,sw,futebol,coimbra]).  
no(14,daniel,[natureza,cinema,jogos,sw,moda]).  
no(15,afonso,[natureza,pintura,carros,futebol,lisboa]).  
no(16,artur,[natureza,musica,carros,porto,moda]).

no(21,eduardo,[natureza,cinema,teatro,carros,coimbra]).  
no(22,isabel,[natureza,musica,porto,lisboa,cinema]).  
no(23,jose,[natureza,pintura,sw,musica,carros,lisboa]).  
no(24,luisa,[natureza,cinema,jogos,moda,porto]).  
no(25,bento,[natureza,pintura,carros,futebol,lisboa]).  
no(26,benjamim,[natureza,musica,carros,porto,moda]).

no(31,maria,[natureza,pintura,musica,moda,porto]).  
no(32,anabela,[natureza,cinema,musica,tecnologia,porto]).  
no(33,andre,[natureza,carros,futebol,coimbra]).  
no(34,catia,[natureza,musica,cinema,lisboa,moda]).  
no(35,ethan,[natureza,pintura,carros,futebol,lisboa]).  
no(36,erik,[natureza,musica,carros,porto,moda]).

no(41,cesar,[natureza,teatro,tecnologia,futebol,porto]).  
no(42,diogo,[natureza,futebol,sw,jogos,porto]).  
no(43,ernesto,[natureza,teatro,carros,porto]).  
no(44,isaura,[natureza,moda,tecnologia,cinema]).  
no(45,fabricio,[natureza,pintura,carros,futebol,lisboa]).  
no(46,gregorio,[natureza,musica,carros,porto,moda]).

no(51,rodolfo,[natureza,musica,sw]).  
no(52,aurora,[natureza,futebol,sw,jogos,porto]).  
no(53,anastacia,[natureza,teatro,carros,porto]).  
no(54,bianca,[natureza,moda,tecnologia,cinema]).  
no(55,cecilia,[natureza,pintura,carros,futebol,lisboa]).  
no(56,flora,[natureza,musica,carros,porto,moda]).

%no(61,rita,[moda,tecnologia,cinema]).

%no(200,sara,[natureza,moda,musica,sw,coimbra]).

ligacao(1,11,10,8,12,4).  
 ligacao(1,12,2,6,4,5).  
 ligacao(1,13,-3,-2,1,-3).  
 ligacao(1,17,24,8,9,4).  
 ligacao(1,14,1,-5,1,4).  
 ligacao(11,21,5,7,2,-5).  
 ligacao(11,22,2,-4,1,4).  
 ligacao(11,23,-2,8,-5,3).  
 ligacao(11,24,6,0,4,-5).  
 ligacao(12,21,4,9,4,5).  
 ligacao(12,22,-3,-8,1,7).  
 ligacao(12,23,2,4,3,-6).  
 ligacao(12,24,-2,4,4,1).  
 ligacao(13,21,3,2,4,-6).  
 ligacao(13,22,0,-3,2,-6).  
 ligacao(13,23,5,9,4,-8).  
 ligacao(13,24,-2,4,2,4).  
 ligacao(14,21,2,6,5,7).  
 ligacao(14,22,6,-3,2,-5).  
 ligacao(14,23,7,0,2,8).  
 ligacao(14,24,2,2,2,5).  
 ligacao(17,21,8,6,6,9).  
 ligacao(17,23,2,2,4,5).  
 ligacao(17,22,20,2,4,5).  
 ligacao(17,24,17,2,5,4).  
 ligacao(21,31,2,1,-4,5).  
 ligacao(21,32,-2,3,6,2).  
 ligacao(21,34,4,2,1,-5).  
 ligacao(21,33,3,5,5,2).  
 ligacao(22,31,5,-4,3,5).  
 ligacao(22,32,-1,6,3,-5).  
 ligacao(22,33,2,1,4,6).  
 ligacao(22,34,2,3,2,-5).  
 ligacao(23,31,4,-3,4,6).  
 ligacao(23,32,3,5,2,1).  
 ligacao(23,33,4,1,2,4).  
 ligacao(23,34,-2,-3,2,4).  
 ligacao(24,31,1,-5,2,-4).  
 ligacao(24,32,1,0,2,4).  
 ligacao(24,33,3,-1,2,1).  
 ligacao(24,34,-1,5,1,6).  
 ligacao(31,41,2,4,4,2).  
 ligacao(31,42,6,3,3,8).  
 ligacao(31,43,2,1,-1,3).  
 ligacao(31,44,2,1,1,6).  
 ligacao(32,41,2,3,-7,2).  
 ligacao(32,42,-1,0,2,-4).

ligacao(32,43,0,1,1,4).  
ligacao(32,44,1,2,1,1).  
ligacao(33,41,4,-1,6,4).  
ligacao(33,42,-1,3,4,-4).  
ligacao(33,43,7,2,2,6).  
ligacao(33,44,5,-3,-5,3).  
ligacao(34,41,3,2,4,6).  
ligacao(34,42,1,-1,2,-4).  
ligacao(34,43,2,4,4,-5).

## 2. Adaptação do A\* ao problema da determinação do caminho mais forte (máximo de N ligações).

Perante o algoritmo fornecido houve algumas alterações, respetivamente na implementação de N, para o controlo das ligações necessárias para construir o caminho pretendido, limitando o número de ligações. Neste caso N será o valor inicial que será introduzido pelo utilizador para restringir até que número máximo de ligações serão necessárias para construir o caminho entre 2 utilizadores. E não só, foram adicionados alguns predicados que explicarem em detalhe de seguida.

aStar(Orig, Dest, Cam, Custo, N):-

```
    forcas_ligacao_decrescente(Orig, N, RedeUtilizadores),  
    aStar2(Dest, [_0, [Orig]], RedeUtilizadores, Cam, Custo, N), !.
```

A primeira alteração ao algoritmo A\* foi a inserção de um predicado chamado forcas\_ligacao\_decrescente.

forcas\_ligacao\_decrescente(Orig, N, Lista):-

```
    tamanho_rede_utilizadores(Orig, N, RedeUtilizadores),  
    forcas_ligacao_decrescente_2(RedeUtilizadores, ListaInt),  
    flatten(ListaInt, ListaInt2),  
    sort(0, @>=, ListaInt2, Lista).
```

forcas\_ligacao\_decrescente\_2([\_], []):-!.

forcas\_ligacao\_decrescente\_2([User1 | Y], [RedeUtilizadores | Z]):-

```
    findall([F1, F2],  
    (member(User2, Y),  
    (ligacao(User1, User2, F1, F2, _, _); ligacao(User2, User1, F2, F1, _, _))), RedeUtilizadores),  
    forcas_ligacao_decrescente_2(Y, Z).
```

Com o algoritmo que aqui fica descrito, acedemos a um predicado tamanho\_rede\_utilizadores, que foi criado no Sprint B, com uma pequena alteração, agora não dá o número de utilizadores por nível, mas sim a lista de utilizadores até determinado nível. Com a lista sabemos quantos utilizadores podem estar intervenientes até determinado nível.

Com o acesso a uma lista de todos os utilizadores intervenientes até determinado nível, nós podemos agora determinar quais são as forças que todos os utilizadores têm com as suas ligações diretas. Isto é o propósito do predicado `forças_ligacao_decrecente`. Que quando recebe depois todas as forças de ligação daquela rede de utilizadores, vai fazer o *flatten*, de maneira a evitar ligações repetidas entre utilizadores (porque vão ser consideradas as forças em ambos os sentidos da ligação) e recorre ao *sort* para as ordenar por ordem decrescente, lista que vai ser mais tarde utilizada no cálculo da estimativa.

### 3. Estimativa Implementada

```
estimativa(_,Dest,_,_,0):- !.
```

```
estimativa(ForcaX,_,_,Atual,Destino,ListaInt,Estimativa):-
```

```
    Index is Destino - Atual,
```

```
    apaga_primeiro(ForcaX,ListaInt,Resultado),
```

```
    somar_Forca_N(0,Index,Resultado,Estimativa).
```

Para a estimativa pedida para o algoritmo A\* uma alternativa que nós chegamos engloba o uso do de 2 novos predicados que vão se limitar a apagar e a somar os valores que estão a ser chegados da lista que anteriormente foi concebida.

A estimativa irá acabar com o primeiro nó origem chegar ao nó destino, e enquanto ele processa a recursividade, ele tem o ato de ir verificar primeiro o Index, que é o resultante da subtração entre nível do destino e o nível atual, com isto, ele irá a lista que recebe do predicada anterior ( contem as forças de ligação que vão ser utilizadas para formar o caminho), retira a força que necessita (utiliza o predicado `apaga_primeiro`) ser adicionada e adiciona (usando o predicado `somar_força_N`, pois esta força é referente ao nível em que ele está).

```
somar_Forca_N(N,N,_,0):-!.
```

```
somar_Forca_N(C,N,[H|T],S):-
```

```
    C1 is C+1,
```

```
    somar_Forca_N(C1,N,T,S1),
```

```
    S is H + S1.
```

Como se pode ver no algoritmo demonstrado, a soma de todas as forças irá parar só quando o valor de C for igual ao valor de N, ou seja, no momento em que o valor 0 chegar ao valor do Index, todas as somas foram feitas e o valor a apresentar pode ser enviado.

No caso da estimativa ser utilizada com a função multicritério, atuará da mesma forma no entanto a força que lhe será chegada não será apenas a de ligação, mas sim uma junção da força de ligação com a força de relação, para ambas terem o mesmo peso de contribuição.



#### 4. Adaptação do Best First ao problema da determinação do caminho mais forte (máximo de N ligações)

Algoritmo Best First (Sem Função Multicritério):

```
bestfs1(Orig, Dest, Cam, Custo, N):-
```

```
    bestfs12(Dest, [[Orig]], Cam, Custo, N),
```

```
    write('Caminho='), write(Cam), nl.
```

```
bestfs12(Dest, [[Dest | T] | _], Cam, Custo, _):-
```

```
    reverse([Dest | T], Cam), calcula_custo(Cam, Custo).
```

```
bestfs12(Dest, [[Dest | _] | LLA2], Cam, Custo, N):-
```

```
    !, bestfs12(Dest, LLA2, Cam, Custo, N).
```

```
bestfs12(Dest, LLA, Cam, Custo, N):-
```

```
    member1(LA, LLA, LLA1), LA=[Act | _],
```

```
    length(LA, Tamanho),
```

```
    Tamanho =< N,
```

```
    ((Act==Dest, !, bestfs12(Dest, [LA | LLA1], Cam, Custo)) ; (findall((CX, [X | LA]),
```

```
    (no(NAct, Act, _), no(NX, X, _), (ligacao(NAct, NX, FL, _, FR, _); ligacao(NX, NAct, _, FL, _, FR))), CX is FL+FR,
```

```
    \+member(X, LA)), Novos),
```

```
    Novos\==[], !,
```

```
    sort(0, @>=, Novos, NovosOrd),
```

```
    retira_custos(NovosOrd, NovosOrd1),
```

```
    append(NovosOrd1, LLA1, LLA2),
```

```
    %write('LLA2='), write(LLA2), nl,
```

```
    bestfs12(Dest, LLA2, Cam, Custo))).
```

```
member1(LA,[LA|LAA],LAA).
```

```
member1(LA,[_|LAA],LAA1):- member1(LA,LAA,LAA1).
```

```
retira_custos([],[]).
```

```
retira_custos([(_|LA)|L],[LA|L1]):- retira_custos(L,L1).
```

```
calcula_custo([Act,X],C):- !, no(NAct,Act,_), no(NX,X,_), (ligacao(NAct,NX,S,_,_,_) ;  
ligacao(NX,NAct,_,S,_,_)), C is S.
```

```
calcula_custo([Act,X|L],P):-
```

```
    calcula_custo([X|L],P1),
```

```
    no(NAct,Act,_), no(NX,X,_),
```

```
    (ligacao(NAct,NX,S,_,_,_) ; ligacao(NX,NAct,_,S,_,_)),
```

```
    P is P1 + S.
```

Explicação Geral:

Neste algoritmo usou-se a lógica de ir para o vizinho pelo qual se percorre a maior distância (escolher a ligação que podemos seguir que tem maior CX).

É uma implementação do Best First com retrocesso e no limite pode dar todas as soluções (apenas para vermos o valor das diversas soluções). Não garante que a melhor solução seja encontrada em primeiro lugar, apenas garante que a primeira solução é encontrada rapidamente. No 2º argumento de bestfs12 está uma lista de listas com os vários caminhos em construção.

Explicação dos Predicados:

```
bestfs12(Dest,[[Dest|T]|_],Cam,Custo,_):- reverse([Dest|T],Cam), calcula_custo(Cam,Custo).
```

Quando termina e encontra uma solução.

```
bestfs12(Dest,[[Dest|_] | LLA2],Cam,Custo,N):- !, bestfs12(Dest,LLA2,Cam,Custo,N).
```

Necessário para poder gerar mais soluções depois de encontrar uma.

```
bestfs12(Dest,LLA,Cam,Custo,N):- member1(LA,LLA,LLA1), LA=[Act|_],
length(LA,Tamanho),Tamanho <= N,
((Act==Dest,! ,bestfs12(Dest,[LA|LLA1],Cam,Custo)) ;
 ( findall((CX,[X|LA]),(edge(Act,X,CX), \+member(X,LA)),Novos), Novos\==[],!,
sort(0,@>=,Novos,NovosOrd), retira_custos(NovosOrd,NovosOrd1), append(NovosOrd1,LLA1,LLA2),
%write('LLA2='),write(LLA2),nl, bestfs12(Dest,LLA2,Cam,Custo) )).
```

As variáveis N e Tamanho servirão para verificar se a lista já chegou ou não ao limite de número de ligações.

É necessário verificar se Act é igual a Dest (por causa do ! na regra anterior), uma vez que devido ao funcionamento do member1 se não houver solução com a lista à cabeça de LLA iremos passar à lista seguinte, que pode ter a particularidade de começar pelo destino Dest. É importante referir que, ao gerar Novos no findall pode aparecer um caminho que vá para o destino mas o seu CX pode não ser o maior.

Em relação ao “!”, só faz essa chamada para poder ir para a 1ª regra do bestfs pois já chegamos a uma solução.

Em relação a “Novos\==[],!”, se Novos==[] é porque chegamos a um “beco sem saída”, se isso acontecer deve falhar e em member1 é escolhida nova lista.

Em relação a “sort(0,@>=,Novos,NovosOrd),”, esta chamada serve para ordenar em ordem decrescente, o que define são os valores de CX nos pares (CX,[X|LA]).

```
member1(LA,[LA|LAA],LAA). member1(LA,[_|LAA],LAA1):-member1(LA,LAA,LAA1).
```

member1/3 tem no 2º argumento uma lista de listas e coloca no primeiro argumento uma dessas listas e no 3º argumento as listas depois da colocada no primeiro argumento. A finalidade do seu uso é permitir que no retrocesso do Prolog se possa optar por um novo caminho para encontrar uma nova solução. É importante referir que a primeira lista da lista de listas até pode levar a que não se encontre uma solução.

```
retira_custos([],[]). retira_custos([(_|LA)|L],[LA|L1]):-retira_custos(L,L1).
```

O uso dos valores de CX só é necessário para ordenar os caminhos a partir de um dado nó, através do findall que cria uma lista com termos do tipo (CX,[X|LA]), mas a nossa lista de listas com os caminhos alternativos não envolve custos pelo que há que removê-los de NovosOrd antes de juntar essa lista com LLA1.

```

calcula_custo([Act,X],C):-      !,      no(NAct,Act,_),      no(NX,X,_),      (ligacao(NAct,NX,S,_,_))      ;
ligacao(NX,NAct,_S,_,_)), C is S.
calcula_custo([Act,X|L],P):-
    calcula_custo([X|L],P1),
    no(NAct,Act,_), no(NX,X,_),
    (ligacao(NAct,NX,S,_,_)) ; ligacao(NX,NAct,_S,_,_)),
    P is P1 + S.

```

Neste predicado, é efetuada a soma das forças de ligação e apenas estas, uma vez que esta se trata da implementação sem recorrer à função multicritério.

A versão aqui explicada obtém várias soluções. No nosso ficheiro ALGAV.pl temos presente uma versão deste algoritmo obtendo uma única solução.

## 5. Adaptação do Primeiro em Profundidade para gerar a melhor solução (já implementado no Sprint anterior) para o máximo de N ligações

### Depth First com Função multicritério com força de ligação

all\_dfs(Nome1,Nome2,Cam):-

```
    get_time(T1),
    dfs(Nome1,Nome2,Cam),!,
    length(Cam,NLCam),
    get_time(T2),
    write(NLCam),
    write('solutions found in'),
    T is T2-T1,write(T),write('seconds'),nl, write('List of all the paths: '),
    write(Cam),nl,nl.
```

dfs(Orig,Dest,Cam):-dfs2(Orig,Dest,[Orig],Cam).

dfs2(Dest,Dest,LA,Cam):-!,reverse(LA,Cam).

dfs2(Act,Dest,LA,Cam):-

```
    no(NAct,Act,_),
    (ligacao(NAct,NX,_,_,_);ligacao(NX,NAct,_,_,_)),
    no(NX,X,_),\+ member(X,LA),dfs2(X,Dest,[X|LA],Cam).
```

compute\_value(U1,U2,V):-!,

```
    ligacao(U1,U2,ForcaU1_U2,ForcaU2_U1,Likes,Deslikes),
```

F is ForcaU1\_U2 + ForcaU2\_U1,

LD is Likes - Deslikes,

V is F \* 1 + LD \* 0.5,

multicriteria\_function(F,LD,V).

### Explicação Geral:

Neste algoritmo usou-se a lógica de ir para o vizinho hasta chegar abajo

Não garante que a melhor solução seja encontrada em primeiro lugar, apenas garante que a primeira solução é encontrada rapidamente.

### Explicação dos Predicados:

all\_dfs(Nome1,Nome2,LCam):-

all\_dfs(Nome1,Nome2,Cam):-

get\_time(T1),

dfs(Nome1,Nome2,Cam),!,

length(Cam,NLCam),

get\_time(T2),

write(NLCam),

write('solutions found in'),

T is T2-T1,write(T),write('seconds'),nl, write('List of all the paths: '),

write(Cam),nl,nl.

dfs(Orig,Dest,Cam):-dfs2(Orig,Dest,[Orig],Cam).

dfs2(Dest,Dest,LA,Cam):-!,reverse(LA,Cam).

dfs2(Act,Dest,LA,Cam):-

no(NAct,Act,\_),

(ligacao(NAct,NX,\_,\_,\_);ligacao(NX,NAct,\_,\_,\_)),

no(NX,X,\_),\+ member(X,LA),dfs2(X,Dest,[X|LA],Cam).

Aquí implementamos o algoritmo Depth First donde recorremos um caminho hasta o final e volvemos hacia arriba.

compute\_value(U1,U2,V):-

ligacao(U1,U2,ForcaU1\_U2,ForcaU2\_U1,Likes,Deslikes),

F is ForcaU1\_U2 + ForcaU2\_U1,

LD is Likes - Deslikes,

V is F \* 1 + LD \* 0.5,

multicriteria\_function(F,LD,V).

Aquí implementamos a força de ligação com os likes criando uma escala para uma de as formas de a função multicriterio e asi obtemos a solução.

### Depth First com outra Função multicriterio

all\_dfs(Nome1,Nome2,LCam):-

```
    get_time(T1),
    findall(Cam,dfs(Nome1,Nome2,Cam),LCam),
    length(LCam,NLCam),
    get_time(T2),
    write(NLCam),
    write('solutions found in'),
    T is T2-T1,write(T),write('seconds'),nl, write('List of all the paths: '),
    write(LCam),nl,nl.
```

dfs(Orig,Dest,Cam):-dfs2(Orig,Dest,[Orig],Cam).

dfs2(Dest,Dest,LA,Cam):-!,reverse(LA,Cam).

dfs2(Act,Dest,LA,Cam):-

```
    no(NAct,Act,_),
    (ligacao(NAct,NX,_,_,_);ligacao(NX,NAct,_,_,_)),
    no(NX,X,_),\+ member(X,LA),dfs2(X,Dest,[X|LA],Cam).
```

### Depth First com força de ligacao

compute\_value(U1,U2,V):-

```
    ligacao(U1,U2,ForcaU1_U2,ForcaU2_U1),
    F is ForcaU1_U2 + ForcaU2_U1.
```

6. Comparação dos 3 métodos com vários exemplos, comparando tempos de geração da solução e valor da solução gerada

Nº de camadas intermédias (sem nó 1 e 200)	Nº de nós por camada	Tempo de geração – Best First sem Função Multicritério (Sprint C)	Tempo de geração (Sprint B)
1	1	0.0000 s	0.0000 s
2	2	0.0069 s	0.0000 s
3	3	0.0010 s	0.0139 s
4	4	0.0079 s	312.5943 s

Nº de camadas intermédias (sem nó 1 e 200)	Nº de nós por camada	Tempo de geração – A* com Função Multicritério (Sprint C)	Tempo de geração (Sprint B)
1	1	0.0009 s	0.0000 s
2	2	0.0010 s	0.0000 s
3	3	0.0020 s	0.0139 s
4	4	0.0010 s	312.5943 s

Nº de camadas intermédias (sem nó 1 e 200)	Nº de nós por camada	Tempo de geração – Depth First sem Função Multicritério (Sprint C)	Tempo de geração (Sprint B)
1	1	0.0000 s	0.0000 s
2	2	0.0080 s	0.0000 s
3	3	0.0000 s	0.0139 s
4	4	0.0000 s	312.5943 s



## 7. Implementação da função multicritério que contemple forças de ligação e diferença entre likes e dislikes

multicriterio(FL, FR, R):-

```
((FL < 50, with_FL_0(FL,FR,R));  
(FL < 100, with_FL_50(FL,FR,R));  
(FL = 100, with_FL_100(FL,FR,R))),!.
```

with\_FL\_0(FL, FR, R):-

```
((FR =< -200, with_FL_0_FR_smaller(FL,FR,R));  
(FR >= 200, with_FL_0_FR_upper(FL,FR,R));  
with_FL_0_FR_equal(FL,FR,R)).
```

with\_FL\_50(FL,FR,R):-

```
((FR =< -200, with_FL_50_FR_smaller(FL,FR,R));  
(FR >= 200, with_FL_50_FR_upper(FL,FR,R));  
with_FL_50_FR_equal(FL,FR,R)).
```

with\_FL\_100(FL,FR,R):-

```
((FR =< -200, with_FL_100_FR_smaller(FL,FR,R));  
(FR >= 200, with_FL_100_FR_upper(FL,FR,R));  
with_FL_100_FR_equal(FL,FR,R)).
```

with\_FL\_0\_FR\_smaller(\_,\_,R):- R is 0.

with\_FL\_0\_FR\_upper(\_,\_,R):- R is 50.

with\_FL\_0\_FR\_equal(\_,\_,R):- R is 25.

with\_FL\_50\_FR\_smaller(\_,\_,R):- R is 25.

with\_FL\_50\_FR\_upper(\_,\_,R):- R is 75.

with\_FL\_50\_FR\_equal(\_,\_,R):- R is 50.

with\_FL\_100\_FR\_smaller(\_,R):- R is 50.

with\_FL\_100\_FR\_upper(\_,R):- R is 100.

with\_FL\_100\_FR\_equal(\_,R):- R is 75.

Este algoritmo foi desenvolvido tendo por base a seguinte tabela:

Força de Ligação	Força de Relação Likes-Dislikes	Resultado da Função Multicritério
0	$\leq -200$	0
0	0	25
0	$\geq +200$	50
50	$\leq -200$	25
50	0	50
50	$\geq +200$	75
100	$\leq -200$	50
100	0	75
100	$\geq +200$	100

multicriterio(FL, FR, R):-

((FL < 50, with\_FL\_0(FL,FR,R));

(FL < 100, with\_FL\_50(FL,FR,R));

(FL = 100, with\_FL\_100(FL,FR,R))),!.

Aqui são verificados os valores da primeira coluna (Forças de ligação).

with\_FL\_0(FL, FR, R):-

((FR =< -200, with\_FL\_0\_FR\_smaller(FL,FR,R));

(FR >= 200, with\_FL\_0\_FR\_upper(FL,FR,R));

with\_FL\_0\_FR\_equal(FL,FR,R)).

```
with_FL_50(FL,FR,R):-  
    ((FR <= -200, with_FL_50_FR_smaller(FL,FR,R));  
    (FR >= 200, with_FL_50_FR_upper(FL,FR,R));  
    with_FL_50_FR_equal(FL,FR,R)).
```

```
with_FL_100(FL,FR,R):-  
    ((FR <= -200, with_FL_100_FR_smaller(FL,FR,R));  
    (FR >= 200, with_FL_100_FR_upper(FL,FR,R));  
    with_FL_100_FR_equal(FL,FR,R)).
```

Aqui, após a verificação das forças de ligação, procedemos à verificação das forças de relação.

```
with_FL_0_FR_smaller(_,_,R):- R is 0.  
with_FL_0_FR_upper(_,_,R):- R is 50.  
with_FL_0_FR_equal(_,_,R):- R is 25.
```

```
with_FL_50_FR_smaller(_,_,R):- R is 25.  
with_FL_50_FR_upper(_,_,R):- R is 75.  
with_FL_50_FR_equal(_,_,R):- R is 50.
```

```
with_FL_100_FR_smaller(_,_,R):- R is 50.  
with_FL_100_FR_upper(_,_,R):- R is 100.  
with_FL_100_FR_equal(_,_,R):- R is 75.
```

Aqui, consoante as verificação efetuadas anteriormente, será atribuído um resultado a R de acordo com a terceira coluna da tabela.

## 8. Adaptação dos 3 métodos (Primeiro em Profundidade, Best First e A\*) para considerar a função multicritério do ponto anterior

Algoritmo Best First (Com recurso à função multicritério):

Todos os predicados utilizados para este algoritmo já foram explicados em cima à exceção deste `calcula_custo_mc`:

```
calcula_custo_mc([Act,X],R):-!,
    no(NAct,Act,_),
    no(NX,X,_),
    (ligacao(NAct,NX,FL,_,FR,_);ligacao(NX,NAct,_,FL,_,FR)),
    multicriterio(FL, FR, R).
```

```
calcula_custo_mc([Act,X|L],P):-calcula_custo_mc([X|L],P1),
    no(NAct,Act,_),
    no(NX,X,_),
    (ligacao(NAct,NX,FL,_,FR,_);ligacao(NX,NAct,_,FL,_,FR)),
    multicriterio(FL, FR, R),
    P is P1 + R.
```

Neste predicado, não é efetuada apenas a soma das forças de ligação, uma vez que aqui efetuamos a chamada à função multicritério, que já foi explicado anteriormente.

Mais uma vez, no nosso ficheiro ALGAV.pl temos uma versão do algoritmo que obtém uma única solução.

Algoritmo A\* (Com recurso à função de multicritério):

```
aStar2_cmc(Dest,[(_,Ca,LA)|Outros],RedeUtilizadores,Cam,Custo,N):-
```

```
    LA=[Act|_],
    length(LA,C),
    findall((CEX,CaX,[X|LA]),
    (C=<N,
    Dest\==Act,
    (ligacao(Act,X,ForcaX,_,ForcaY,_);ligacao(X,Act,_,ForcaX,_,ForcaY)),
    \+ member(X,LA),multicriterio(ForcaX,ForcaY,Resultado),
    CaX is Resultado + Ca,
    estimativa(Resultado,X,Dest,C,N,RedeUtilizadores,EstX),
```

Com o recurso à função de multicritério tivemos, como demonstra o excerto do código gerado, fazer uma pequena alteração ao algoritmo. Neste caso, utilizamos mais do que apenas a força de ligação, mas também a força de relação, que foi previamente calculada pela diferença entre likes e dislikes.

No entanto, também haverá uma pequena diferença no predicado que irá fornecer a lista “RedeUtilizadores”, isto porque, no A\* sem recorrer à função multicritério, o predicado “forças\_ligacao\_decrescente” que recorria posteriormente ao “forças\_ligacao\_decrescente\_2”, iria apenas recorrer a força de ligação do utilizador A e à força de ligação do utilizador B, mas neste caso como temos de considerar as duas novas forças de relação (utilizador A e B), foi criado um novo predicado, chamado “forças\_ligacao\_decrescente\_cmc”, que recorre a um novo predicado “forças\_ligacao\_decrescente\_2\_cmc”, como demonstrado de seguida.

```
forças_ligacao_decrescente_2_cmc([_],[_]):-!.
```

```
forças_ligacao_decrescente_2_cmc([User1|Y],[RedeUtilizadores|Z]):-
```

```
    findall([F1,F2,F3,F4],
    (member(User2,Y),
    (ligacao(User1,User2,F1,F2,F3,F4);ligacao(User2,User1,F2,F1,F4,F3))),RedeUtilizadores),
    forças_ligacao_decrescente_2(Y,Z).
```

Para recorrer à função de multicritério, ela irá utilizar as duas forças de ligação e relação. A explicação da função multicritério já foi apresentado no tópico anterior.

## 9. Comparação dos 3 métodos com vários exemplos e usando a função multicritério

Determinar o caminho mais forte entre dois utilizadores

Nº de camadas intermédias (sem nó 1 e 200)	Nº de nós por camada	Tempo de geração – Best First com Função Multicritério (Sprint C)	Tempo de geração (Sprint B)
1	1	0.0000 s	0.0000 s
2	2	0.0000 s	0.0000 s
3	3	0.0000 s	0.0139 s
4	4	0.0000 s	312.5943 s

Nº de camadas intermédias (sem nó 1 e 200)	Nº de nós por camada	Tempo de geração – A* com Função Multicritério (Sprint C)	Tempo de geração (Sprint B)
1	1	0.0009 s	0.0000 s
2	2	0.0019 s	0.0000 s
3	3	0.0020 s	0.0139 s
4	4	0.0010 s	312.5943 s

Nº de camadas intermédias (sem nó 1 e 200)	Nº de nós por camada	Tempo de geração – Depth First com Função Multicritério (Sprint C)	Tempo de geração (Sprint B)
1	1	0.0000 s	0.0000 s
2	2	0.0080 s	0.0000 s
3	3	0.0000 s	0.0139 s
4	4	0.0000 s	312.5943 s

Alteração efetuada para verificar o tempo de geração no Algoritmo Best First:

```
bestfs12_mc_one(Dest,[[Dest|T]|_],Cam,Custo,_):-  
    get_time(Ti),  
    reverse([Dest|T],Cam),  
    calcula_custo_mc(Cam,Custo),  
    get_time(Tf),  
    Temp is Tf-Ti,  
    write('Tempo de geracao da solucao obtida: '), write(Temp),  
write(' segundos'), nl,  
    write('Caminho='),write(Cam),nl.
```

## 10. Conclusões

Perante os algoritmos que foram feitos por nós, conseguimos perceber que nem sempre é obtido os caminhos com mais força, mas sim os caminhos mais rápidos a obter o tamanho mais forte, contudo, isso acontece raramente.

No ponto 6 e 9 deste relatório, conseguimos verificar que o algoritmo A\* tem os tempos de pesquisa maiores, pelo simples facto da demora a executar a estimativa pedida, tornando-o mais lento que os restante algoritmos. Comparando com os algoritmos pedidos no sprint anterior (B), conseguimos verificar que temos tempos muito melhores, para situações onde o número de camadas e de nodes por camada, sejam maiores.

Mencionando o Algoritmo A\*, a estimativa pedida, foi um pouco difícil de calcular, tornando este algoritmo difícil de conceber, isto porque, perante o enunciado pedido para LAPR5, foi bastante difícil obter uma estimativa de valores (força de ligação e de relação) que não conseguimos tratar tão facilmente como os exemplos dados.

Também conseguimos concluir que perante os mesmos utilizadores, os algoritmos conseguem chegar ao mesmo destino, ou seja, obtendo o mesmo valor tanto para o custo como para o caminho obtido.