

Licenciatura em Engenharia Informática – DEI/ISEP Linguagens e Programação 2020/2021 Aula Prática-Laboratorial

Ficha PL 2

Gramáticas

Objetivos:

- Aprendizagem dos conceitos apresentados na Ficha TP3, através da realização de exercícios
- Definir árvore de derivação
- Conversão entre AF e gramáticas
- Classificação quanto à ambiguidade

1. Gramáticas

Uma gramática é uma ferramenta poderosa para a descrição e análise de linguagens. É constituída por um conjunto de regras segundo as quais as frases válidas da linguagem são construídas e por vários tipos de palavras (*tokens*) normalmente reconhecidos pelo analisador léxico.

1.1 Exercícios propostos

1. Considere a seguinte gramática:

$$S \rightarrow (L) \mid a$$

$$L \rightarrow L, S \mid S$$

- a) Identifique os símbolos terminais e não terminais desta gramática;
- b) Determine uma árvore de derivação desta gramática para (a, a);
- c) Crie um autómato equivalente a esta gramática;
- d) Caracterize formalmente a linguagem representada por esta gramática.
- 2. Escreva uma gramática capaz de reconhecer cada uma das seguintes linguagens:
 - a) Palavras no alfabeto $\Sigma = \{a, b\}$ que terminam em "b" e começam em "a"
 - b) Palavras no alfabeto Σ = {a, b, c, d} em que um "b" é sempre precedido de um "a"
 - c) Palavras no alfabeto Σ = {a, b, c, d} que são palíndromas e têm um comprimento maior que 1;



3. Defina uma gramática capaz de representar uma quantia monetária nas moedas apresentadas na tabela seguinte.

Tabela 4.1: Representação de moedas

Moeda	Exemplo
Euro	e12,23; e1,00; e2,35; 23,50EUR
Libra	£12.50; £22.12; £22.99
Dólar	\$25.13; \$5.00; \$0.30
Escudo	12\$50; 25\$00; 150\$00; 0\$50

4. Considere a seguinte gramática $G = (V, \Sigma, P, S)$:

$$S \rightarrow TyBT$$

 $T \rightarrow xT \mid x$
 $B \rightarrow zB \mid \epsilon$

- a) Defina formalmente a gramática G.
- b) Classifique a gramática G, segundo a hierarquia de Chomsky. Justifique.
- c) Caso seja possível, represente um Autómato Finito que reconheça a linguagem gerada pela gramática G. Justifique.
- 5. Considere a expressão regular (x⁺yz^{*}x⁺):
 - a) Representa a mesma linguagem que a gramática G do exercício 4? Justifique.
 - b) Verifique se palavra **xyyzzxx** é válida no âmbito da expressão regular anterior. Justifique.
- 6. Considere a gramática $G=(\{S,L,A\},\{(,),a,+,b\},\{S\rightarrow (L)|a,L\rightarrow A+S|b,A\rightarrow a|L\},S)$:
 - a) Considere a palavra **(b+(a+a)+a)**, valide se pertence à linguagem gerada pela gramática. Apresente a sequência de derivação mais à direita para a frase.
 - b) Classifique a gramática G segundo a hierarquia de Chomsky. Justifique.
 - c) Defina uma expressão regular equivalente à gramática G.
 - d) Apresente uma gramática equivalente à Expressão Regular (#|@)*(@|#)#*
- 7. Considere uma gramática G tal que:

```
S \rightarrow aS \mid Sb \mid ab \mid SS
```

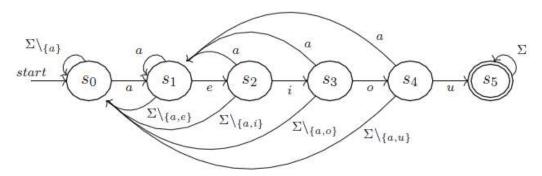
- a) Escreva uma expressão regular para reconhecer a linguagem definida pela gramática G, ou seja, $L\left(G\right)$.
- b) Escreva uma sequência de derivação para aaabb.
- c) Classifique a gramática G quanto à ambiguidade.
- 8. Considere a seguinte gramática:

```
\mathbf{S} \rightarrow \text{if b then } \mathbf{S} \text{ else } \mathbf{S}
\mathbf{S} \rightarrow \text{if b then } \mathbf{S}
\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{A}
```

- a) Mostre que a gramática em questão é ambígua (por exemplo, encontre uma frase que tenha duas árvores sintáticas).
- b) Escreva uma gramática equivalente não ambígua.



9. Converta o seguinte autómato numa gramática:



- 10. De seguida apresentam-se exemplos de declarações válidas.
 - int a, x1=10, y=x1;
 - long int numero;
 - unsigned char c='a';
 - long double real=1.234e-5, pi=3.14159265358979, num1, num2;

Os tipos válidos são int, char, float e double, os modifiers que podem aparecer antes do tipo são short, long e unsigned. Os identificadores são uma letra seguida de zero ou mais letras e algarismos. Opcionalmente pode ser efectuada uma atribuição de um valor (constante ou variável).

Crie uma gramática capaz de reconhecer este tipo de declarações de variáveis. Não é necessário validar a coerência de tipos nas atribuições nem combinações inválidas tipo short, char. Use como ponto de partida a seguinte gramática:

11. Crie um programa em FLEX, que identifique os *tokens* presentes em expressões lógicas válidas na gramática a seguir descrita, sendo que quando um *token* for identificado, a função yylex deverá devolver o identificador respectivo.

```
\mathbf{E} \to \mathbf{E} or \mathbf{E} \mid \mathbf{E} and \mathbf{E} \mid \mathbf{E} xor \mathbf{E} \mid not \mathbf{E} \mid (\mathbf{E}) | \mathbf{ID} | \mathbf{INT} \mid \mathbf{REAL}
```

NOTA: Um **ID** representa um identificador (uma letra seguida de letras ou algarismos), **INT** um número inteiro e **REAL** um número real. Os espaços, *tabs* e mudanças de linha devem ser ignorados. Qualquer outro carácter deve originar um erro.

1.2 Exercícios complementares

- 1. Escreva uma gramática capaz de reconhecer cada uma das seguintes linguagens:
 - i. Palavras no alfabeto = {a, b, c, d} começam e terminam em a;
 - ii. Números romanos menores que 50.



- 2. Considere uma calculadora básica capaz de processar as quatro operações algébricas fundamentais representadas pelos símbolos +,-, *, /, parêntesis e o '-' unário.
 - i. Escreva uma sintaxe para expressões algébricas válidas nesta calculadora;
 - ii. Escreva uma árvore de derivação para a expressão: 2 + 3 *4. A árvore de derivação que obteve é única? Que problema está aqui em causa? Explique.
 - iii. Adicione as operações: ^ e % à gramática.
- 3. Considere uma gramática com as seguintes produções (S é a produção inicial):

$$S \rightarrow AB$$

$$A \rightarrow aB \mid \epsilon$$

$$B \rightarrow bAC \mid \epsilon$$

$$C \rightarrow c (A+B)$$

- a) Escreva em FLEX um parser em descida recursiva que implemente a gramática anterior;
- b) Diga se as seguintes frases pertencem à gramática, justificando.

4. Implemente um analisador léxico para a seguinte gramática:

$$S \rightarrow ID = E \mid E$$

$$E \rightarrow E + E|E - E|E * E|E / E| - E| (E) | ID | INT|REAL$$

5. Converta o seguinte autómato numa gramática:

